BRAVO

Belgien: € 2,75 · Frankreich: € 3,35 · Griechenland: € 3,45 · Italien: € 3,55
Luxemburg: € 2,75 · Niederlande: € 2,55 · Portugal: € 3,10 · Slowenien: SIT 860
Spanien: € 3,55 (Kanarische Inseln: € 3,70)

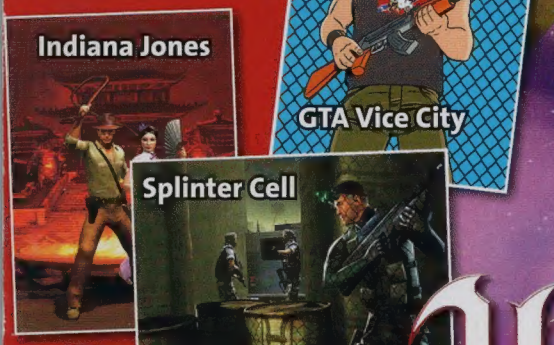
Nr. 3 März 2003

Deutschland: € 2,35
Österreich: € 2,80 · Schweiz: sfr 4,80

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

4 Spitzen-Poster!



Zock ihn ab!
5 Game Boy Advance SP zu gewinnen!

Unreal II
THE AWAKENING

Musst Du sehen:
Hochkarätiger 3D-Shooter
mit Wahnsinnsgrafik

Endlich:
Online spielen mit PS2, Xbox, Cube
Alle Fakten, Kosten, Games

Im Test:
C&C Generals
Gnadenlos gut: Der neue Strategiehammer für PC

Resident Evil Zero
Gänsehaut vorprogrammiert: Zombie-Schocker für den Cube

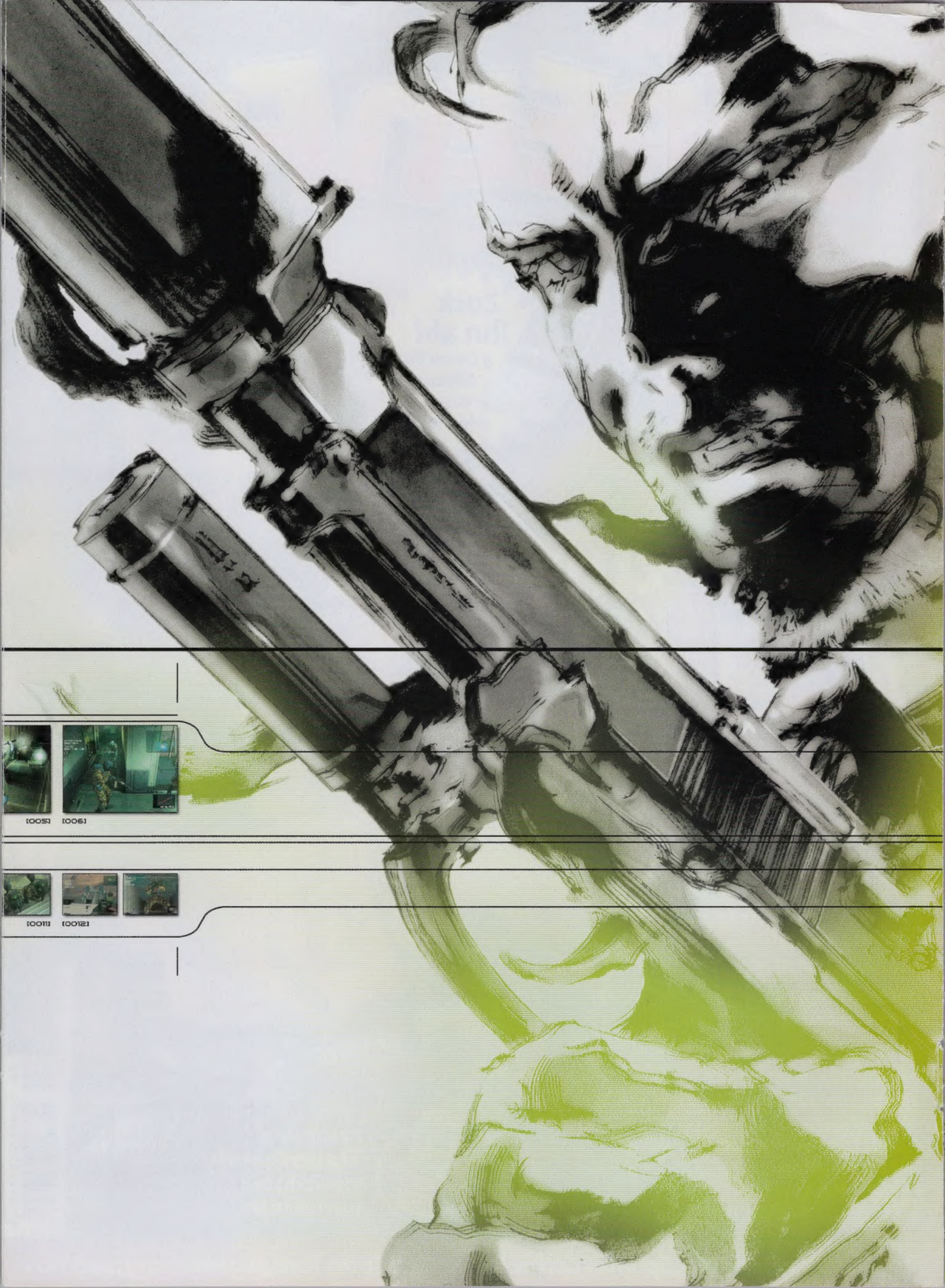
Rayman 3
Spitzengrafik, massig Fun: Top-Spiel für alle Konsolen

grand theft auto vice city
Zu 100 Prozent durchgespielt: Hol das Letzte aus Vice City raus!

Hol Dir Dein
Traumhandy
gebraucht und supergünstig

4 194316 202350 03

Profi-Tipps: Anno 1503, Splinter Cell · Clevere Geräte im Test: Digi-Webcams ab 60 €



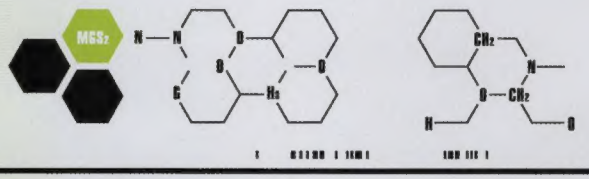
[005]

[006]

[0011]

[0012]

07. 03. 2003 !



KONAMI ! XBOX

MISSION INFO: [001] [002] [003] [004]

[007] [008] [009] [0010]

METAL GEAR®, METAL GEAR SOLID®, SONS OF LIBERTY™ AND SUBSTANCE™ ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN, INC. ©1987 2003 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN

MICROSOFT, XBOX, AND THE XBOX LOGOS ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF MICROSOFT CORPORATION IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES.

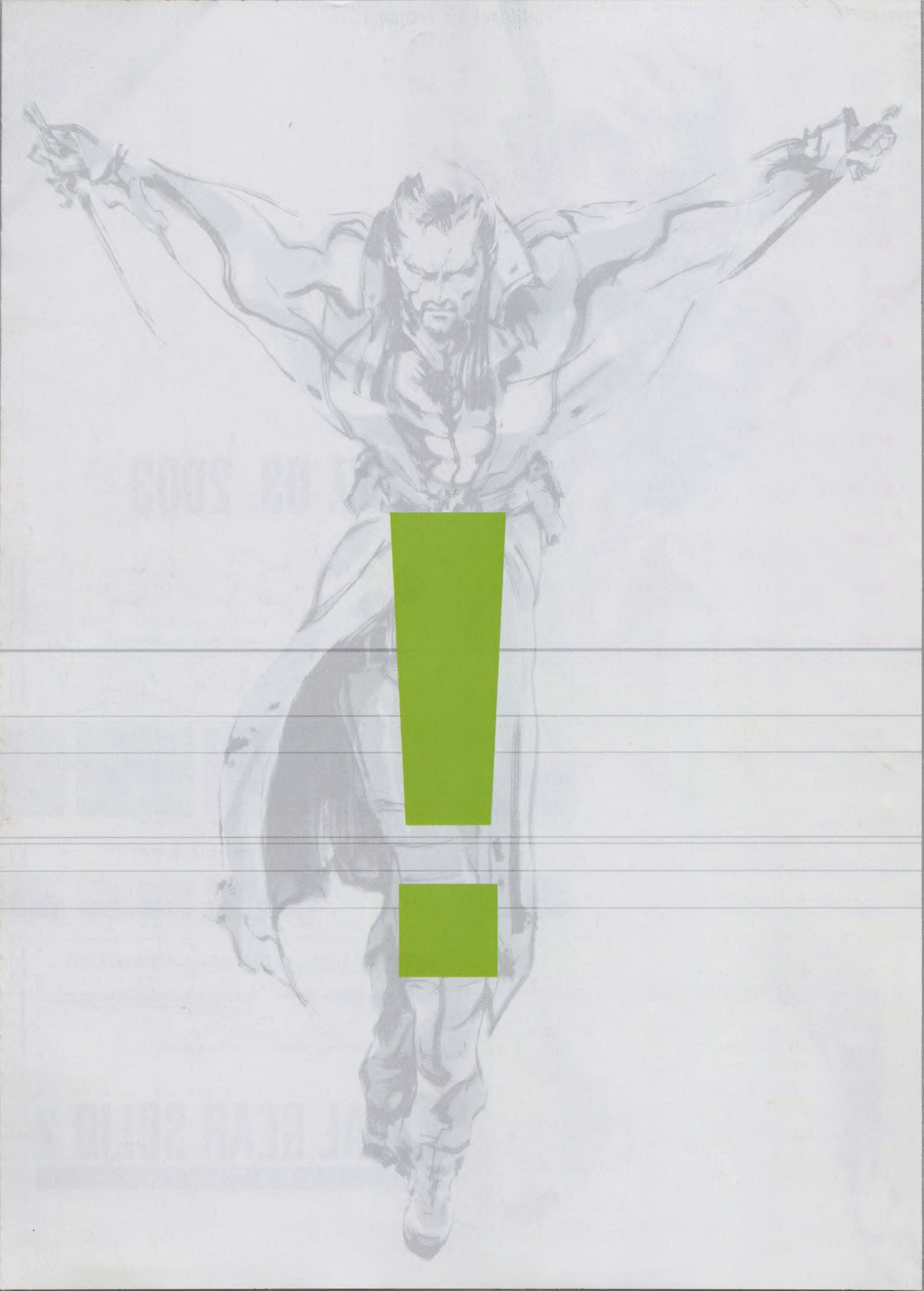
» WWW.KONAMI-EUROPE.COM

KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION.

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID® 2

SUBSTANCE



PREVIEW

Die Konsolen gehen online!
Mit PS2, Xbox und Gamecube kannst Du bald ins Netz gehen und weltweit daddeln. Check, wann's losgeht, was Du brauchst und spielen kannst. **S. 6**

6 Spiel mit der ganzen Welt!
PS2, Xbox und Gamecube gehen online – alle Facts

8 Online-Spiele für Konsolen
Von „Final Fantasy XI" bis „Phantasy Star Online 1&2"

10 Enter the Matrix
Das Spiel zum neuen Kinohit „Matrix Reloaded"

12 Tropico 2 – Pirate Cove
Inselmanagement unter der Totenkopf-Flagge

22 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

SPECIAL

14 Fun & Geheimnisse rund um „Vice City"
Versteckte Späße, Filmtipps. Bist Du süchtig?

16 Brandneu für Spieler: der SCREENFUN-PC
Hol ihn Dir! Hard- und Software zum fairen Preis

CHARTS

24 SCREENFUN-Leser haben entschieden:
Das sind die angesagten Spiele!

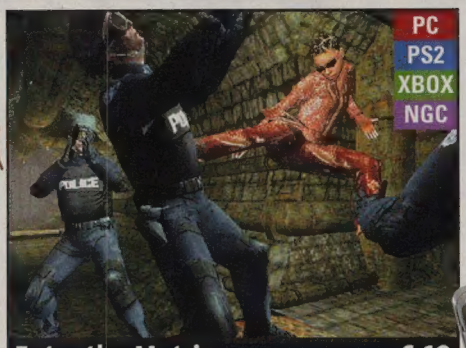
TEST

Alle Spiele alphabetisch

26 So bewertet BRAVO SCREENFUN
38 Ape Escape 2
42 ATV 2: Quad Power Racing
30 Command & Conquer: Generals
44 Freelancer
41 Impossible Creatures
36 Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft
52 Jinx
46 Mortal Kombat: Deadly Alliance
50 Pac-Man World 2
34 Rayman 3: Hoodlum Havoc
32 Resident Evil Zero
43 The Simpsons Skateboarding
48 Tom Clancy's Splinter Cell (PC)
28 Unreal II: The Awakening
54 Neue Spiele für Game Boy Advance
56 Gute Billig-Spiele im Überblick
57 Das Beste vom Rest: Kompakte Kurztests

TRIX

59 Trix-Inhalt & Trix per Fax
60 Anno 1503 Clevere Handelsstrategien für Profis
62 Splinter Cell Komplettlösung, Teil 1
66 GTA: Vice City Bonusziele für die vollen 100%
70 SimCity 4 Durchgespielt
72 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox, NGC, GBA



Enter the Matrix S.10

Unreal II: The Awakening S.28

C&C: Generals S.30

Rayman 3: Hoodlum Havoc S.34

Indiana Jones S.36

HARDWARE

74 Klein, aber oho: Web-Digicams
Acht Dualcams von 60 bis 150 Euro im Test

84 MP3-Player mit Festplatte
Deine ganze Musik immer dabei! Fünf gute Player

86 Clever sparen: Schnäppchenführer
PC-Systemteile, Konsolenzubehör & Co.

Dualcams
Praktisch: Webcams, die Du auch als Digicam benutzen kannst, wenn sie nicht mit dem PC verbunden sind. Was sie taugen: ab **S. 74**

SOFTWARE

80 Witzige & praktische Webcam-Einsätze
Chatten, spionieren, filmen – sei live dabei!

INTERNET

82 Crazy Webcams
Monsterjäger, Schoko-Schützer, Robo-Auge & Co.

92 Großer „Battlemons"-Wettbewerb
Erfinde ein Monster für das Spiel auf *bravo.de*

94 Stars im Web
Homepage-Check, E-Mail- & Autogrammadressen

96 Die besten Surftipps
„Matrix 2"-Trailer, Lara-Levels, Anti-Frust-Frosch...

HANDY

88 Second Handy
Tolle Handys gebraucht? Darauf musst Du achten

90 Die besten Handyspiele, Tests & Tipps

KINO TV

98 Jackass: The Movie
Autsch! Krasse Stunts mit Schmerzfaktor im Kino

100 National Security
Chaotisch: Ex-Cop-Duo jagt Gags und Schurken

102 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Joe Jedermann, Manhattan Love Story, Chicago

104 Topaktuell auf Video & DVD

106 Hinter den Kulissen von BRAVO TV
Report: Das geht ab in der neuen Pop-WG!

108 TV-Tipps für Februar/März

RUBRIKEN

18 News Infos & Trends. Special: Nokia N-Gage
110 Fun Witze, Rätsel, Comics
112 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
114 Im Jackpot: 66 Preise, darunter 5 GB Advance SP
116 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

Spaß rund um den Erdball – endlich in Reichweite: Bald kannst Du mit PS2, Xbox und Gamecube online daddeln!

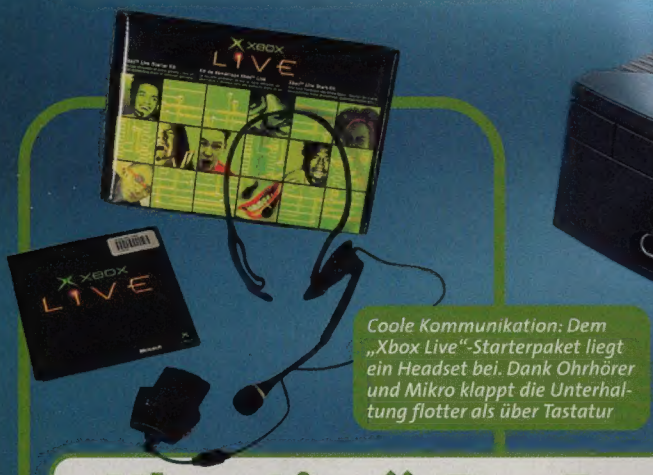
SPIEL MIT DER

Konsolen gehen endlich online

Bis zu sechs Milliarden Spieler – mit diesem Slogan warb Sega vor gut drei Jahren für seine neue Power-Hardware. **Als erste Videospiel-Konsole war die Dreamcast gleich mit Modem ausgestattet – online spielen sollte vorm Fernseher genauso beliebt werden wie am PC.** Doch Segas Traum platzte wie eine Seifenblase. Nach dem Verkaufsflop und Einstellen der Dreamcast-Produktion gehörte das Internet wieder den PC-Zockern.

In Japan und den USA kam im vorigen Jahr allerdings Bewegung in die Telefonleitungen. Ob spannende Terroristenjagd in „Socom US Navy Seals", staunendes Durchstreifen der prunkvollen Welten von „Final Fantasy XI" und „Phantasy Star Online" oder schrottreiche Robotergefechte in „Mech Assault" – in Übersee gibt es mittlerweile Onlinespiele für jeden Geschmack und jede Konsole.

Jetzt beginnt auch bei uns die Internet-Zeit für PS2, Xbox und NGC. Bereits im März dürfen Fans der Microsoft- und Nintendo-Systeme online zocken, PS2-Spieler sollen etwas später ins Netz gehen. Wer online aber mehr sucht als neue Gefährten und Gegner, wird weiter auf den PC setzen müssen: Nur für die PS2 sind in ferner Zukunft auch Surf- und E-Mail-Fähigkeiten geplant. Xbox und der Cube bleiben auch im Internet reine Spielemaschinen. **Auf vier Seiten erfährst Du alles über Startbedingungen, Zusatzhardware, Kosten und Spiele.**



Coole Kommunikation: Dem „Xbox Live"-Starterpaket liegt ein Headset bei. Dank Ohrhörer und Mikro klappt die Unterhaltung flotter als über Tastatur

„Xbox Live": Das Fun-Paket

Am Start: 14. März 2003
Das brauchst Du zusätzlich:
- Breitband-Internetzugang (DSL). Modem und ISDN reichen nicht
- Netzwerkkabel (rund 10 Euro)
- Starterpaket mit Headset und „Xbox Live"-Mitgliedschaft für ein Jahr (59 Euro)

Online-Gebühren: Zwölf Monate gratis, danach noch nicht bekannt

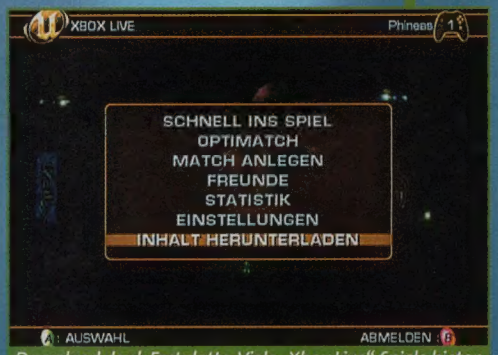
Geld regiert die Welt – Microsoft-Boss Bill Gates könnte diesen Spruch erfunden haben. Wer in den Genuss der **Online-Spieleplattform „Xbox Live"** kommen will, braucht nicht nur einen **leistungsstarken DSL-Internetzugang**, sondern auch eine **Kreditkarte**. Über diese werden Gebühren für „Xbox Live" und kostenpflichtige Downloads abgerechnet.

Allerdings ist das Anfänger-Angebot fair: Für 59 Euro erhältst Du einen weltweit einzigartigen Usernamen nach Wahl, ein Headset (Mikrofon und Kopfhörer zur Kommunikation), zwei Spiele-Demos und eine Ein-Jahres-Mitgliedschaft bei „Xbox Live". Zwölf Monate lang fallen dann also nur noch die Kosten für die Telefonverbindung an.

Xbox-Spiele mit Online-Optionen erkennst Du an der Packung: Ist ein „Xbox Live"-Logo drauf, kann man jederzeit ohne weitere Anmeldung in eine Internet-Session einsteigen. Dank der eingebauten Festplatte wird es bei vielen Xbox-Titeln auch reichlich frisches Futter zum Download geben. Neue Multiplayer-Karten, Spielfiguren oder Fahrzeuge werden dann gratis oder gegen Gebühr aus dem Internet geladen.

*Die Xbox ist ohne Zusatzhardware onlinefähig: Der Netzwerkanschluss (**Ethernet-Anschluss**, siehe Kreis) wird über ein Netzwerkkabel ans DSL angestöpselt*

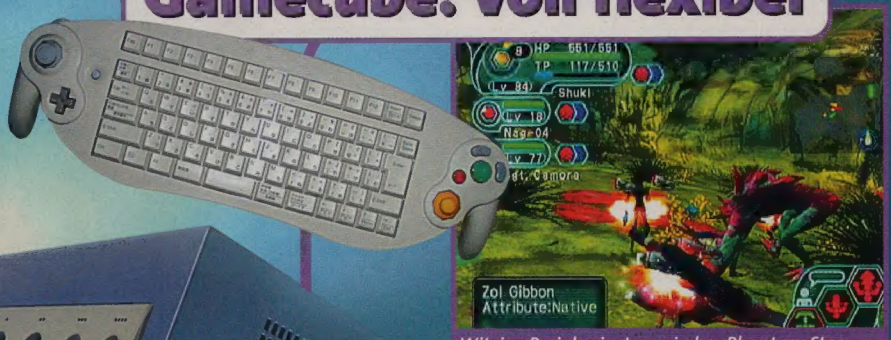
Sieht komplizierter aus, als es ist: Hat man seine DSL-Benutzerdaten zur Hand, ist die einmalige Einrichtung der „Xbox Live"-Verbindung ein Klacks



Download dank Festplatte: Viele „Xbox Live"-Spiele bieten kostenlose oder -pflichtige Add-Ons wie neue Levels, Karten und Charaktere (etwa „Unreal Championship")

GANZEN WELT!

Gamecube: Voll flexibel



Witzige Peripherie: Japanische „Phantasy Star Online"-Spieler dürfen den Monstern mit einer Mischung aus Tastatur und Joypad nachjagen. Kostenpunkt: umgerechnet 60 Euro

Am Start: 7. März 2003
Das brauchst Du zusätzlich:
- Analoges Modem oder Breitband-Internetzugang (DSL)
- Netzwerkkabel (rund 10 Euro)
- Modem-Adapter oder Breitband-Adapter (je nach Internet-Zugang, jeweils rund 40 Euro)

Online-Gebühren: Werden pro Spiel und Monat fällig, Höhe unbekannt

*Hier wird die Online-Hardware an der Unterseite (**Serial Port 1**, siehe Kreis) ins Gerät gesteckt. Ob Du Dir Modem- Adapter (r.) oder Breitband-Adapter (l.) zulegst, hängt von Deinem Telefonanschluss ab*

Na sowas? Obwohl Nintendo im vorigen Jahr noch kein wirkliches Interesse am Internet-Daddeln gezeigt hat, geht der Gamecube nun sogar früher ins Netz als Xbox und PS2. Bereits am 7. März dieses Jahres wird der erste Online-Titel für den Würfel erscheinen – und zwar ein alter Bekannter: Wie auf der Dreamcast darfst Du Dich mit drei Gefährten durch die monsterhaltigen Welten von „Phantasy Star Online" schlagen.

Dazu muss aber erst ein Hardware-Zusatz her. Nintendo veröffentlicht **zwei verschiedene Adapter, die in die Unterseite des Gamecube gesteckt werden**. Spieler mit DSL-Anschluss entscheiden sich für das flinke Breitband-Kästchen. Wer zuhause eine herkömmliche Telefonbuchse hat und mit einem analogen Modem online geht, greift zum Modem-Adapter.

Im Gegensatz zum Dreamcast-„PSO" kostet die Online-Nutzung der Gamecube-Version aber monatlich Geld. Über ein Menü oder die Sega-Webseite müssen Spieler sich den Zugang mittels Kreditkarte erkaufen. Auch weitere Internet-Titel, die künftig für den Cube erscheinen, werden nach getrennter Anmeldung und Bezahlung verlangen. Also aufgepasst: Wie bei der PS2 kann das Onlinespiel hier zum teuren Vergnügen werden.

Playstation 2: Künftiges Surfbrett

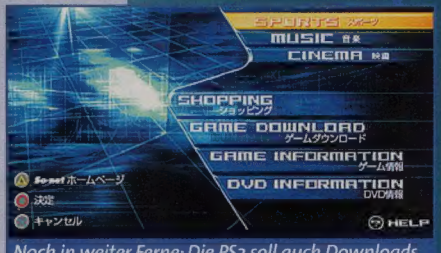
Am Start: Frühjahr 2003
Das brauchst Du zusätzlich:
- Breitband-Internetzugang (DSL). Modem und ISDN reichen nicht
- Netzwerkkabel (rund 10 Euro)
- Ethernet-Netzwerk-Adapter (Startpaket mit Adapter, einem Spiel sowie Demo: rund 60 Euro)

Online-Gebühren: Werden pro Spiel und Monat fällig, Höhe unbekannt

In Deutschland sollen PS2-Spieler nur über Breitband (DSL) online spielen können (in den USA und Japan bietet Sony auch ein Modem an). Dafür gibt's für die Neueinsteiger ein Startpaket zum Mitnahmepreis: **Ethernet-Netzwerk-Adapter (der an den Erweiterungsschacht der PS2 gesteckt wird)**, eine Spiele-Vollversion sowie eine Demo-DVD gehen zum Preis eines normalen PS2-Spiels über die Theke. Anders als bei Microsoft gibt's aber keine Online-Mitgliedschaft. Du wirst Dich für jedes einzelne Spiel, das Du im Internet nutzen willst, gesondert anmelden müssen. Schwerwiegender noch: Wie bei den meisten Online-Titeln für PC wird für jedes Spiel eine Monatsgebühr fällig werden.

Zudem besitzt die PS2 in der Grundausstattung keine Festplatte. Eine **Memory Card** wird deshalb Pflicht. Ohne eine Speicherkarte musst Du bei jedem Einschalten der Konsole Deine Verbindungsdaten komplett neu eintippen. Auch das Runterladen neuer Maps könnte ein Problem werden – gerade mal 8 MB auf der Memory Card erlauben nur wenig Platz für Downloads. Dafür lassen sich Maus und Tastatur an den USB-Anschlüssen anstecken, was Surfen und flottes Chatten ermöglicht.

Der Anschluss für den Ethernet-Adapter liegt bei der PS2 über dem Erweiterungsschacht an der Rückseite



Noch in weiter Ferne: Die PS2 soll auch Downloads von Spielen, Videos und MP3-Streams ermöglichen

Text: Stephan Freundorfer · Illustration: Horst Kolodziejczyk

ONLINE-SPIELE

Final Fantasy XI

PS2 **geplanter Start:** voraussichtlich Ende 2003
Spieler-Anzahl: bis zu mehreren Tausend **Genre:** Rollenspiel
Hersteller: Square

Bereits seit Mai 2002 vergnügen sich japanische Fans mit dem elften „Final Fantasy" im Internet. Im Gegensatz zu den überragenden Einzelspieler-Vorgängern fiel es dem reinen Online-Nachfolger allerdings schwer, aufzutrumpfen: Probleme mit Servern und die Unterversorgung mit PS2-Festplatten (die für das Spiel Pflicht sind) hielten die Rollenspiel-Gemeinde in Japan sehr davon ab, die Netzwelt Vana'Diel zu besuchen.

Mittlerweile sind die Hindernisse aus dem Weg geräumt, mit jedem Tag wächst die Bevölkerung des Fantasy-Reichs. Und das nicht ohne Grund: Von belebten Städten bis zu dichten Wäldern sind die Landschaften Square-typisch vielfältig gestaltet, und auch die Kämpfe sind dank Spezialattacken und reichlich Zauberei wieder prächtig anzusehen.

Auf der Suche nach Monstern und Schätzen bist Du nicht allein: **Bis zu sechs Mitspieler können in einer Party losziehen. Wie in den vorhergehenden Spielen der Saga erhöht dabei eine gesunde Mischung aus verschiedenen Berufen Deine Siegchancen.**

„Final Fantasy XI" legt viel Wert auf Kommunikation und Handel zwischen den Spielern – anders als in vielen anderen PC-Online-Rollenspielen musst Du eine Sorge dabei nicht haben: von einem Mitspieler getötet zu werden – solche so genannten „Player Killer" existieren in den mystischen Welten von Vana'Diel nämlich nicht.

Typisch Square: Die heftigen Schlachten gehen natürlich nicht ohne üppig inszenierte Spezialeffekte über die Bühne

Wer's sich leisten kann: Reiche Helden kaufen sich einen Chocobo als Reittier

Die Mithra-Frau (M.) und der Magier Tarutaru (l.) sind zwei der fünf Rassen

Neue Helden braucht die Welt: Die Figuren haben keinen Bezug zu früheren „FF"-Spielen

Everquest Online Adventures

Grafisch ist „Everquest" zwar nicht perfekt, dafür fesselt das Abenteuer mit einer Riesenwelt und unzähligen Aufgaben

PS2 **geplanter Start:** 2003
Spieler-Anzahl: bis zu mehreren Tausend **Genre:** Rollenspiel **Hersteller:** Sony

Das PS2-„Everquest" spielt zwar 500 Jahre vor der PC-Variante und auf einem anderen Kontinent, die Mechanik bleibt aber gleich: Du wählst eine Rasse wie Troll oder Elf, verteilst Fähigkeitspunkte und suchst Dir eine Klasse wie Zauberer oder Ranger. Dann besuchst Du die Welt Tunaria – zur Erfüllung verzwickter Aufträge, zum Monster klopfen oder nur zum Schwatzen mit weltweit verstreuten Mitspielern. Mit USB-Tastatur darfst Du frei chatten. Wer nur ein Gamepad besitzt, muss auf vorgegebene Sätze zurückgreifen.

Midtown Madness 3

Auf Kollisionskurs in der „Stadt der Liebe": Übers Internet lieferst Du Dir mit Piloten in aller Welt spannende Wettrennen durch Paris

XBOX **geplanter Start:** 2. Quartal 2003 **Spieler-Anzahl:** noch offen **Genre:** Rennspiel
Hersteller: Microsoft

Gleich zwei den Originalen nachgebaute Städte dürfen in diesem Racer unsicher gemacht werden: Mit über 30 Fahrzeugen lieferst Du Dir Rennen durch Paris und die US-Hauptstadt Washington. In dem missionsbasierten Karriere-Modus arbeitest Du auch als Pizzakurier oder Geheimagent. Daneben locken vor allem die Online-Rasereien. Über „Xbox Live" forderst Du andere Spieler zu Wettrennen auf oder lädst neue Autos auf Deine Festplatte herunter.

FÜR KONSOLEN

Phantasy Star Online Episode 1 & 2

XBOX NGC **Geplanter Start:** NGC: 7. März 2003, Xbox: noch offen **Spieler-Anzahl:** 1-4 **Genre:** Action-Rollenspiel **Hersteller:** Sega

Mit „Phantasy Star Online" brachte Sega das erste Online-Rollenspiel für Konsole: Tausende Fans kämpften sich weltweit in Vierergruppen durch die Weiten des Planeten Ragol, versohlten mächtige Monster und sammelten Geld, Erfahrung und Spezialwaffen.

Nun soll der Erfolg des actionreichen Abenteuers wiederholt werden: Bereits im März dürfen Gamecube-Besitzer mit „PSO Episode 1 & 2" in die wunderschönen Wald- und Höhlenwelten eintauchen, später im Jahr folgen die „Xbox-Live"-Nutzer.

Wie der Titel besagt, enthält die DVD zwei Teile der Saga: **„Episode 1" ist eine runderneuerte Variante des Dreamcast-Vorgängers. „Episode 2" bietet schier übermächtige Bossgegner und vier neue große Levels.**

Teamwork ist Pflicht: Während zwei Kollegen die Gegner im Nahkampf beschäftigen, greift die Zauberin (l.) aus sicherer Entfernung mit Magiesprüchen an

Auch die Zahl an Spielfiguren haben die Entwickler aufgestockt: Jede der drei Klassen Jäger, Ranger und Magier hat noch einen Charakter dazubekommen.

Der Wermutstropfen: Da in Deutschland wohl keine Tastatur für den Gamecube erscheint, wird die Kommunikation mit den Kameraden zu einer fummeligen Angelegenheit (für die Xbox ist ein USB-Adapter geplant). Zudem musst Du für den Online-Spaß eine Monatsgebühr berappen. Bis zu zehn Euro sind denkbar.

Dicke Gegner wie dieser Drache lassen sich nur in der Gruppe erledigen

Besonders der Dschungel bezaubert mit seinen Licht- und Schatteneffekten

Fein: Jeder Klasse wird ein zusätzlicher Charakter spendiert

NHL 2K3

XBOX online PS2 NGC offline **Geplanter Start:** März 2003 **Spieler-Anzahl:** 1-4 **Genre:** Sportspiel **Hersteller:** Sega

Außer „Virtua Tennis" gab's Segas Sportsimulationen in Europa nur für die Dreamcast. Nun soll bei uns im März „NHL 2K3" kommen – als erster von drei Titeln (NBA, NFL). Die realistische Kufen-Action richtet sich mit umfangreichem Team-Managment und komplexer Steuerung an echte Fans des Eissports. Das Xbox-Spiel lässt sich über das „Live"-Netzwerk online spielen – im Internet schlenzt Du den Puck in die Netze menschlicher Gegner und verewigst Deine Siege in der Bestenliste.

Die Steuerung von „NHL 2K3" lässt sich an Dein Können anpassen

Socom: US Navy Seals

PS2 **Geplanter Start:** Mitte 2003 **Spieler-Anzahl:** 1-16 **Genre:** Taktik-Shooter **Hersteller:** Sony

Terroristen kriegen nicht nur in „Counter-Strike" auf die Tarnmützen: Auch Sonys realistische Söldner-Simulation bietet reichlich fanatische Schurken. Kämpfer, die lieber ihre Privatarmee führen, schlagen sich mit einer Handvoll computergesteuerter Kameraden durch Togo oder Turkmenistan. Im Internet treten dagegen zwei Spieler-Teams gegeneinander an. Das Außergewöhnliche: Ein mitgeliefertes Headset erlaubt Dir, mit Deinen Kampfgefährten Taktiken zu planen oder in verzweifelten Situationen Hilfe anzufordern.

Dank mitgeliefertem Headset gibt's im Kampf keine Verständigungsprobleme

Star Wars Galaxies

XBOX PS2 **Geplanter Start:** noch offen **Spieler-Anzahl:** bis zu mehreren Tausend **Genre:** Rollenspiel **Hersteller:** LucasArts

Das „Star Wars"-Universum bietet eine Unmenge Stoff für spannende Abenteuer – logisch, dass die Welt von Obi-Wan, Darth Vader & Co. einen idealen Tummelplatz für Online-Rollenspieler darstellt.

Die Macher von „Everquest" lassen Dich vor dem Hintergrund der ersten Trilogie für das Imperium oder die Rebellen streiten. Neun Planeten wie Tatooine und Naboo laden PS2- wie Xbox-Helden mit stattlichen Spielflächen (jeweils 16 Quadratkilometer) zum ausgedehnten Erforschen und Kämpfen ein.

Du wählst Deine Figur aus acht Rassen. Die Ewoks sind leider nicht spielbar

My Street

PS2 **Geplanter Start:** noch offen **Spieler-Anzahl:** 1-4 **Genre:** Rollenspiel **Hersteller:** Sony

Nicht nur Action-Profis und Rollenspiel-Freaks können sich online vergnügen, auch für das kleine Match zwischendurch ist in diesem Jahr etwas geboten: In Sonys „My Street" schlüpfst Du in die Rolle eines Kindes, das durch die Straßen eines verschlafenen Städtchens wandert. An acht Plätzen kannst Du in ebenso vielen Mini-Spielen gegen bis zu drei Leute antreten. Ob Modellauto-Rennen, Völker- und Volleyball oder Murmel-Game, der kurzweilige Spaß bietet eine hübsche Abwechslung zu „ernsten" Online-Spielen.

Online-Action für bis zu vier Spieler: Hier ein Puzzler im Stil von „Tetris"

ENTER THE MATRIX

2003 – Jahr der Matrix. Wie die zwei neuen Kinofilme „Reloaded“ und „Revolutions“ will auch das dazugehörige Videospiel ganz neue Action-Maßstäbe setzen.

Wer da? Niobe erforscht einen Gang, der zwar harmlos aussieht, aber garantiert Überraschungen birgt. Rechts und links werden hübsch abwechselnd Kämpfer durch die Scheiben springen, sogar von oben könnte es Angreifer regnen (PC)

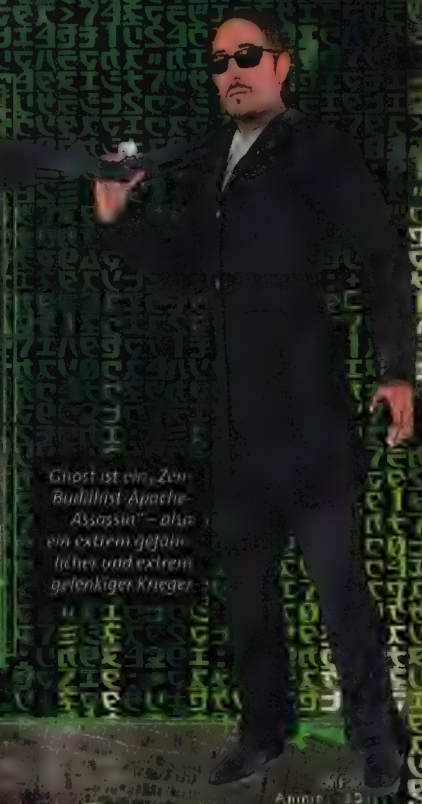
Grandiose Innenarchitektur und aufwendige Levels sollen Atmosphäre schaffen. Anspruch: Die Grafik soll auf allen Spielsystemen gleich blendend aussehen. Hier lugst Du übrigens Ghost über die Schulter (Xbox)

Niobe wird in Spiel und Film von Jada Pinket Smith dargestellt, der Frau von „Men In Black“-Star Will Smith

Ungleiches Duell: Gegen die Agenten – vor allem gegen Agent Smith – machst Du im Spiel keinen Stich...

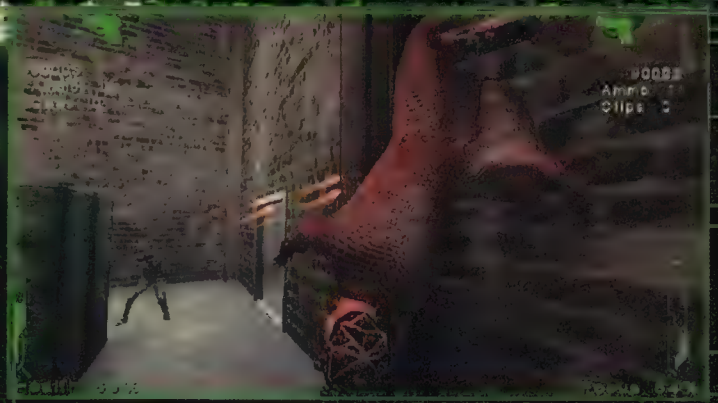
...denn sie weichen Deinen Kugeln geschickt aus und sind im Nahkampf harte Gegner. Mit viel Glück und Können...

...gelingt es Dir, sie kurz zu verunsichern, um flugs die Beine in die Hand zu nehmen – Flucht ist die einzige Chance (PS2)



Ghost ist ein „Zen-Buddhist-Apache-Assassin" – also ein extrem gefährlicher und extrem gelenkiger Krieger

Im Gewimmel kommt Freude auf: Mit vielen Gegnern geht im Nahkampf die Post ab, denn dann gibt's besondere Special Moves (PC)



Nur in Focus-Time möglich: Rennt Dein Held in Zeitlupe auf eine Wand zu...

...geht es einfach in der Vertikalen weiter. Sieht toll aus und verdutzt Gegner (PC)

Polizisten sind kein unlösbares Problem, Matrix-Agenten (l.) schon – sie sind nämlich auch im Spiel praktisch unbesiegbar

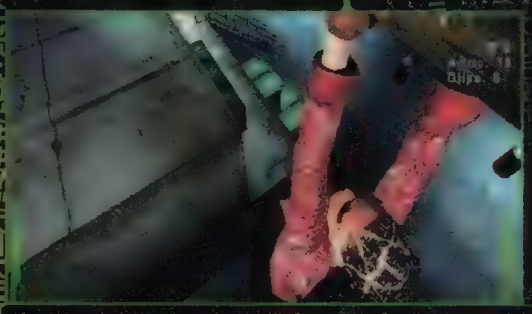
Am 5. Juni 2003 ist es so weit: „Matrix Reloaded" kommt bei uns in die Kinos. Das dazugehörige Spiel von Shiny Entertainment („Earthworm Jim", „MDK") steht zum gleichen Zeitpunkt im Laden. Und das ist richtig so, denn erstmals sollen Film und Spiel sich ergänzen, ja: aufeinander aufbauen. **So sollen „Enter the Matrix" (der Name des Spiels) wie auch der Film ganz eigene Storys haben. Die beeinflussen sich jedoch gegenseitig, verwickeln und erklären sich.** Charaktere, die im Spiel Hauptrollen übernehmen, sind im Film nur Nebendarsteller. Im Gegenzug sind die Hauptakteure des Films nur Randfiguren der Spielhandlung. Nach Auskunft der Wachowski-Brüder, die als „Matrix"-Väter gelten und auch das Spiel erdachten, kann das Geheimnis der Matrix nur verstehen, wer Spiel und Film genossen hat.

Was passiert in der „Matrix"-Spielwelt? Neo (Keanu Reeves), der Held aus dem ersten Film, braucht Deine Hilfe: Zion, die einzige menschliche Stadt, läuft Gefahr, von den Maschinen überrannt zu werden. Um das Unheil abzuwenden, wirst auch Du gebraucht. **Entweder als Pilotin Niobe oder Waffenspezialist Ghost kämpfst Du Dich durch ein gutes Dutzend Levels.** „Kämpfen" im wahrsten Sinne des Wortes. Denn „Enter the Matrix" ist genauso wenig Adventure wie der Film eine Liebesromanze: Schnelle, kompromisslose Action soll das Aushängeschild des Shiny-Spiels sein.

In den Levels steuerst Du Deine Hauptfigur aus der Third-Person-Perspektive, feuerst auf Knopfdruck. Bist Du nah am Gegner, wird automatisch in den Fight-Modus geblendet. Hier vermöbelst Du Angreifer im typischen „Matrix"-Stil und juckst Special Moves aus Deinem Helden – je nach Stellung zum Gegner und gedrückten Tasten. **In hakeligen Situationen aktivierst Du die Focus-Time – die Spezial-Zeitlupe, mit der schon Keanu Reeves seine Gegner erblassen ließ.** Da rennst Du Wände hoch, weichst Kugeln aus und vollführst Riesensprünge. Levels, in denen Du Verfolgungsjagden im Auto überlebst oder mit dem Hovercraft „Logos" herumdüst, lockern das Spiel auf.

30 Minuten eigens für „Enter the Matrix" gedrehtes Filmmaterial mit den Original-Schauspielern sorgen für zusätzliches Hit-Potenzial.

Im November kommt übrigens der dritte Teil, „Matrix Revolutions", ins Kino. Ob es auch dazu ein Spiel geben wird, ist noch offen.



Aha, Hangeln kann sie auch. Weitläufige Levelerforschungen und Hüpfprüfungen wie in „Tomb Raider" wird's aber nicht geben (NGC)

Hoch detailliert: Sogar die haarigen Noppen von Niobe sind dank fortschrittlicher Grafiktechnologie klar zu erkennen (Xbox)

erscheint im Mai 2003

Enter the Matrix

Actionspiel

Shiny/Infogrames	geplant: 1 Spieler

Rasant schnell und wunderschön detailliert: Mix aus Kampfsport und Shooter-Action mit Hit-Garantie

Text: Knut Gollert

TROPICO 2
Pirate Cove

Piraterie – jetzt oder nie! Schick friedliche Handelsschiffe zu den Fischen.

„Erweise Dich beim Graben frisch, dann gibt's 'nen Schatz zum Mittagstisch"

Dein Piratenstädtchen wird zum Anziehungspunkt in der ganzen Karibik

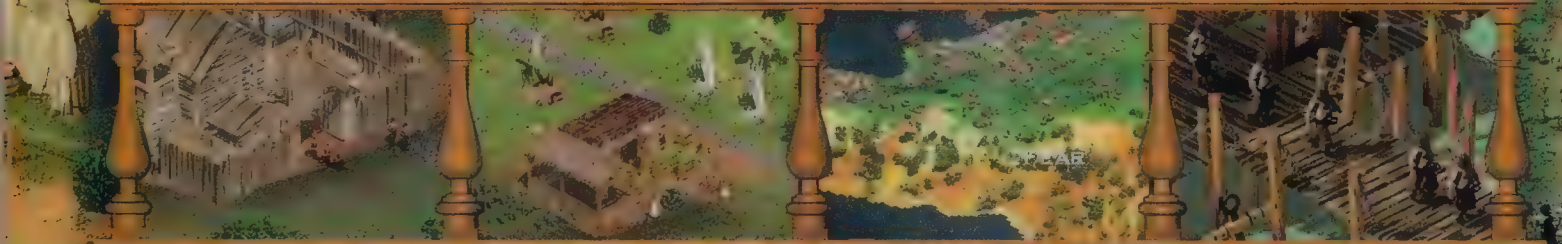
Hier wird der Piratenschatz sicher gebunkert

Zu Befehl, Herr Kapitän!

Die schlechte Nachricht zuerst: Du kannst Deine Schiffe nicht selber in die Schlacht führen. Die gute: Deine automatischen Kapitäne sind lernfähig und offen für vielfältige Befehlsvarianten. Sie kundschaften auf Wunsch unbekannte Seegebiete aus, plündern Hafenstädte oder kidnappen besonders qualifizierte Arbeitssklaven. Die Resultate Deiner strategischen Winkelzüge gibt's gratis auf einer Übersichtskarte der Karibik.

Die Karibik-Karte. Welches Seegebiet machen wir als Nächstes unsicher?

Grundlagen für den erfolgreichen Sklavenhalter



1. Die Gefangenen immer unter Bewachung zur Arbeit führen
2. Skeletthände und Galgen säen Furcht in Sklavenherzen
3. Den Furchtfaktor der Insel überprüft der Sklaventreiber im Info-Menü
4. Kommt es zur Revolte, sorgt kompetentes Führungspersonal für Ruhe

Im Spielcasino verzockt der Pirat seinen Schatzanteil

Und wieder geht ein Raunen durch den Saal – Piratenwahl

„Moment, ich bin noch nicht soweit, erst wird noch schnell die Maid gefreit!"

In der inseleigenen Werft werden neue Piratenkähne auf Kiel gelegt

Das Höchste der Gefühle: ein Linienschiff mit drei Kanonendecks

Der Neuling unter den Schlitzohren kampiert im preisgünstigen Zelt...

...erfolgreiche Enterer logieren dagegen in komfortablen Behausungen

„Der Ara auf dem Tische singt, wenn Rum in unsern Gläsern blinkt"

Dein Sparschwein liegt als Schatz vergraben im Vorgarten? Du gurgelst mit Rum und schneidest Dein Pausenbrot mit dem Entermesser? Dann solltest Du die Segel setzen – „Tropico 2 – Pirate Cove" kommt.

Im zwei Jahre alten Vorgänger strebte ein mieser Neuzeit-Diktator an die Macht, der zweite Teil von „Tropico" versetzt Dich dagegen gut dreihundert Jahre in die Vergangenheit. **Im goldenen Zeitalter der Piraterie verwaltest Du als Oberfreibeuter ein lauschiges Piratenversteck in der Karibik.**

Wieder bist Du für Wohlstand und Zufriedenheit der Inselbesatzung zuständig. Die besteht diesmal nicht aus gesitteter Zivilbevölkerung, sondern aus raubeinigen Piraten und ihren Gefangenen. Dementsprechend originell gestalteten sich Hausbau und Verwaltung des Eilands. Ein echter Seebär fühlt sich nämlich nur bei hoher Kneipendichte wohl. Also baust Du allerlei fragwürdige Vergnügungsstätten in den Urwald und sorgst für ausreichenden Rum-Vorrat. Der finanzielle Nachschub für derlei Festivitäten wird durch Raubzüge in die maritime Nachbarschaft gesichert. **Deine Piratenschiffe machen die Karibik bis nach Florida und an die mittelamerikanischen Küsten unsicher (siehe Kasten).**

Neben neuem Spielgeld fallen Dir so auch reichlich Gefangene in die Hände. Die werden entweder sofort für ein fettes Lösegeld freigelassen oder müssen unentgeltlich schuften. So gehört denn auch ein stabiles Gefangenenlager zu der Grundausstattung Deiner Räuberhöhle. Dort werden die billigen Arbeitskräfte so lange gebunkert, bis ein neues Gebäude nach Personal verlangt.

Zusätzlich zur sympathischen Piratenszenerie legen die Programmierer von PopTop viel Wert auf Detailverbesserungen. Das Infosystem wird übersichtlicher, Straßen regeln in Zukunft den Personenverkehr auf der Insel. Der nervige Nachschubtransport aus dem ersten „Tropico"-Teil wird komplett automatisiert.

Das wird sogar dem Klabautermann gefallen – klar zum Entern!

Xbox PS2 NGC PS

erscheint im April 2003

Tropico 2 – Pirate Cove

Simulation

PopTop/Take 2	geplant: 1 Spieler

Viel versprechender Seebär-Simulator mit strategischem Tiefgang und vielen sinnvollen Detailverbesserungen

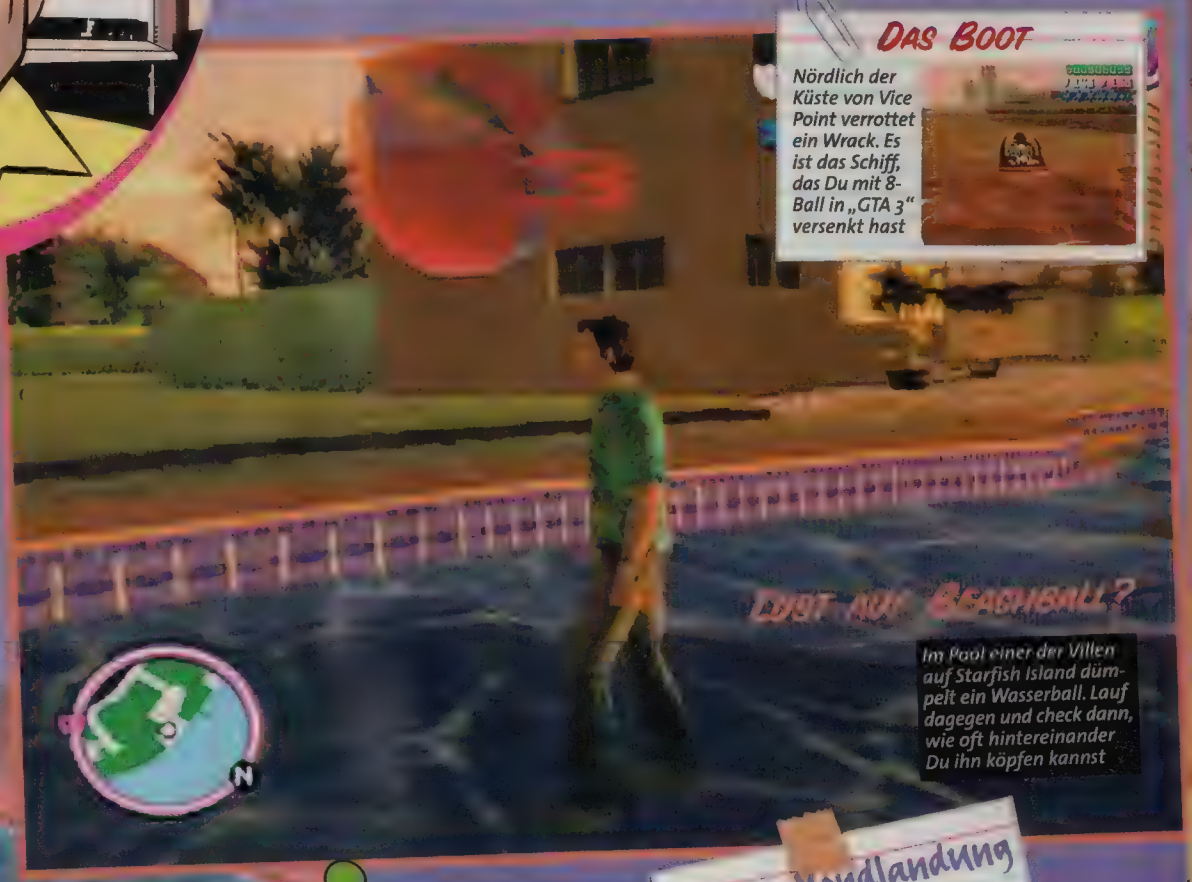
Text: Volker Weitz

Vice(!) Du

...wo all die versteckten Späße und Anspielungen in „GTA: Vice City“

Auch Diaz liebt die Stadt wegen ihrer „besonderen“ Plätze

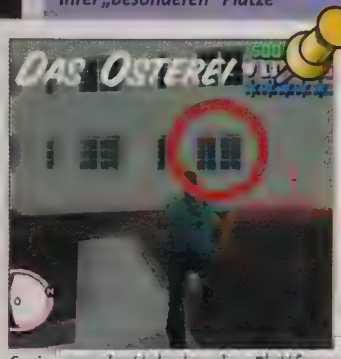
Sehenswertes im Bezirk



Das Boot

Nördlich der Küste von Vice Point verrottet ein Wrack. Es ist das Schiff, das Du mit 8-Ball in „GTA 3“ versenkt hast

Das Osterei



Spring von der Hubschrauber-Plattform auf dem VCN-Gebäude in das Fenster an der Westseite – Überraschung!

Lust auf Beachball?

Im Pool einer der Villen auf Starfish Island dümpelt ein Wasserball. Lauf dagegen und check dann, wie oft hintereinander Du ihn köpfen kannst

Rockstar-Pool

Einer Deiner Nachbarn auf Starfish Island findet die „GTA“-Entwickler so cool, dass er seinen Pool im Firmenlogo bauen ließ

Typ im Meer

Zwischen Downtown und dem Golfkurs ging dieser arme Kerl mit dicken Betonschuhen auf einem Riff baden

Falsche Mondlandung

Auch Rockstar glaubt, dass die Mondlandung ein Fake war: Im Filmstudio auf Prawn Island steht die Kulisse

Hinter den Kulissen – das Video

Beim Aufnehmen der Synchronstimmen für „GTA: Vice City“ entstand ein Video, voraussichtlich auf der nächsten Heft-CD, SCREENFUN 4/03, zu finden. Du kannst es auch auf *www.vicecity.de* downloaden (14,5 MB).

Die Figuren haben die Stimmen von etlichen US-Filmstars. So wird etwa Gangster Lance Vance von Philip Michael Thomas gesprochen, der in der kultigen 80er-Jahre-TV-Copserie „Miami Vice“ Tubbs spielte.

Synchronsprecher Danny Trejo fragt sich, ob er seinen Sohn „Vice City“ spielen lassen soll

Welche „GTA“-Pornoqueen Candy Suzook wird von der US-Pornoqueen Jenna Jamesan gesprochen

Fakten, Zahlen und Moneten

Das stylische Gangsta-Spiel rockt nicht nur das Haus, sondern auch die Verkaufscharts:

- über 300.000 verkaufte Spiele in Deutschland und...
- ...über 1 Million in England
- Vorgänger „GTA 3“ hat sich weltweit über 7 Millionen (!) Mal verkauft

schon...

zu finden sind? Hier wird's aufgespießt!

Im „Malibu Club" tanzen diese Jungs auf der Bühne – eine deutliche Anspielung auf die 80er-Jahre-Stars Village People, deren „YMCA" noch heute ein Hit ist

Dein Anwesen ist eine fast exakte Kopie von Al Pacinos Villa im Film „Scarface"

Vercetti-süchtig?

Du weißt, dass Du „Vice City"-süchtig bist, wenn Du...

- **...morgens Deinen Tee mit dem Flammenwerfer kochst.**
- **...beim Eismann mit einem Augenzwinkern nach einer „Extra-Portion" verlangst.**
- **...von Deinen Freunden nur noch mit „Mr. Vercetti" angesprochen wirst.**
- **...Deinem Vater im Auto erklärst, wie er am besten einen Monsterstunt fährt.**
- **...Dich im Waffenladen wunderst, dass Du unbewaffnet wieder rausfliegst.**
- **...Dich nicht aus dem Haus traust, weil Du Dein Hawaii-Hemd nicht findest.**
- **...neben jedem Mädchen anhältst und hoffst, dass es einsteigt.**
- **...nur noch mit dem Hubschrauber im Schulhof landest.**
- **...versuchst, Deinen Lehrer bei Klassentests zu schmieren.**
- **...keine Freundin hast, weil Du alle Girls mit Candy ansprichst.**
- **...jeden Polizisten nach Deinem Fahndungslevel fragst.**
- **...auf der Post jedem sein Päckchen aus der Hand reißt.**

Filme zum Spiel

Du brauchst Mafia-Action oder krasse Verfolgungsjagden? Dann gib Dir diese!

Gangster-Streifen

Der Pate, Teil 1-3 (FSK 16)

1972, 1974, 1990. Brando, De Niro, Pacino. Das Mafia-Epos schlechthin

Scarface (FSK 16)

1983: Al Pacino arbeitet sich als Tony Montana zum Koks-König hoch

Es war einmal in Amerika (FSK 16)

1984: Das Drei-Stunden-Epos erzählt von der Jugendgang bis zum Tod

Good Fellas (FSK 16)

1990: Ray Liotta verrät die Mafia und muss dafür bitter büßen

Miami Vice

1984-1989: Die erste TV-Krimi-Serie mit Neonfarben und Popmusik. War damals extrem cool (sogar die Outfits [illegible])

Gaspedal-Action

Bullitt (FSK 16)

1968: Die längste und schärfste Auto-Verfolgungsjagd der Filmgeschichte

Grand Theft Auto (FSK 12)

1977: Entdeckt! Der „GTA"-Film! Als Video und DVD auf www.amazon.com

Auf dem Highway ist die Hölle los (FSK 6)

1981: Ein crazy Rennen quer durch die USA mit zig Stars und Gags

The Fast and the Furious (FSK 16)

2001: Vin Diesel gibt Vollgas. Kaum Story, dafür Action hoch 3

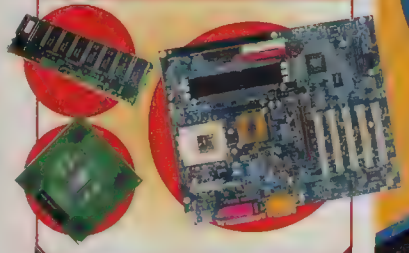
Text: Daniel „Diaz" Blank, Stefan „Mitch" Karthan · Illustrationen: Markus „Auntie" Beyer · Fotos: Cinetext, Take 2

Der BRAVO SCREENFUN Spiele-PC

Ein starker Inhalt!

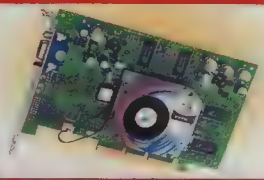
Der SCREENFUN-PC enthält in der Grundausstattung für 799 Euro die folgenden Komponenten:

1. Mainboard, Prozessor, RAM**



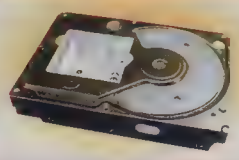
Das Mainboard stammt von Gigabyte. Auf dem „GA 7DXE" mit eingebauter Netzwerkkarte und Soundkarte werkelt ein schneller „AMD Athlon XP 2000+"-Prozessor. Daneben stecken 256 Megabyte DDR-Arbeitsspeicher.

2. Grafikkarte**



Ein pfeilschnelles Arbeitstier: Die Albatron „GeForce 4 Ti 4280" mit 8fach-AGP zaubert Deine Spiele ruckelfrei auf den Bildschirm.

3. Festplatte**



Jede Menge Speicherplatz für Spiele und mehr. Auf die 60 Gigabyte große Festplatte von IBM passen massig Daten drauf.

4. DVD-ROM**

Das DVD-ROM-Laufwerk spielt CDs mit bis zu 48-facher Geschwindigkeit ab und DVDs mit 16-facher Geschwindigkeit.

5. Betriebssystem

Microsoft Windows XP Home Edition

Wie es sich für einen neuen Rechner gehört, liegt auch hier das aktuelle Microsoft-Betriebssystem „Windows XP" bei.

powered by FRÖSCHL & froeschl.de

NETSQUARE AG

TAKE2 Logitech JoWooD

Hau Deine alte Kiste raus! Hol Dir einen neuen Rechner mit feinen Bauteilen zum fairen Preis, der massig Spiele und Tools gleich mitbringt. Hier ist er: der einzigartige SCREENFUN-PC.

799.-

19-Zoll-Monitor 199.- AUFPREIS!

*Wer will, holt sich den 19-Zoll-Monitor **Belinea „106075"** gleich dazu: Er verhilft Deinen Spielen zu „wahrer Größe"*

*Zum **SCREENFUN-PC** mit Hightech-Gehäuse „5110T" der Firma TC gehören alle in der Liste links außen vorgestellten Komponenten sowie Tastatur & Maus. Alles hat **zwei Jahre Garantie!***

*Cooler Zusatz für nur 65 Euro: ein **Logitech-Paket** mit **Boxensystem Z-340** (zwei Satellitenlautsprecher und Subwoofer) sowie **„Cordless Desktop"** (mit Funk-Tastatur und -Maus)*

65.- AUFPREIS!

*Preis gilt nur in Verbindung mit dem Kauf des SCREENFUN-PC

**Achtung: Abbildungen ähnlich

mit Mega-Starter-Kit

SCREENFUN hat es getan: Wir haben einen Rechner für Euch zusammengestellt, der mit schnellen Spielen klarkommt und richtig Spaß bringt! **Für 799 Euro (inklusive Versandkosten!) erhältst Du aber nicht nur den Rechner, sondern auch ein riesiges Softwarepaket.** Jeder PC wird per Nachnahme zugeschickt.

Bestell Deinen neuen Traum-PC direkt:

- per E-Mail unter *PC@screenfun.de*
- per Fax unter (089) 67 86 74 77
- per Postkarte oder Brief an: BRAVO SCREENFUN, Stichwort „SCREENFUN-PC", Charles-de-Gaulle-Str. 8, 81737 München.

Wenn Du noch keine 18 Jahre alt bist, brauchst Du zudem eine **schriftliche Einverständniserklärung** Deiner Eltern.

Achtung: Ihr müsst schnell sein, denn das Angebot ist auf 25 Computer limitiert.

Wer den SCREENFUN-PC bestellt, bekommt diese Software-Highlights dazu:

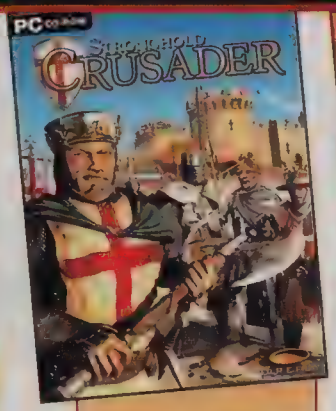
3 spannende Spiele

Gothic II

SCREENFUN AWARD

„Gothic II" ist das zur Zeit beste Rollenspiel. Für die enorme Spieltiefe und exzellente Optik errang es sogar den SCREENFUN-Award

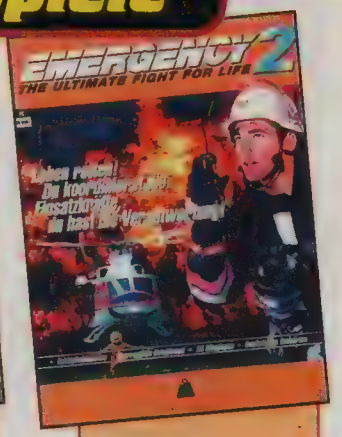
NOTE 1



Stronghold: Crusader

Königliche Echtzeit-Strategie für Genießer und Neueinsteiger. Vor allem mit Freunden im Netzwerk verfliegen die Stunden!

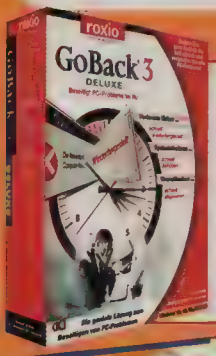
NOTE 1-



Emergency 2

Helden vor! Leite den Einsatz der Rettungskräfte und befrei Opfer in Not – aber auch Ganovenjagd steht auf der Tagesordnung

NOTE 3



Vollversion: Roxio GoBack 3 Deluxe

Beim Experimentieren mit dem neuen Rechner kann auch mal was schief gehen. „GoBack 3 Deluxe" macht viele Fehler schnell und unkompliziert wieder rückgängig.

DVD-Film: Party Animals ...wilder geht's nicht

Wozu ein DVD-Laufwerk, wenn kein Film darauf seine Runden dreht? Lach ab mit der durchgeknallten College-Komödie „Party Animals" von Universum Film!

2 Heft-CDs voller Vollversionen:

Spiele-Knüller:
Die Siedler II Gold
mit 130 Zusatzkarten
Bleifuss Fun
Actionreicher Rennspaß in 3D
Lara's Lost Adventures
Mit Leveleditor und Workshop
Programme:
Acrobat Reader 5.0.5, AntiVir Personal Edition, CD Bremse 1.24, DVDx 2.0, Irfan View 3.75, Musicmatch Jukebox 7.10
Weitere Games:
Super ACiD Block Attack, Chromium B.S.U., Das Mega Quiz, Eternal Daughter, Fliegenkiller, GeneRally, Building Panic, Furry, Glest, Little Fighter II 1.9, Puhbert's Quest, Scorched 3D, Wespenjagd 3D
und viele Demos, Videos, Tools mehr...

Achtung! Limitierte Auflage nur 25 STÜCK

Exklusiv liegen auf dem SCREENFUN-PC:

Viele Hintergründe hat SCREENFUN designt

170 Bildschirmhintergründe
Szenen aus vielen Top-Spielen als Desktop-Hintergrund, u.a. „RE", „Tomb Raider", „GTA III", „Final Fantasy", „WarCraft III", „Zelda"...
7 Bildschirmschoner
Fünf Screensaver von Spielen (etwa „Commandos 2") sowie zwei animierte Screensaver, von SCREENFUN-Grafikern designt.
Ausgewählte TRIX
Die Komplettlösungen zu den wichtigsten Spielen des vorigen Jahres liegen als Acrobat-Reader-Dateien auf dem PC.
SCREENFUN-Link-Datenbank
Links auf die Homepages der wichtigsten Spielehersteller. Dort kannst Du Dich immer über alle Neuheiten informieren.

Text: Daniel Blank

Segas Kult-Igel Sonic hüpft bald auch auf dem Spiele-Handy

Nokia N-Gage

Konkurrenz für den GBA: Mit dem N-Gage will Nokia den Spiele-Markt aufmischen. Ende des Jahres soll es erscheinen.

Trotz Ufo-Form ist das N-Gage flach und leicht. Spiele steuert Du mit dem Controller links

Gewagt: Dieses Handy sollen die Leute in erster Linie zum Daddeln kaufen und nicht zum Telefonieren. Das verkündete Nokia als Verkaufsstrategie beim großen Vorstellungs-Event zum neuen Fun-Gerät. Der erste Eindruck ist vielversprechend. Mit sattem Farbdisplay (176 x 208 Pixel, 4096 Farben) und flüssiger 3D-Grafik braucht sich das N-Gage gegenüber dem GBA nicht zu verstecken.

Die Steuerung ist bequem und reagiert schnell. Dank Bluetooth-Technik kann man auch Multiplayer-Spiele im kabellosen Netzwerk zocken. Die Spiele selbst sind auf MMC-Speicherkarten erhältlich. Zusätzlich wird es Add-Ons per Download geben. Bis jetzt sind fünf namhafte Spiele-Entwickler unter Vertrag: Sega, Eidos, Activision, Taito und THQ. Weitere sollen folgen.

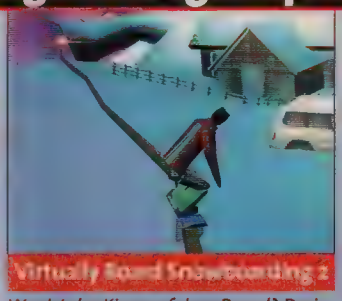
Wer sein N-Gage auch als Handy nutzen will, findet Triband-Technik, MMS und die Nokia-üblichen Organizer-Funktionen. Zum Telefonieren hält man das Ufo mit der flachen Seite hochkant ans Ohr. Radio und MP3-Player sind ebenfalls an Bord.

Was den Preis anbelangt, halten sich die Finnen noch sehr bedeckt. „Unter 500 Euro" ist die bisher einzige Aussage zum Gerät. Über den Preis der Spiele gibt es noch keine Angaben.

Angekündigte Spiele

Kart Racing

Auf 16 Rennstrecken lässt Du in dem Racing-Game à la „Mario Kart" gegen bis zu drei Freunde die Reifen qualmen. Das Spiel entwickelt Nokia selbst

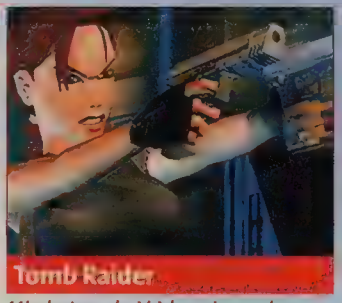


Virtually Board Snowboarding 2

Wer ist der King auf dem Board? Drei Disziplinen (Big Air, Half Pipe, Snowboard Cross) und einen Zweispieler-Modus verspricht Nokia für den Schneespaß

Super Monkey Ball

Die vom Gamecube bekannten Affen kommen auch aufs N-Gage. Die Demo des Geschicklichkeitsspiels erforderte enormes Fingerspitzengefühl

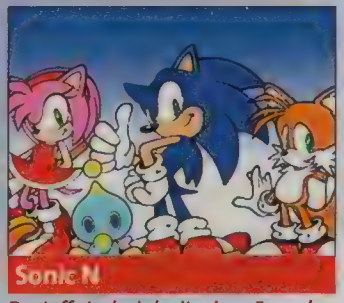


Tomb Raider

Mindestens drei bisher nie gesehene Levels hat Eidos für die N-Gage-Version von „Tomb Raider" angekündigt. Erster Eindruck: Könnte toll werden

Pandemonium

Den Jump&Run-Oldie mit Zauberin Nikki und Hofnarr Fargus setzt Eidos fürs N-Gage um. Der erste spielbare Level sah optisch noch recht grob aus

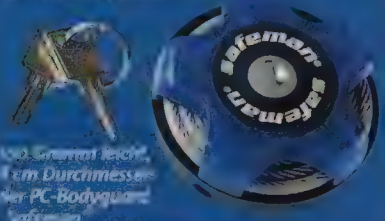


Sonic N

Der taffe Igel wird mit seinen Freunden in einem neuen Abenteuer über den Screen hüpfen. Etwas enttäuschend ist die zweidimensionale Grafik

Schütz den PC vor Diebstahl

Keine Macht den LAN-Dieben! Den „Safeman" gibt's schon länger, aber jetzt wird ein neuer Einsatzort für ihn prominent: Er soll Deinen PC bei LAN-Partys sicher an Tisch oder Stuhl fest. Die runde Sache gibt's für 25 Euro in vielen Läden bei www.topdisc.com



Der Safeman leicht, kein Durchmesser der PC-Bodyguard Safeman

Nicht zu stoppen: „Metroid"

Die Retro Studios arbeiten bereits am Nachfolger des Gamecube-Shooters „Metroid Prime". Er soll 2003 erscheinen. Gleichzeitig hat auch Zide/Rem Entertainment (Angel and Me) die Fortsetzung des Spiele-Klassikers in Arbeit gegeben.

Bei uns erscheint „Metroid Prime" als erstes Gamecube-Shooter am 23. März

Der erste Ego-Shooter für die Xbox auf dem PC

Erster Patch für die Xbox

Viele Spieler haben es gemerkt: Wenn Microsoft eine Konsole mit Festplatte und Online-Funktion rausbringt, dann werden Patches nicht ausbleiben. Unreal Championship ist somit das erste Konsolenspiel, das Patch zum Downloaden. Es soll in wenigen Wochen erscheinen.

Musik zu verschenken

Unter www.digitaldownloadday.com soll Deine Musiktruhe im Wert von 1.000 Euro kostenlos heruntergeladen werden können. Um an die Daten zu kommen, musst Du Dich unter www.digitaldownloadday.com mit Deiner E-Mail-Adresse anmelden.

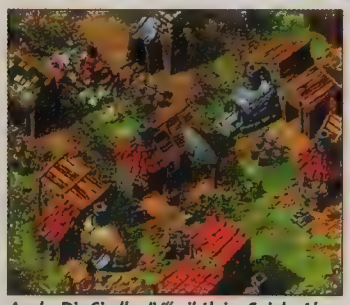
Eminem und Konsorten sollen Dir kostenlos Musik in Deine Festplatte schaufeln

Rüttel-Cube

Erstes FFB-Lenkrad für NGC

Nach der PS2 verpasst Logitech nun auch dem Gamecube echtes Force Feedback: mit dem **Speed Force**. Die Effekte sind noch viel stärker als die bisherigen Rumble-Rütteleien. Der Kontakt zur Rennstrecke kommt realistischer rüber. Allerdings passen nur bestimmte Spiele zu dem Wheel – bis jetzt lediglich „Hot Pursuit 2" und „4x4 Evo 2". Weitere Titel sind aber in Planung.

Das Lenkrad selbst kostet 80 Euro. Wer mag, kauft für 30 Euro zusätzlich noch ein Pedal-Set dazu



Auch „Die Siedler IV" gibt's im Spiele-Abo. Mehr dazu unter www.t-onlinevision.de

Spiele-Abos

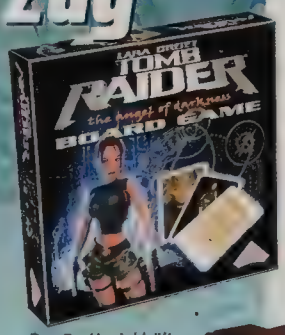
Zehn Games für zehn Euro

Ab sofort bietet T-Online Vision ein **„Games on Demand"-Spiele-Abo**. Für 9,99 Euro pro Monat darf man zehn Spiele zocken, solange man will. Zum Angebot zählen bereits Perlen wie „Tomb Raider V" oder „Dark Project 2". In den nächsten Monaten wird es noch erweitert. Die „Miete" wird über die Telefonrechnung oder mit der Prepaid-Card bezahlt.

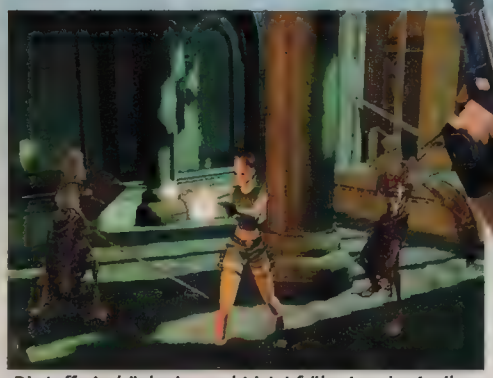
Lara in Verzug

„Angel of Darkness" wurde erneut verschoben – Lara-Brettspiel ist in der Mache.

Die SCREENFUN-Redakteure haben es nach einem Besuch bei Core Design im Dezember bereits vermutet, jetzt ist es passiert: Das heiß ersehnte **„Tomb Raider: The Angel of Darkness"** für PC und PS2 wurde erneut verschoben. Laras sechstes Abenteuer soll nun frühestens im April erscheinen. Einen kleinen Trost verkündete Identity Games auf der Nürnberger Spielwarenmesse: Zur selben Zeit soll ein „Tomb Raider"-Brettspiel zum Preis von 30 Euro das Licht der Welt erblicken.



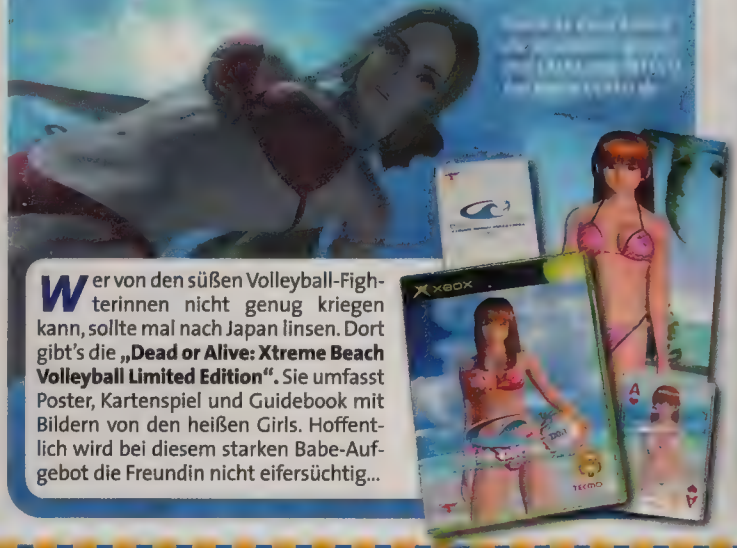
Das Brettspiel hält sich an die Handlung von „The Angel of Darkness"



Die taffe Archäologin macht jetzt frühestens im April 03 untoten Rittern und anderem Gesocks das Leben schwer

„DoA" – Special-Edition

Heißer Stoff fürs coole Strandvergnügen



Wer von den süßen Volleyball-Fighterinnen nicht genug kriegen kann, sollte mal nach Japan linsen. Dort gibt's die **„Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball Limited Edition"**. Sie umfasst Poster, Kartenspiel und Guidebook mit Bildern von den heißen Girls. Hoffentlich wird bei diesem starken Babe-Aufgebot die Freundin nicht eifersüchtig...

„Batman vs. Superman"

Comic-Helden-Spektakel kommt nun doch ins Kino

Kampf der Flattermänner! Starregisseur Wolfgang Petersen („Der Sturm") hat sich vom lange geplanten Mega-Projekt zurückgezogen. Nun nimmt Wunderkind Christopher Nolan („Memento") auf dem umkämpften Regiestuhl Platz. Offen ist, welche Story der Brite genau verfilmen wird – und vor allem mit wem! Die Konkurrenz hat schon „Batman: Year One" in der Mache.

Immer diese Eile! Comic-Stars auf dem Weg zum Leinwand-Hit

Die gehirnlose Passwort-Uhr

Passwort vergessen? Kein Problem. Diese Merk-Aufgabe übernimmt bald ein kleiner Chip von Philips. Er befindet sich zum Beispiel in Deiner Uhr oder Deinem Schlüsselanhänger und überträgt so gespeicherte Daten drahtlos zum PC. Dieses bei der Welt alles Wissen kannst Du schon heute im Metacafé des Hamburger Hauptbahnhofes testen.

Der Chip in der Uhr überträgt Passwörter an den Empfänger in der PC-Maus

Alkoholwert vom PC gelöscht!

Ein 19-jähriger Franzose wurde bei einer Verkehrskontrolle erwischt. Weil er bei der Polizei warten musste, setzte er sich an einen Computer, löschte das Ergebnis seines Bluttests und malte sich noch einen Smiley auf den Screen. Es half ihm aber nichts. Dem findigen Hacker wurde eine Blutprobe aufgebrummt.

Die Sims auf Xbox und NGC

Mehr im Frühling sollen „Die Sims" auch auf Xbox und Gamecube laufen. Die Sims-Fans hatten sich stark dafür eingesetzt. Ob sie jetzt zufrieden sind, ist noch unklar. Wir sind gespannt, wie es mit dem Spiel weitergeht.

Maya Handy

Mehr Highteck als im Sony Ericsson P800 gibt's zurzeit in keinem anderen Handy. Das Triband-Smartphone hat Bluetooth, plus MP3-Player an Bord und kann MMS, Java und Videos abspielen. Als Speicher nutzt es einen Memory Stick bis 128 MB. Standard aufrüsten bis 128 MB). Der Preis ist eher [illegible] 700 Euro.

Die aufgeklappten Tasten ist das P800 ein PDA mit Touchscreen.

Neue Spielkonsole?

„Phantom" soll schon Ende dieses Jahres auf den Markt kommen.

Die Nachricht breitete sich im Internet aus wie ein Lauffeuer: Die amerikanische Firma Infinium Labs Corporation will eine neue Spielekonsole auf den Markt bringen.

Angeblich soll das „Phantom" schon im März 2003 der Weltöffentlichkeit vorgestellt werden. Ende dieses Jahres soll es das Gerät dann in den USA zum Kauf geben.

Infinium Labs wirbt mit neuster Technik, Breitband-Adapter und Tausenden (!) von Spielen schon zum Start. Bisher existieren allerdings weder Screenshots von Spielen noch Fotos der echten Konsole.

Der bloße Name „Phantom" und nicht zuletzt die Tatsache, dass es die Firma erst seit Oktober 2002 gibt, führt zu Misstrauen. Viele halten das Gerät für einen verfrühten Aprilscherz oder einfach für einen PC mit schicker Verpackung.

Bisher nur als Renderbild bei www.phantom.net zu bewundern: das „Phantom"

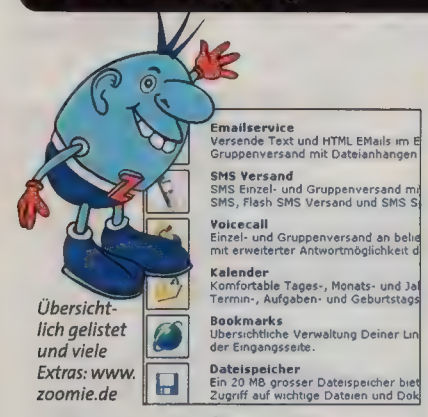
1 Die besten Spiele der letzten drei Monate

Doom 2	GBA	3D-Shooter	
Gothic II	PC	Rollenspiel	Award
Grand Theft Auto: Vice City	PS2	Actionspiel	Award
Metal Gear Solid 2: Substance	PS2 Xbox	Action-Adventure	
Sly Raccoon	PS2	Jump&Run	
Splinter Cell	Xbox	Action-Adventure	
Tekken 4	PS2	Fightspiel	Award
Tomb Raider: The Prophecy	GBA	Action-Adventure	
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2 Xbox GBA	Sportspiel	

Neu angekündigte Spiele-Umsetzungen

Hier siehst Du auf einen Blick, welche Games Du bald auf Deinem eigenen System zocken kannst.

Titel	bisher	geplant für	Termin
Burnout 2	PS2	Xbox NGC	31.3.03
Die Hard: Vendetta	NGC	PS2	17.4.03
Operation Flashpoint	PC	Xbox	Sommer 03
Red Faction 2	PS2	PC Xbox NGC	April 03
RollerCoaster Tycoon	PC	Xbox	13.3.03
Sonic Adventure	[illegible]	NGC	Mai 03
V-Rally 3	PS2	Xbox NGC	27.3./30.6.03



Übersichtlich gelistet und viele Extras: www.zoomie.de

Zoomie.de

Gesprochene SMSe & E-Mails

www.zoomie.de ist ein neuer Mailprovider, der feine Extras anbietet. Highlight: der VoiceCall, eine SMS, die dem Empfänger vorgelesen wird. Er kann gleich antworten – seine Retourkutsche wird Dir als Sounddatei zugemailt. Einige Extras kosten etwas. Bei der Anmeldung erhält man ein Guthaben, das etwa für fünf VoiceCalls zu je 20 Cent reicht.

Gamecube-Game gratis

Beim Würfelkauf gibt's ein Spiel für lau.

Wer sich bis zum 20. März einen Gamecube zulegt, hat die Qual der Wahl zwischen vier Spielen für null Euro: „Luigi's Mansion", „Pikmin", „Wave Race: Blue Storm" und „Eternal Darkness: Sanity's Requiem". Alle Spiele haben beim SCREENFUN-Test die Note 2 oder besser bekommen.

Nintendo lässt sich nicht lumpen: Konsole für 199 Euro und ein Spiel gratis dazu

Waschbrettbauch, aber keine Reibeisenstimme: Daniel Lopes

Superstars & Shooting Stars

RTL startet die zweite Staffel – Super RTL legt selber vor.

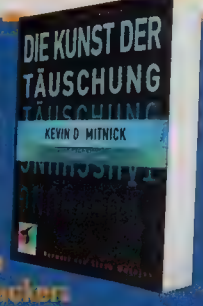
„Deutschland sucht den Superstar" ist im TV ein Quoten-Abräumer. Logo, dass bei so viel Erfolg an einer zweiten Staffel gebastelt wird. Im Herbst ist es so weit.

Super RTL kommt mit einer neuen Doku-Soap bereits diesen Sommer: **„Shooting Stars 2003"** zeigt Neulinge bei der Aufnahme ihrer ersten CD.

Konsolen erobern die Welt

Rund 50 Millionen PS2-Konsolen sind inzwischen schätzungsweise weltweit über die Ladentheke gewandert. Berücksichtigt man die sehr viel späteren Starttermine der Konkurrenten Nintendo und Microsoft, schlagen sich auch deren Konsolen wacker im Kampf um Spielernetzen rund um den Globus.

Playstation 2	ca. 50.000.000 (50 Mio.)
Gamecube	ca. 10.000.000 (10 Mio.)
Xbox	ca. 8.000.000 (8 Mio.)



Kevin Mitnick saß fünf Jahre wegen Hackens im Knast. Jetzt hat er ein Buch geschrieben

Geheimnisse der Super-Hacker

Nach fünf Jahren Gefängnis und acht Jahren gerichtlich verordnetem Computer-Entzug darf Kevin Mitnick wieder ins Netz. Jetzt verrät der ehemalige Superhacker seine Techniken. Im April erscheint sein Buch [illegible]

Witzige Sprachen-Software

Fremdsprachen machen Spaß! Das beweist die neue Software **„tmx808"**. Sie bietet auf amüsante Weise Nachhilfe an. Das Basisprogramm gibt's als Gratis-Download. Die einzelnen Sprachmodule kosten 20 Euro pro Herunterladen. Weitere Infos: *www.tmx808.de*

Schluss mit öder Paukerei! Vier Spiele mit Foto machen Dich zum Sprachprof!

Bei Handyklau musst Du Deine SIM-Karte schnell sperren

Notfall-Nummer fürs Handy

Wenn Du Dein Handy verlierst oder es gar geklaut wird, musst Du so schnell wie möglich Deine SIM-Karte sperren lassen. Aber wer hat schon immer die Hotline seines Netzbetreibers parat? Unter der Nummer der Auskunft 11 88 0 erhältst Du jetzt gebührenfrei alle Sperrdienste

Babes on Boards

Profi-Skaterinnen auf DVD und VHS

Vorbei die Zeiten, in denen Girls auf Skater-Videos nur als Vorzeige-Groupies dienten. Mittlerweile gibt es viele weibliche Rider, die die männliche Konkurrenz das Fürchten lehren. Die besten Girlz zeigen jetzt erstmals in **„AKA: Girl Skater"** ihr Talent, darunter die Weltmeisterin 2001, Vanessa Torres, und die weibliche Skatelegende Jaime Reyes. Gedreht wurde auf einer Tour in Australien.

DVD und VHS (30 bzw. 25 Euro) gibt's im Skateboard-Handel oder bei www.x-tremevideo.com

Da guckst du, Tony Hawk! Die 17-jährige Australierin Monica Shaw beim fetten Jump

Welches Handy passt heut' optimal zum Outfit? Harte Typen nehmen mal das an der Kette...

Fashion-Fones von Siemens

Handys als Styling-Schmuck

Diese Handydesigner trauen sich was: Statt noch mehr High-Tech in ihre Geräte zu buttern, geht Siemens mit seiner Produkt-Linie **„Xelibri"** ganz andere Wege. Modeartikel sollen die neuen Handys sein: schick und ungewöhnlich. Nebenbei kann man damit auch noch telefonieren – mehr nicht.

Konsequent will Siemens die Fashion-Fones nicht im Fachhandel anbieten, sondern in Modegeschäften und Kaufhäusern. Marktstart ist im April, der Preis noch offen.

Wo lauert der Feind? Im Dschungel regiert nackte Angst

Dschungeltaktik

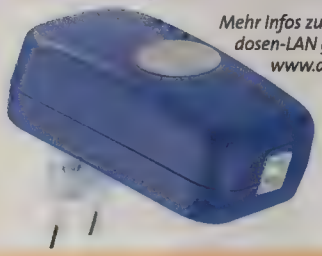
Shooter mit Tiefe: „Vietcong"

Ein unrühmliches Kapitel der US-Geschichte: der Vietnam-Krieg. In **„Vietcong"** von Take 2 kann man das Leben eines Platoon-Führers von 1967 nachspielen, sich in 20 Missionen um seine Kameraden kümmern und taktisch anspruchsvoll gegen die nordvietnamesische Armee kämpfen. Geplanter Start: April 03. Infos: *www.vietcong-game.de*

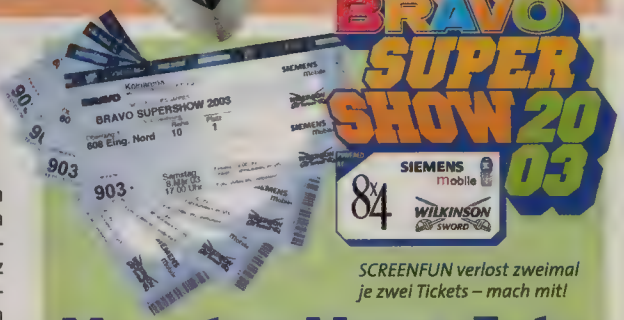
LAN-Adapter

DSL-Verlängerung über die Steckdose.

Ohne Kabelchaos baust Du mit dem Adapter **„MicroLink dLAN"** daheim ein Netzwerk auf. Du verbindest Deine Rechner damit über die Steckdose. Im Gegensatz zu Bluetooth und Wireless LAN soll „MicroLink dLAN" eine größere Reichweite von 200 Metern bei einer satten Übertragungsrate von 14 mbit/s haben. Preis: zwischen 100 und 130 Euro, erhältlich ab April.



Mehr Infos zum Steckdosen-LAN gibt's bei www.devolo.de



SCREENFUN verlost zweimal je zwei Tickets – mach mit!

Monster-Mega-Fete

Gewinn zwei „BRAVO Supershow"-Tickets

Keine Karten für die „BRAVO Supershow 2003" ergattert? **Dann schreib oder mail uns bis zum 28. Februar unter dem Stichwort „Supershow" und gewinne mit etwas Glück zwei Tickets für das Mega-Event am 8. März in Köln.** Die genaue Adresse findest Du auf der Jackpot-Seite 115.

Wer nicht nach Köln kommt, kann Atomic Kitten, Busted, B3 oder No Angels auch am Fernseher begrüßen: RTL überträgt die Show am 22. März um 16 Uhr und am 23. März um 10:45 Uhr. RTL II und Musiksender VIVA zeigen das Event im April und Mai.

First Look

Langsam, aber sicher erwacht die Spiele-Industrie aus ihrem Winterschlaf. Welche Zocker-Träume sich schon pixelweise aus der Programmierhöhle hervorwagen, erfährst Du hier!

Apocalyptica

Konami setzt auf Action: In dem für dieses Jahr angekündigten PC-Spiel geht's mit Hochgeschwindigkeitswaffen zur Sache

Euphoria's Fluch 3

Das erfolgreichste Konsolen-Adventure erhält endlich einen Nachfolger – auf ihn dürfen sich auch PC-Besitzer freuen

I, Gladiator

„Ich, Gladiator, zerlege massenweise Skelette und andere Gladiatoren..." Der eigenwillige „I"-Titel verspricht Fun

Indy Racing League

Die schnelle Indy-Liga erhält mal wieder Nachschub. Die Rennspiel-Profis von Codemasters sind eifrig am Werkeln

NBA Street 2

Hier gibt's das erste Bild – im nächsten Heft folgt schon der Test! „NBA Street 2" will anscheinend ganz schnell punkten

Urban Freestyle Soccer

Das Team von Acclaim hat keine Lust auf Basketball. Streetsoccer findet es cooler – und liefert das erste entsprechende Spiel

WarCraft III: The Frozen Throne

War ja schon länger abzusehen: Der Strategiehit von Blizzard erhält mit „The Frozen Throne" eine erste Mission-CD-ROM

XGRA

Nochmal Acclaim: Mit der „Extreme Gravity Racing Association" wird die erfolgreiche „Extreme G"-Reihe fortgesetzt

WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

März 2003

Crash Bandicoot 2: N-Tranced GBA
Vivendi Universal — Jump&Run

Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball Xbox
Tecmo/Microsoft — Sportspiel

Defender PS2 Xbox NGC
Midway/Konami — Actionspiel

Devil May Cry 2 PS2
Capcom/EA — Action-Adventure

Disney Sports: Basketball NGC GBA
Disney/Konami — Sportspiel

Disney Sports: Skateboarding NGC GBA
Disney/Konami — Sportspiel

Dr. Muto PS2 Xbox NGC GBA
Midway/Konami — 3D-Jump&Run

Evolution Snowboarding PS2 NGC
Konami — Sportspiel

Evolution Worlds NGC
Ubi Soft — Rollenspiel

Jurassic Park: Operation Genesis PS2 Xbox
Vivendi Universal — Simulation

Knights of the Old Republic Xbox
LucasArts/EA — Rollenspiel

Legend of Zelda: A Link to the Past GBA
Nintendo — Action-Adventure

Lost Vikings GBA
Vivendi Universal — Actionspiel

Megaman & Bass GBA
Capcom — Jump&Run

Metroid Prime NGC
Nintendo — 3D-Shooter

Minority Report PS2 Xbox NGC
Activision — Action-Adventure

NBA 2K3 PS2 Xbox
Sega/Infogrames — Sportspiel

NBA Street 2 PS2 Xbox NGC
EA Sports BIG — Sportspiel

NFL 2K3 PS2 Xbox
Sega/Infogrames — Sportspiel

NHL 2K3 PS2 Xbox
Sega/Infogrames — Sportspiel

Panzer Dragoon Orta Xbox
Sega/Infogrames — Actionspiel

Phantasy Star Online: Episode 1 & 2 NGC
Sega/Infogrames — Rollenspiel

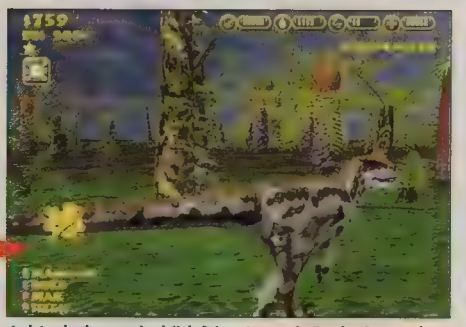
Primal PS2
Sony — Action-Adventure

RTX Red Rock PC PS2
EA Games — Action-Adventure

Super Puzzle Fighter 2 GBA
Capcom — Puzzlespiel

Tenchu: Wrath of Heaven PS2
Activision — Action-Adventure

Vexx PS2 Xbox NGC
Acclaim — 3D-Jump&Run



Achterbahnen sind öde? In „Jurassic Park: Operation Genesis" sind Dinos die große Attraktion Deines Parks

Die grüne Hölle von Vietnam überleben... Im 3D-Shooter „Vietcong" zählt Taktik, nicht Feuerkraft

Xbox-Fans freuen sich auf „Knights of the Old Republic", das erste Rollenspiel im „Star Wars"-Universum

Knackige Kämpferin mit einer dunkeln Seite: Im Action-Adventure „Primal" weckst Du den Dämonen in Dir

Nochmal LucasArts, nochmal Science Fiction, aber kein „Star Wars": „RTX Red Rock" spielt auf dem Mars

V-Rally 3 Xbox
Infogrames — Rennspiel

Will Rock PC
Ubi Soft — 3D-Shooter

Yager Xbox
THQ — Actionspiel

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories PS2
Konami — Kartenspiel

Zapper PC PS2 Xbox NGC GBA
Infogrames — Jump&Run

April 2003

Breath of Fire 4 PC
Capcom/EA — Rollenspiel

Def Jam Vendetta PS2 NGC
EA Sports BIG — Fightspiel

Dragon's Lair 3D PC Xbox
Ubi Soft — Action-Adventure

Lost Kingdoms 2 NGC
Activision — Rollenspiel

One Piece Grand Battle PS2
Bandai/Infogrames — Fightspiel

Racing Simulation 3 PS2
Ubi Soft — Rennspiel

Rise of Nations PC
Microsoft — Strategiespiel

Speed Kings PS2 Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Tron 2.0 PC
Disney — Actionspiel

Vietcong PC
Take 2 — 3D-Shooter

WWE Crush Hour PS2 NGC
THQ — Fightspiel

X-Men: Wolverine's Revenge PC PS2 Xbox NGC GBA
Activision — Fightspiel

Mai 2003

Burnout 2: Point of Impact Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Castlevania: Aria of Sorrow PS2
Konami — Action-Adventure

Dancing Stage MegaMix PS2
Konami — Tanzspiel

Group S Challenge Xbox
Capcom — Rennspiel

Legend of Zelda: The Wind Waker NGC
Nintendo — Action-Adventure

Megaman Battle Network 3 GBA
Capcom — Actionspiel

SX Superstar PS2 Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Tropico 2 PC
Take 2 — Wirtschaftssimulation

Text: Michael Stapf

Alle Angaben ohne Gewähr

DER NEUE BLOCKBUSTER VON ROCKSTAR GAMES

湾岸 MIDNIGHT CLUB II

The Future Of Illegal Street Racing

LOS ANGELES / PARIS / TOKYO

Fahr Rennen gegen die schlimmsten Raser der Welt.

Keine Regeln, keine vorgegebenen Strecken!

Die Cops wissen, was du vor hast - lass dich nicht erwischen!

Wähle aus modernsten, aufgemotzten Autos und Motorrädern.

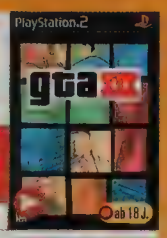
PlayStation 2 ONLINE BROADBAND ONLY PC CD XBOX LIVE

WWW.MIDNIGHTCLUB2.DE

TOP 20 Leser-Charts

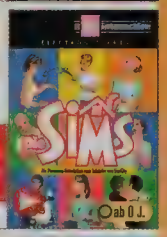
Über den Wolken... der Überflieger „Vice City" startet diesen Monat in Euren Charts voll durch

1 Grand Theft Auto: Vice City (2↑)
ROCKSTAR/TAKE 2 – PS2
Neonlook, bis die Bildröhre glüht. Das Actionspiel mit 80er-Flair ergattert die höchste Stufe



2 GTA III (1↓)
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Nach 12 (!) Monaten auf Platz 1 macht Euer Gangsterhit Platz für seinen Nachfolger

3 Final Fantasy X (3→)
SQUARESOFT/SONY – PS2
Oberbösewicht Sin bedroht die Menschheit. Nur Blondschopf Tidus kann ihn stoppen...



4 Die Sims (4→)
MAXIS/EA GAMES – PC, PS2
Suchtgefahr! Erst wenn die Sims zufrieden sind, der Spieler Zeit zum Tiefschlaf find't

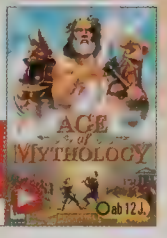
5 Mafia (5→)
TAKE 2 – PC
Nicht nur für Paten: In Lost Heaven gibt's formschöne Action zum Patronentarif

6 Anno 1503 (8↑)
SUNFLOWERS/EA GAMES – PC
Auf zu neuen Ufern! Die Wirtschaftssimulation bereist den Norden der Top 10

7 FIFA Football 2003 (6↓)
EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Dickes Lizenzpaket und technisch tadellos – auch diese Auflage bringt Fußballfeeling pur

8 WarCraft III: Reign of Chaos (7↓)
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Fans horchen auf! Im Sommer soll das Add-On „The Frozen Throne" erscheinen

9 Unreal Tournament 2003 (14↑)
EPIC/INFOGRAMES – PC
Der Shooter mit Kugelhagel-Garantie bahnt sich weiter den Weg zur Spitze Eurer Charts



10 Age of Mythology (17↑)
ENSEMBLE/MICROSOFT – PC
Nicht nur die drei Völker, auch die wählbaren Götter weisen Unterschiede auf

Internationale Verkaufs-Charts

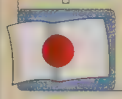
NO 1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA

Die Sims
MAXIS – PS2 · Simulation — ab 0 J.
In den USA vertiefen sich Konsolenspieler ganz in das virtuelle Familienleben

Japan



DOA: Xtreme Beach Volleyball
TECMO – XBOX · Sportspiel
Die Japaner holen sich bei kühlen Temperaturen heiße Fightgirls ins Wohnzimmer

UK

SimCity 4
MAXIS – PC · Simulation — ab 0 J.
An dieser fesselnden Aufbau-Simulation kommt auf der Insel keiner vorbei

System TOP 5

PC

1	GTA III	ca. 45 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
2	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation
3	Mafia	ca. 40 €	
	TAKE 2	ab 16 J.	Action-Adventure
4	Anno 1503	ca. 45 €	
	SUNFLOWERS/EA GAMES	ab 6 J.	Simulation
5	WarCraft III: Reign of Chaos	ca. 45 €	
	BLIZZARD/VIVENDI UNIV.	ab 12 J.	Echtzeit-Strategie

PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel
2	Final Fantasy X	ca. 65 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	GTA III	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE2	ab 18 J.	Actionspiel
4	Tekken 4	ca. 60 €	
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel
5	Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	ca. 60 €	
	EA GAMES	ab 16 J.	Actionspiel

PS ONE

1	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
2	Final Fantasy VII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	Final Fantasy IX	ca. 30 €	
	SQUARESOFT/INFOGR.	ab 6 J.	Rollenspiel
4	Tekken 3	ca. 30 €	
	NAMCO/SONY	ab 16 J.	Fightspiel
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 30 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel

XBOX

1	Halo	ca. 60 €	
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter
2	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
3	Dead or Alive 3	ca. 60 €	
	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel
4	Amped: Freestyle Snowboarding	ca. 60 €	
	MICROSOFT	ab 6 J.	Sportspiel
5	FIFA Football 2003	ca. 60 €	
	EA SPORTS	ab 0 J.	Sportspiel

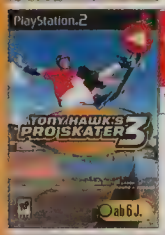
Text: Christoph Wiethaus

So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.** Mehr darüber auf Seite **114/115.**

11 Halo
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Aliens haben die Außenkolonie Harvest zerstört und steuern die Erde an. Rette den Planeten!
11→

12 Gothic II NEU
PIRANHA BYTES/JOWOOD – PC
Tauch ein in die geheimnisvolle Welt der Söldner und mysteriösen Mönche



13 Tony Hawk's Pro Skater 3
NEVERSOFT/ACT. O2 – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA, GBC
Zum ersten Mal seit einem Jahr grindet der Edelskater außerhalb der Top 10
10↓

14 Super Mario Sunshine
NINTENDO – NGC
Geht der Spritzkanone langsam das Wasser aus? Diesen Monat ein Platz runter
13↓

15 Tekken 4
NAMCO/SONY – PS2
Der Mishima-Konzern bittet die Kämpfer wieder zum „King of Iron Fist Tournament"
12↓

16 Tony Hawk's Pro Skater 4 NEU
NEVERSOFT/ACT. O2 – PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Sightseeing pur: Im neuen Teil skatest Du endlich ohne den quälenden Zeitdruck

17 Tom Clancy's Splinter Cell NEU
UBI SOFT – PC, Xbox
Sam Fisher muss einen Staatsmann aus dem Kaukasus überführen. Top Agenten-Thrill!

18 Der Herr der Ringe: Die zwei Türme NEU
EA GAMES – PS2, GBA
Erleb Schlüsselszenen aus den ersten zwei Filmen als Mensch, Elb oder Zwerg

19 Harry Potter und die Kammer des Schreckens NEU
EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA, GBC
Harry kehrt trotz Drohungen nach Hogwarts zurück und stößt auf eine dunkle Verschwörung

20 Fussball Manager 2003 NEU
EA SPORTS – PC
Wähle aus 47 Ligen Deine 20 Spieler und versuch, sie clever zum Erfolg zu führen

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Mola Adebisi

Auf VIVA moderiert er die „Top 100", „Interaktiv" & „Club R'n'B"

Seine Künstlerkarriere startete Mola als Sänger in der „West Side Story". Auch im Sport ist er ein Ass. Im Mai 2001 etwa war er Klassensieger des ADAC 24-Stunden-Rennens am Nürburgring auf LOTUS-Sport.

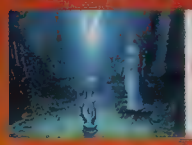
1 Metal Gear Solid 2 (PS2)
„Das taktische Spionage-Game unterhält mit intelligenter Spielführung und viel Action."

2 Tekken 4 (PS2)
„Das Premium-Beat'em'up! Die perfekte Steuerung zaubert immer wieder ein Grinsen auf mein Gesicht."

3 Oddworld: Abe's Oddysee (PS)
„Die vielschichtige Steuerung und die Sprachfunktion waren eine neue Dimension bei Jump&Runs!"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!



1 Final Fantasy X-2
SQUARE – PS2
Genre: Action-Adventure
Erscheint: Sommer 2003
Die Story beginnt zwei Jahre nach dem Kampf gegen Sin

2 1080° Avalanche
NINTENDO – NGC
Genre: Sportspiel
Erscheint: 2. Quartal 2003
Im Nachfolger sind endlich auch spektakuläre Grinds möglich

3 F-Zero
NINTENDO – NGC
Genre: Rennspiel
Erscheint: 2. Quartal 2003
Korkenzieher und Loopings bringen das Adrenalin auf Trab

GAMECUBE

1	Super Mario Sunshine	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run
2	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €	NINTENDO	ab 6 J.	Fightspiel
3	Starfox Adventures	ca. 60 €	RARE/NINTENDO	ab 6 J.	Action-Adventure
4	Resident Evil	ca. 60 €	CAPCOM/EA GAMES	ab 18 J.	Action-Adventure
5	Mario Party 4	ca. 60 €	HUDSON/NINTENDO	ab 0 J.	Partyspiel

NINTENDO 64

1	Zelda: Ocarina of Time	ca. 35 €	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure
2	Zelda: Majora's Mask	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure
3	Perfect Dark	ca. 60 €	RARE/NINTENDO	ab 18 J.	3D-Shooter
4	Mario Party 3	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J.	Brettspiel
5	Mario Kart 64	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 50 €	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
2	Super Mario Advance	ca. 45 €	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run
3	Metroid Fusion	ca. 45 €	NINTENDO	ab 6 J.	Action-Adventure
4	Advance Wars	ca. 40 €	NINTENDO	ab 6 J.	Strategiespiel
5	Mario Kart: Super Circuit	ca. 35 €	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel

GB COLOR

1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure
2	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
3	Harvest Moon 2	ca. 35 €	UBI SOFT	ab 0 J.	Simulation
4	Pokémon Crystal	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 40 €	ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Ein Wertungskasten enthält alle wichtigen Informationen zu jedem getesteten Spiel. Hier erfährst Du, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Du Deine knappe Barschaft nicht für langweilige Software verschleuderst, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen Neuheiten auf Herz und Nieren. Am Ende jeder Besprechung informiert ein Wertungskasten über die technischen Voraussetzungen, Einzelheiten und Besonderheiten des Spiels.

Ähnliche Wertungskästen findest Du in den Rubriken „Preview", „Hardware", „Software", „Handy", „Internet", „Kino", „DVD/Video" und „TV".

Die Abkürzungen

Hier steht, für welches System ein Spiel getestet wurde. Wir benutzen diese Abkürzungen:

PC	Windows-Rechner
PS2	Sony Playstation 2
Xbox	Microsoft Xbox
NGC	Nintendo Gamecube
PS	Playstation/PSone
GBA	Game Boy Advance
GBC	Game Boy Color

Die Genres

3D-Shooter: Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers. Fixe Reaktionen sind nötig.

Action-Adventure: Hier bestehst Du rasante und aufregende Abenteuer – Action ist Trumpf.

Adventure: Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte.

Fightspiel: Ab in die Kampfarena! Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte?

Jump&Run: Geschick und genaues Timing sind bei Hüpf-und-Sause-Spielen gefragt.

Rennspiel: Gib Gas und brich jeden Geschwindigkeitsrekord im Kampf um den ersten Platz.

Rollenspiel: Mit einer Heldengruppe streifst Du durch ferne Länder und kämpfst mit Monstern.

Simulation: Ob Flug- oder Wirtschaftssimulation, diese Spiele bieten Realismus.

Sportspiel: Fußball, Basketball, Eishockey, Tennis: Hier werden Sportarten aller Art umgesetzt.

Strategiespiel: Bei Strategicals sind Taktik und Planung angesagt. Oft finden sie in Echtzeit statt.

Sonstige: Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Knobelspaß vollenden die Vielfalt.

Altersempfehlung

Die offizielle Alterseinstufung der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch oder Englisch

„Deutsch" heißt, dass Bildschirmtext und Handbuch in Deutsch kommen. „Englisch" heißt, dass man das getestete Spiel ohne Englischkenntnisse oft kaum spielen kann.

erscheint/erschienen

Hier steht, wann das Spiel im Laden steht. Achtung: Start-Verschiebungen sind in der Spielebranche leider an der Tagesordnung.

außerdem geplant für

Die Färbungen verraten, für welches System das getestete Spiel noch erscheinen wird.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, welche Rechenpower sie brauchen, damit das Spiel läuft. Konsolenfreunde sehen auf einen Blick, ob Zusatzhardware oder Video-/Soundformate unterstützt werden.

Der Preis

Hier erfährst Du, wie viele Euro Du auf den Tisch blättern musst.

Die Macher

Wer war's? Vorne steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig oder nacheinander loszocken dürfen.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelbrei? Hier erfährst Du, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder komplett langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

Ist das Vergnügen kurz oder der Spaß lang? Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für Eigenschöpfungen? Hier ist die Fun-Messlatte.

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir gnadenlos auf, was uns missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Du zu erwarten hast.

Die SCREENFUN-Note

Die Gesamtnote sagt Dir, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der Eins bis zur Sechs runter.

Die Gesamtnote ist keine Durchschnittsnote aus den Einzelnoten! Ein Spiel kann bei Sound eine 4 haben und trotzdem insgesamt eine 1 erhalten, wenn der Spielspaß stimmt.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Der Award
Nur den Besten ist der „Screeny" vergönnt. Diese Spiele musst Du einfach haben!

1 / 1- Sehr gut
Worauf wartest Du noch? Dieses Spitzenspiel darf Dir auf keinen Fall entgehen!

2 / 2+ / 2- Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Du Dir ruhigen Gewissens zulegen kannst.

3 / 3+ / 3- Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Dich interessant sein.

4 / 4+ / 4- Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 / 5+ / 5- Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 / 6+ Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Du besser einen weiten Bogen machst.

Begriffserklärung für Konsolen

16:9-Modus: Breitbild-TV. Das herkömmliche Fernsehbild hat die Maße 4:3.
60-Hz-Modus: Sorgt für ruckfreie Darstellung bei US-Umsetzungen. Dein TV-Gerät muss das PAL-60-Format unterstützen.
Batteriespeicher: Ermöglicht Speichern bei GBA- und GBC-Spielen.
Dolby Digital: Digitales Kino-Soundformat. Versorgt fünf Boxen und einen Subwoofer mit getrennten Datenströmen.
Dolby Surround: Analoger Stereosound, der mit Soundberechnung noch zwei hintere Boxen in Mono ansteuert. Standard bei den meisten Videospielen.
DTS: Digitales Kino-Soundformat, das bis zu sechs Boxen und einen Subwoofer unterstützt.
Festplatte: Wird genannt, sobald man die Festplatte in der Konsole für mehr nutzen kann als nur zum Speichern – also etwa für eigene Musik oder Spielinstallationen.
iLink (Firewire): PS2-Schnittstelle – zum Vernetzen mehrerer Konsolen.
Modem/Ethernet: Verbindet die Konsole mit anderen Konsolen oder dem Internet für Online-Gaming. Die Ethernet-Verbindung ist schneller als das Modem, Du brauchst aber einen DSL-Anschluss.

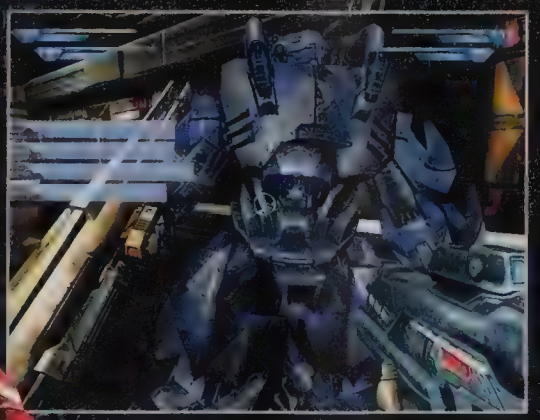
Volksbanken Raiffeisenbanken

Die Volksbanken Raiffeisenbanken arbeiten im FinanzVerbund mit DZ BANK AG, WGZ-Bank, Bausparkasse Schwäbisch Hall, DG HYP Deutsche Genossenschafts-Hypothekenbank, DIFA Deutsche Immobilien Fonds AG, Münchener Hypothekenbank eG, R+V Versicherung, Union Investment, VR-Leasing, WL-Bank

Unreal II

THE AWAKENING

Makellose Polygon-Fluten reichen aus: „Unreal II" ist ein herzensguter Shooter, doch erst die Optik macht ihn atemberaubend.



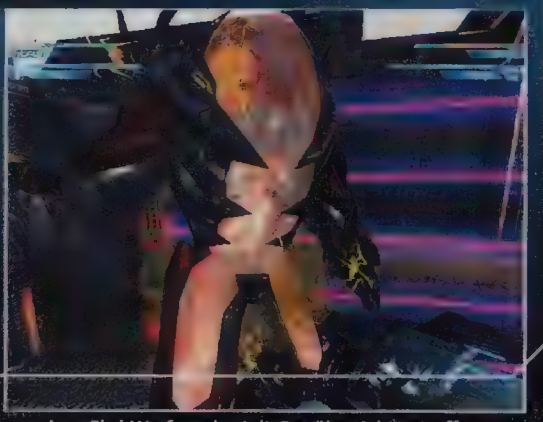
Stillgestanden! Dieser schwer bewaffnete Marine hört während einer Verteidigungsaktion auf Deine Befehle

Aida ist spielerisch eine Null-nummer, aber ihr Körper bestes Zeugnis für die famose Technik

Nicht nur Aliens, auch verpackte menschliche Söldner greifen Dich an

Pfui Spinne? Der Ekel ist auf Deiner Seite

Isaak, der Waffennarr, hat eine neue Knarre für Dich. Aus den Spinnen-Überresten von Hell hat er...

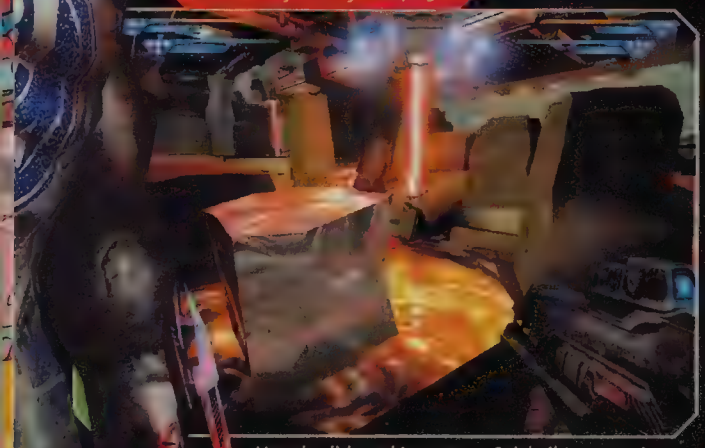


...einen Ekel-Werfer gebastelt. Der überzieht getroffene Feinde mit einer Vielzahl kleiner gelber Arachniden. Igitt!

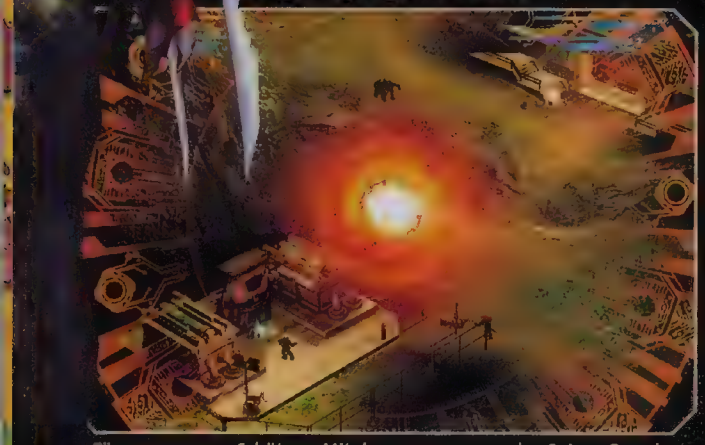
IM NÄCHSTEN HEFT: Vollversion von „Unreal“

Ballerspaß pur! Auf der CD-ROM in SCREENFUN 4/03 gibt's die Vollversion des begnadeten Vorgängers, des 3D-Shooters „Unreal“.

Mit richtig großen Gegnern für Dich: „Unreal“ auf der Heft-CD 4/03

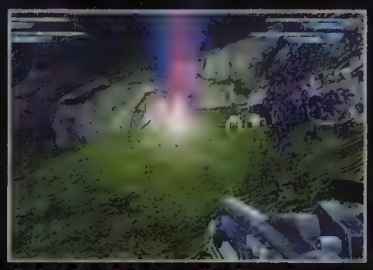


Hoppla-di-hopp! Im ganzen Spiel gibt es nur eine Hüpf-Einlage. Eigentlich schade...

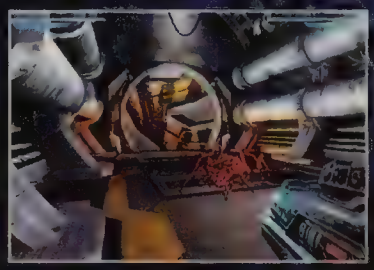


Für ganz genaue Schützen: Mit dem superzoomenden Sniper-Gewehr beschützt Du einen Marine vor angreifenden Skaarj-Horden

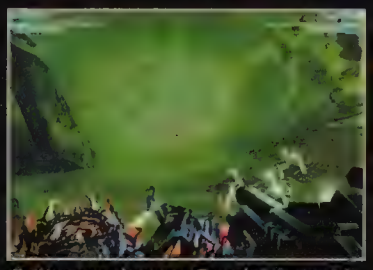
Planetenführer: Da wird geschossen



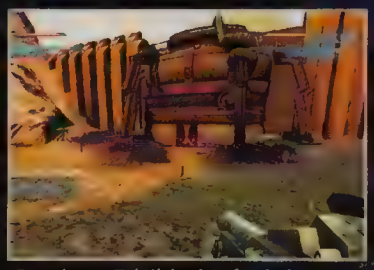
Erster Grusel: Im Sumpf auf Sanctuary verteidigst Du erstmals. Im Finsteren!



Zweiter, größerer Grusel: In einer Station auf Hell stößt Du auf ekelige Spinnen

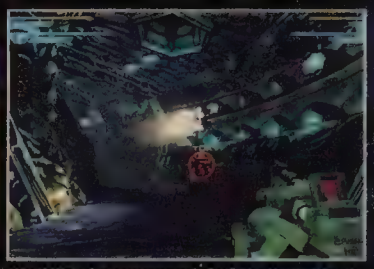


Dritter, ganz knapper Grusel: Acheron ist ein lebender Planet, der Auftrag kurz

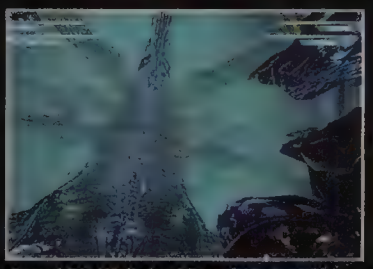


Grusel weg, Taktik her! Auf Kalydon beschützt Du mit viel Technik die Basis

Herkömmlich ist die Mission auf Sulferon: die Basis mit Marines verteidigen



Hui! Wieder spannend: Auf Na Kaju Abad entdeckst Du einen Alien-Stützpunkt



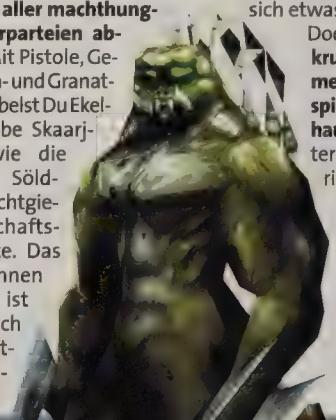
Brrrrr! Die Welt der Aliens (NCgEzVIII) erinnert ganz doll an die „Alien“-Filme

Ärger zu Hause: Avalon wird von Skaarj attackiert. Das Spiel ist noch nicht aus.

Hoff mal drauf, dass die Menschheit die unendlichen Weiten des Alls doch nicht so weit erkundet wie in „Star Trek“, „Star Wars“ und „Stargate“. Denn dann ist Stress vorprogrammiert. So richtig. Nicht nur untereinander – damit werden wir Menschen ja schon heute nicht fertig. Nein, vor allem mit den zahllosen Alien-Spezies, die sich im All herumtreiben. Die haben nämlich ganz unverständliche Technologien, Mentalitäten, Ansichten. Und bestimmt auch Artefakte, die seit Jahrmillionen superfiese Geheimnisse bergen, ohne dass menschliche Wissenschaftler-Hirne sie auch nur annähernd verstehen könnten. Und um diese Artefakte muss sich dann auch ein intergalaktischer Krieg spinnen.

In „Unreal II“ funktioniert das jedenfalls genau so. Das Interessante ist hier jedoch, dass – wer hätte es geahnt! – genau Du im Mittelpunkt stehst. Denn als kleiner Marshal und Möchtegern-Marine entdeckst Du mit Deiner Crew ein solches Artefakt. Schnell wird klar, dass es noch mehr dieser geheimnisvollen Alien-Legosteine gibt. Und dass andere Rassen und Machtblöcke daran interessiert sind. Und dass nur Du der rechtmäßige Besitzer sein kannst, da nur Du allein die ungeheuere Macht dieser Artefakte gar nicht missbrauchen willst.

Also machst Du Dich auf mehreren Planeten und in gut einem Dutzend Levels daran, Artefakte zu befreien und Angriffe aller machthungrigen Gegnerparteien abzuwehren. Mit Pistole, Gewehr, Raketen- und Granatwerfer vermöbelst Du Ekel-Spinnen, derbe Skaarj-Krieger sowie die Söldner und Söldnerinnen machtgieriger Wirtschaftskonglomerate. Das taktische Können der Gegner ist so umfangreich wie Dein stattliches Waffenarsenal.



Um die Gefechte aufzulockern, hat das Entwicklerteam Legend neben den „Befriede-den-Level-und-kommlebend-zurück“-Aufgaben auch Verteidigungsszenarien eingebaut. Dann musst Du Stützpunkte halten und kannst dafür sogar kleine Geschütztürme und Laser-Barrieren aufstellen. Ja, Du darfst sogar Marines befehligen und auf ausgewählte Posten schicken. Ein unverhoffter Taktik-Touch erkämpft sich etwas Platz im Baller-Einerlei.

Doch mehr war nicht drin: **Die krude Crew nervt mit zwischenmenschlichen Problemen, bringt spielerisch aber leider überhaupt nichts.** Dein Waffenmeister Isaak versteht von Knarren richtig viel, doch hilft er nie wirklich. Quotenfrau Aida liest wenig motiviert Missions-Briefings ab und hat danach nicht mal den Anstand, vernünftig mit Dir einsamem Space-Cowboy zu flirten. Dafür sieht sie großartig, blendend, famos und so detailliert aus! Die Grafik, selbstredend. **Kein 3D-Shooter war jemals so schön wie „Unreal II“ ist. Dafür klopfen sich die Entwickler auf die Schulter, und das ist auch das große Kaufargument.** „Unreal II“ ist in der Tat eine optische Offenbarung und auch sonst sehr anständig gemacht – mit ein bisschen Neuem und ganz viel Altbekannt-Gutbewährtem. Ein spielerischer Meilenstein ist es aber nicht.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Unreal II: The Awakening

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 45 € | Legend/Infogrames | 1 Spieler

erschienen am 6. Februar 2003

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

P III 800, 256 MB RAM, 2 GB HD, 3D-Karte m. 32 MB

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

+ Gigantische Optik auf High-End-Systemen, tolle Waffen, Verteidigungsmissionen

– Kein Mehrspieler-Modus, großer Hardware-Hunger, teilweise fade

Spielspaß **2+**

Im Endeffekt doch ein Blender: Spielerisch ganz brave Action-Mär in spektakulärerem Kleid

Text: Knut Gollert

COMMAND & CONQUER GENERALS

Der Bezug zur Wirklichkeit ist erschreckend: Im neuen „C&C"-Strategical kämpfen die USA und China gegen den internationalen Terrorismus.

Aufgeräumte High-Tech: Die US-Basis mit einem Flugplatz, der nur vier Fliegern Platz bietet, aber beliebig vielen Helikoptern – Lufthoheit ist die Stärke der USA

Das Attentat

Verurteilenswert? Selbstsprengkommandos in „C&C: Generals"

1. Als Spiel-Element sind sie nicht neu, aber [illegible]

2. [illegible]

3. Erst bei Kontakt mit dem [illegible]

4. [illegible]

Deine Meinung...

...ist gefragt! Was hältst Du von „C&C: Generals"? Findest Du den Spielinhalt okay, fragwürdig oder geschmacklos?

Schreib eine Postkarte oder einen Brief mit Deiner Meinung an: **BRAVO SCREENFUN, Leserpost, Charles-de-Gaulle-Str. 8, 81737 München** oder e-maile an: **leserbrief@screenfun.de**

Wenn Bücher und Filme einen eindringlichen Realitätsbezug haben, gelten sie als Zeitzeugnis. Wenn in Computerspielen so etwas geschieht, sind sie ganz schnell politisch unkorrekt oder zumindest fragwürdig. Das mag daran liegen, dass Du in Spielen immer die aktive Rolle übernimmst. Filme und Bücher gelten als weit weniger interaktiv und im Gegensatz zum Computerspiel auch als Informationsmedium. Um so größer wird die Zwickmühle, wenn eine solch „vorbelastete" Software ungeheuer viel Spaß macht. Etwa im Fall „Command & Conquer: Generals".

Nüchtern betrachtet ist „Generals" ein verdammt gutes „C&C" mit erstmals atemberaubender Optik. In einem fiktiven Konflikt geht es durch jeweils sieben bis acht Missionen, auf der Seite einer von drei Parteien – USA, China und GLA (Globale Befreiungsarmee). Alle Seiten haben eigene Einheiten und Spezialitäten, ganz bestimmte Taktiken, Vorteile und natürlich auch wunde Punkte.

Basisbau und das schnelle Sich-Aneignen möglichst vieler Ressourcen (diesmal wird „Nachschub" abgebaut) legen den Grundstein für den Aufbau einer dicken Streitmacht. Aber allein die große Horde Panzer tut's nicht: Eine richtige Mischung aus den zahlreichen Streitkräften mit passender Taktik ist die einzig gute Wahl. Auch die Verbesserungen und Upgrades, die gekauft werden können, machen taktisch viel Sinn. Die Aufgabenstellungen in den Missionen sind abwechslungsreich, münden im Endeffekt aber oft ins einfache „Ausschalten aller Gegner".

Ein neues Spielelement wurde mit den Generälen eingeführt, die ent-

Einige GLA-Einheiten lassen sich mit dem Schrott zerschossener Feindfahrzeuge aufrüsten

Biowaffen inklusive: Auf die Anthrax-Geschosse antworten die USA mit Tomahawks

Hot, hot! Die amerikanische Orbital-Kanone heizt in der GLA-Basis ein

Abgeschossene Piloten mit viel Erfahrung kannst Du etwa in Panzer setzen

Mächtig mit Infanterie: Besetzte Wohnhäuser funktionieren wie Bunker

Die Chinesen finden im Wald eine UN-Geldkiste und einen Weihnachtsgruß

gegen vorheriger Ankündigung nun doch nicht leibhaftig dabei sind. Stattdessen erntest Du als unsichtbarer General, ähnlich wie Deine Einheiten, durch Kämpfe Erfahrungspunkte. Die werden bei einem Level-Up in Spezialitäten eingetauscht. Besondere Kämpfer, Superattacken und Ähnliches lassen sich auf diese Art und Weise in den Missionen freispielen.

Dank toller Einheiten und wunderschön taktischer Möglichkeiten macht das Spiel unglaublich viel Freude. Zudem sieht es mit der detaillierten, dreh- und zoombaren 3D-Grafik blendend aus – auch wenn es teilweise langsam und träge im Ablauf wirkt.

Das Spiel wäre also auf jeden Fall ein Muss für Strategiefans. Gäbe es da nicht haufenweise ethische Stolpersteine. Bestes Beispiel ist die GLA, eine der spielbaren Parteien. Die weltweit operierenden Terroristen sind extremistische Moslems und haben mit al-Qaida täuschend viel gemein.

Sie benutzen die Biowaffe Anthrax, schreiende Selbstmord-Attentäter und geklaute chinesische Nuklearsprengköpfe. Ihre Spezialwaffe sind SCUD-Raketen, und als Missionsziel muss man schon mal 300 Zivilisten, die „Verräter", töten. Die USA, mit technischer Überlegenheit und patriotischen Kraftsprüchen, passen genauso ins Klischee. Kurzum: Der brisante, leider höchst aktuelle Bezug hinterlässt einen zweifelhaften Nachgeschmack. **So ist es ein optisch schönes, spielerisch hochwertiges Echtzeit-Strategiespiel, das der Thematik wegen aber Kopfschmerzen verursachen darf.**

Text: Knut Gollert

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Command & Conquer: Generals

Echtzeit-Strategie für Einsteiger bis Profis

ca. 45 €	EA Games	1-8 Spieler

erschienen am 14. Februar 2003

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 800, 128 MB RAM, 800 MB HD, Win 98, 3D-Grafikkarte mit 32 MB

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Ideenreiches Einheitendesign, tolle 3D-Grafik, gute Missionen

Politisch und ethisch fragwürdig, teilweise zäher Ablauf

Spielspaß

Tolles Spiel vor derbem Hintergrund: „Generals" sorgt nicht nur bei Spielern für Aufregung

1-

Das Spielzeug

Jede „Generals"-Partei besitzt eigene, ganz spezielle Einheiten. Hier interessante Beispiele der drei Seiten China, GLA und USA.

Overlord-Panzer

CHINA

Der Superpanzer der Chinesen lässt sich mit Gatlin-Gun, Truppenbunker oder heilenden Lautsprechern ausrüsten. Eine mächtige Maschine!

Hacker

CHINA

Cool: Die chinesischen Hacker können gegnerische Gebäude lahm legen und – noch besser – im Internet stetig Geld herhacken.

Neutron-Kanone

CHINA

Mit der richtigen General-Beförderung kannst Du diese Megakanone bauen. Besonders gegen Gebäude sind die Granaten vernichtend.

Bomb-Truck

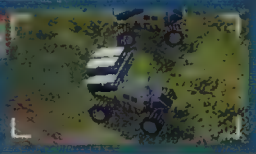
GLA

Eine der gemeinsten GLA-Erfindungen. Als Bio- oder TNT-Bombe kann der Truck sich sogar tarnen und explodiert auf Knopfdruck verheerend.

Rakete-Buggy

GLA

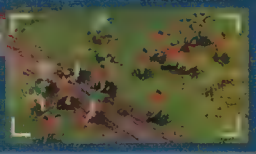
Dank grandioser Reichweite ist der Buggy im Verbund unschlagbar gegen feindliche Panzer und Bunker. Allerdings ist er extrem dünnhäutig.



Aufgebrachte Menge

GLA

Im Volksmund auch „Mob" genannt. Diese schwer kontrollierbaren Anti-Amerikaner greifen überaus stark an und vermehren sich schnell.



Quad-Cannon

GLA

Muss in jeder GLA-Mission her: Diese Vierlings-Flak ballert Flugzeuge und Infanterie weg. Zusätzlich lässt sie sich mit Schrott aufwerten.

Scharfschütze

USA

Grün auf grün: Der Scharfschütze ist schlecht zu sehen. Steht er still, ist er gar unsichtbar, schaltet Feind-Infanterie durch Scharfschuss aus.

Paladin-Panzer

USA

Teuer, langsam, aber hoch technisiert: Der Paladin schießt mit eingebautem Laser nebenbei auf Raketen und besitzt Reparier-Drohnen.

Raptorjäger

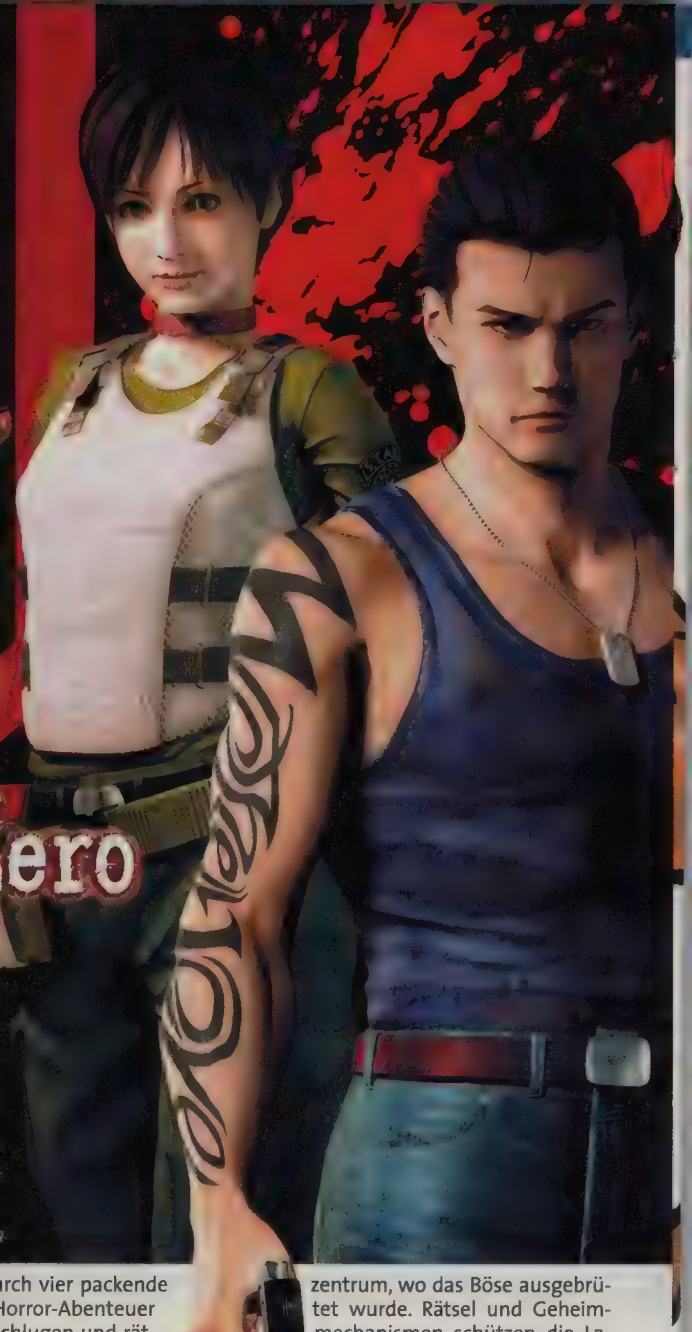
USA

Unverzichtbar gegen die Schützen-Nester der GLA. Dank großer Reichweite stellen die Cruise Missiles wirkungsvolle Fernwaffen dar.

Zu zweit erwehren sich Rebecca (M.) und Billy (r.) ihrer Haut – eine Figur steuerst Du selbst, die andere feuert automatisch

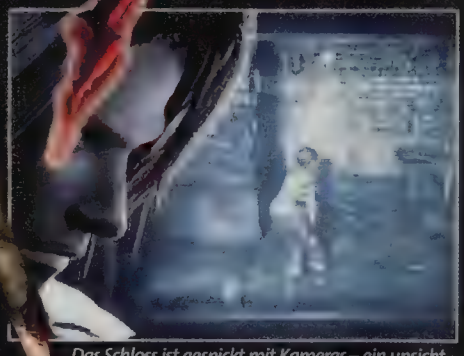
Resident Evil® Zero

Was geschah, bevor die Geschwister Redfield nach Raccoon City kamen, wohin verschwand das Bravo-Team? Geh dem Grauen auf den Grund.



Großer Auftritt für die S.T.A.R.S.-Sanitäterin aus dem ersten „RE": Rebecca Chambers mixt Heilmittel aus gesammelten Kräutern

Der Zombie hat die Zugfahrt nicht vertragen...



Das Schloss ist gespickt mit Kameras – ein unsichtbarer Feind überwacht jeden Deiner Schritte

Das T-Virus stellt die Natur auf den Kopf: Riesenfledermäuse und mutierte Insekten fallen über Dich her

Durch vier packende Horror-Abenteuer schlugen und rätselten sich die Überlebenden der S.T.A.R.S.-Einheit Alpha. Dabei kamen sie dem finsteren Umbrella-Konzern immer mehr auf die Schliche. Doch auch nach „Resident Evil 3: Nemesis" (dt. Version) und „Code: Veronica" bleibt unklar, was im Zombie-verseuchten Städtchen Raccoon City genau geschah und welches kranke Genie die Mutanten entfesselt hat.

Jetzt erscheint das Vorspiel zur Serie: **Exklusiv auf dem Gamecube zeigt „Zero", was vor den Geschehnissen der Playstation-Trilogie passierte.** Als S.T.A.R.S.-Offizier Rebecca Chambers jagst Du mit dem Bravo-Team den entflohenen Mörder Billy Coen. Wenige Wochen vorm ersten „Resident Evil" ahnt noch keiner, dass kein Mensch zugeschlagen hat, sondern das T-Virus, und dass die Gegend um Raccoon vor Untoten wimmelt.

An Bord eines führerlosen Zuges trifft Rebecca den gesuchten Billy. Das Schicksal schweißt Jägerin und Gejagten zusammen – alle anderen Passagiere sind Zombies! Später landen die beiden im Umbrella-Forschungszentrum, wo das Böse ausgebrütet wurde. Rätsel und Geheimmechanismen schützen die Labors und Büros. Unter ständiger Bedrohung sucht das Paar nach Hinweisen und Schlüsseln.

Grübeln, kämpfen und jeden Raum durchstöbern – der Gamecube-Prolog spielt sich wie andere „Resident Evil"-Titel, erweitert die Survival-Mechanik aber durch die zweite Spielfigur. Denn in „Zero" steuerst Du nicht einen Helden, sondern das Duo Rebecca und Billy. Nur manchmal müssen sich die beiden trennen, um ein Problem von zwei Seiten anzugehen.

Auf Tastendruck wechselt die Figur, die Start-Taste befehligt den Partner: „Los, folge mir!" oder „Ich gehe allein." Überrumpeln Zombies Deinen Gefährten, während Du ein anderes Stockwerk durchsuchst, funkt er verzweifelt um Hilfe – nichts wie hin, bevor ihn Untote zerlegen und das Abenteuer für beide Helden endet.

Das Team-Element prägt den Spielablauf, ansonsten geht's wie gewohnt zur Sache: In verlassenen Gebäuden, die an die Horror-Häuser früherer Episoden erinnern, lauern Zombies, Riesenspinnen und mutierte Blut-

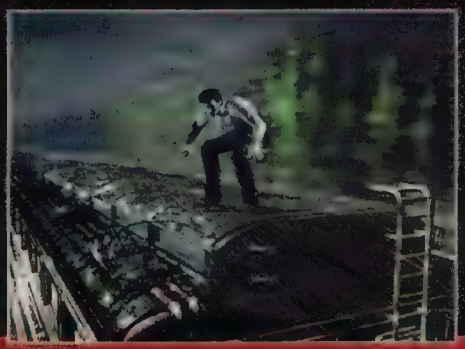
Anspielungs- und actionreich: die Architektur

Déjà-Vu in der Villa des Bösen: Die Eingangshalle der Umbrella-Labors...

...erinnert ans Herrenhaus früherer „RE" Spiele. Später versinkt der Anbau und

...legt eine Brücke auf die Kircheninsel. Du wechselt die DVD und setzt über

Erlebniswelt Raccoon-Express: Da Untote und Glibber-Kram die Gänge des Geisterzugs blockieren..



...kämpft sich Billy auf dem Dach zum Führerwagen – wütender Regen peitscht ihm ins Gesicht

Mensch oder Mutant? Zwischen Marcus und den T-Virus-Forschern um William Birkin besteht eine unheimliche Verbindung

Vom Knast ins Geisterhaus: Billy ist stärker als Rebecca und verschiebt Hindernisse mit breiter Schulter

Sie grübelt, er schuftet: Die Arbeitsteilung im neuen „Resident Evil" klappt hervorragend

Hat Dein Held im Keller die Napalm-Granaten gefunden, verwandelt sich seine Wumme in einen feurigen Flammenwerfer

Text: Winnie Forster

egel. Rebecca und Billy finden Notizen und Tagebücher, die sich zu einer Chronologie des Grauens zusammensetzen. Gegen herantaumelnde Zombies wehrt sich Dein Duo mit Schrotflinte und Granatwerfer, die Munition musst Du – wie Heilpflanzen und -sprays – mühsam zusammensuchen. Schon der normale Schwierigkeitsgrad zwingt Dich zum sparsamen Umgang mit Deinen Ressourcen.

Erfreulich, dass Capcom endlich die nervigen Truhen abschafft: In früheren Spielen sind sie die einzigen spärlichen Orte, an denen Du den Inhalt Deines Rucksacks ablegen oder vertauschen kannst. In „Zero" lässt Du überflüssige Knarren, Magnetkarten und Benzinkanister an Ort und Stelle fallen. Deine verstreuten Besitztümer werden in der Automap markiert, damit Du sie später wiederfindest – Luxus!

Zwar wurden nicht alle Schwächen der Vorgänger ausgemerzt (jede Tür bedeutet eine Wartepause), und ein inhaltlicher und grafischer Quantensprung gegenüber dem Gamecube-Remake des ersten Teils ist „Zero" auch nicht. Doch ist ein Horror-Abenteuer gelungen, das dem Ruf der Serie gerecht wird und selbst die Nerven abgebrühter Spieler bloßlegt.

Die Hallen und Gewölbe sind so konstruiert, dass die Licht- und Partikelfähigkeiten des Gamecube schaurig-schön zur Geltung kommen: Flammen lodern, unter jedem Schritt staubt der Teppich, im beschlagenen Fenster spiegeln sich Deine Bewegungen...

So erwartet Dich ein gelungenes, gewohnt hartes Abenteuer, das Dir neben bekannten Bösewichten (William Birkin, Albert Wesker) auch eklige neue Kreaturen entgegenwirft. Ein Schulterklopfen für die Steuerung: Dank guter Pad-Belegung klappt das Teamwork zwischen den Helden fein.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Resident Evil Zero

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Capcom/EA Games | 1 Spieler

erscheint am 7. März 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Capcom hat nicht nur die Grusel-Grafik verbessert, sondern auch die Spielmechanik...

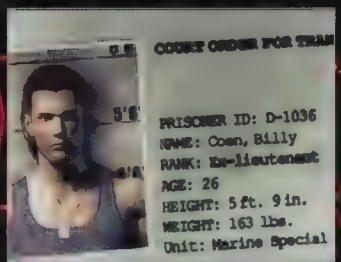
...aber nicht alle Altlasten beseitigt: Jede Tür bedeutet eine Ladepause

Spielspaß 1-

Edel-Abenteuer für harte Spieler: Die pfiffige Team-Steuerung bringt neuen Schwung in die Survival-Serie

Der Neue:

Charmant oder gemeingefährlich?



Erst jagt Rebecca den flüchtigen Verbrecher Billy Coen. Dann erweist er sich...

...als treuer Gefährte: Billy hilft Rebecca mit starkem Arm aus der Patsche...

...und beweist auch sein musisches Talent. Er spielt Rebecca ein Liedchen

Hui, das war knapp! Dieser Hoodlum hat Rayman im Visier. Das Sparschwein aus Holz (l.) lässt sich zertrümmern – es enthält Münzen, die Punkte bringen (Xbox)

Frosch Globox ist mindestens so hohl, wie er aussieht (NGC)

Rayman kann seine Fäuste auch im Bogen schleudern (PS2)

Der Held ohne Gliedmaßen will wieder auf den Jump&Run-Thron hüpfen. Mit seinen fliegenden Fäusten schlägt er sich äußerst wacker.

RAYMAN 3
HOODLUM HAVOC

Der kleine Unterschied

Die Gamecube-Fassung lässt sich mit dem GBA-„Rayman 3" (Test auf Seite 55) verlinken. So kannst Du am Cube Bonusspiele und am GBA eine Schluss-Herausforderung freischalten. Zudem gibt's einen Modus, in dem der GBA-Spieler mit herabfallenden Klötzen eine Rennstrecke baut, die der Cube-Zocker zeitgleich abfährt. Mit zwei GBAs kann man sogar Teams bilden – die beiden Gamecube-Spieler rasen dann am Splitscreen auf den Straßen, die von ihren Partnern gebastelt wurden, um die Wette.

Der Gamecube-Spieler düst über die auf dem Advance gebaute Strecke

Wirfst Du diese Pflaume auf den Pfahl, lässt er sich als Steighilfe benutzen (NGC)

Raymans linker Schuh ging stiften. Du versuchst, ihn wieder einzufangen (PS2)

Ruhe und Zufriedenheit herrschen im Land der Träume. Doch eines Tages verwandelt sich ein Roter Lums in eine kleine, flauschige und extrem bösartige Kugel. Ihr Name ist André, und sie hat sich fest vorgenommen, die Welt zu erobern. Kurzerhand verwandelt sie sämtliche Roten Lums, die ihr begegnen, in Schwarze Lums. Diese stürzen sich in Horden auf alle pelzigen Tiere, nagen ihnen das Fell ab und weben daraus Uniformen. Es entsteht die Armee der furchtbar fiesen Hoodlums...

Zweifellos ein Fall für Ubi Softs Maskottchen Rayman. Seit seiner Geburt vor acht Jahren sorgte der Held ohne Gliedmaßen bereits über elf Millionen Mal für Ordnung. Dummerweise ist diesmal sein dumpfbackiger Kumpel Globox aus Angst vor den Lums mit Raymans Händen durchgebrannt. Zunächst solltest Du also Deine Patschhändchen wiederfinden. Dabei steht Dir die Fliege Murfy zur Seite – im Gegenzug musst Du allerdings ihr Gelaber ertragen.

Im Feenland sammelst Du erste Punkte und trittst ein paar Unholden in den Allerwertesten, ehe Du auf Globox triffst und Deine Hände zurückbekommst. Anschließend heftest Du Dich direkt an Andrés pelzigen Hintern. Einige Hüpfpassagen und ein paar Hoodlums später geschieht etwas Unerwartetes: André passt einen Moment nicht auf und fliegt in die große Klappe von Schreihals Globox – und der schluckt ihn prompt hinunter. Fortan zwingt ihn der Oberfiesling dazu, verdorbenen Pflaumensaft zu trinken. Der Feenrat beauftragt Rayman, seinen Kumpel zum Doc in den Eichborn-Wald zu bringen.

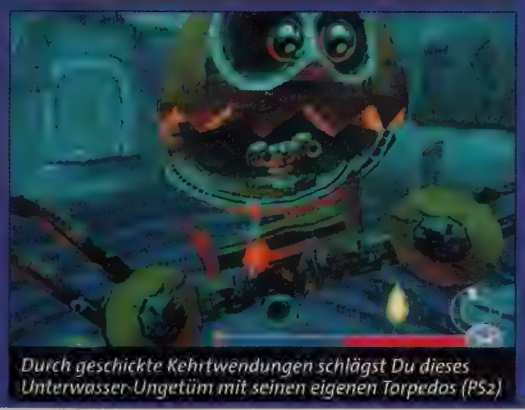
Glücklicherweise hat der akrobatische „Nasenbär" seit seinem vorigen Auftritt nichts verlernt: Er rennt, springt, schwimmt, klettert und hangelt sich wieder gekonnt durch die sechs riesengroßen Welten. Seine heiße Matte kann er nach wie vor als Propeller benutzen und so gezielt von Plattform zu Plattform segeln. Allerdings wimmelt es in den zahlreichen

Klein, aber oho: Wer von Rayman eine ordentliche Schelle bekommt, ist meist bedient

Frechheit! Dafür gibt's eine deftige Backpfeife (Xbox)

Im düsteren Krötensumpf geht so richtig die Action ab (PS2)

Rayman plättet die Fieslinge der Hoodgarde (PS2)



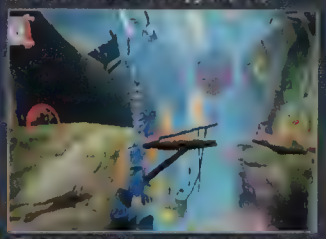
Durch geschickte Kehrtwendungen schlägst Du dieses Unterwasser-Ungetüm mit seinen eigenen Torpedos (PS2)

Held mit Superkräften

Berührt Rayman einen farbigen Waschmittel-Behälter, erhält er für kurze Zeit eine dieser Fähigkeiten:

1. Rot: Mit der Heavy-Metal-Faust zerdepperst Du Türen (NGC)

2. Grün: Die Wirbelwind-Attacke lässt Pilze schrumpfen (PS2)



3. Blau: Der Eisengreifer erlaubt, sich durch die Luft zu schwingen (NGC)

4. Orange: Eine Deiner Fäuste wird zum lenkbaren Torpedo (Xbox)

5. Gelb: Mit dem Helikopter-Helm erreichst Du höhere Ebenen (PS2)

Levels nur so von Fieslingen, die abgewatscht werden wollen. Da Rayman seine Hände noch immer schleudern kann, ist auch das kein allzu großes Problem – zumal seine Powerfäuste in aufgeladenem Zustand fast jeden Widersacher aus den Latschen hauen. Obendrein erhält der Propellerkopf bei Berührung eines Waschmittel-Behälters für einen kurzen Zeitraum besondere Kräfte (siehe Kasten rechts).

An Abwechslung mangelt es nicht: Horden durchgeknallter Gegner, knifflige Hüpfeinlagen, einfache Rätsel, spaßige Mini-Spiele und dicke Endgegner erwarten Dich. Dabei bleibt das Spiel fair und der Frustfaktor aufgrund der gelungenen Steuerung erfreulich niedrig. Sollte Raymans Lebensenergie dennoch hin und wieder erlöschen, geht lediglich der Punktestand flöten und man muss nur den jeweiligen Level von vorn beginnen.

Nerviges Schlüsselgesuche oder Ähnliches gibt es so gut wie überhaupt nicht. Da Ubi Soft auch auf richtig knackige Rätsel verzichtet hat, sind Jump&Run-Profis in zehn bis zwölf Stunden durch. Wer jedoch alle Geheimnisse entdecken und Bonusspiele freischalten will, der muss sich schon ein zweites Mal in das abgedrehte Abenteuer stürzen.

Die knallbunte Bonbon-Grafik ist nicht ganz so originell wie beispielsweise die Cel-Shading-Optik in „Sly Raccoon", aber äußerst liebevoll in Szene gesetzt. Angesichts der schon auf der PS2 beeindruckenden Licht- und Spiegeleffekte ist es zu verkraften, dass sich die drei Konsolenfassungen gleichen wie ein Ei dem anderen.

Die stimmungsvolle Musik passt sich ans Geschehen an. Löblich ist auch, dass Rayman & Friends zum ersten Mal in verständlichen Sprachen quasseln, unter anderem in Deutsch. Dabei haben die Synchronsprecher gute Arbeit geleistet. Frosch Globox erhielt seine deutsche Stimme passenderweise von Guildo „hat Euch lieb" Horn.

Wer schon immer Sympathie für den arm- und beinlosen Helden mit der Knubbelnase verspürte, sollte sich dieses witzige Abenteuer auf keinen Fall entgehen lassen.

PS2 · NGC · PS · ab o.J. · Deutsch

Rayman 3: Hoodlum Havoc

Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 45/60 €	Ubi Soft	1 Spieler

erscheint am 20.2. für NGC, am 13.3. für PS2, Xbox

außerdem geplant für: PC

unterstützt: 8-MB-Card (PS2), Memory Card und GBA-Linkfunktion (NGC), Speicherfunktion (Xbox)

Grafik	Sound	Dauerspaß
1	1	1

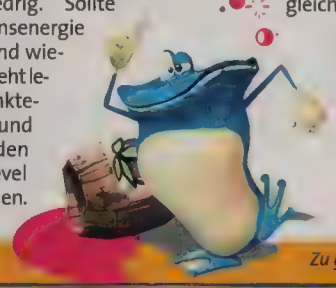
Schöne Grafik, abwechslungsreich, viele Mini- und Bonusspiele, einsteigerfreundlich

Ab und zu ungünstige Perspektive, kein Zweispieler-Modus

Spielspaß **1**

Rayman in Topform: Durchgeknalltes Abenteuer mit hohem Spaß-Faktor

Text: Timo Koch



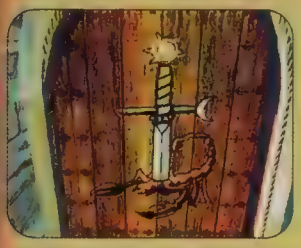
Zu große Klappe gehabt... Globox hat André verschluckt

INDIANA JONES UND DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT

Ihr Auftritt, Doktor Jones! Haudegen Indy zeigt der Konkurrenz seinen Peitschenschlag in einem tollen Action-Adventure.

Fünf vor Zwölf für Indy

1. Hier geht's nur weiter für Indy, wenn Du ein astrologisches Rätsel löst. Die Türen im Raum weisen merkwürdige Zeichnungen auf



2. Wink mit dem Zaunpfahl: Sonne zwölf Uhr, Mond drei Uhr

3. Himmelskörper einstellen, Skorpion markieren, Rätsel gelöst

X markiert den Punkt... Jedes gute Abenteuer beginnt mit einer ordentlichen Schatzkarte

Nehmt das für den Pudel im Nasi Goreng! Hauereien in Hongkong

Widerstand zwecklos. Trotz Peitsche erliegt Indy den vielfältigen Verlockungen des Orients

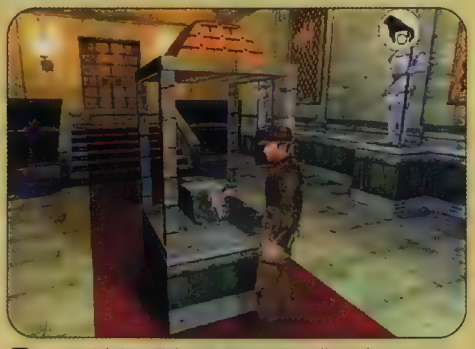
Was dieser Mann so alles kann

1. Nachts über den Dächern von Prag. Eine dunkle Gestalt mit Lederjacke und Hut schleicht vorbei

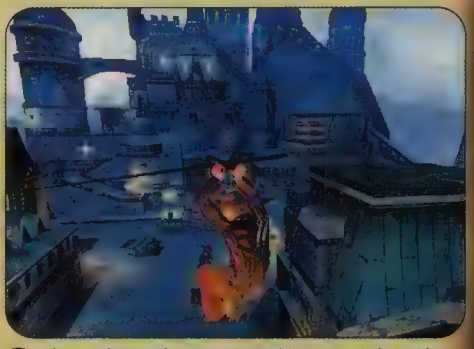
2. Lautlos wie eine Katze erklimmt sie den steilen Glockenturm des ehrwürdigen Stadtschlosses

3. Zwischen Himmel und Erde hängt das unbekannte Phantom an einer rostigen Eisenkette

4. Mit einem beherzten Satz schwingt sich der Eindringling durch ein kostbares Glasfenster...

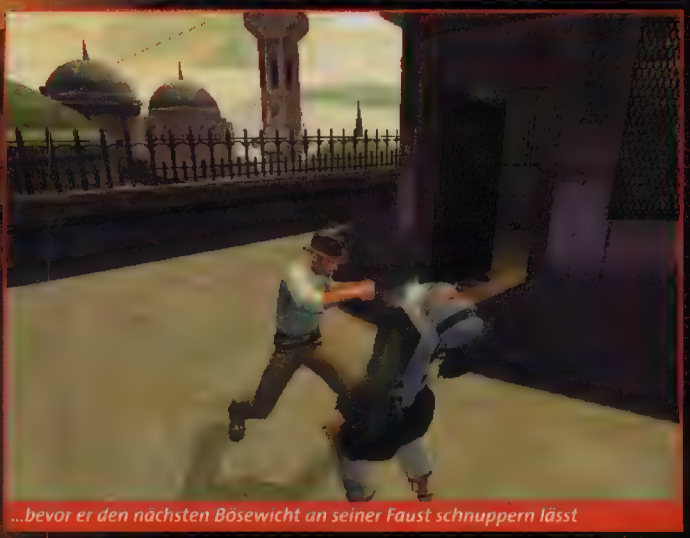


5. ...um sich im nächsten Raum ein edles Schwert anzueignen. Der Alarm ist ausgelöst! Doch...



6. ...bevor die Wachen reagieren können, wird ein Blitzableiter zur Seilbahn in die Freiheit. Ein echter Indy!

Dem Helden bleibt nur wenig Zeit, den Topkapi-Palast in Istanbul zu bewundern...



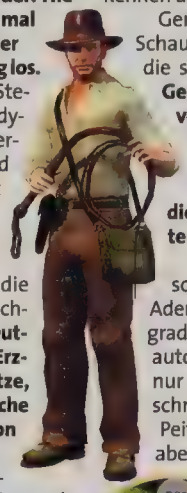
...bevor er den nächsten Bösewicht an seiner Faust schnuppern lässt

Das dürfte eine gewisse vollbusige Pistolenlady aus England ganz schön sauer machen: **Während Miss Croft ihren heiß ersehnten Auftritt in „Tomb Raider: The Angel of Darkness" wieder mal verschieben muss, legt ihr alter Kumpel Indiana Jones gewaltig los.** Nicht nur, dass Starregisseur Steven Spielberg einen vierten Indy-Kinofilm fürs Jahr 2005 verspricht – auch die Konsolen- und Computerspieler werden mit leckerem Futter verwöhnt.

„Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft" überzeugt mit Zutaten, die schon die drei Filme zu Welterfolgen machten: **ein ultracooler Held im Outdoor-Outfit, hundsgemeine Erzschurken, exotische Schauplätze, hübsche Damen und magische Schätze in finsteren Kerkern – von allem wird reichlich geboten.**

Wie es sich für einen Archäologen von Weltrang gehört, ist auch in dieser „Legende" ein mächtiges Artefakt das Ziel aller Begierden. Das so genannte „Herz des Drachens" schlummert irgendwo tief in einem chinesischen Kaisergrab. Da die Story im Jahr 1935 spielt, giert nicht nur die Chinesen-Mafia nach dem Echsen-Muskel. Auch ein Nazischurke mit dem schönen deutschen Namen Albrecht von Beck beteiligt sich an der Jagd.

Indy, Miesling Albrecht und die Asiaten verfolgen und bekämpfen sich in Ceylon, Prag, Istanbul, Hongkong und China. Jeder der malerischen Schauplätze ist mit mindestens zehn umfangreichen und schön gestalteten Levels vertreten. In Prag besuchst Du eine mittelalterliche Burg. In Istanbul tauchst Du in die Kanalisation ab. Und in Hongkong fährst Du ein heißes Rennen auf dem Motorrad.



Genauso kurzweilig wie die Schauplätze sind die Aufgaben, die sich Indy stellen. **Trickreiche Geschicklichkeitseinlagen, clevere Rätsel, variantenreiche Faustkämpfe mit der dunklen Seite, Fernduelle mit diversen Schießprügeln – die Mischung stimmt vom ersten bis zum letzten Level.**

Ein wenig Abenteurerblut solltest Du allerdings in den Adern haben. Der Schwierigkeitsgrad ist fordernd bis knackig, und automatisch gespeichert wird nur am Anfang jedes neuen Abschnitts. Echte Hutträger und Peitschenschwinger sollte das aber auf keinen Fall abschrecken.

PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Indiana Jones und die Legende...

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 60 €	LucasArts	1 Spieler

erschienen am 14. Februar 2003

außerdem geplant für: PC PS2

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital 5.1

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 1

Schönes und kompaktes Leveldesign ohne Leerlauf, saftige Prügeleien, logische Rätsel

Speichern nur am Levelanfang, eckige Grafik, heikle Sprungszenen

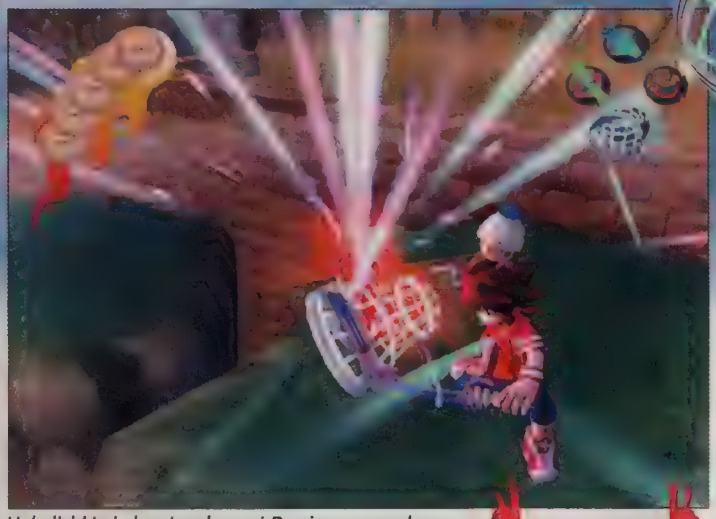
Spielspaß **1**

Hut ab, Doktor Jones! Trotz vorgerückten Alters kein bisschen Staub auf den Spielerknochen

Text: Volker Weitz

APE ESCAPE 2

Die verrückte Affenbande stürmt auch die Playstation 2: Kannst Du die Invasion der pelzigen Primaten stoppen?

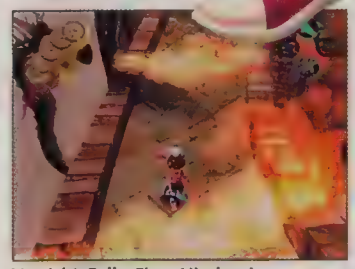


Hab dich! In jedem Level musst Du eine vorgegebene Anzahl an Affen finden und einfangen

Hat Dich ein Primat entdeckt, schaltet er die Warnsirene ein und flüchtet – hinterher!

Rot und Blau: zwei der fünf haarigen Oberaffen

Hikaru packt's an: Mit seinem Fangnetz reist er quer über den Globus, um alle Affen einzubuchten!



Vorsicht, Falle: Fiese Hindernisse erschweren Dein Unterfangen

Das turbulente Affen-Fußball ist eines von drei lustigen Mini-Spielen

Globale Bedrohung: Nach einem Transporter-Unfall verstreuen sich Intelligenz-Mützen über den Affenpark. Kaum schlau, kennen die Primaten nur noch ein Ziel: Die Erde in den Planet der Affen zu verwandeln! Schuld an dem Desaster bist natürlich Du – keine Frage also, dass Du Dich schleunigst auf den Weg machst, um alle Tierchen wieder einzufangen.

Insgesamt suchst Du die verstreuten Affen in 20 Levels, jagst sie durch verschneite Berge, über idyllische Karibikstrände oder in einem spanischen Provinz-Nest. Dazwischen triffst Du in acht spannenden Bosskämpfen auf ausgeflippte Oberaffen und Spector, den Anführer der Rebellion.

Dabei begibst Du Dich mit Spezial-Ausrüstungen auf die Pirsch: Neben Schlagstock oder Fangnetz greifst Du auch zur Wasserpistole oder dem Bananen-Bumerang. Letzterer ist sogar doppelt gut: Als Wurfwaffe erledigt man damit Rüsselschwein oder Stechbienen, durch Kreisen des Analog-Sticks verteilt sich Bananen-Aroma und lockt so die Primaten an.

Grafisch wirkt „Ape Escape 2" oft blass, dafür sind die kleinen Schlaumeier drollig animiert: Sie schrecken panisch auf, stolpern tollpatschig über ihre Füße und weichen mit geschickten Sprüngen Deinen Attacken aus.

Diese Einfangversuche kontrollierst Du mit dem zweiten Analogstick – unabhängig von Deiner Laufrichtung. Den Bogen hast Du schnell raus, dann nervt aber oft die Kamera: **Weil die Schultertasten belegt sind, gibt es keine Möglichkeit, die Ansicht beliebig zu verändern.** Für optimale Übersicht musst Du immer erst in den Ego-Modus wechseln: Das erschwert nicht nur die Jagd, sondern bremst auch den Spielfluss.

Ein dickes Lob gibt es dagegen für die neue Gotcha-Box: Gesammelte Münzen können hier gegen Extras eingetauscht werden – von Mini-Spielen über Konzept-Zeichnungen bis zu anwählbaren Musikstücken.

Zucker für die Affenjagd

Fix wie nix: Mit dem Rennreifen drückst Du mächtig aufs Gaspedal!

Auf Tauchstation: Unter Wasser fängst Du die Affen mit dem Torpedo-Netz

Mit dem Rotor überwindest Du steile Wände oder schwebst über Abgründe

Wo haben sie sich versteckt? Der Radar zeigt Dir den Weg zum nächsten Ziel

Text: Michael Stapf

	ab o J. Deutsch
Ape Escape 2	Actionspiel für Fortgeschrittene
ca. 60 €	Sony 1-2 Spieler
erscheint im März 2003	
außerdem geplant für:	
unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus	
Grafik 3	Sound 3 Dauerspaß 2
Viele freischaltbare Extras, kurzweilige Affen-Hatz mit überschaubaren Levels	
Hakelige Kameraführung, gewöhnungsbedürftige Steuerung	
Spielspaß	
Unterhaltsames Gute-Laune-Spiel mit vielen Extras, Bonbon-Optik, aber Kameraproblemen	2

Foto-Handy*
Wir vermissen Dich!
vodafone live!
Wir vermissen Dich!
vodafone
D2
How are you?

T-Shirt 4,90
H&M

Risiko Gentechnologie: Pfusch Mutter Natur ins Handwerk und bastle Dir Deinen persönlichen Mutanten-Tierpark.

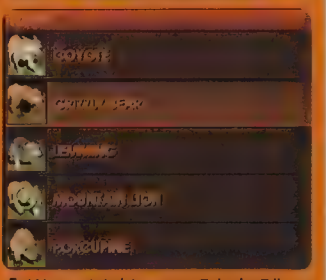
Nur erfahrene Tierfreunde sollten sich solche Exoten anschaffen

IMPOSSIBLE CREATURES

Kämpfen Mutationen mit eingebautem Herdentrieb zusammen, werden sie von einer extra Schutzaura behütet

Knallharte Krabbentiger schützen die heimatliche Basis vor Überfällen der feindlichen Viecherarmee

Der kleine Mutator



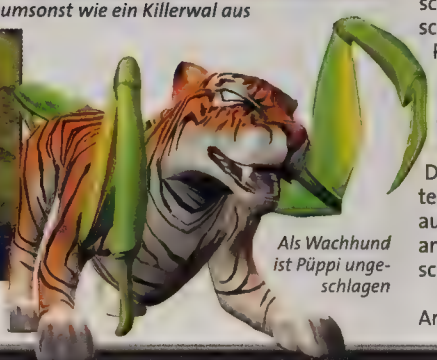
1. *Was entsteht, wenn Grizzly-Bär und Stinktier sich lieb haben?*

2. *Ein riesiger Teddybär mit aufdringlichem Körpergeruch*

3. *Der fertige Müffelkopf stinkt jeden Angreifer in die Flucht*

Dieser freundliche Geselle sieht nicht umsonst wie ein Killerwal aus

Automatische Helfer bauen pflichtbewusst Kohle als Rohstoff ab



Als Wachhund ist Püppi ungeschlagen

Text: Volker Weitz

Nein, Du hast gestern Abend nicht zu tief ins Glas geschaut. Hinter Dir steht tatsächlich ein Esel mit Fledermausflügeln und beißt Dir in den Hintern.

Das Echtzeit-Strategiespiel „Impossible Creatures" will ganz anders sein. **Wo Genrekollegen futuristische Panzer oder Fantasy-Monster in den Kampf schicken, bastelst Du hier im Genlabor die Streiter nach Maß.** Die ersten Gensets gibt's zum Spielstart gratis, mächtigere DNS zapfst Du per Narkosegewehr und Kanüle im Laufe der Handlung. Ist ein neues „Normal"-Tier registriert, wird im Genlabor kombiniert und experimentiert.

Verbindest Du zum Beispiel eine Giraffe mit einem Zitteraal, dann steht Dir ein Viech mit langem Hals zur Verfügung, das zusätzlich noch Blitze schleudert. Kombinationen mit Fischen oder Vögeln ermöglichen die Produktion von fliegenden und schwimmenden Einheiten. **Aus über 50 tierischen Erbanlagen sind so theoretisch über 30.000 Variationen möglich.** Tatsächlich kommst Du aber mit gut zehn Kämpfervarianten durch die 15 Spiellevels. Sind die ausbaldowert, ist weiteres Fummeln am Erbgut leider für die Katz und erschwert Deine Aufgabe künstlich.

Neben der durchaus originellen Arbeit im Labor werden brauchbare, aber wenig innovative Echtzeit-Aufgaben geboten. Nachdem das Hauptquartier steht, gilt es, Rohstoffe in Form von Kohle und Elektrizität zu sammeln. Spezielle Gebäude verbessern die kämpferischen Fähigkeiten der Schmusetierchen oder produzieren bei Bedarf fliegende und schwimmende Einheiten.

Die 3D-Optik ist zeitgemäß, Geräuschkulisse und Musikuntermalung sind angenehm. **Die Gen-Manipulation bringt frischen Spaß, kann aber die ermüdenden Routineaufgaben im Echtzeit-Teil nicht ganz ausgleichen. Nur für Hobby-Genetiker geschaffen.**

PC Xbox PS2 NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Impossible Creatures

Strategiespiel für Fortgeschrittene

ca. 50 €	Microsoft	1-6 Spieler

erschienen am 6. Februar 2003

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium III 600, 128 MB RAM, 1,5 GB HD, 16-MB-3D-Grafikkarte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	2

Originelle Spielidee, witzige Hintergrundstory, durchdachte Steuerung, umfangreich

Zu viele ähnlich starke Tiere, etwas monotoner Spielverlauf

Spielspaß

Die Mutanten-Bastelei ist originell, der Echtzeit-Strategieteil nur gehobener Durchschnitt

2

Für Nettigkeiten ist auf den Pisten kein Platz

ATV 2
QUAD POWER RACING

Geh weg! Im Amateur-Modus trittst nur Du – später auch die Gegner – zu (NGC)

Die Quads kommen: Acclaim macht mit dem witzigen Funsport-Racer ordentlich Speed.

Mit zwei Rädern ist's ein Bike. Und bei dreien heißt es Trike. Wer noch 'nen Gummi mehr dran hat, steht stabil – und fährt Quad.

Eine andere Bezeichnung für die bulligen Fahrzeuge ist ATV (von englisch „All Terrain Vehicle"). Acclaim lässt sie bei „ATV 2: Quad Power Racing" über die unwegsamsten Pisten bügeln. **Ganz im Stil bekannter Action-Rennspiele wie „SSX Tricky" bretterst Du ohne Rücksicht drauflos. Um als Erster durchs Ziel zu preschen, nutzt Du jeden noch so kleinen Buckel für Sprünge und Stunts.** Je schwierigere und längere Kunststückchen Du zeigst, desto mehr Turbopunkte gibt's.

Um den Booster aufzuladen, greifst Du aber auch zu fiesen Mitteln: Mit einem gezielten Tritt gegen den Brustpanzer der Konkurrenten entledigst Du Dich ihrer – und bekommst zum Dank auch noch deren Turbopower übertragen. Dann düst Du durch Sümpfe und Fabrikanlagen oder über verschneite Gletscherstrecken – mit Vollgas und fettem Soundtrack in den Ohren (darunter Rollins Band und Sprung Monkey).

Die Karriereleiter weist drei Schwierigkeitsgrade auf und fordert zunehmend. Nur wer gewinnt, schaltet neue Vehikel, Stunts und Fahrer frei. **Für reichlich Abwechslung sorgen ein Herausforderungsmodus (siehe Bild rechts unten), Arcade- und Freestyle-Wettbewerbe.** Da kommt auf jeder Konsole Freude auf – auch wenn die Steuerung nicht überall gleich gut von der Hand geht, denn leider lässt sich die Tastenbelegung nicht frei wählen.

Mit dem Motorrad ganz normal, hier ein Kunststück: auf zwei Rädern fahren (Xbox)

Knack den Highscore! In der Freestyle-Arena gehst Du auf Punktejagd (PS2)

Je weiter Du die Karriere spielst, desto besser werden Deine Stunts (PS2)

Ab in die Wipfel: Meterhohe Sprünge gehören zu jedem ordentlichen Off-Road-Rennen einfach dazu (NGC)

Bei zahlreichen Herausforderungen musst Du Dich extrem kniffligen „Geschicklichkeitstests" stellen (Xbox)

PS2 PC XBOX NGC PS ab 6 J. Deutsch

ATV 2: Quad Power Racing

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60/70 € | Climax/Acclaim | 1-2/1-4 Spieler

erscheint am 21. Februar 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card (alle), 4 Spieler nur bei Xbox

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Gute Fahrphysik, viele Stunts, klasse Soundtrack

Steuerung bei Stunts etwas träge, am Streckenrand ist nichts los

Spielspaß 2+

Funsport auf allen vieren: Bei so viel Action und Abwechslung muss man einfach zugreifen

Text: Daniel Blank

Hmm, Donuts: Ein dunkler Pfeil (o.M.) weist den Weg zu den gesuchten Gegenständen

Echter Profi auf virtuellem Brett: Bart ist einer von neun spielbaren Charakteren

Achte auf den schwarzen Zeiger (M.), um bei langen Grinds die Balance zu halten

The Simpsons Skateboarding

Auf Tonys Spuren: Die Simpsons versuchen sich als Trendsportler.

Die Mängelliste im „Crazy Taxi"-Klon „Simpsons Road Rage" war ellenlang und „Simpsons Wrestling" eine einzige Qual. Nun probieren Bart und Co ihr Glück als virtuelle Rollbrettfahrer – und fallen auch hier wieder kräftig auf die Nase.

Mit zehn in und um Springfield angesiedelten Levels ist der Umfang zumindest groß. Jedes Szenario unterteilt sich in drei Aufgabengebiete: In der Skate-Schule absolvierst Du mit den Gelblingen vorgegebene Moves, im Trick-Wettbewerb kämpfst Du um die Goldmedaille. Herzstück ist der Skatefest-Modus: Hier knackst Du Highscores, sammelst Geld und Gegenstände oder suchst versteckte Boards. Mit der verdienten Kohle kannst Du anschließend die Fähigkeiten Deines Sportlers verbessern.

Die Steuerung orientiert sich natürlich am Genre-Profi „Tony Hawk". Neben Flips, Grinds und Grabs kennen die neun Springfield-Bewohner auch den Manual, um mehrere Tricks zu verketten. Nur reagiert die Steuerung träge, die Skater haben den Wendekreis eines 40-Tonnen-Lasters, und selbst einfachste Tricks gelingen selten wie gewünscht.

Grafisch ist „Simpsons Skateboarding" zwar kein Hals-, aber ein klarer Beinbruch: Fade Texturen und Clipping-Fehler haben auf der PS2 nichts mehr verloren. Wenigstens sorgt der solide Sound mit amüsanten Sprach-Samples für gelegentliche Lacher. Unterm Strich reicht aber ein kurzes Zitat von Homer, um „Simpsons Skateboarding" zu beschreiben: „Langweilig!"

PS2 · Xbox · PC · NGC · PS

ab o J. · Deutsch

The Simpsons Skateboarding

Sportspiel für Einsteiger

ca. 60 € · Fox/EA Games · 1-2 Spieler

erschienen am 17. Januar 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 4 · Sound 3 · Dauerspaß 4

Zehn große Levels, witzige Sprüche der Springfield-Bewohner

Frustrierend träge Steuerung, magere Optik, einfallslose Aufgaben

Spielspaß **4**

Glatter Achsenbruch: Auch auf dem Skateboard kommen die Simpsons nicht richtig in Fahrt

Beim Tail Slide bewegt sich Homer wie eine auf dem Rücken liegende Schildkröte

Anlehnung an eine Folge der 1. TV-Staffel: Hau der Jebediah-Statue die Rübe ab

Text: Michael Stapf

RESIDENT EVIL

Ab 10. März 2003 auf DVD, Special Edition DVD und VHS

Umfangreich ausgestattete Doppel-DVD im attraktiven Digipak. DVD mit dts ES Discrete 6.1 & Dolby Digital 5.1 Surround EX in deutsch und englisch, alternativer Ende-Audiokommentar, mehrere Featurettes, interaktivem „Extended Evil" Modus, Hidden Features u.v.m.

Romane zu Resident Evil erschienen bei:

Dino

Constantin Video · universum film · ufa

FREELANCER

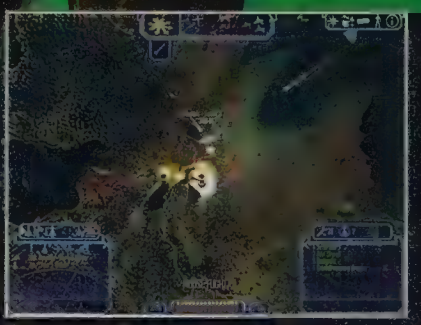
Wir steigern das Kosmos-Sozialprodukt: Als Ich-AG kämpfst Du im All für Geld und gegen Händler, Außerirdische und Raumpiraten.

Schießt schneller, als Dir lieb ist: eine fixe Kopfgeldjägerin

Bitte einfach hier klicken

Alle wichtigen Spielfunktionen erreichst Du komfortabel mit nur einem Mausklick.

1. **Kommunikation:** Auf einem Mini-Videoschirm erscheint Dein aktueller Gesprächspartner.
2. **Steuerung:** Freiflug, Hypersprung und Andocken auf einen Klick.
3. **Info-Menüs:** Deine persönlichen Daten, die Ladung des Schiffs und die Sternenkarte.
4. **Autoreparatur:** Aktivierung von Schildregeneration und Schutzhüllen-Reparatur.
5. **Waffenmonitor:** Auflistung und Aktivierung sämtlicher Waffen und Zusatzaggregate.
6. **Energie-Anzeige:** Info-Bereich für Energie-, Schild- und Hüllenzustand sowie Geschwindigkeitsanzeige.
7. **Scanner:** Auflistung aller vom Scannerbereich erfassten Piloten, Schiffe und Raumstationen.

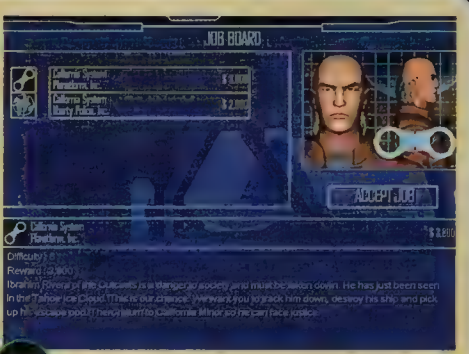


Kurz vor dem Ziel: Heiße Zweikämpfe im Luftraum über der Alien-Heimatwelt

Noch ein Auftrag, Mr. Trent?

1 Neue Missionen findest Du auf Planeten und Stationen. Docking ring des Planeten anklicken...

2 ...und Du landest automatisch auf dem Raumhafen. In der örtlichen Kneipe werden die...



3 ...unterschiedlichsten Aufträge für alle Piloten-Fähigkeitsstufen bereitgehalten

Nerven sparend: Missionspunkte fliegt Dein Autopilot an

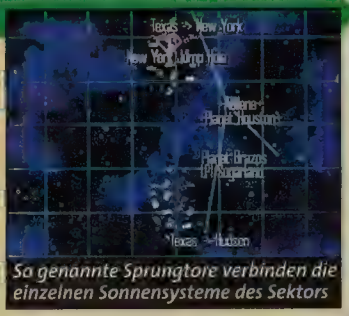
Hilfe, wo bin ich?

Das Weltall ist groß – ganz, ganz groß! Der Sirius-Sektor der Milchstraße besteht aus über 40 Sonnensystemen mit den dazugehörigen Planeten.

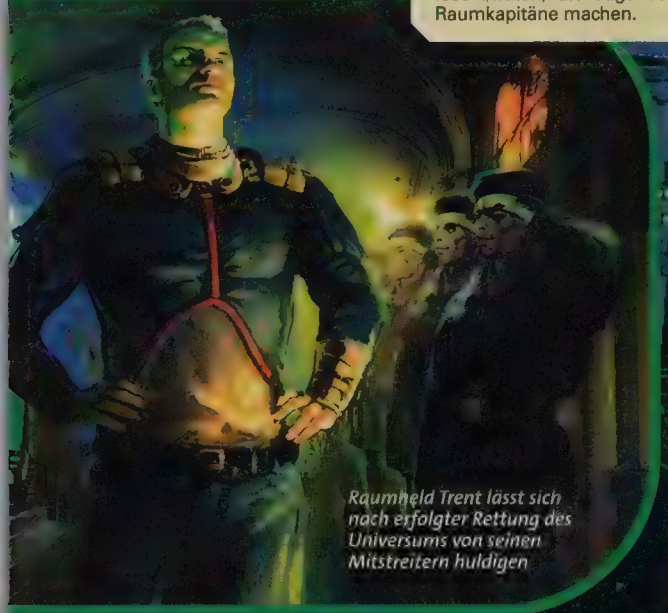
Diese 40 Systeme teilen sich in vier Interessensgebiete auf: **Die Sternhaufen Bretonia, Liberty, Kusari und Rheinland sind untereinander durch Sprungtore verbunden.**

Vorsicht vor unbekannten Systemen! Oft lauern an den Sprungtoren skrupellose Piraten, die Jagd auf harmlose Raumkapitäne machen.

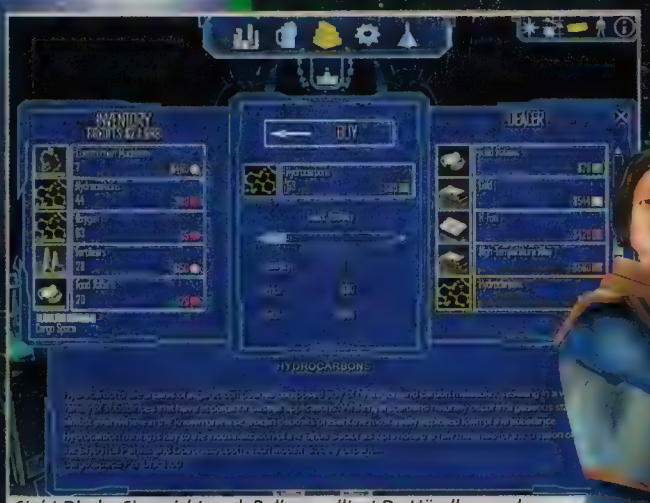
Der Sirius-Sektor mit seinen vier unterschiedlichen Einfluss-Sphären



So genannte Sprungtore verbinden die einzelnen Sonnensysteme des Sektors



Raumheld Trent lässt sich nach erfolgter Rettung des Universums von seinen Mitstreitern huldigen



Steht Dir der Sinn nicht nach Ballern, solltest Du Händler werden und Waren transportieren – mit fetter Gewinnspanne natürlich

Söldnerin Yuki ist kompetent und fliegt als Flügelfrau an Deiner Seite

Dich beeindrucken weder gewaltig große Raumbomber...

...nach schreckst Du lange vor außerirdischen Experimentalschiffen zurück

Wieder so ein Spiel, das ewig nicht fertig werden wollte. Beinahe fünf Jahre hat das Team von Digital Anvil an seinem ehrgeizigen Space-Shooter „Freelancer" programmiert. Erst unter den finanziellen Fittichen von Urmutter Microsoft gelangte das Mammutprojekt zum befriedigenden Abschluss.

Microsofts Sonderbotschafter im All ist der freischaffende Space-Pilot Trent Edison. **Der wackere Trent transportiert mit seinem angejahrten Raumgleiter Terminfracht durch den Sirius-Sektor.** Das geht so lange gut, bis das Schicksal in Gestalt von unfreundlichen Aliens zuschlägt. Die zerbröseln eine friedliche Raumstation, der zufällig anwesende Trent wird fast mitzerbröselt und widmet sich entsprechend motiviert der Alienhatz.

Die Jagd nach den Außerirdischen nimmt zwar einen zentralen Teil des Spielgeschehens ein, trotzdem bleibt Raum für allerlei kurzweiligen Zeitvertreib. **Der weitläufige Sirius-Sektor besteht aus über 40 Sternensystemen. Dort treibst Du Handel, jagst Raumpiraten oder erledigst kleinere Aufträge für die örtliche Polizei.** Jede erfolgreich bestandene Mission verbessert Deinen Erfahrungslevel und polstert Dein Bankkonto auf.

Die „eingeflogene" Barschaft wird in besserer Bewaffnung und – leider etwas wenig – Zusatzausrüstung angelegt. Eifrige Sparfüchse leisten sich sogar eine von 30 neuen Flugmaschinen. Die haben einen größeren Laderaum, härtere Schilde und mehr Platz für Laser, Torpedos und Raumminen. Geflogen und geballert wird problemlos mit Maus und Tastatur. Die Überreste zerlaserter Feindschiffe saugt der Pilot mit dem Traktorstrahl ein und verhökert sie im nächsten Raumhafen.

Immer wenn Dein Held durch Einzelaktionen einen bestimmten Erfahrungslevel erreicht hat, melden sich die Freiheitskämpfer des Raumwiderstands bei Dir, und eine weitere Story-Mission ist freigeschaltet. **Nach zirka 20 Spielstunden ist der Alienplanet befriedet. Das Universum geht zur Tagesordnung und Trent wieder zu Standardmissionen über.** Die sind unbegrenzt spielbar und bleiben bis zum besten Laser und mächtigsten Schiff motivierend. Erst wer alle Planetensysteme und Raumanomalien bewundert hat, wird seinen Raumgleiter befriedigt im Hangar parken. Bis dahin ist spannende Space-Action angesagt.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Freelancer

Simulation für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 45 € | Digital Anvil/Microsoft | 1-16 Sp.

Erschienen am 11. April 2003

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium III 600, 128 MB RAM, 1,3 GB HD, 16-MB-3D-Grafikkarte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Fetzig schnelle Weltraum-Schlachten, riesige Sternenkarte, komfortable Maussteuerung

Geradlinige Geschichte, wenig Extras, Story schnell durchgespielt

Spielspaß

1-

Höllisch fixer Space-Shooter mit brauchbarer Story und Handelsteil als Motivations-Nachbrenner

Text: Volker Weitz

Scorpion ist wohl der bekannteste Kämpfer unter den Turnier-Teilnehmern

Wegen der umschaltbaren Kampfstile kommt „Deadly Alliance" auf über 60 Angriffstechniken (PS2)

Unglaubliche 218 Levels! Im Kombat-Modus lernst Du in jeweils zehn Lektionen alle Moves der 21 Kämpfer (Xbox)

Fies: Scorpion (r.) zieht den Gegner am Wurfspeer zu sich...

...und lässt eine lodernde Flammenfontäne steigen (Xbox)

Immer noch hart, jetzt aber auch herrlich: Der Skandal-Prügler aus den 90er-Jahren feiert ein überraschend gutes Comeback.

Kämpfer der ersten Stunde: Karate-Ass Johnny Cage (l.) und der eisige Sub-Zero (Xbox)

Zwischen den Stages im Arcade-Modus stellst Du Dich Herausforderungen (PS2)

Vom Breitschwert bis zum Holzstock – die Waffen erinnern an „Soul Calibur" (Xbox)

Wenn es um die Inszenierung von Brutalität in Videospielen ging, hatte die „Mortal Kombat"-Serie schon immer die blutige Nase weit vorne. Spielerisch meist nur mittelmäßig, reichte die plumpe Gewaltdarstellung aus, um weltweit die Verkaufszahlen in die Höhe zu schrauben – außer in Deutschland, denn da wurden die meisten Versionen indiziert oder beschlagnahmt.

Mit „Deadly Alliance" will Midway einen neuen Weg gehen: Ausgeklügelte Spielmechanik statt ausgekugelter Schultergelenke lautet die Devise. Zwar wickeln sich die Kämpfer immer noch keine Wattebäuschchen um die Fäuste, dafür rücken statt Splatter-Effekten mehr Taktik und (räumliche) Tiefe in den Mittelpunkt.

Gefightet wird nicht mehr auf einer Ebene, sondern wie in „Dead or Alive" in vollständig dreidimensionalen Arenen. Das kommt auch der Steuerung zugute: Angriffe können nicht nur geblockt werden, Du kannst auch ausweichen. Die Gegner bearbeitet man mit Schlägen, Tritten und Haltegriffen.

Die Attacken, sofern Du sie richtig ausführst, verbindest Du zu verheerenden Combos oder Special Moves. **Raffiniert: Im Ring kann jeder Charakter zwischen drei Kampfstilen wechseln – Du beginnst eine Angriffsserie im Tai Chi, wechselst mit der Schultertaste in Taekwondo und streckst den Gegner schließlich mit Stockhieben nieder** – wie in „Soul Calibur" besitzt jeder Fighter zudem eine Waffen-Technik.

Auch bei der Optik haut das Spiel rein: Das blaue Auge erfreuen große 3D-Schauplätze mit üppiger Architektur, fein animierte Fighter-Modelle mit leichtem Comic-Touch und gelungene Partikeleffekte (Blut und Schweiß laufen realistisch am Körper hinunter). Und das nicht nur für einige Stunden: Der motivierende Konquest-Modus fesselt mit 676 freispielbaren Extras – von versteckten Charakteren bis zu Fan-Zeichnungen – wochenlang. Nur der Härtegrad in der klassischen Arcade-Variante steigt etwas zu schnell, Einsteiger sollten erstmal bei der einfacheren Spiele-Konkurrenz trainieren.

PS2 PC NGC PS

ab 18 J. Englisch

Mortal Kombat: Deadly Alliance

Fightspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60/70 €	Midway/Konami	1-2 Spieler

erschienen am 14. Februar 2003

außerdem geplant für: NGC

unterstützt: 8-MB-Card (PS2), Speicherfunktion (Xbox)

Grafik	Sound	Dauerspaß

Unzählige freispielbare Extras, einmalige Partikeleffekte, exzellentes Kampfsystem

Pixelblut fließt literweise, leichte Probleme bei der Kollisionsabfrage

Spielspaß

Furioser Kampfstil-Mix aus „Soul Calibur" und „Dead or Alive" – leider immer noch sehr derb

1-

Text: Michael Stapf

„Wenn Simon unter der Dusche singt, stellen wir den Fernseher leiser.“

Hilfsmittel in Massen: Mit der flexiblen Optik...

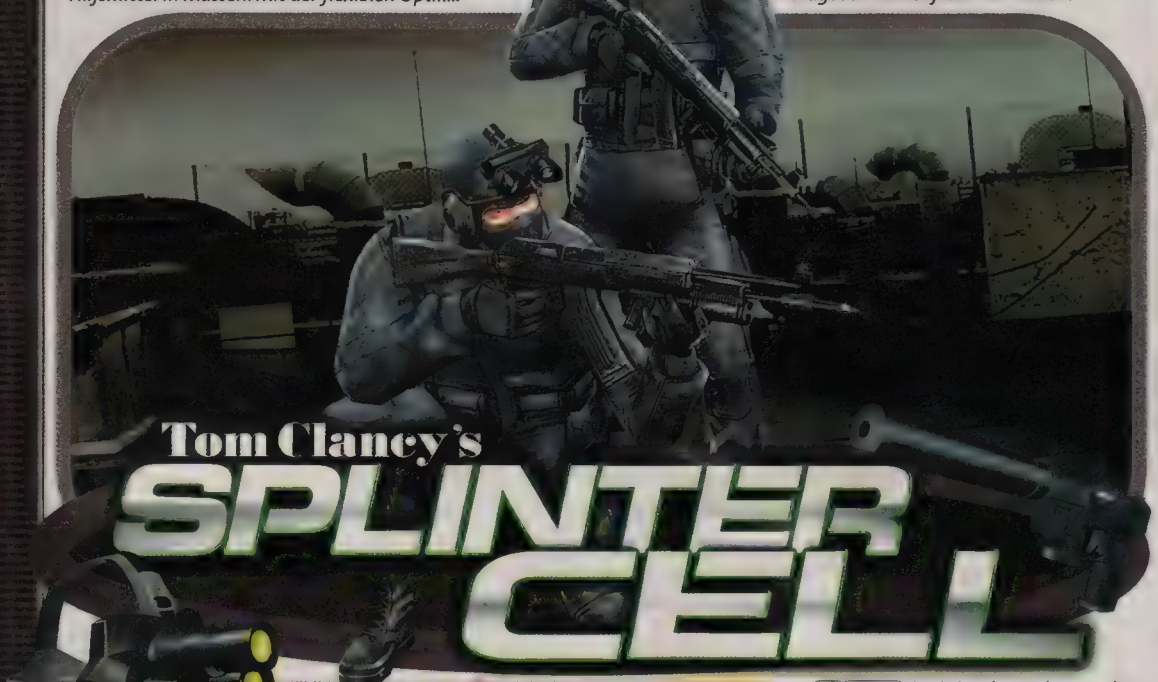
...lugt Sam unter jeder Tür hindurch

Drei gegen Sam

1. In der Tiefgarage schnappt Sam den ersten Gegner von hinten...

2. ...um ihn gegen ein Pärchen als Schutzschild zu verwenden

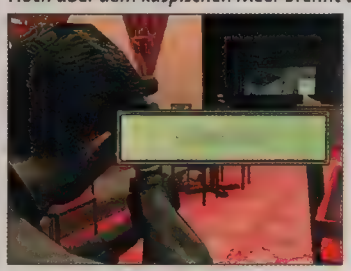
3. Drei Mann neutralisiert. Sam zieht sie für ein Schläfchen ins Schattige



Tom Clancy's SPLINTER CELL

Nach einem famosen Xbox-Start schleicht Top-Agent Sam Fisher durch PC-Schaltkreise.

Hoch über dem kaspischen Meer brennt die Ölplattform – Sam geht trotzdem rein



Besonders hilfreich für Einsteiger: Du kannst jederzeit „Schnellspeichern"

Dank Maussteuerung fällt auf dem PC genaues Zielen viel leichter als auf Konsole

Ein Mix, der jeden packt: „Splinter Cell" ist eines der ganz wenigen Spiele, die wirklich neue Maßstäbe setzen. Nie zuvor wurden Licht und Schatten so effektiv als Spielelemente eingesetzt, nie zuvor hat ein Agententhriller so viel Spaß gemacht und war gleichzeitig so nah an der Realität.

Durch insgesamt zehn Levels klettert, schleicht, hangelt und schießt sich Sam Fisher. Der Spezial-Einzelkämpfer ist für die NSA unterwegs, Amerikas „Nationale Sicherheitsagentur". Und er rettet jetzt endlich auch auf dem PC die Welt vor einer Bande Superterroristen.

Dazu kann er immer noch das Gleiche wie auf der Xbox, läuft auch durch identische Levels. **Die Steuerung geht jetzt aber dank Maus-Kamera-Verknüpfung besonders leicht von der Hand.** Genaues, schnelles Zielen ist ebenfalls dank Maus möglich. Und man kann jederzeit speichern – das vereinfacht die PC-Variante sehr. Frustmomente gehören der Vergangenheit an.

Auch die Grafik wurde 1:1 übernommen. Allerdings erscheint sie auf dem PC etwas zu sauber. Die immer noch detailverliebte Umgebung wirkt dadurch nicht ganz so lebensecht und effektreich wie auf Microsofts Konsole. Doch das ist kein Grund zur Sorge. „Splinter Cell" gehört zu den „augenschmausigen" PC-Spielen und hat einen entscheidenden Vorzug: Es packt Dich! Die unzähligen taktischen Möglichkeiten und das äußerst umfangreiche Aktionsprogramm, das Sam Fisher drauf hat, machen die Terroristenjagd zu einem ungeheuer vielseitigen Abenteuer. **Ein Muss für jeden PC-Besitzer mit dickem Rechner.**

Übrigens: PS2- und Gamecube-Spieler schleichen ebenfalls noch dieses Jahr los. Die Playstation-2-Version mit einem neuen Level erscheint schon Ende März.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Splinter Cell

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 45 €	Ubi Soft	1 Spieler

erscheint am 27. Februar 2003

außerdem geplant für: PS2 NGC

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 800, 256 MB RAM, 1,5 GB HD, 3D-Karte

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Wirklichkeitsnah, atmosphärisch dicht, grandioser taktischer Handlungsfreiraum

Mitunter missverständliche Missionsziele, schlechte Cut-Scenes

Spielspaß 1

Auch auf dem PC der Hammer: Das Spiel wird alle fesseln – egal ob Shooter- oder Strategie-Fans.

Text: Knut Gollert

Das neue BRAVO TV.

Mia, Isabelle und Simon

BRAVO TV

Mit dem Zweiten sieht man besser

ZDF

PAC-MAN WORLD 2

Alle auf einen! Geister und Skelettkrieger haben es auf Dich abgesehen

Am Ende jeder Welt erwartet Dich ein Obermotz-Kampf – leider gleichen sich Gegner und Taktik sehr

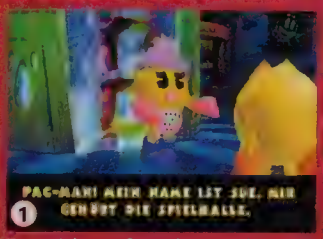
Auf Schlittschuhen rast Du die vereiste Bahn hinab und schlägst an den Rampen spektakuläre Salti

Gib Dir die Kugel: Videospiel-Opa Pac-Man rollt zu neuen 3D-Abenteuern.

Hat Pac-Man eine gelbe Kugel geschluckt, nehmen die Gespenster (links) Reißaus

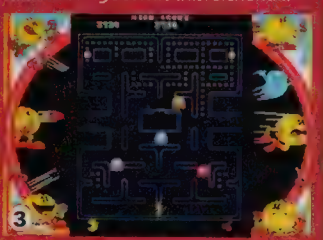
Pac-Man hat gut lachen: Seit 23 Jahren ist der Pillenfresser im Geschäft

Klasse Klassiker



1 Sue spielt Empfangsdame in der Spielhalle und erklärt Dir alle verfügbaren...

2 ...Automaten. So wie den Ur-„Pac-Man" von 1980. Mit ausreichend...



3 ...Münzen im Inventar darf man die Klassiker zocken – sogar zu zweit

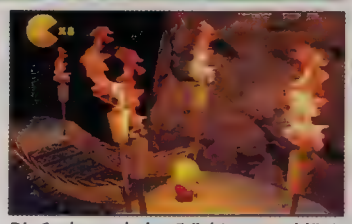
Jahrhundertelang war Spooky gefangen, sicher verbannt im Alten Baum, gehalten von den heiligen goldenen Früchten. Bis eines Nachts eine Horde Geister ihr Unwesen in der Pac-Stadt treibt: Schwupps ist das Obst stibitzt, der Fluch gelöst und das Obergespenst befreit. Sofort macht sich das gelbe Ein-Kugel-Kommando auf den Weg, die goldenen Früchte zu finden und den fiesen Spooky wieder einzufangen.

„Pac-Man World 2" orientiert sich an gängigen 3D-Jump&Runs, bietet viele haarige Sprungeinlagen und lockere Knobeleien. Mit der eingängigen Steuerung lenkt man die kleine Kultkugel problemlos durch die Levels, Fähigkeiten wie Hintern-Hopser, Salto-Kick und Turbo-Spurt erleichtern einem das Leben.

Einfache Gegner plättest Du mit einem Kopfsprung. Doch um die hinterlistigen Geister zu besiegen, musst Du erst eine Power-Kugel aufsammeln: Wie im 8-Bit-Original färben sich dann die Gespenster kurzzeitig blau und haben keine Chance vor Pac-Mans Appetit.

Nur die Kamera bereitet dabei Kopfzerbrechen – beim Suchen nach der übersichtlichsten Perspektive versagt sie meist kläglich. Zudem rastet die Ansicht an bestimmten Stellen im Level ein und lässt sich dann gar nicht mehr verändern. So kann es sogar vorkommen, dass die Figur hinter einer Wand verschwindet und blind gesteuert werden muss.

Trotzdem sorgt der lineare Plattformer für kurzweilige Unterhaltung. Fehlende spielerische Neuerungen kann Pac-Man durch bloßen Charme wieder gut machen. Den fehlenden Umfang aber nicht ganz: An einem Wochenende frisst sich die Pille gierig durch alle sieben Welten – die freigeschalteten Klassiker („Mrs. Pac-Man", „Pac-Man Attack") sind dann eine willkommene Abwechslung, locken aber nur Nostalgiker länger ans Gamepad.



Die Suche nach den Früchten verschlägt Dich in Wälder, Berge und tiefe Höhlen

Text: Michael Stapf

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o.J. Deutsch

Pac-Man World 2

Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	Namco/Sony	1-2 Spieler

erschienen am 28. Februar 2003

außerdem geplant für: NGC

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 3

Entspanntes und charmantes Abenteuer, klassische „Pac-Man"-Versionen freispielbar

Schwache Kamera, zu wenige und oft zu kurze Levels

Spielspaß

Witziges und recht kurzweiliges Kuller-Abenteuer, aber leider zu kurz und mit eiernder Kamera

2-

© 2002 Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved. Ubi Soft Entertainment and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment. Splinter Cell is a trademark of Ubi Soft Entertainment. All other trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, XBox and the XBox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. TM, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2002 NINTENDO.

Explosive Grüße: Hartnäckigen Gegnern, die mehrere Stabschläge aushalten, wirfst Du am besten eine Kirschbombe vor den Latz

Die Tempelwächter gucken gern grimmig, sind aber harmlos

Dreh die Säulen, bis die lachenden Gesichter nach innen zeigen. Zu jedem Rätsel findest Du auch eine Hilfetafel in unmittelbarer Nähe

Vom Klamauk-Kasper zum Nachwuchshelden: Rette mit Hofnarr Jinx das verfluchte Königreich.

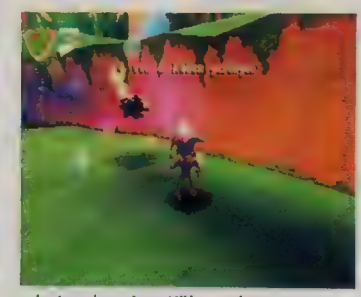
Kisten kannst Du auch ins Wasser werfen – richtig platziert, dient das hölzerne Treibgut als Sprungplattform

Als Magier gescheitert, als Hofnarr geendet: Jinx' Leben ist ziemlich bedeutungslos verlaufen. Doch das ändert sich schnell, als eines Morgens das Land mit einem Fluch belegt und die königliche Familie heimtückisch entführt wird. Jetzt schlägt Jinx' große Stunde! **Um die Welt des Hofnarren wieder ins Lot zu bringen, durchstreifst Du 19 Levels, verteilt auf sieben Gebiete.** Du verklopfst Spinnen, Werwölfe und Wächter mit dem Stab oder setzt Extras wie Kirschbombe und Blitzgewitter ein. Die Rätsel beschränken sich auf Kisten schieben, Schlüssel- und Schaltersuche. Meist wird der gefundene Gegenstand gleich hinter dem nächsten Eck benötigt – aufwendige Knobeleien findest Du nicht.

Leider wird das entspannte Flair – von stimmiger irischer Musik und farbenfroher Optik aufgebaut – oft abrupt von spielerischen Ärgernissen unterbrochen: Die Kamera verwirrt regelmäßig mit schlechten Perspektiven und ruckartigen Schwenks – gerade knapp bemessene Sprünge gehen dann gerne in die Hose. Zudem erweist sich die Steuerung als sehr launisch, manche Abschnitte durchhüpfst Du ohne Probleme, dann sorgt die zickende Kontrolle für frustrierende Lebensverluste. Auch Kollisionsabfragen mit Gegnern und Hindernissen sind schwammig – solche grundlegenden Elemente sollten die Entwickler mittlerweile eigentlich im Griff haben.

Diese Mängel lassen „Jinx" leider zunehmend im Mittelmaß versinken – dabei unterhält die fröhlich bunte Welt mit einsteigerfreundlichen Rätseln und fairen Sprungpassagen gerade jüngere Jump&Run-Fans. So bleibt's bei solider Genrekost, die nur selten schlecht, aber auch nie richtig gut ist.

In jeder Welt kannst Du eine zusätzliche Bonus-Aufgabe lösen: Ammonia...



...hat sechs seiner Kühe verloren – fang die ausgebüxten Tiere ein!

Text: Michael Stapf

Xbox PS2 PC NGC

ab o.J. Deutsch

Jinx
Jump&Run für Einsteiger

ca. 30 €	Sony	1 Spieler

erschienen am 29. Januar 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Gute-Laune-Musik, farbenfrohe Optik mit netten Effekten, einsteigerfreundlich

Gelegentliche Kameraprobleme, launische Steuerung, etwas kurz

Spielspaß

Närrisches Jump&Run-Vergnügen ohne neue Ideen, aber mit reichlich alten Problemen

3+

Ist Dein Handy "up to Date" ?

KLINGELTONE LOGOS BILDMITTEILUNGEN HANDYSPIELE MAILBOXSPRÜCHE MMS ...

» JAVA-Spiele & JAVA-Gags
Einfach downloaden, speichern und sooft spielen wie Du willst

BILDMITTEILUNGEN für Nokia & Siemens

LOGOS für Nokia & Siemens

MAILBOXANSAGEN

1535-Osama Bin Ladens Mailbox
1077-Erkan u. Stefan: Wasse das?
1408-Manitou: Mei Pferd muaß kotzn!
1406-Manitou: Auf meiner Schönheitsranch!
1763-Die Manitou-Box der Schoschonen
1250-Und nun die Millionen-Frage
1403-Manitou: Das Handy am Marterpfahl
1856-Mailbox des Schreckens
1670-Satan
1140-Sendung mit der Maus
1064-Der Beichtstuhl

FARB-LOGOS (MMS-VORLAGEN)

SMS-HANDYSPIELE für alle HANDYS

50002-Power Quiz
Deutschlands erfolgreichstes Handyspiel. Es beginnt mit 3 einfachen Fragen, und steigert ständig den Schwierigkeitsgrad. Wie weit schaffst Du's? Dieses Spiel begeistert jung und alt.

50001-IVAN der Schreckliche
Das ultraspannende Handy-Adventure. Der usbekische Gauner hat einen unschuldigen gekidnappt und will schnell das Lösegeld. Kannst Du Ihn befreien? Interaktive Spannung-Pur!

50009-Handy-Jones
Erlebe das Abenteuer! Du bist Handy Jones und suchst nach den größten Geheimnissen der Menschheit.
Aber Vorsicht: Die Personen sprechen tatsächlich mit Dir!

neue Folgen

50008-Dein Handy spricht
Handys haben eine Seele. Manchmal sind sie traurig und manchmal sind sie froh. Dein Handy sagt Dir nun alles, was es Dir schon immer sagen wollte.

JAVA-SPIELE

Einfach bestellen, empfangen und immer wieder spielen!

51002 Pictrix
Schachtle fallende Steine so ineinander, dass horizontal gefüllte Reihen entstehen.

51016 Girlie Catcher
Fange Girls auf, die von einer Mauer fallen. Es gibt eine heiße Belohnung!

51010 Wild West Bank
Der Schutz der Bank ist deine Aufgabe - Kunden sind willkommen, Räuber nicht!

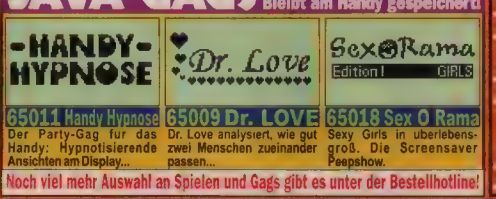
51014 Flaschendrehen
Partyklassiker! Die Flasche dreht sich- die verrücktesten Aufgaben warten.

51020 RALLY DRIVER
Geschicklichkeits-Rennspiel. Lenken, Springen und Bonusmünzen aufsammeln.

51022 Sperminator
Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl...

JAVA-GAGS

Der ultimative Party-Spass! Bleibt am Handy gespeichert!



65011 Handy Hypnose
Der Party-Gag für das Handy: Hypnotisierende Ansichten am Display...

65009 Dr. LOVE
Dr. Love analysiert, wie gut zwei Menschen zueinander passen...

65018 Sex O Rama
Sexy Girls in überlebensgroß. Die Screensaver Peepshow.

Noch viel mehr Auswahl an Spielen und Gags gibt es unter der Bestellhotline!

Bestell- & Infohotline

1.86 €/MIN

0190 804 905

Aus Österreich: 0900 57 75 35
von ONE-Handys: 0900 51 01 19
Aus der Schweiz: 0901 57 85 92
(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

NORMALE & jetzt auch POLYPHONE NEU! KLINGELTONE

für Nokia Sagem Motorola Siemens Trium Ericsson Alcatel Panasonic Sony Sendo

Auch per EMS

Alle mit ♫ gekennzeichneten Klingeltöne sind als normale Klingeltöne und zusätzlich auch als polyphone Klingeltöne mit bis zu 24 Stimmen erhältlich!

TOP Klingeltöne:

81782-We have a dream
85011-Furz-Geräusch
81795-Bonnie & Clyde-Jay-Z
♫ 81775-Thug lovin
81778-Guardian angel
81779-Damn!
81780-Leuchtturm
81796-Miss you
81755-Jenny from the block
81765-Lose Yourself
81711-Dilemma
81752-Good is a Girl
81666-The Ketchup Song (Asereje)
81757-Mundian to Bach Ke
81750-Der Steuersong
81605-Moonlight shadow
81559-Without me
81739-Feel
81712-Kimnotyze
♫ 81720-Dirrty
81724-Hey sexy Lady
81731-Drop the bass
81685-Dreamer
81722-Mandy
81678-Cleaning out my closet
81797-You can't stop me
81749-Heaven
81756-Gebt das Hant frei
81773-Sk8er Boi
81742-Skin on Skin
81721-Rock my life
81788-Hypnotic Tango
81566-I.O.I.O.
81714-Set it off
81798-4 Just 1 Day
♫ 81783-Solsbury Hill
81658-Mensch
81787-Deine Welt
81772-Abschied nehmen
81762-Der Weg
81775-Thug lovin
81682-E
81702-Just like a pill
81783-Dy-Na-Mi-Tee
81799-Desenchantee
♫ 80107- 99 Luftballons
♫ 81734-Work it
81715-Help me
81771-More than a feeling
81723-Like I love you
♫ 81728-Die another day
81793-Amigos Forever
81741-Objection (Tango)
81709-Something going on
81794-If I could go
81763-Nothing's gonna change...
81676-Because I love you
81792-Märchen
81781-Stronger

Dauerbrenner

81487-Schuh des Manitou
80210-Spiel mir das Lied v. Tod
80200-Mission impossible
81654-Blade-Soundtrack
80209-Simpsons
80194-Knightrider
81037-You'll never walk alone
81561-Miss Marple
81502-Braveheart
80313-Biene Maya
81748-Scooby Doo
81444-Axel F.
80613-Schalke 04
81369-Hamburger SV
81366-Borussia
81371-Hertha BSC
81370-1.FC Nürnberg
80165-Ole ole ole
81353-Ti Amo
80167-Trauermarsch
81202-Tomb Raider
81617-Der Pate
80204-Pippi Langstrumpf
81574-Spiderman-Theme
81219-Sikidim
81381-Arabisch
81544-Dragonballz
81616-Dragon Ballz-GT Theme
80187-GZSZ
80228-Titanic
80203-Pink panther
80168-Akte X
80180-Das Boot
80431-South Park
80175-James Bond
80206-Pulp fiction
81626-Sendung m.d.Maus
81503-Psycho
81628-Beverly Hills 90210
80270-Hymne-Deutschland
81520-DDR-Hymne
81308-Hymne Italiano
81419-Hymne Türkei
♫ 80269-Hymne-Amerika
♫ 80268-Hymne Österreich
80134-Dirty Dancing
80188-Halloween
81193-Mortal Kombat
81372-Totaler Action Klingelton
80444-Eye of the tiger
80221-Starwars Start
81603-Captain future
80183-Flintstones
80225-Teletubbies
81398-Schottischer Klingelton
80452-The Munsters
80190-Indiana Jones
♫ 80361-Mozart-Nachtmusik
♫ 80317-La Cucaracha

Nokia 4-stimmig

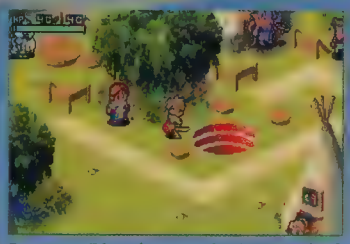
81800-Sorry seems to be the..
♫ 81802-Year 3000
81789-All the things she said
81768-Loneliness
81037-You'll Never Walk Alone
♫ 81769-The last goodbye
81753-Tonight and forever
♫ 81801-I Believe
81689-Gangsta Lovin
81717-What I go to school for
81716-Play it hard
81558-Kiss Kiss
81681-Lieber Gott
81611-loud and proud
81745-I'm Gonna Getya Good!
81667-I'm alive
81568-Because the night
81670-Only you
81759-My neck, my back
♫ 81729-Can't stop loving you
81518-Tainted Love
81683-Addictive
81590-Bevor Du gehst
♫ 81733-bring it back
81522-In your eyes
♫ 81690-The tide is high
81754-The hardest heart
♫ 81735-Whats Your Flava
81622-Let this party never end
80669-Hey Baby
81478-Wo willst Du hin
♫ 81784-Floorfiller
81655-Herz aus Glas
81786-Show me the way
81706-Das erste Mal tat's ..
♫ 81737-One Love
81675-Complicated
81450-Ramp (the logical song!)
81523-Nessaja
81468-Get the party started
81473-Engel
81463-Total eclipse of the heart
81633-Ein Rudi Völler
81601-Hot In Herre
81589-I need a girl
81691-she hates me
81471-Hardcore Vibes
81679-One Nite Stand
81542-If tomorrow never comes
81665-Still in love with you
♫ 81602-Life Is Live
81774-Boys of summer
81770-Es tut immer noch weh
81761-Through the rain
81744-Multiply
81637-Cruisen
81421-From Sarah with Love
81730-Gesegnet seist Du
81758-When the children cry

Was kann mein Handy: Logos: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45,S45,S45i,ME45 M50 MT50 C55. **Bildmitteilungen:** Alle aktuellen **Nokia**-Modelle, Nokia-kompatible **Samsung**-Modelle (Bestellung als Nokia), sowie **Siemens** C45,S45 S45i ME45 M50 MT50 C55. **Klingeltöne** Alle aktuellen Nokia-Modelle sowie alle aktuellen **Sagem**-Modelle, **Motorola**-Modelle mit dem Menupunkt "Klingelton per SMS senden", Nokia-kompatible **Samsung Trium** & **Sendo**-Handys (Bestellung als Nokia) sowie alle **E.M.S.**-fähigen Handys. **Polyphone Klingeltone** für **Nokia 4-stimmig** 3510 3510i 6100 6610 7210 für **Nokia 24-stimmig** 7650, **Siemens** C55 sowie **Sony-Ericsson** T-300 (Zustellung per Wap-Push). Für nicht EMS-fähige Siemens, Ericsson, Alcatel, Panasonic, Sony wird die Tastenfolge als SMS zugestellt. Melodieeditor aufrufen, eingeben -Fertig. **Farblogos** alle MMS-fähigen Handys (Zustellung per Wap-Push) **Java-Games & Gags** Getestet für **Nokia** 3410, **Siemens** M50 MT50, C55. Alle anderen JAVA-fähigen Handys ohne Gewähr (Zustellung per Wap-Push). Irrtümer & Druckfehler vorbehalten. Alle Angaben ohne Gewähr.

Neu für den Advance

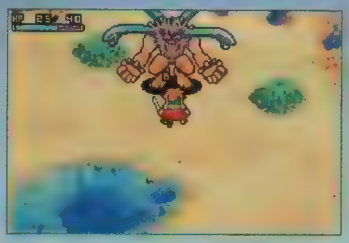
Shining Soul

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis



Bequem: Die Teleporter im Heimatdorf bringen Dich direkt in die Levels

Wo ist der Zauberer? Flinke Wesen weichen dem schnöden Schwertstreich aus



Panne: Wenn Du ein Menü wechselst, prügelt der Gegner weiter drauflos

Mit dickem Schwert gegen fiese Feinde: Kämpfer stehen immer in der ersten Reihe

Der Drachenmann (r.) schwingt Axt oder Eisenkugel und speit Feuer

Im Heimatdorf tauschst Du Deine Fundstücke gegen Kräuter

Immer feste druff! In „Shining Soul" verdreschen bis zu vier Spieler Drachen und Trolle im Dutzend.

Die Action-Version der berühmten „Shining"-Rollenspiel-Serie von Sega handelt 1000 Jahre vor der ersten Episode: Der finstere Drache und seine gefürchteten Generäle überfallen mit ihren Monsterscharen die Fantasywelt, jeder residiert in einem mehrstöckigen Labyrinth wie Burg, Berg oder Höhle.

Bis zu vier wackere Spieler legen sich mit den Ungeheuern an: Du wählst zwischen Kämpfer, Magier, Bogenschütze und Drachenmann. Mit Schwert und Eiszauber vermöbelst Du Fledermäuse und Werwölfe in Echtzeit. Mit der Schultertaste wird zwischen Waffen, Zaubern und Heilkräutern gewechselt. **Allein ist die Monstermetzelei etwas eintönig, aber mit Freunden im Bunde entwickelst Du ausgefeilte Team-Taktiken:** Während Dein Kumpel die Biester mit der Axt beschäftigt hält, pflanzt Du dem Gegner einen Schuss in den Rückenpelz... Durch die gesammelten Erfahrungspunkte steigen auch die Fähigkeiten und Talente Deines Helden.

Wie in „Herr der Ringe" locken zufällige Schätze, Rüstungen und Waffen, es lohnt sich also, jeden Level mehrfach zu spielen. Die Grafik ist sympathischer, die Levelwächter sind monströser, und Du kommst flotter voran als in „HdR": Teleporter und Engel führen bei Versuch Nr. 2 direkt zum Obermotzduell. Du schaffst es nicht allein? Dann ruf rasch ein paar Kumpels zur Verstärkung!

erschienen am 13. Feb. 2003 | ab o. J. | Deutsch

ca. 45 €	Infogrames	1-4 Spieler

unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

- Charismatische Optik, viele Schätze, taktische Team-Schlachten
- Simples Hau-drauf-Prinzip, im Solo-Modus schwer und etwas eintönig

Spielspaß

Die märchenhafte, aber leicht eintönige Echtzeit-Monsterjagd macht vor allem im Team Spaß

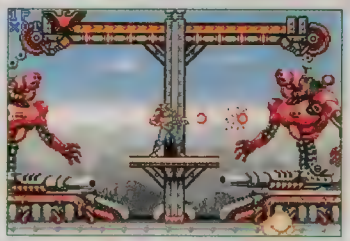
2

Contra Advance: The Alien Wars DX

Actionspiel für Profis

Aus zwei mach eins: Konami mixt die SNES- und Mega-Drive-Versionen von „Probotector" auf einem Modul.

Statt zwei Wummen zu wechseln, tragen die „DX"-Kämpfer nur eine



Robos an der Waage: Ballerst Du den einen weg, fällt der andere runter

Muskelbepackte „Contra"-Söldner säubern sechs Alienlevels mit dickem Flammenwerfer und Streuschuss: In der Neuauflage von „Super Probotector" ersetzt Konami die 360°-Ballereien durch Zug- und Bunkerlevels der Mega-Drive-Episode „Hard Corps". Die sind mit gigantischen Robos und S-Bahn-Surfing zwar genauso spektakulär, es fehlt aber die Abwechslung des Originalspiels.

erschienen am 28. Feb. 2003 | ab 6 J. | Deutsch

ca. 45 €	Konami	1-2 Spieler

unterstützt: Passwort, Linkkabel

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 3

- Wüste Baller-Action, riesige Gegner, prima Cooperation-Modus
- 18-stelliges Passwort, wenige Levels, nur eine Waffe tragbar

Spielspaß

Hitziger und zeitweise übel schwerer „Probotector"-Remix für ballerfreudige Gemüter

3+

F1 2002

Rennspiel für Fortgeschrittene

Gruß an den Bleifuß! Ubi Soft setzt die erfolgreiche Electronic-Arts-Raserei für den Advance um.

Der Season-Modus ergänzt das Rennen mit Qualifikation und Punkte-Tabelle

Aquaplaning ohne Reue: Bei Regen lassen sich die Boliden passabel kontrollieren

Lizenz-Power: In der Handheld-Formel-1 wählst Du aus elf Teams, wie Ferrari und BMW, 22 Piloten und 14 Strecken. Du fährst die 2002er-Saison, trainierst im Einzelrennen die Kurventechnik und forderst einen Freund zum Duell. Die Steuerung ist griffig und prima auf die Schleuderphysik abgestimmt. Wegen der eingeschränkten Sicht kannst Du aber manche Kurven schwer einschätzen.

erschienen am 6. Feb. 2003 | ab o. J. | Deutsch

ca. 45 €	Ubi Soft	1-2 Spieler

unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

- Rasantes Fahrgefühl, authentische Strecken und Fahrer
- Knappes Sichtfeld, simpler Saison-Modus, kein Vierspieler-Link

Spielspaß

Actionreiche Formel-1-Rennen mit gelungener Technik, aber wenig spielerischen Extras im Tank

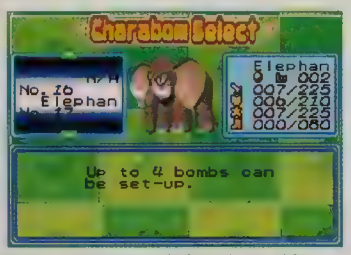
2-

Bomberman Max 2 Rot/Blau

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Bomberman und Max sprengen sich durch 80 Levels. Doch beim Spielspaß fliegt kein echter Funke über.

Wirkungsloser Angriff: Im Wasser sind die Monster vor Deinen Bomben sicher



Chara-Reittiere verleihen den Helden Talente wie Super- oder Multibombe

Im neuen Battle-Modus kämpfen vier Spieler aus der Seitenperspektive

Bandit Mujoe schrumpft Bomberman und seinen Kumpel Max auf Käfergröße. Jetzt müssen sich die beiden durch fünf Welten mit je 16 gefährlichen Levels sprengen. Du bombst Insekten, Würmer und Felsen weg und sammelst Extras für weitere Sprengkraft. In jeder Arena wartet eine Mission wie Schalter drücken und alle Blumen flambieren, dann erscheint der Teleporter in den nächsten Abschnitt. Die Module „Rot" und „Blau" unterscheiden sich durch den Helden, Extras und die Chara-Monster, die per Linkkabel kämpfen und sich tauschen lassen.

Verglichen mit dem spannenden Adventure-Modus des „Bomberman Tournament"-Vorgängers ist „Max 2" linear und schlicht: Inhaltlich unterscheiden sich die Levels meist nur durch Fallen und den zweiten Helden, der gelegentlich eigenständig mitsprengt. Eine Enttäuschung ist die Seitenansicht im Mehrspieler-Modus, die an „Mario Bros" erinnert.

erscheint am 31. März 2003 | ab o. J. | Deutsch
ca. 40 € | Hudson/Vivendi | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 3
+ Viele Levels mit kniffligen Fallen, Extra-Tausch per Linkkabel
– Wenig Abwechslung, plumpe Mehrspieler-Matches
Spielspaß 3+
Klassische Bomberman-Fortsetzung mit neuem Battle-Modus, der nicht richtig zündet

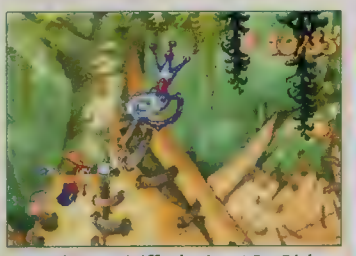
Rayman 3

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Multi-Talent: Ubi Soft vernetzt vier Game Boys – oder zwei mit dem Gamecube.

Bissiger Piranha: Rayman schwingt die Faust, um härter zu treffen

Beim rasanten 3D-Wasserski springst Du über Bomben und Sandbänke



Mit sicherem Griff schwingst Du Dich übers Moor und durch den Dschungel

Der dicke Globox hat ein Schwarzes Lums verschluckt und bummelt damit durch 50 verzwickte Levels. Rayman hüpft, klettert und hangelt sich hinterher, damit das magische Wesen keinem Bösewicht in die Hände fällt. Wie gewohnt lernt der witzige Held dabei neue Talente: Mit beiden Fäusten boxt er Tonnen aus dem Gleichgewicht und schwingt sich wie Tarzan an Ringen. Natürlich gibt's auch Rätsel: Du schleppst Pulverfässer zu Toren und suchst Toons, die in Käfigen um Hilfe rufen. Im Vergleich zum Vorgänger ist die Übersicht besser, schwebende Extras markieren Plattformen außerhalb des Bildschirms.

Mit spritziger Wasserski-Action und vielen Link-Modi (siehe auch Test auf Seite 34) bietet „Rayman 3" reichlich Abwechslung: Bis zu vier Spieler ballern sich in „Asteroids"-ähnlichen Luftgefechten vom Himmel – bei zwei Spielern brauchst Du sogar nur ein Modul.

erscheint am 20. Feb. 2003 | ab o. J. | Deutsch
ca. 45 € | Ubi Soft | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel, NGC-Link
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1
+ Vielseitige 2D-Hüpferei, spaßiges Wasserski, neuartige Linkmodi
– Die neue Oberwelt ist unübersichtlich, teils hektische Boxkämpfe
Spielspaß 1
Gelungene Fortsetzung mit neuen Talenten, mehr Übersicht und verbesserten Linkmodi

ISS Advance

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Anstoß zur zweiten Halbzeit: Konami schickt die Fortsetzung von „International Superstar Soccer" aufs Feld.

Kniffliges Kurzpass-Spiel: Nahe Spieler außerhalb des LCD werden nicht markiert

Immerhin: Beim Elfmeterschießen trickst Du die Computergegner locker aus

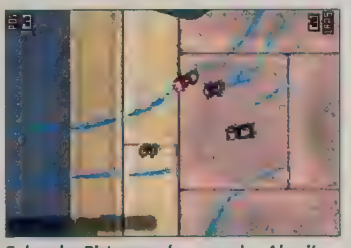
Rund 58 Nationalteams treten das Leder. Dank gelenkiger Sportler verblüffst Du mit tollen Spielzügen, vor dem kleinen Netz haben die Torhüter aber leichtes Spiel. Das ist etwas frustig, denn bis auf wenige Spezialmanöver sind Steuerung und Spielfluss optimal. Dafür entschädigt die aufwendige Präsentation mit englischem Digi-Kommentator sowie WM- und Superstar-Modus.

erschienen am 17. Jan. 2003 | ab o. J. | Englisch
ca. 45 € | Konami | 1-2 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2
+ Tolle Präsentation, intuitiver Ballwechsel, gelungener Digi-Kommentator
– Zu gute Torhüter, kleiner Feldausschnitt, kein Pass-Assistent
Spielspaß 2
Das umfangreiche Gekicke überzeugt mit stimmigem Sound, leidet aber unter akuter Torarmut

Micro Machines Explosion

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Winzige Autos auf Nintendos Kleinstem: Zum ersten Mal schlittern die „Micro Machines" über den Advance-Schirm.



Folge der Pistenmarke – wer ins Abseits rutscht, verliert entscheidende Sekunden

Rakete und Boxhandschuh: Mit Extras semmelst Du die Gegner aus der Bahn

Hier steuerst Du 48 Spielzeugautos, -boote und -motorräder aus der Vogelperspektive. Am meisten Spaß macht's gegen drei Kumpels, die Du von der Piste ballerst, drängelst oder dank cleverer Abkürzungen abhängst. Mit vielen Extrawaffen und Fallen ärgerst Du Deine Widersacher, nur die Winz-Optik irritiert bei manchen Fahrzeugen. Toll: Alle Spielmodi sind Link-kompatibel.

erschienen am 23. Jan. 2003 | ab o. J. | Deutsch
ca. 45 € | Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2
+ Klasse Linkmodi, trickreiche Strecken, vielseitige Vehikel und Waffen
– Die Fahrzeuge sind zu winzig, eintöniges Rumkurven im Solo-Modus
Spielspaß 3
Spannende Rempeleien übers Linkkabel – im Solo-Modus aber nicht mehr als ein Pausenfüller

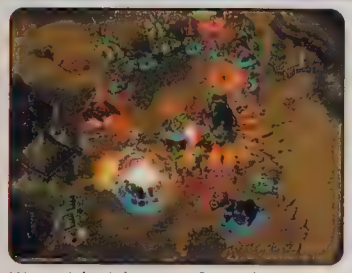
Text: Oliver Ehrle

Gute Billig-Spiele im Überblick

WarCraft III: Reign of Chaos

PC · PRIMA PREIS

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene und Profis



Wenn viele Einheiten aufeinander treffen, ist der Screen voller bunter Effekte

Gelungen: Die Story wird anhand kleiner Sequenzen in der Spiel-Engine erzählt

Jahrelang mussten Fans von Fantasy-Strategie auf einen Nachfolger der „WarCraft"-Reihe warten. Mit „Reign of Chaos" schlug Blizzard im vorigen Sommer endlich zu: Vier spielbare Rassen mit höchst unterschiedlichen Einheiten und Helden trieben allen Anhängern der Serie Freudentränen in die Augen – und Hunderttausende Käufer in die Läden.

Warum der Megaknaller schon nach so kurzer Zeit billiger verschleudert wird, ist unklar. Glasklar ist dagegen, dass jeder, der sich dem Krieg in Azeroth bisher verwehrt hat, unbedingt zuschlagen sollte. Die spannenden „WarCraft III"-Echtzeit-Schlachten begeistern wochenlang.

bereits erschienen · ab 12 J. · Deutsch

ca. 30 € · Blizzard/Vivendi · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 400 MHz, 128 MB RAM, 3D-Karte

Spielspaß

Atmosphäre pur: Eine dichte Story und viele neue Ideen bereichern das Fantasy-Spektakel

1

SSX Tricky

PS2 · PRIMA PREIS

Action-Sportspiel für Fortgeschrittene

Nur für Lebensmüde: Mal eben für den „Uber-Trick" das Board abschnallen

Schnee-Stöbern: Sammle die Kristalle ein, um einen Punkte-Bonus zu erhalten

Noch nie hat Wintersport so viel Spaß gemacht: „SSX Tricky" ist mit Abstand das abgedrehteste Snowboard-Spiel am Markt. Hier stürzen sich verrückte Charaktere wahrhaft todesmutig die Hänge hinunter. Durch Tricks lädst Du den Turbo auf, was zusätzlichen Speed bringt – oder Du füllst ihn komplett und zeigst dann die genialen „Uber-Tricks".

Die Pisten reichen von „normalen" Berghängen bis hin zu Strecken auf Vulkaninseln, die größtenteils durch Röhren verlaufen. Egal, ob Du selbst begeisterter Snowboarder bist oder einfach nur lustige Actionspiele magst: An „SSX Tricky" führt kein Brett vorbei.

erscheint am 28. Feb. 2003 · ab 0 J. · Englisch

ca. 30 € · EA Sports BIG · 1-2 Spieler

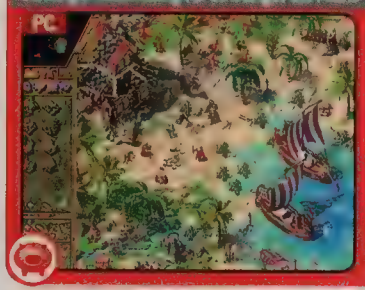
Unterstützt: 8-MB-Card, DTS

Spielspaß

Gut gewachst und geschliffen: Bei diesem Snowboard-Spaß versinkst Du freudig im Schneechaos

1

Die Siedler Platin Edition



Ein Spiel von Deutschen für Deutsche: Die Reihe um „Die Siedler" bekommt seit zehn Jahren stetig Zuwachs und gilt als supererfolgreich. Sammler freuen sich jetzt über die „Platin Edition" in schmackiger Metall-Präge-Box, mit allen gesammelten „Siedler"-Teilen und Add-Ons: Teuer, aber sehr schick!

erschienen am 6. Feb. 2003 · ab 12 J. · Deutsch

ca. 50 € · Ubi Soft · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 450 MHz, 64 MB RAM, 500 MB HD

Spielspaß

Sammlerstück zu stolzem Preis: Alle „Siedler"-Spiele, die's bislang gibt, in schöner Metallbox

2

Serious Sam Gold Pack

Ballern im Dauereinsatz: Mindestens 30 Gegner rennen ständig strunzdoof schreiend auf Dich zu, und Du mähst alles nieder. Das Tolle daran: Es macht wirklich Spaß, nimmt sich selbst nie ernst. „Serious Sam" ist Action ohne Atempause und überzeugt im Doppelpack inklusive neuer Episoden erst recht.

erschienen am 14. Feb. 2003 · ab 16 J. · Deutsch

ca. 20 € · Take 2 · 1-16 Spieler

Minimum: Pentium II 400 MHz, 64 MB RAM, 800 MB HD, 3D-Karte

Spielspaß

Holzhammer-humoriger Ballerspaß zum Abreagieren: Sam schießt auch im Doppel freudvoll

2+

Pro Evolution Soccer

Wer bislang noch gezögert hat, sollte jetzt zuschlagen: Dieses Spiel zaubert ganz großen Fußball auf Deinen Bildschirm. Bis auf die fehlende Lizenz hat „PES" alles, was das Sportlerherz begehrt. Grenzenlose spielerische Freiheiten und zahllose Einstellmöglichkeiten fordern Profis für Monate. Volltreffer!

erschienen am 14. Feb. 2003 · ab 0 J. · Deutsch

ca. 30 € · Konami · 1-8 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Multitap

Spielspaß

Schnäppchenjäger haben gut lachen: Ps2-Kick der Extraklasse mit halbierter Ablösesumme

1

Spider-Man

Rechtzeitig zum DVD-Start des Filmspektakels legt Activision das Spiel dazu neu auf. Alle Actionfans, die Spideys Rückkehr verpasst haben, sollten sich jetzt ins Abenteuer stürzen: In 22 Levels jagst Du Bösewichte wie Shocker, Geier und den grünen Kobold durch grafisch umwerfende Hochhausschluchten.

erscheint Mitte März 2003 · ab 12 J. · Deutsch

ca. 30 € · Activision · 1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card

Spielspaß

Rundum gelungene Filmumsetzung mit abwechslungsreichen, aber zu wenigen Levels

2

Die PS2-„Platinum"-Titel im Überblick

Titel	Genre	USK	Hersteller	Note
Baldur's Gate: Dark Alliance	Rollenspiel	ab 12 J.	Interplay	2
Bloody Roar 3	Fightspiel	ab 12 J.	Hudson/Virgin	2
Crash Bandicoot	Jump&Run	ab 6 J.	Vivendi Universal	1
Crazy Taxi	Rennspiel	ab 12 J.	Sega	2
Dead or Alive 2	Fightspiel	ab 16 J.	Tecmo/Sony	1
Devil May Cry	Actionspiel	ab 16 J.	Capcom/EA	1
FIFA 2001	Sportspiel	ab 0 J.	EA Sports	1
Formel 1 2001	Rennspiel	ab 0 J.	Sony	2
Gran Turismo 3 – A-spec	Rennspiel	ab 0 J.	Sony	1
Jak & Daxter	Jump&Run	ab 0 J.	Sony	1
Kessen 2	Strategiespiel	ab 12 J.	Koei/THQ	3
Moto GP	Rennspiel	ab 0 J.	Namco/Sony	2
Onimusha: Warlords	Action-Adv.	ab 16 J.	Capcom/EA	2
Rayman Revolution	Jump&Run	ab 0 J.	Ubi Soft	1
Red Faction	3D-Shooter	ab 18 J.	THQ	1
SSX – Snowboarding	Sportspiel	ab 0 J.	EA Sports BIG	1
Summoner	Rollenspiel	ab 12 J.	THQ	2
Tekken Tag Tournament	Fightspiel	ab 16 J.	Sony	1
This is Football 2002	Sportspiel	ab 0 J.	Sony	1
Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	ab 6 J.	Activision	1

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Michael Stapf

Alle Angaben ohne Gewähr

Cold Zero

Strategiespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Pssst, jetzt bloß kein Geräusch machen! Die Wache bewacht die falsche Richtung

Guck rein! Bei Einsätzen in Gebäuden wird das komplette Dach ausgeblendet

John McAffrey hat ein Problem – er hat keine Kollegen. Das heißt, in seinen 16 durchaus kurzweiligen Missionen ist er immer alleine unterwegs. **Taktisches Vorgehen mit spezialisierten Einsatztruppen wie im Vorbild „Commandos" (dt. Version) ist so leider nicht möglich.**

Schade, ansonsten hätte „Cold Zero" eine noch bessere Wertung verdient. Dein Einzelkämpfer hantiert mit unzähligen Waffen und trickreichen Gegenständen. Innerhalb der Missionen ändern sich die Einsatzziele, die Aufgaben bleiben reich an Abwechslung. Mal befreit John eine Geisel, dann werden Gangsternester ausgeräuchert – Dein Arbeitstier hat immer mächtig viel zu tun.

Erledigte Aufgaben bringen Erfahrungspunkte, mit denen Du die Fähigkeiten Deines Kämpfers individuell ausbauen kannst. Steuerung und Optik sind unauffällig geraten und erfüllen brav ihren Zweck. Tote Winkel in der Landschaft müssen – leicht nervend – von Hand durch Drehen der Kamera verhindert werden.

Stehst Du auf Rambo-Action und kannst taktischen Anspruch entbehren, dann frisch losgeballert!

erschienen am 10. Feb. 03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 45 € | Koch Media | 1-16 Spieler
minimal: P III 600, 128 MB, 600 MB HD, 3D-Karte
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2
+ Einfache Steuerung, abwechslungsreiche Missionen, viele Gegenstände und Waffen
– Nur ein Spielcharakter, ungünstige Kamerapositionen, wenig Taktik
Spielspaß 2-
Brauchbarer Klon, der mehr spezialisierte Kämpfer und taktische Finessen vertragen hätte

Highland Warriors

Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

Aus der Nähe machen die Krieger was her – leider lässt sich so nicht kämpfen

Die Einheiten besitzen Spezialfähigkeiten wie Flächenbeschuss oder Sturmangriff

Spätes 13. Jahrhundert: Als sich die schottischen Clans gegenseitig die Köpfe einschlagen, besetzt der englische König Edward I. kurzerhand die Highlands. Das Land wird unterjocht. Unter William Wallace und Robert the Bruce zieht das Schottenvolk in einen aussichtslos scheinenden Kampf um seine Freiheit...

Bei Spielbeginn guckt der schottische Feldherr erstmal kariert aus der Wäsche: **Die Screenshots auf der Packung machen noch einiges her, doch die tatsächliche Optik ist nur bei nahem Heranzoomen schön. Dummerweise lässt sich kein Echtzeit-Strategical aus dieser Sicht zocken.**

Also kämpfst Du Dich etwas hässlicher durch die vier Kampagnen, auf den Seiten von vier Völkern mit unterschiedlichen Einheiten. In vielen Missionen errichtest Du vorher eine Siedlung, baust Rohstoffe ab, legst Felder an und produzierst Krieger. Das bewährte „Age of Empires"-Spielprinzip wurde noch um ein paar Ideen bereichert. So baut man jetzt statt nur dreien ganze fünf Rohstoffe ab und wechselt im Winter von Ackerbau zu Viehzucht. Für passende Atmosphäre sorgen Dudelsackmusik und epische Zwischensequenzen.

erschienen am 13. Jan. 03 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 40 € | SE Games/Data Becker | 1-8 Spieler
minimal: P III 800, 128 MB, 850 MB HD, 3D-Karte
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Komplex, abwechslungsreiche Missionen, Karten-Editor, sinnvolle Neuerungen
– Veraltete Grafik, hölzerne Animationen, dumme Untertanen
Spielspaß 2-
Grafisch veraltetes Echtzeit-Strategical mit netten Ideen und „Braveheart"-Atmosphäre

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Na toll, ein Höhlentroll. In den Minen von Moria triffst Du diesen Obermotz

Grafisch immer noch gigantisch: Beschütz Frodo vor den Uruk-Hai-Horden

Exklusiv auf der PS2 begeisterte EAs „Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" schon im November 2002 die spielende Ring-Gemeinde. Xbox- und Cube-Fans zogen erstmal lange Gesichter, doch die erhellten sich schnell wieder: Für beide Konsolen wurde die gigantische Filmumsetzung für dieses Frühjahr versprochen.

Und Hersteller Electronic Arts hat Wort gehalten: Im März darf man „Die zwei Türme" auch auf Microsofts und Nintendos Konsolen spielen. **Das Spiel hat dabei glücklicherweise keine einzige Feder lassen müssen.**

Optisch und spielerisch durchgestylt, schlägt sich Dein Held durch insgesamt 16 Levels. Du ziehst als Aragorn, Legolas oder Gimli los und hackst an den bekanntesten Schauplätzen der ersten beiden Kinofilme auf Goblins und Orks ein. Dabei rettest Du Unschuldige und erlernst immer mehr neue Kampftechniken.

Dank famoser Steuerung und pompöser Präsentation machen Xbox- und Gamecube-Version identisch viel Spaß. Fazit: Ein Spiel, das in jede Sammlung gehört und im Videospiel-Bereich neue Maßstäbe setzt – wie die Filme im Kino.

erscheint am 14. März 03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 65 € | EA Games | 1 Spieler
unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital (nur Xbox)
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1
+ Grafisch üppiges, abwechslungsreiches Action-Märchen, famoser Sound
– Manchmal etwas unübersichtlich, schnell durchgespielt
Spielspaß 1
Reizt auf Xbox und Gamecube ebenso wie auf PS2: Das Fantasy-Epos packt bis zur letzten Minute

Elixir

Rollenspiel für Einsteiger

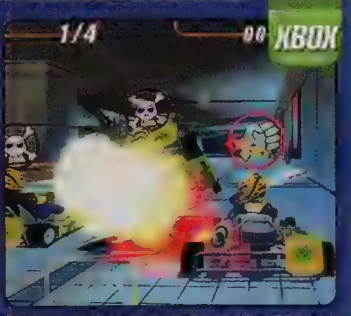
So einfach ist das: Hundert Pixel verstreuen und fertig ist der Waffeneffekt!

Nee Freunde, so nicht! Als unkomplizierter und preiswerter Spieleklon würde dieser veraltete „Diablo"-Abklatsch gerade noch durchgehen. Als technisch happiges Vollpreis-Spiel ist „Elixir" dagegen völlig indiskutabel. Ab in die Budget-Ecke und schämen!

erschienen am 31. Jan. 03 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 40 € | NBG | 1-8 Spieler
minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium II 233, 64 MB RAM, 600 MB HD
Grafik 5 | Sound 5 | Dauerspaß 4
+ Viele und aktionsreiche Kämpfe, umfangreiche Story, einfache Spielmechanismen
– Schlechte Präsentation, unzureichende Charakter-Entwicklung
Spielspaß 4-
Dröge Grafik, mieser Sound und inhaltliche Schwächen – „Diablo"-Klon von vorgestern

Furious Karting

Rennspiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene



Krawumm! Mit dem Baseball-Schläger verhaust Du Deine Kontrahenten

Kart fahren mit Witz – das umschreibt „Furious Karting" am besten. Auf lustigen Kursen willst Du Erster werden, verhaust die Konkurrenz und sammelst lustige Extras auf. Das macht kurze Zeit auch viel Spaß, aber tiefer gehendes Spielvergnügen bleibt Dir verwehrt, vor allem mangels Abwechslung und Anspruch.

erschienen am 23. Jan. 03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 60 € | Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3
+ Interessante Strecken, lustige Extras, schönes Kart-Handling
– Auf Dauer lahmer Spielablauf mit zu wenig Abwechslung
Spielspaß 3+
Kein Kolbenfresser, aber auch kein Schumi: Nettes, auf Dauer aber dröges Kart-Vergnügen

Text: Knut Gollert, Timo Koch, Volker Weitz

Super-Angebot von BRAVO ScreenFun

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und den kleinsten

Palm-Computer

der Welt dazu!

Der P@I-Mate-Organizer: Touchscreen mit Stylus (2 Stück), Rechner, Kalender, (Alarm-)Uhr, Horoskop, 2 Spiele („Slot Machine", „Car Racing") „Magic-I"-Download vom Computer, Drahlos-Communication zwischen 2 I-Palms. Maße: ca. 4,2 x 6,7 x 1 cm.

Weitere 400 Super-Prämien unter www.praemienparadies.de

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/ 530 14 17 (0,12 €/Min.)
Internet: www.bravo.de Fax: 040/ 30 19 81 12

Coupon ausfüllen, ausschneiden und einsenden an: Bauer Aboservice Verlag KG, Briefach 14507, 20086 Hamburg

Ja, bitte liefert mir BRAVO ScreenFun bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 16,08 regelmäßig.

Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis den Mini-Palm.

OV 03/005 | 02/03135

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug

❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich

Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

✘ Unterschrift

Geburtsdatum

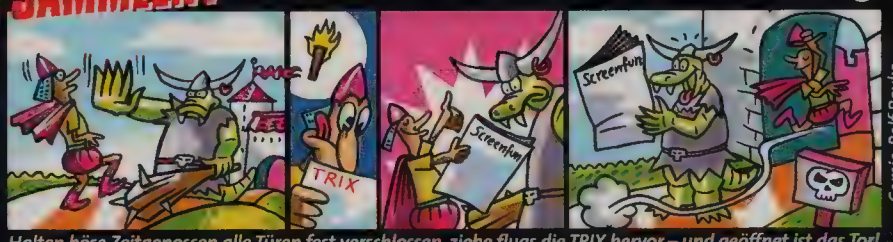
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 31.05.2003 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

BRAVO ScreenFun – just fun!

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides



Comic: Rolf Boyke

Halten böse Zeitgenossen alle Türen fest verschlossen, ziehe flugs die TRIX hervor – und geöffnet ist das Tor!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

60 Anno 1503 PC
Siedeln mit Erfolg. Clevere Profi-Strategien, die garantiert Gold in die Kassen spülen.

62 Tom Clancy's Splinter Cell (Teil 1) PC Xbox
Zweiteilige Komplettlösung. Diesmal knackst Du die ersten vier Agenten-Missionen.

66 Grand Theft Auto: Vice City PS2
Tommy fehlen noch ein paar Nebenjobs? Kein Problem, hier ist das Gangster-Arbeitsamt.

70 SimCity 4 PC
Steuergelder sinnvoll verprassen... Schaff's mit starken Finanzkniffen bis zur Weltmetropole.

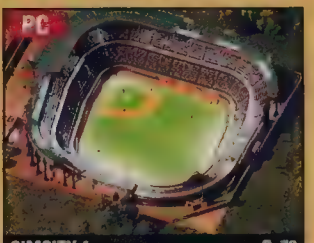
► Cheats

72 Aquanox 2: Revelation PC
73 Contra: Shattered Soldier PS2
73 Der Herr der Ringe: Die Gefährten Xbox
72 Die Sims PS2
72 Doom 2 GBA
73 Jedi Knight II: Jedi Outcast Xbox NGC
72 NBA Live 2003 PC
72 SimCity 4 PC
73 The Getaway PS2
72 Tom Clancy's Ghost Recon PS2
72 Tomb Raider: The Prophecy GBA
73 Unreal Championship Xbox
72 WRC II Extreme PS2

ANNO 1503 S. 60
Profi-Tricks und Kniffe für eine perfekt funktionierende Handelsmetropole

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL S. 62
Schleich Dich! TRIX zeigt dem besten Agenten der Welt die besten Wege

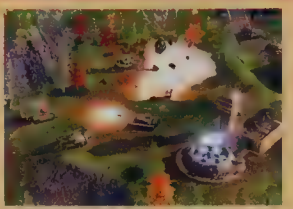
GRAND THEFT AUTO: VICE CITY S. 66
So schaffst Du 100 Prozent und löst mit Tommy alle Aufgaben im Spiel



SIMCITY 4 S. 70
Brot und Spiele in der Stadt: Ein Baseball-Stadion für die Massen

TRIX-VORSCHAU Heft 4/03

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu



„Command & Conquer: Generals" – die Komplettlösung für PC-Strategen

C&C: Generals, Resident Evil Zero, Die Sims, Unreal II, Tom Clancy's Splinter Cell (Teil 2)
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 4/03 erscheint am 19. März

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix superfix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
428	Diablo 2	Cheats	PC
072	FIFA 2003	Cheats	PC, PS2, Xbox, NGC
709	Final Fantasy IX	Komplettlösung, Teil1	PS
189	Final Fantasy VII	Cheats, Xplodercodes	PS
296	Final Fantasy VIII	Cheats, Xplodercodes	PS
978	Final Fantasy X	alle Bestias	PS2
048	NBA Live 2003	Cheats	PC, PS2
049	Need for Speed: Hot Pursuit 2	Cheats	PS, PS2
075	NHL 2003	Cheats	PC, PS2, Xbox, NGC

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Ist der Kerkermeister des Schuldturms ein allzu guter Bekannter von Dir? Geht Deinen Siedlern immer zu schnell die Puste aus? Kein Problem – hier segelst Du zu den Ufern erfolgreicher Handelsaktivitäten!

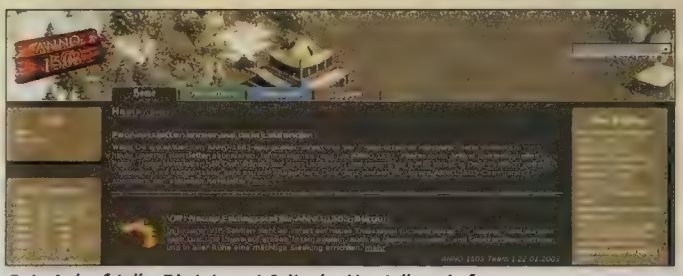
ANNO 1503

Blühende Insellandschaften

1 Anno Patchwork

Hast Du Dein „Anno 1503" schon auf den neusten Stand gebracht? Wenn nicht, solltest Du das nachholen. Aktuell ist Version 1.02. Darin wurden nicht nur einige Bugs behoben, sondern auch Erleichterungen für geplagte Spieler eingebaut: Die Computergegner sind nicht mehr gar so fies, die Erlöse für Waren fallen etwas höher aus und Katastrophen suchen Dich nicht mehr so regelmäßig heim.

Herunterladen kannst Du das rund 11 MB große Update von der Internetseite *www.anno1503.com* (aus der Rubrik „Direct Download"). Nach dem Download brauchst Du die Datei nur noch zu starten, um Dein Spiel auf die neue Version zu patchen.



*Gute Anlaufstelle: Die Internet-Seite des Herstellers. Auf **www.anno1503.com** findest Du neben dem nützlichen Update auch Hilfe bei technischen Problemen*

2 Die richtige Insel

Speichere zu Beginn eines Spiels erstmal und sieh Dich auf der Inselwelt um. Klappere in Ruhe Eiland für Eiland ab und halte Ausschau nach Deiner Trauminsel. **Sie sollte eine große Landmasse aufweisen und nach Möglichkeit ein Gebirge für komfortablen Rohstoffabbau besitzen.**

Die fruchtbarsten Böden findest Du in der nördlich-gemäßigten Klimazone oder auf Dschungelinseln. Achte im ersten Fall auf gute Fruchtbarkeit für Hopfen, im zweiten Fall auf Eignung für den Anbau von Zuckerrohr. **Beides sind wichtige Rohstoffe für die Produktion von Alkohol, der wiederum die Zufriedenheit Deiner Bevölkerung mitbestimmt.** Auf einer Dschungelinsel dauert es etwas länger, bis Du das Know-how für eine effektive Alkoholproduktion erhältst, ansonsten sind die Startbedingungen in etwa gleich.

Tierfarmen und Nutzpflanzen wie Hanf und Getreide gedeihen in beiden Regionen. Im Norden bist Du näher an Gütern wie Pelze und Lampenöl und musst für Tabak und Gewürze weiter reisen. Auf einer Dschungelinsel ist es genau umgekehrt. **Besonders gut: Ein paar kleinere Inseln in der näheren Umgebung, auf die sich später einige Betriebe auslagern lassen.**

Sobald Du mit der gebotenen Sorgfalt eine passende Insel gefunden hast, lädst Du den alten Spielstand und fährst direkt in Richtung ausgewähltes Ziel – in der Hoffnung, dass keiner der Computergegner schneller war!

Endlich angekommen: erste wirtschaftliche Aktivitäten in der neuen Heimat

Errichte an geeigneter Stelle ein Kontor ❶, entlade das Schiff und nimm die ersten Aufbauarbeiten in Angriff. **Sichere den Werkzeug-Nachschub durch einen automatischen Kaufauftrag und errichte die ersten Produktionsgebäude.** Zwei bis vier Holzfäller ❷ schaffen Baumaterial ran, Fischer und Jäger ❸ besorgen Nahrung.

Auch mit der Produktion anderer Güter solltest Du sofort beginnen, damit die ersten Pioniere zusätzliches Geld in die Kasse bringen: Zwei Schaffarmen und eine Webstube produzieren Stoffe, eine Gerberei stellt Leder her.

Ist das geschafft, kannst Du Deinen Einfluss mit einem Markthaupthaus ❹ ins Landesinnere ausdehnen und dort die ersten Leute ansiedeln.

Hast Du die erste Ansiedlung vollbracht, solltest Du die Alkoholproduktion in Angriff nehmen (kleine Farmen mit Kartoffelfeldern). Leg außerdem den Grundstein für eine Seemacht (zusätzliche Stoffproduktion, Hanffarmen und Seilerei, kleine Werft). Sobald Du eine Schule errichten kannst, startet die weitere Forschung, und Du hast die knackige Anfangshürde locker überwunden.

3 Stadtplanung

Bei der Gestaltung Deiner Städte hast Du freie Hand. Doch solltest Du auf eine gute Kombination aus Raumnutzung, Übersichtlichkeit und Sicherheit achten. **Als besonders praktisch hat es sich erwiesen, die Wohngebäude in Vierergruppen um einen zentralen Platz anzuordnen, der die wichtigsten „Bedürfnis-Gebäude" aufweist (Marktstände, Kirche, Schule und so weiter).** So liegen fast alle Wohnhäuser im Wirkungsbereich der wichtigsten Einrichtungen. Darüber hinaus sind sie durch das verkehrsfreundliche Straßennetz ❶ vor größeren Flächenbränden oder Pestepidemien geschützt.

Lediglich bei einzelnen Häusern am Rand kann es zu Versorgungsproblemen kommen. Aber die lassen sich auch beheben: entweder durch den gezielten Bau benötigter Einrichtungen, oder (falls es die Landschaft erlaubt und Du zu Größenwahn neigen solltest) durch die Überlappung mit einem zweiten solchen Wohngebiet für weitere 2000 Leute.

Die für die Bevölkerungsversorgung notwendigen Einrichtungen errichtest Du je nach den örtlichen Gegebenheiten außerhalb der eigentlichen Stadt. Geh aber nicht zu verschwenderisch mit Markthaupthäusern und Kontoren um. In den höheren Entwicklungsstufen verschlingen diese Einrichtungen nämlich enorme Unterhaltskosten – zumindest, wenn sie auf bewohnten Inseln errichtet wurden.

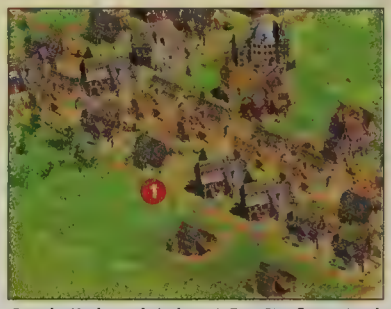
Auf unbewohnten Inseln (wo sich zwar Produktionsgebäude, aber keine Wohnhäuser befinden ❷) bleiben die Kontore dagegen auf der untersten Stufe und entsprechend günstig.

Daher kann es sich durchaus lohnen, Produktionszweige, die auch auf der Hauptinsel gedeihen würden, trotzdem auf separate Produktionsinseln auszulagern. Insbesondere bei flächenintensiven Produktionsketten wie Rinderfarmen zur Nahrungsgewinnung lässt sich so einiges einsparen.

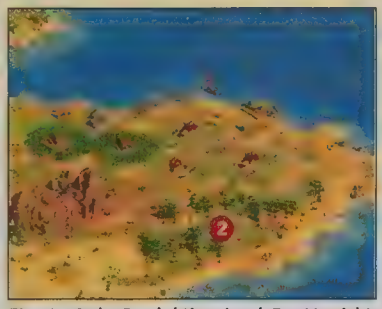
Eine Handelsflotte musst Du zur Befriedigung der exotischeren Bedürfnisse Deiner Leute ohnehin unterhalten – und selbst wenn ein zusätzliches Schiff notwendig werden sollte, hast Du die Anschaffungskosten dafür bald wieder reingeholt.

Wenn es Deine Finanzlage erlaubt, solltest Du beim Auslagern lebenswichtiger Güter, wie Nahrung und Alkohol, eines tun: die alten Produktionseinrichtungen auf der Hauptinsel noch eine Zeitlang weiterlaufen lassen.

So kannst Du eventuelle Engpässe durch Überfälle ausgleichen. Auf einer automatischen Handelsroute sollten Deine Güter mit einem unbewaffneten Handelsschiff, das unter weißer Flagge fährt, zwar sicher im Heimathafen ankommen, aber man weiß ja nie...



Quadratisch, praktisch, gut: Das Straßennetz als solide Basis für die weitere Stadtentwicklung

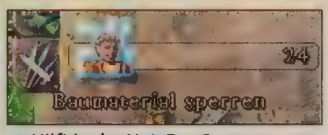


Eine typische Produktionsinsel: Der Verzicht auf Wohnungen spart Unterhaltskosten

4 Kontrollierter Aufstieg

Das Erklimmen einer höheren Zivilisationsstufe ist immer eine etwas kitzelige Angelegenheit. Letztlich wird die Bevölkerungszahl dabei fast verdoppelt – als potenzielle Kundschaft sind sie ganz nett, allerdings musst Du Deine Kunden auch zufrieden stellen können. Außerdem bedienen sich die Herrschaften während des Aufstiegs ganz ungeniert aus Deinen Vorräten an Baumaterial.

Doch genau an dieser Stelle kannst Du verhindern, dass der ganze Vorgang außer Kontrolle gerät. **Indem Du immer wieder mal die Ausgabe von Baumaterial sperrst, verschaffst Du Dir kleine Verschnaufpausen. Währenddessen können sich die Vorräte erholen und stehen für andere wichtige Baumaßnahmen zur Verfügung.** Ein guter Zeitpunkt zum Ziehen dieser Notbremse wäre nach jeweils 100 „Aufsteigern" oder nach der Verfügbarkeit neuer Bauoptionen.



Hilft in der Not: Das Sperren von Baumaterial steuert den Aufstieg

Zur Vorbereitung eines Aufstiegs mag man geneigt sein, die Kapazität der vorhandenen Produktionsketten einfach zu verdoppeln. Das bringt Dich zwar versorgungsmäßig auf die sichere Seite, kann Dich aber auch in eine Unterhalts-Kostenfalle manövrieren:

Oft gibt es auf der höheren Entwicklungsstufe neue Bauoptionen, mit denen sich die Versorgung günstiger bewerkstelligen lässt – insbesondere mit den absolut notwendigen Gütern Nahrung und Alkohol. Wenn Geld keine Rolle spielt, ist das natürlich egal. Ansonsten solltest Du lieber eine maßvolle Überproduktion anstreben. Warte ab, wie sich die Dinge entwickeln, und bau im Bedarfsfall Einrichtungen neu, leg sie still oder reiß sie ab. Und greif im Notfall auf einen Spielstand vor dem Aufstieg zurück...

Beachte, dass für einen Aufstieg nur die Versorgung mit einem der neuen Bedarfsgüter gewährleistet sein muss. Wenn Deine Leute nach Tabak und Gewürzen gieren, brauchst Du nicht gleich beides in rauen Mengen anzubieten. Errichte zunächst eine Produktionsstätte für eines der Güter und sammle einen Vorrat an. **In der Zwischenzeit passt Du die anderen Produktionen auf den erwartbaren Zuwachs an. Außerdem startest Du den Aufstieg durch die Platzierung von Verkaufsständen.** Zieh nach kurzer Zeit die Notbremse und pass die Produktion so an, dass wieder Überschüsse abfallen. **Gib nun das Baumaterial erneut einige Zeit frei und verfolge die Entwicklung.**

Weint er oder lacht er? Behalte immer die Zufriedenheit Deiner Leute im Auge

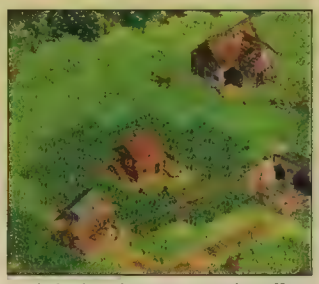
Sobald der Aufstieg abgeschlossen ist und sich die Lage stabilisiert hat, startest Du die Versorgung mit dem zweiten Produkt und sorgst für zusätzliche Einnahmen. So kannst Du zum Beispiel den – von Anfang an vorhandenen – Salzbedarf so lang vor Dir herschieben, bis sich eine Saline in den höheren Stufen tatsächlich lohnt.

5 Weg mit den Wegen

Betriebe, deren Produkt erst noch weiter veredelt werden muss, brauchen nicht unbedingt einen Anschluss ans Wegnetz: **Wenn sie im Wirkungsbereich eines weiterverarbeitenden Betriebs liegen, holt sich dieser seinen Rohstoff höchstpersönlich beim Produzenten ab.**

So werden die geplagten Schubkarrenfahrer entlastet, die das fertige Produkt dann nur noch beim Bäcker, Fleischer, Steinmetz oder Weber abholen müssen. Auch überflüssige Wege und Baumaterialien lassen sich damit einsparen, und Du gewinnst zusätzliche Nutzflächen für die meisten Plantagen und Farmen.

Aber Vorsicht: Möchtest Du zufällig mit Indianern oder Afrikanern Tauschhandel betreiben, benötigst Du dafür keine fertigen Zigarren, sondern unverarbeitete Tabakblätter.


Verkehrsberuhigt: Reine Rohstofflieferanten brauchen keine Straßen

Wenn das der Fall ist, musst Du einer Tabakplantage einen Straßenanschluss spendieren. In Endlosspielen ist solch ein Handel eher ungewöhnlich – für die Missionen solltest Du diesen Wink mit dem Zaunpfahl jedoch im Gedächtnis behalten.

6 Vorausschauend pflanzen

Alle neu angelegten Felder benötigen eine gewisse Zeit, bis sie abgeerntet werden können. Darum kannst Du Geld sparen. **Leg zunächst die Felder einer Plantage an und verzichte dabei auf die Flächen für das eigentliche Gebäude sowie eine eventuelle Zufahrt.**

Erst nachdem die Felder den Rohstoff produziert haben, baust Du das Produktionsgebäude und machst damit zwei Leute glücklich: Der Plantagenarbeiter kann sofort mit der Ernte loslegen, und Du hast den Unterhalt für ein nicht ausgelastetes Gebäude gespart. – Viel Spaß mit viel Erfolg!

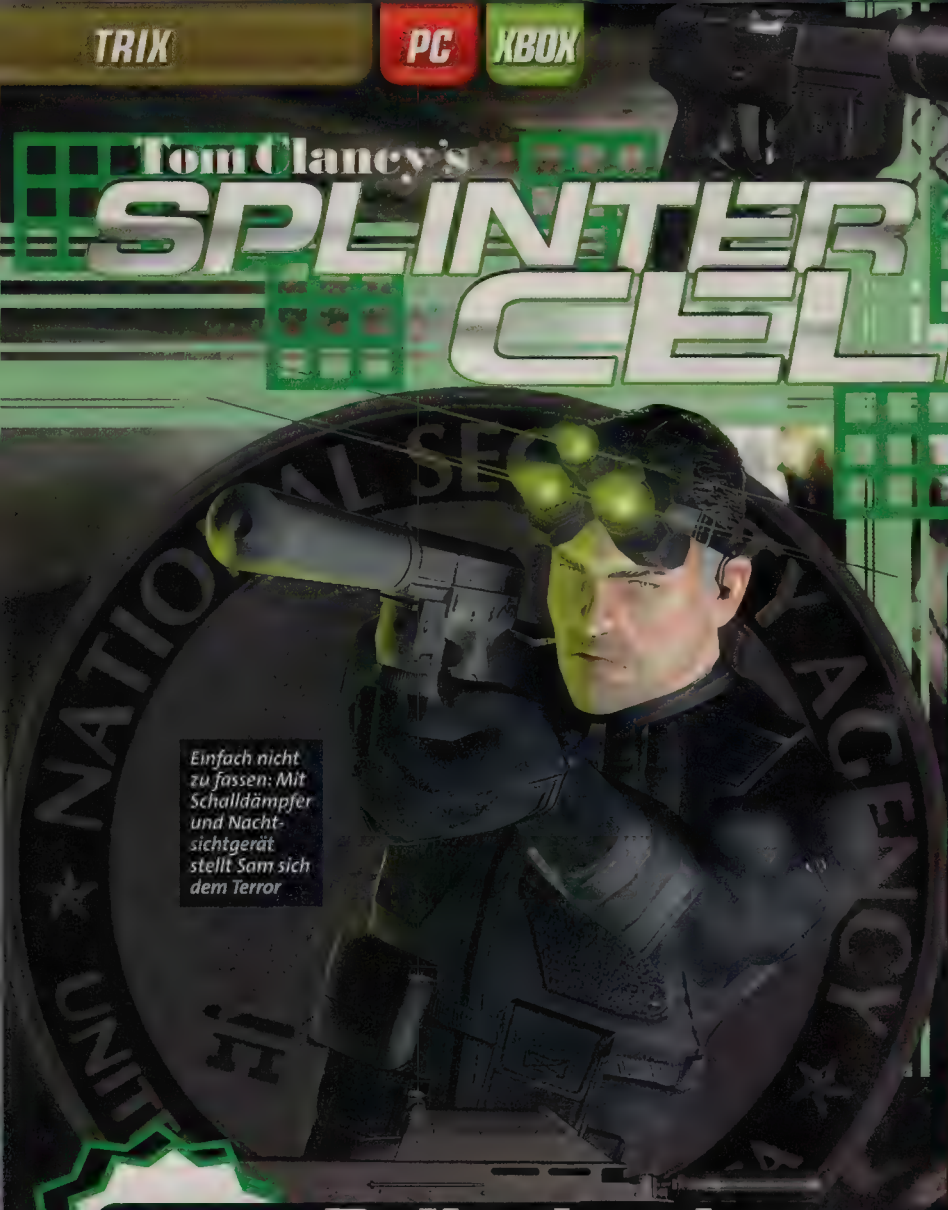
Kein unnötiger Unterhalt: Wer erst sät und dann baut, wird Gold ernten

Text: Michael Anton

Tom Clancy's SPLINTER CELL

TEIL 1

Schweißnasse Finger, rauchender Kopf – dieser Agenten-Thriller ist eine harte Nuss! Folge TRIX-sicher dem einfachsten Weg durch „Splinter Cell".



Einfach nicht zu fassen: Mit Schalldämpfer und Nachtsichtgerät stellt Sam sich dem Terror

Einleitung

Selten gab es in einem Spionage-Actionspiel so viel Bewegungsfreiheit wie hier! Jede Aufgabe kannst Du auf verschiedene Weise bestehen. Durch den Haupteingang darf Arnold Schwarzenegger brettern – mit dieser TRIX-Lösung bevorzugst Du die leise und elegante Variante: schleichen, verstecken, heranpirschen. Je weniger Gegner Dich entdecken, desto weniger musst Du bekämpfen...

Allgemeine Tipps

Schon im CIA-Trainingslager lernst Du die wichtigsten Fähigkeiten Deines Helden Sam. Du wirst schnell merken, dass das Bewegen Sams und das gleichzeitige Ausrichten der Kamera knifflig sein können. Mach's wie die Profis: Benutz Bewegungstasten UND Kamera zum Manövrieren. Hier weitere Tipps, die das (Über-)Leben als Sam erleichtern:

- **Versteck von Dir aus dem Verkehr gezogene Gegner, bevor Du weitergehst. Sonst kann es passieren, dass man sie entdeckt und Alarm geschlagen wird.**
- **Deine Sichtbarkeitsanzeige ist genauso wichtig wie Deine Waffe: Im Schatten hast Du keine Feinde.**
- **Die Gegner folgen einem festen Bewegungsmuster. Lern es auswendig, damit Du unentdeckt bleibst und nie die Kontrolle über die Situation verlierst.**
- **Achte auf die Musik: Wird sie dramatisch, wurdest Du meist entdeckt. In diesem Fall lohnt es sich, kurz lauschig im Schatten zu verweilen.**

MISSION 1: Polizeirevier

Finde die CIA-Agenten in Tiflis...

1 Aufgabe: Triff Dich mit Gurgenidze

Spring ans Drahtseil, um zum gegenüberliegenden Gebäude zu gleiten

Okay, Agent Sam, es geht los! Du befindest Dich in einem Hinterhof. Es ist Nacht. Dreh Dich nach rechts und schleich die Treppe hinauf. Spring an die Leiter und klettere aufs Dach.

Über die Dachluke gelangst Du in einen Lüftungsschacht, an dessen Ende Du an einem Rohr hinaufkletterst. Oben angelangt, springst Du an das Seil und gleitest hinüber zum brennenden Gebäude.

Lauf in den Korridor und **öffne die nächste Tür mit Bedacht!** Sobald Du einen Fuß hineinsetzt, stürzt die Decke ein. Mach also kehrt und lauf den Korridor entlang. Folge dem einzigen Weg durch den Raum links, bis die Treppe auftaucht.

Unten scheint der Weg in einer Sackgasse zu enden, wäre da nicht das Rohr, an dem Du Dich vorwärts hangeln kannst. Nimm den nächsten Ausgang auf der linken Seite. Wetz die Treppen hinauf und tritt in den Raum am Ende des Flurs. Hier liegt Gurgenidze.

Nach dem Gespräch nimmst Du die **zweite Tür**. Der Raum dahinter qualmt gewaltig: **Zerschieß das Glasdach** für Frischluft. Marschier anschließend durch die Tür auf der rechten Seite, um diese erste Etappe abzuschließen.

2 Aufgabe: Finde die Black Box

Die geschickte Ausrichtung der Kamera vereinfacht viele Manöver erheblich

Blausteins Appartement ist ganz in der Nähe! Öffne die Tür und lauf den Balkon entlang. Dort, wo ein Stück im Geländer fehlt, kannst Du zum Nachbargebäude springen. Der Sprung wird erheblich vereinfacht, wenn Du die **Kamera in Sprungrichtung** ausrichtest. Dann brauchst Du für den Anlauf nur noch „Oben" zu drücken und springst punktgenau zum Ziel. Zur besseren Sicht schwenkst Du die Kamera außerdem nach oben.

Schleich nun **langsam (!)** geduckt zum Holzzaun und weiter bis zur Terrassenöffnung. Ignoriere den Typen am Telefon – er wird Dich nicht bemerken. Versteck Dich im Schatten auf der Veranda unter dem rechten Fenster.

Kurz darauf verlässt eine Wache das Haus, um sich kurz mit ihrem Kollegen zu unterhalten. Schleich zügig, aber geräuschlos ins Haus – **am besten, noch bevor die Tür wieder zugeht.** Marschiere schnurstracks den Gang entlang und tritt in den letzten Raum rechts von Dir.

Gleich links hängt ein Bild an der Wand. Schieb es zur Seite, um an den Speicher-Stick zu gelangen. Öffne mit dem Code die gegenüberliegende Tür.

3 Aufgabe
Finde den toten Briefkasten

Unentdeckt von den Wachen: Hangle Dich am Treppengeländer nach rechts

Spring ans Drahtseil, um schnell zum nächsten Dach zu gleiten. Hinter der Tür liegt der Fahrstuhlschacht. Spring mutig an die Fahrstuhlseile und rutsch an ihnen hinab. Auf der Kabine angekommen, gelangst Du durch die Klappe in den eigentlichen Fahrstuhl.

Die nächste Tür lässt sich – knack, knack! – mit dem Dietrich öffnen. **Jetzt leise:** Schleich geduckt die Veranda entlang und die Treppe nach unten. Etwas weiter verhören zwei Kerle einen dritten. Beachte sie nicht. Mach weiterhin möglichst keinen Laut. Schleich langsam zur Mitte der nächsten Treppe und dreh Dich nach links (in Richtung Wachen). Spring, um Dich am Rand der Mauer festzuhalten.

Hangle Dich nach rechts und über Eck. Zieh Dich nach oben und lass Dich ins Blumenbeet fallen. Schleich in den Schatten der entfernten Häuserecke.

In der linken Gasse patrouilliert eine Wache. **Benutz den Hauseingang links als Versteck**, um an ihr vorbeizugelangen. Am Ende der Gasse läufst Du die Treppe hinauf. Sobald die Luft rein ist, rennst Du zu dem **Gebüsch in der gegenüberliegenden Ecke.**

Dahinter kannst Du den Geheimgang entdecken. Hier findest Du zwei Medi-Kits, Munition und außerdem den gesuchten Computer.

4 Aufgabe
Dring in das Polizeirevier ein

Von dieser schattigen Ecke aus hast Du leichtes Spiel mit der Patrouille

Verlass Dein Versteck auf leisen Sohlen. **Warte im Gebüsch**, bis die Patrouille Richtung Brunnen geht und der Typ am Fenster nicht zu sehen ist. Dann schleichst Du nach rechts durchs Tor und zur nächsten Straßenecke.

Solltest Du einen Passanten sehen, versteckst Du Dich im Hauseingang. Folge der Gasse **nach links**, sobald der Passant verschwunden ist.

Nun heißt es: Licht aus! Schieß die Leuchte über den Müllcontainern kaputt und versteck Dich dort. Sobald die Patrouille in der nächsten Gasse kehrtmacht, tauchst Du in der Häuserecke unter und schießt die nächste Lampe aus. Warte, bis die Wache zurückkommt und sich umdreht, um sie **von hinten k.o. zu schlagen.**

Vergewissere Dich dann, dass der Passant Dich nicht sieht, während Du durch die lange Gasse schleichst. Am Ende folgst Du einem Soldaten durch das rechte Tor und kletterst athletisch den Mast hoch. Geh oben bis zum Ende und warte darauf, dass der Wächter **unter Dir** stehen bleibt. Nun spring Faust voran auf ihn, um ihn auszuschalten. Steig dann auf den Müllcontainer, um von dort mit einem Doppelsprung über die Mauer zu klettern.

Lauf links die Treppe hinab und öffne die Tür. Der Code ist übrigens **5929**.

5 Aufgabe
Finde Blausteins Kontakt

Der Split-Jump ist die lässigste Methode, einen Gegner auszuschalten

Benutz die Enge des Korridors für einen **Split-Jump**. Sobald die Wache genau unter Dir ist, lässt Du Dich fallen und schaltest sie damit aus.

Im hinteren Raum findest Du einen Speicher-Stick. Tritt anschließend **leise** in das Labor hinter der Glastür. Schleich Dich von hinten an den Laboranten heran, um ihn niederzuschlagen.

Öffne die nächste Glastür. Bevor Du den Raum betrittst, zerstörst Du **die Kamera in der hinteren linken Ecke.** Stell Dich nun vor die beiden Toten, damit Lambert Dich kontaktiert. Schnapp Dir noch das Medi-Kit hinter dem Vorhang, bevor es weitergeht.

6+7 Aufgaben
Verschaff Dir Zugang zum Kamerasystem
Triff Wilkes vor dem Revier

Solange Du Dich leise und im Schatten bewegst, wird Dich niemand bemerken

Lauf zurück in den Gang. Am Ende gehst Du durch die Tür und steigst die Treppe hinauf. Hinter der Tür oben ist Schleichen angesagt. Niemand wird Dich entdecken, solange Du **rechts an der Wand** bleibst. Schleich so zur anderen Seite des Raumes und geh durch die Automatik-Tür.

Oben schleichst Du zur letzten Tür auf der rechten Seite. Box den Kerl im Überwachungsraum k.o., nimm **seinen Speicher-Stick** und bedien den Rechner.

Siebte Aufgabe: die Flucht. Schleich zurück zum unteren Raum und verlass das Revier durch die Doppeltür.

Mission 2: Verteidigungsministerium

Entschlüssle Nikoladzes Geheimnis...

1 Aufgabe
Finde Grinkos Fahrer

Lautloses Anschleichen und K.o.-Hauen solltest Du im Schlaf beherrschen

Du befindest Dich auf dem Dach des Verteidigungsministeriums. Marschier hinüber zum **Ofenrohr** und seil Dich zum nächsten offenen Fenster ab. Klettere hinein. Warte, bis der Soldat zum Tisch zurückgekehrt ist, und **pirsch Dich von hinten heran**, um ihn lautlos auszuschalten. Dann folgt ein Schuss auf die Kamera über der Tür.

Mach das Licht aus, öffne die Tür und versteck Dich dahinter. Du siehst einen Gang, in dem ein Soldat auf und ab wandert. **Folge ihm lautlos**, sobald er sich von Dir wegdreht, und nimm dann die Tür auf der linken Seite. Aufpassen, dass Du keine Geräusche machst!

Auf dem Weg nach unten zerstörst Du zwei Kameras, in der Garage eine dritte. Überquer den Platz und **saus zum zweiten Auto.** Links in der Ecke geht Grinkos Fahrer einem Geschäft nach. Schleich Dich heran und **verhör ihn**, bevor Du ihn k.o. schlägst.

2 Aufgabe
Infiltriere den Südflügel

Mit einer gut gezielten Flasche machst Du Dir den Weg aus der Küche frei

Spurte zurück zum Eingang der Garage und warte in der dunklen Ecke vor der Tür. Genau vor Dir wird sich gleich die Patrouille von oben postieren. Schlag sie nieder.

Oben im Gang schaltest Du **lautlos** den zweiten Soldaten aus. Öffne die Tür auf der rechten Seite. Genau darüber ist eine Kamera angebracht, die Du besser zerstörst.

Die zweite Tür lässt sich mit dem Dietrich öffnen. Geh auf dem Balkon nach links und **spring vom Geländer an das Rohr.** Hangle Dich nach rechts, bis Du unter dem Fenster bist. Mit der Sprung-Taste landest Du auf dem Fenstersims. Begib Dich ins Innere.

Nimm eine Flasche vom rechten Schrank und **wirf sie in den Kühlraum** links von Dir. Dies lockt die beiden Köche und die Wache von der Tür weg, so dass Du sie nun ungesehen passieren kannst. Schleich weiter durch die offene Tür und links die Stufen hinab. Auch die nächste Wache bemerkt Dich nicht, bis Du ihr eins überziehst.

Schleich – **langsam!** – die linke Treppe hinab und halte Dich unten links. Pirsch Dich an den Soldaten beim Computer heran und schalte ihn in der Dunkelheit aus. Nachdem Du den Computer bedient hast, wartest Du im Schatten auf den Colonel. Sobald er am Computer ist, packst Du ihn. Zerr ihn zum **Retina-Scanner**, damit er für Dich unfreiwillig die Tür öffnet. Schlag ihn zum Dank k.o.

Zerstör im nächsten Raum eine Kamera, bevor Du auf den Hof mit Blick auf den Fahrstuhl kommst. Nimm das **Lasermikrofon** und ziel damit auf den Lift, bis er oben angelangt ist. Voilà!

Text: Frank Glaser

Black is beautiful: Nicht nur Sam (l.), auch einige Feinde kämpfen in stylishem Schwarz

3 Aufgabe
Infiltriere den Nordflügel

Wie im Kino: Sam hängt am Sims, um nicht entdeckt zu werden

Schnelligkeit ist jetzt gefragt: Steck das Mikro weg und sprinte in die hintere **rechte Ecke des Platzes**. Kurz darauf öffnet sich die Tür. Drei Männer beginnen, den Garten zu durchstöbern. Du bleibst unentdeckt.

Klettere **am Gestrüpp** die Wand hinauf und durchs Fenster. Geh nach der kurzen Sequenz schnell in die Kammer links neben dem Fahrstuhl. Beobachte den Flur mit der **Flexiblen Optik**: Sobald die Wachen sich auf der rechten Seite des Ganges aufhalten, nimmst Du den Fahrstuhl und fährst nach oben.

Benutz den Einweg-Dietrich an der ersten Tür links, um in den Raum zu gelangen. Steig auf den Schreibtisch, dreh Dich zur Wand mit der Uhr und spring in die Höhe, um in den **Luftschacht** zu gelangen.

Am anderen Ende lässt Du Dich in den Gang fallen. Zerstör die entfernte Kamera und nimm die erste Tür links. Du findest ein Medi-Kit und Munition. Klettere von hier aufs Dach. Das Ofenrohr lädt zum Abseilen ein: Lass Dich bis zur Mitte des großen Fensters hinab. Rechts steht ein Soldat, der sich eine Kugel einfängt. Sollte das Fenster noch nicht zerstört sein, schieß erneut.

Lade nun die Daten von Nikoladzes Computer herunter. Sobald Lambert Dich kontaktet, **lässt Du Dich aus dem Fenster fallen**, nur um Dich wenig später am Sims festzuhalten. Warte ab, bis die beiden Wachen das Büro wieder verlassen, bevor Du Dich wieder hinaufziehst. Ein zweiter Knopfdruck am Computer vervollständigt die Übertragung. Jetzt heißt es nur noch: unverletzt und unerkannt verschwinden!

4 Aufgabe
Triff Dich mit Jr. Wilkes

Spring verwegen an die Fahrstuhlseile und rutsch in die Parkgarage hinunter

Verlass Nikoladzes Büro. Ein Stück weiter führt eine Tür in ein Treppenhaus. Unten findest Du ein Medi-Pack.

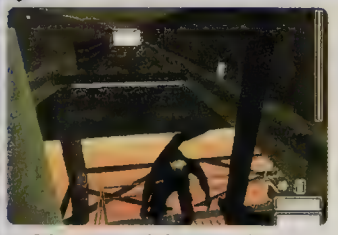
Öffne die Tür zum Dachhof und lauf schnell zum Fahrstuhlschacht auf der rechten Seite. Spring beherzt an die Fahrstuhlseile und rutsch daran nach unten.

Du landest wieder in der Parkgarage. Am anderen Ende wartet nicht nur Jr. Wilkes, sondern auch das Ende dieser Mission.

MISSION 3: Ölraffinerie

Finde den Codeschlüssel...

1 Aufgabe
Infiltriere die Ölraffinerie



Auf den ersten Blick eine Sackgasse – spring vom Stromkasten zur Stange

Diese Mission wird kurz und (fast) schmerzlos. Dreh Dich nach rechts und klettere die Leiter hinauf. Oben wendest Du Dich wieder nach rechts und gehst an dem Zwischenstück vorbei. Auf der anderen Seite siehst Du ein **Drahtseil**. Hangle Dich bis zum Ende.

Lass Dich dann rechts vorsichtig von der Plattform fallen, **halte Dich aber sofort an der Kante fest**. Hangle Dich dann seitwärts nach rechts. Auf der anderen Seite des Hindernisses erblickst Du rechts eine kleine Plattform. Von dort gleitest Du am Drahtseil auf die untere Ebene. Unterwegs wirst Du von einer Explosion erschüttert, kannst Dich aber gerade noch zur Plattform hochziehen.

Kriech nach links und klettere die Stange hinauf. Dreh Dich zur anderen Seite, um auf und anschließend in das Rohr zu gelangen.

Am Ende des Rohrgangs kletterst Du die Leiter hinauf und öffnest die Luke. Gib dem Techniker und den Wachen nach der Sequenz einen **kleinen Vorsprung**, bevor Du über die Leiter ebenfalls nach oben steigst. Oben angelangt, steigst Du auf den **schwarzen Stromkasten und springst zur Stange**. Hangle Dich bis zum Steg entlang. Sobald die Patrouille genau unter Dir aufkreuzt, lässt Du Dich **auf sie fallen**. Folge der Treppe langsam nach oben. Sollten Techniker und Begleitung noch zu sehen sein, wartest Du auf der Treppe, bis sie verschwunden sind.

Kurz darauf gibt's eine Explosion. Auf dem Weg Richtung Feuer lauerst Du einer Wache auf, die von links den Gang betritt. Zwei bis drei gezielte Schüsse sollten ihr den Garaus machen.

Folge langsam dem Gang zum nächsten Checkpoint. **Späh vorsichtig um die Ecke:** Ein Soldat bewacht die Tür, ein zweiter patrouilliert im Gang. Schalte beide mit der Pistole aus. Sobald Du das erste Fenster passierst, lauschst Du einer Unterhaltung mit dem Techniker.

2 Aufgabe
Schnapp Dir den Laptop

Bring von der Treppe aus das Fass zur Explosion – schon ein Treffer genügt

Bleib draußen und folge dem Weg. Hinter den ersten Flammen erkennst Du rechts einen **Kasten,** auf den Du steigen kannst. Von dort gelangst Du an das obere Rohr. Warte, bis die Explosion die Scheibe zerstört, und hangele Dich in den Raum dahinter. Lass Dich fallen und **schlag den schießwütigen Soldaten von hinten bewusstlos.**

Verlass den Raum und steig langsam die Stufen hinauf. Auf dem Weg nach oben zückst Du Deine Waffe und **zielst nach links oben**. Triff die rote Tonne, damit die folgende Explosion Deinen Gegner außer Gefecht setzt.

Einen weiteren Gegner – vermutlich am Ende der Treppe – schaltest Du ohne Tricks aus.

Spurte rechts den Gang entlang und die Treppe hinunter. Der letzte Soldat läuft zwischen zwei Punkten hin und her. Warte, bis er in der Nähe der Treppe steht, und neutralisiere ihn mit der Pistole. Dann betrittst Du den Raum links neben Dir. **Direkt hinter der Tür** hängt ein Medi-Kit. Schnapp es, bevor Du die nächste Tür knackst.

Trotz Explosion solltest Du Dich nicht bewegen. Folge der weiteren Strecke – wo die Decke einstürzt, nimmst Du den **rechten Weg** –, bis Du den Techniker weglaufen siehst. **Spurte ihm nach, schlag ihn k.o.** und nimm seine Tasche an Dich. Den Rückzug musst Du glücklicherweise nicht selbst übernehmen.

MISSION 4: CIA-Hauptquartier

Finde das Leck im CIA-Hauptquartier...

Hurra, die FS 2000 ist da: Erst im CIA-Hauptquartier findet Sam sein Multifunktionsgewehr

1 Aufgabe
Erreiche den CIA-Zentralserver

Wenn sich der Typ hinterm Fenster umdreht, folgst Du dem Techniker

Lauf sofort nach Beginn der Mission nach links und immer am Zaun entlang. Du erreichst einen eingezäunten Bereich. Klettere über den Zaun und greif **mittels Doppelsprung** an das linke Sims.

Schieb nun das braune Falltor hoch, um die Turbine zu passieren. Dreh Dich nach dem Checkpoint nach links, spring über den Abgrund und durch die Zaunöffnung in den Gang mit dem Angestellten. Brate ihm eins über, bevor Du dem Gang folgst.

Fast am Ende versteckst Du Dich im Schatten, damit Dich die Kamera nicht aufspürt. **Sobald sie nach links wandert,** huschst Du um die Ecke. Vorsicht: Einen Treppenabsatz über Dir patrouilliert ein Wächter. **Späh nach oben!** Sobald er kehrtmacht, schleichst Du zum oberen Treppenansatz in den Schatten.

Nun folgt der Leise-folgen-und-k.o.-schlagen-Trick. Check den Korridor hinter der Treppe. Ist die Luft rein, nimmst Du die **erste Tür rechts**. Steck die Ringflächen-Geschosse und die Taser ein. Betritt den nächsten Raum erst, wenn der Kerl hinter den Scheiben verschwindet.

Halte Dich rechts und passiere die beiden Detektoren. Schleich in der Halle an der rechten Wand entlang zur gegenüberliegenden Seite. Nimm nahe der Bank die Büchse auf. Warte, bis der Telefonmann im Aufzug verschwindet. Schleudere nun die Blechdose in die **Mitte des Raumes** und folge der Wache leise, um sie k.o. zu schlagen.

Nun fährst Du mit dem Fahrstuhl nach unten. Schleich den Gang entlang. Ignoriere den Angestellten, der aus dem rechten Büro kommt. Bei der T-Kreuzung gehst Du nach rechts. Warte an der nächsten inneren Ecke, bis das Gespräch endet. Lass die Wache noch passieren und schleich unter dem ersten Fenster vorbei.

Postiere Dich nun vor dem zweiten Fenster. Sobald der Agent dort **nach links geht** und der Techniker auf dem Weg zur Kammer ist, folgst Du dem Techniker. Schlag ihn in der Kammer k.o. und mach das Licht aus. Beobachte den Gang. Sobald sich die Patrouille von Dir entfernt, wartest Du, bis sich der Agent vom Fenster wegdreht. Schleich Dich ran und schalte ihn aus.

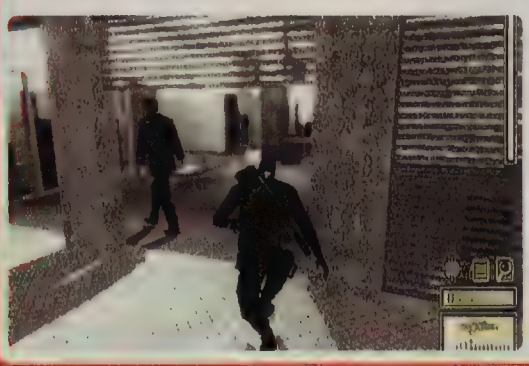
Nun untersuchst Du die Tür auf der anderen Seite des Ganges. **Gib den Code 7687** ein und überprüf mit der flexiblen Optik, wann die Luft rein ist. Wendet sich der Techniker nach links, öffnest Du die Tür und schleichst **hinter den linken Schrank**. Sobald er an Dir vorbei nach rechts geht, schleichst Du im großen Bogen um den zweiten Beamten und betrittst den Nebenraum.

Schnapp Dir das Medi-Kit und bedien den Computer. Die Tür knackst Du mit **110598**. Etwas weiter stößt Du auf zwei Angestellte. Zieh sie aus dem Verkehr, bevor sie Alarm schlagen können.

Lauf die Treppe hoch und nimm das F2000, die Haftkamera, Taser und die Ringflächen-Geschosse. Im folgenden Gang **schlägst Du den Handy-Kerl k.o.**

Nimm bei der T-Kreuzung den linken Weg. Nach der Kurve beobachtest Du eine Patrouille, die den Gang im Auge behält, und einen Agenten, der den Eingang zum Serverraum bewacht. Schleich Dich im Schutz des Schattens dicht an ihn heran und schalte ihn auf die übliche Weise aus. Achte darauf, dass die Wache im Gang nicht zu sehen ist.

Nun kannst Du ungestört durch die beiden Schiebetüren marschieren. Gib den Code **110598** bei der rechten Tür ein, um den Serverraum zu betreten. Unten machst Du zwei Techniker mit Deiner Faust bekannt, bevor sie Alarm schlagen können. Dann bedienst Du den Computer im Hauptraum.



Dieser Wachmann (l.) muss dran glauben, denn er bewacht den Zutritt zum Serverraum. Doch denk dran: Sam darf in der Mission KEINEN Menschen töten, sondern nur k.o. schlagen

2 Aufgabe
Hacke Doughertys Computer

Warte, bis sich der Angestellte dreht, schleiche dann unter die Computer

Lauf zurück und folge dem Gang hinter den beiden Glastüren nach links. Die Patrouille wird Opfer Deiner Schleichattacke. Folge dem Gang, bis Du links einen Wächter sitzen siehst. Ein Sprung schreckt ihn auf. Sobald der Kerl sich wegdreht, **kletterst Du durch die Öffnung**, folgst ihm und schlägst ihn nieder, bevor er durch die Tür geht.

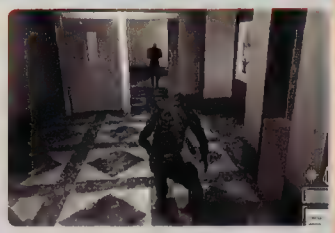
Die große Halle draußen beobachten zwei Kameras. Schieß mit dem ergatterten F2000 **alle neun Lampen** aus, um die Halle ungesehen überqueren zu können. Ist die Luft rein, betrittst Du den Flur und gehst durch die letzte Tür auf der linken Seite. Unten schießt Du ebenfalls auf die Lampe, damit Dich die Kamera nicht entdeckt. Die Tür lässt sich mit dem **Code 110700** öffnen. Im nächsten Raum hörst Du einen Agenten telefonieren. Nach dem Gespräch geht er zum Automaten, wo Du ihn niederschlägst.

Nimm dann die **hintere linke Tür**. Im nächsten Raum liegen Fackeln neben einem Computer. Knack das Schloss der nächsten Tür mit dem Dietrich. Der Fahrstuhl bringt Dich nach oben.

Geh durch die Tür am Ende und pirsch Dich vorsichtig zur Ecke. Warte hier, bis sich der stehende Kerl verzieht. Schleich nun vor die nächste Ecke. Sobald sich der Typ von Dir wegbewegt, **kriechst Du unter den Computerhaufen**. Beweg Dich lautlos in Richtung Fenster. Das Büro mit dem brennenden Licht links von Dir gehört Dougherty. Betritt es, sobald es frei ist, und bediene Doughertys Computer.

3 Aufgabe
Entführe Mitchell Dougherty

Bitte nicht stören! Berührst Du den Beamerstrahl, wird Alarm ausgelöst



Schlüpf durch, ehe die Tür zuschnappt. Box dann Dougherty k.o.

Verlass das Büro und folge dem Gang zu Deiner Rechten. Nimm die Tür mit dem roten Licht. Durchquer den Hörsaal **geduckt in der Mitte**, damit Du die Strahlen des Beamers nicht streifst.

Schleich Dich an den Agenten heran, der die Tür bewacht, und schlag ihn k.o. Öffne die Tür danach mit dem Dietrich. Warte nah beim Fenster, bis Dougherty und ein zweiter Angestellter den Raum verlassen. **Folge der Zielperson**, aber komm ihr nicht zu nahe. Erst wenn Dougherty durch die Doppeltür gegangen ist, schließt Du zügig auf und schickst ihn ins Reich der Träume. Geht die Tür vorher zu, benutzt Du den **Code 0614**. Hinter dem Raucherzimmer geht's nach draußen.

Schalte hier zuerst die Patrouille aus, bevor Du mit Dougherty auf den Schultern entlanggehst. Lade ihn hinter der Treppe und vor der Tür ab. Dann stiehlst Du Dich **leise** hinein. Schleich die Stufen hinab und lug um die Ecke.

Sobald der Techniker sich von Dir wegdreht, bewegst Du Dich zur **hinteren linken Ecke**. Betäub die nahende Wache mit einem Taser. Erledige nun den Techniker, **bevor er Alarm schlagen kann.** Warte draußen, bis am Treppenfuß noch eine Wache aufkreuzt – Taser feuern!

Schlepp dann Dougherty hierher. Am Ende des Laufstegs empfängst Du die letzte Wache auf die gleiche Weise. Geh die Treppe hinab, bring Dougherty zum Wagen. **Vorher** schaltest Du noch auf die klassische Art den Sicherheitsbeamten bei Baxter und Wilkes aus. Mission geschafft! Glückwunsch! Bis jetzt ist für Sam alles glatt gelaufen...

Fortsetzung folgt: Teil 2 findest Du in SCREENFUN 4/03

grand theft auto vice city

→ 100%

Du hast alle Jobs erledigt und trotzdem steht der Zähler erst bei schlappen 59%? Kein Wunder: Dir fehlen noch massig Bonusziele.

Die Nebenjobs

Auftraggeber hast Du ab hier keine mehr. Doch in der riesigen Stadt gibt es noch viel zu tun. Was und wen Du alles erledigen musst, um die 100%-Marke zu knacken, steht in der Liste links. Vieles konntest Du schon mit Hilfe der SCREENFUN-Ausgaben 1/03* und 2/03* abhaken.

✖ Das musst Du für die 100% tun:

Erfülle alle Hauptmissionen	siehe Trix Heft 1/03 + 2/03* ✓
Erfülle alle Extramissionen	Trix per Fax Code: 666** ✓
Erfülle alle Immobilienmissionen	siehe Trix Heft 2/03* ✓
Vollführe alle Monsterstunts	siehe Poster Heft 1/03* ✓
Finde alle versteckten Päckchen	siehe Poster Heft 1/03* ✓
Erledige alle Nebenjobs	in diesem Heft ✓
Raube alle Läden aus	in diesem Heft ✓

1 Sunshine-Autohaus

Belohnung: verschieden hohe Preisgelder

Die Autodiebstähle für das Sunshine-Autohaus hast Du mit den SCREENFUN-Trix schon erledigt. Doch es gibt noch mehr zu tun: Bei den Garagen hängt ein Stadtplan ❶. Lauf in das Feld davor, um Dich für eines von sechs Straßenrennen einzuschreiben. Je nach Länge und Preisgeld zahlst Du für jedes Rennen eine unterschiedlich hohe Startgebühr.

Begib Dich anschließend zum Startpunkt des Spektakels. Tipp: Wenn Du eines der dort wartenden Autos streifst, beginnt das Rennen sofort. Nimm also kräftig Anlauf und schramme mit Vollgas an einem der Wagen vorbei. So beginnst Du den Wettkampf gleich mit Höchstgeschwindigkeit. Gewinne alle sechs Wettläufe!

2 Die RC-Missionen

Belohnung: je 100 $

Drei „Top Fun"-Vans stehen in der Stadt herum. Steig ein und starte damit ein Rennen mit ferngesteuerten Vehikeln. Der Wagen mit der Heli-Mission steht am Güter-Flughafen ❶. Einfach links abbiegen, bevor Du zum Airport gelangst. Auf dem obersten Parkdeck der North Point Mall wartet der RC-Flugzeug-Van auf Dich ❷.

Bei der Rennstrecke am Strand steht der Van für das Buggy-Rennen ❸.

3 Off-Road-Action

Belohnung: 100 $

Nördlich von Downtown findest Du eine Off-Road-Strecke.

Im Osten davon stehen ein Sanchez-Motorrad sowie ein Landstalker ❶. Absolviere den Parcours mit beiden, um diese Aufgabe zu erledigen. Wie viel Zeit Du dafür benötigst, spielt keine Rolle.

* Heft verpasst? Nachbestellung: Tel. (040) 85 36 91 40 oder www.einzelheft.pvn.de ** Wie's geht: siehe Seite 73

4 Das Hyman Memorial Stadium

Belohnung: verschieden hohe Preisgelder

Westlich von Downtown steht das eindrucksvolle Hyman Memorial Stadium. Dort steigen allabendlich ab 20 Uhr heiße Wettkämpfe. Es gibt drei verschiedene Veranstaltungen – jeden Tag findet aber nur eine davon statt. Das Schild über dem Eingang verrät die aktuelle Herausforderung.

Das **„Hotring"-Rennen** ist ein Wettrennen im Stil der amerikanischen NASCAR-Liga. 12 Runden musst Du Dich dabei um die Plätze prügeln und am Ende als Erster die Ziellinie überqueren. Du kannst die anderen Wägen zwar mit Waffengewalt außer Gefecht setzten, doch für jeden zerstörten Gegner kommt sofort ein neues Fahrzeug nach. Vermeide möglichst jeden Crash, um

keinen Zeit raubenden Boxenstopp einlegen zu müssen. Wenn Deine Karre trotzdem mal raucht und scheppert, kannst Du sie mit einem Stop auf der rosa Markierung am Streckenrand wieder flott machen.

Beim **„Chaos-Derby"** ❶ sitzt Du in einem super-stabilen PS-Monster. Fahr die gelben Markierungen an, um Zeit zu „ernten". Wenn Dein Wagen so lange am Leben bleibt, dass Du verlangte Zeit auf den Zähler schaufeln kannst, gewinnst Du die Veranstaltung. Die Gegner nehmen Dich allerdings hart ran. Zerstörst Du einen anderen Wagen, erhältst Du dafür 100 Dollar Bonus.

Auf dem Motorrad bestreitest Du die dritte Herausforderung. Beim **„Dirtring"** musst Du mit einer Sanchez alle Leuchtpunkte in beliebiger Reihenfolge einsammeln. Wenn Du diese Aufgabe in weniger als fünf Minuten löst, streichst Du satte 50.000 Dollar ein. Brauchst Du weniger als zehn Minuten, bekommst Du immerhin noch 10.000 Scheine. Solltest Du länger brauchen, erhältst Du 5000 Dollar.

5 Pylonen-Rallye

Belohnung: 200 $

Mitten in Ocean Beach befindet sich ein mit Efeuranken bewachsenes Parkhaus.

Auf dem obersten Parkdeck steht in einer Ecke ein Stallion. Sobald Du einsteigst geht's los: Fahre zu allen fünf Checkpoints ❶, ohne auch nur ein Hütchen zu berühren.

Dienstleistungen

Es passt zwar nicht zum Mafia-Image von Tommy Vercetti, doch um die 100% zu schaffen, musst Du Dich einige Zeit lang als Taxifahrer und Botenjunge verdingen.

6 Pizza-Junge

Belohnung: 150 Health

Sobald Du den Pizza-Roller besteigst, der zufällig hinter einem der drei Pizzarestaurants steht ❶, beginnt die Mission: Liefere Pizzen an die auf der Karte markierten Leute aus. Wirf sie ihnen zu, wenn Du zur Seite schaust.

Deine Thermobox fasst nur 6 Pizzen. Wenn sie leer ist oder Du keinen Kunden mehr hast, musst Du zurück zum Restaurant – doch der Aufwand lohnt sich...

7 Taxifahrer

Belohnung: Lowrider Taxis

Steig in ein beliebiges Taxi und drücke die R3-Taste ❶. Jetzt musst Du Dir einen Kunden suchen und ihn in der vorgegebenen Zeit zu seinem Ziel bringen. Wenn Du schnell bist, gibt's mehr Geld!

Insgesamt sollst Du 100 Fahrgäste durch Vice City kutschieren, um die Belohnung zu erhalten. Allerdings musst Du das nicht am Stück machen – ab und zu ein paar Fahrten bringen's auch.

8 Bürgerwehr

Belohnung: 150 Armor

Wenn Du einen Streifenwagen klaust, kannst Du mit R3 die Bürgerwehrmissionen starten. Dabei musst Du in zwölf Stufen Verbrecher zur Strecke bringen. Du kannst die Mission in jedem Polizeifahrzeug starten – auch im Panzer oder sogar im Hunter ❶, den Du bekommst, wenn Du alle 100 Päckchen gefunden hast. Mit Letzterem ist die Aufgabe kein Problem mehr.

9 Feuerwehrmann

Belohnung: Tommy wird feuerfest

Die Autofahrer in Vice City stehen Tommy in nichts nach: ständig stecken sie ihre Wägen durch Unfälle in Brand. Steig in ein Feuerwehrauto ❶ und flitz zu den Unglücksstellen. Lösche dort die Wracks, sowie Menschen, die bei dem Zwischenfall Feuer gefangen haben.

Mit der R3-Taste startest Du die Mission und steuerst den Wasserstrahl Deines roten Einsatzfahrzeugs.

10 Rettungssanitäter

Belohnung: Tommy kann ewig rennen

Sicherlich am kniffligsten ist der Job als Krankenwagenfahrer.

Du musst rund um ein Krankenhaus (zu empfehlen: die Klinik in Vice Point) verletzte Personen einsammeln und zur Notaufnahme bringen. Drei passen gleichzeitig in den Wagen. Das Problem dabei: Sobald Du Dich den Verletzten näherst, laufen sie zum Auto ❶ – und dabei gerne mal vor den Kühlergrill. Fahr extrem vorsichtig!

Text: Daniel Blank

11 Schießstand

Belohnung: schnelles Nachladen

Suche den Ammu-Nation-Laden in Downtown nach der Mission „Der Scharfschütze“ erneut auf. Begib Dich an den Schießstand hinten im Laden ❶ und erziele eine Punktzahl von mehr als 45, um die Aufgabe erfolgreich abzuschließen.

12 Die Heli-Checkpoint Rennen

Belohnung: je 100 $

Über die Stadt verteilt findest Du vier Sparrows, mit denen Du Deine Flugkünste beweisen musst: In Downtown ❶, Little Haiti ❷, sowie in Vice Point ❸ und Ocean Beach ❹ stehen die Helis, die Du auch für andere Jobs benutzen kannst.

13 PCJ-Rallye

Belohnung: 1000 $

Fahre vom Malibu-Club nach Süden und vor der ersten Ampel links zum Hochhaus.

In einer der Ecken steht eine PCJ. Sobald Du aufsteigst, geht die Rallye los. Fahr in der vorgegebenen Zeit durch alle Checkpoints ❶. Übung macht den Meister!

Die Läden

In diesen Läden zielt Tommy auf den Verkäufer, bis dieser dreimal Geld herausgerückt hat. Dann schaltet er ihn aus und verdrückt sich zügig.

1: Bunch of Tools

Werkzeugladen in Washington Beach

Hier kannst Du auch einkaufen – hol' Dir Dein Geld bei einem Raub zurück.

2: Corner Store

Einen Block nördlich vom Krankenhaus in Vice Point

In diesem Laden gibt es nichts zu kaufen. Als Strafe dafür raubst Du ihn aus.

3: Dispensary

Die Apotheke einen Block westlich vom Corner Store

Wenn Du den Laden hochnimmst, kannst Du gleich Leben tanken.

4: Juwelierladen

Etwas nördlich vom Pizzarestaurant in Vice Point

Schmuck interessiert Dich nicht: Du bist nur hinter der Kohle her.

5: Gash

Der Klamottenladen im Noth Point Einkaufszentrum

Der Name „Gash“ ist eine nette Anspielung auf die Kleidermarke „Pash“.

6: Tool it up

Der Werkzeugladen in der North Point Mall

Hier kannst Du Dich – wie bei „Gash“ – mit frischen Kleidern eindecken.

7: Juwelierladen

Ebenfalls im North Point Einkaufszentrum

Auch in der riesigen Mall in Vice Point gibt's reichlich Gold und Silberschmuck.

8: Vinyl Countdown

Großer Plattenladen in der North Point Mall

Mitte der 80er gab's noch kaum CDs. Die Mukke kam von der Schallplatte.

9: Juwelierladen

In Downtown nahe dem Pizzarestaurant

Wo, wenn nicht in Downtown steht der größte Klunkershop der Stadt.

10: Pharmacy

Apotheke in Downtown, beim Pizzarestaurant

Vom Juwelier downtown ein Stück nach Süden um die Kurve laufen: Voilà!

11: Ryton Aide Pharmacy

An der Hauptstraße der Westinsel

Die dritte Apotheke der Stadt steht beim Pay-n-Spray auf der Westinsel.

12: Deli

Der Donut-Laden in Little Havanna

Hier schauen nicht nur Cops gern vorbei – auch Du „unterstützt“ den Laden.

13: Screw This

Werkzeuge satt im Herzen Little Havannas

Erst einkaufen, dann ausrauben! So geht Dir niemals das Geld aus...

14: Laundromat

Im Nordwesten von Little Havanna steht der Waschsalon

Praktisch: Nach dem Raub gleich umziehen, damit die Polizei Ruhe gibt.

15: Robina's Cafe

Little Havannas Gangsterhauptquartier

Schweren Herzens nimmst Du den Laden Deiner ehemaligen Auftraggeber aus.

KRONJUWELEN GESTOHLEN!

Deutschland kommt einfach nicht zur Ruhe. Nachdem in den letzten Wochen bereits unzählige Juweliergeschäfte und Banken ausgeräumt wurden, verschwanden jetzt durch einen spektakulären Einbruch die weltberühmten Kronjuwelen. Die Vorgehensweise des Trickdiebs – die Polizei geht von einem Einzeltäter aus – ist immer dieselbe: Er kommt unbemerkt, stiehlt unbemerkt und verschwindet unbemerkt.

Wie bei der Einbruchserie der vergangenen Wochen ließ der Täter lediglich seine Visitenkarte am Tatort zurück – für die Polizei der bislang einzige Anhaltspunkt. Auch beim Diebstahl der Kronjuwelen – allein der Materialwert der Steine wird auf 54 Mio. Euro geschätzt – wurde wieder kein Alarm ausgelöst.

Die Kripo ist ratlos, setzt jetzt auf Hinweise aus der Bevölkerung. Passanten wollen in der Nähe des Tatorts eine Gestalt beobachtet haben, die vom Aussehen her an einen Waschbären erinnere; diese sei aber sofort wieder verschwunden. Aufgrund dieser Zeugenaussagen haben Spezialisten jetzt versucht, zumindest ein grob rekonstruiertes Phantombild des Verdächtigen zu erstellen.

Seit gestern verteilen Polizeibeamte nun Steckbriefe mit eben diesem Phantombild des mutmaßlichen Täters. Bleibt nur zu hoffen, dass die nicht auch noch geklaut werden. (jg)

" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Sly Raccoon is a trademark of Sony Computer Entertainment America, Inc. Developed by Sucker Punch Productions, LLC. Published by Sony Computer Entertainment Europe. © 2002 Sony Computer Entertainment Europe.

SIM CITY 4

Die Kassen sind leer, die Lehrer streiken und das Kraftwerk explodiert? Das Trix-Stadtbuch liefert Dir Strategien für einen fröhlicheren Bürgermeister-Alltag.

A Sei schlau beim Bau

1. Regional planen

Für Deine erste Stadt wählst Du auf der Regionalkarte ein kleines oder mittleres Feld, das an möglichst viele Nachbargebiete angrenzt, um vom Handel zu profitieren. **Auch ein größeres Gewässer sollte vorhanden sein, damit sich später ein schicker Hafen bauen lässt.**

Achte beim Anlegen von Wohnzonen darauf, dass der Grundstückswert positiv von der Höhe und Nähe zum Wasser beeinflusst wird.

In attraktiven Hügellagen schießen gediegene Villen ins Kraut

2. Langsam expandieren

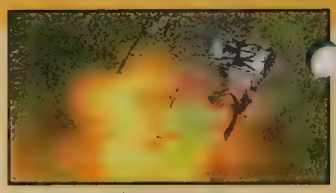
Das Startkapital sieht nach mehr aus, als es ist. Verheb Dich nicht mit zu vielen schnellen Bauprojekten – immer an die monatlichen Unterhaltskosten denken!

Beschränk Dich zunächst auf wenige Zonen mit niedriger Baudichte. Die sind nicht nur am billigsten, sondern bringen auch den höchsten Steuerertrag pro Einwohner. Kümmere Dich um Strom- und Wasserversorgung sowie eine Grundschule, aber lass Dir Zeit mit den anderen Infrastruktur-Basics. Zwar sind Polizei, Feuerwehr, Müllhalde und Klinik wichtig, aber bei einer langsam wachsenden Neugemeinde nicht sofort nötig. Achte immer auf die Kluft zwischen Einnahmen und Ausgaben. Wer einmal in der Schuldenfalle steckt, kommt nur schwer wieder heraus.

3. Billiger abreißen

Überleg Dir gut, was Du wo platzierst. Das Abreißen vorhandener Bauten kann ein kleines Vermögen kosten. Die Discount-Abbruch-Alternative: **Aktiviere im Gott-Modus eine Naturkatastrophe wie den Meteoriten-Einschlag.**

Diese radikale Methode empfiehlt sich aber nur bei frei stehenden Bauten – Du willst ja schließlich keine wertvolle Nachbarschaft beschädigen.



Der gut gezielte Meteorit im Gott-Modus kann Dir einen fünfstelligen Abriss-Betrag sparen

4. Stadtkasse füllen

Zu Beginn des Spiels kannst Du die Steuern auf rund 9 % erhöhen. Außerdem bringt die Legalisierung des Glücksspiels einen Extrahunderter pro Monat.

Aufpassen mit weiteren Steuererhöhungen: Auch nachdem Du die Sätze wieder zurückgedreht hast, hält deren abschreckende Wirkung noch einige Spielmonate lang an.

5. In die Ecke schmutzen

Kleine Stinker richten in Landkarten-Ecken weniger Umweltverschmutzung an

Dreckschleuder-Kraftwerke parkst Du am besten in einer Ecke, dann verzieht sich die Hälfte der Abgase ins Nirgendwo. Generell gehören Pfui-Gebäude wie Schwerindustrie oder Militärbasen möglichst weit weg von Wohngegenden hingepflanzt.

6. Anschluss suchen

Versäume nicht, auf der Regionalkarte Nachbarstädte zu gründen – selbst wenn sie nur aus einem einzigen Gebäude bestehen. Sobald eine Stadt einen Namen hat, kannst Du von den angrenzenden Nachbarfeldern aus anschließen. **Das ist für die Wirtschafts- und Industrie-Nachfrage wichtig. Außerdem lassen sich Deals wie Energietransfer oder Müllentsorgung zwischen den Städten ausmachen.** Du kannst Dich auch auf bestimmte Schwerpunkte pro Ortschaft konzentrieren: zum Beispiel ein hässliches Nest für die Industrie, während die Sims im feinen Vorort residieren.

Der neue Autobahn-Anschluss zum Kartenrand verkürzt die Lieferwege der Industrie

B Bildung ziert den ganzen Menschen

1. Kriminalität wegbüffeln

Deine Eltern liegen Dir damit in den Ohren, Deine Lehrer erzählen es ständig, und jetzt bekommst Du es auch noch von Deinem Computerspiel zu hören: **Bildung ist wichtig!**

Gut unterrichtete Sims locken High-Tech-Firmen an, während bei gelangweilten Doofnasen eine größere Wahrscheinlichkeit besteht, dass sie auf die schiefe Bahn geraten. Die beste Kriminalitätsbekämpfung ist aus diesem Grund eine gute Bildungspolitik.

Arbeitslos und ungebildet geraten Sims leichter auf die schiefe Bahn

2. Lehrer feuern

Die Kosten für Bildung liegen Deinem Stadtbudget schwer auf der Tasche. Zumindest in der Anfangsphase mit wenig Einwohnern gibt es einen legitimen Spartrick: **Kürzt Du das Budget einer Schule, werden Lehrer rausgeworfen, wodurch die Schüler-Kapazität sinkt.**

Solange Deine Bevölkerungszahlen niedrig sind, ist das völlig okay. Vergiss nur nicht, nach dem nächsten Babyboom das Schulbudget wieder anzuheben.

3. Erwachsenenbildung fördern

Mit ein paar Schulen ist es nicht getan: Erwachsenenbildung ist ähnlich wichtig. **Pro Spieljahr sinkt der Bildungs-Level jedes Bürgers.** Sorge für Kulturbauten, um einer Verblödung vorzubeugen. Von Bibliotheken profitieren Sims aller Jahrgänge, während Museen und die Oper vor allem Senioren erbauen. Deren geistige Frische sollte Dir am Herzen legen, denn der Start-Bildungswert der nächsten Generation hängt vom Niveau der dahinscheidenden Sims ab.

Museum und Oper statt Sofa für Opa! Senioren-Bildung zahlt sich langfristig aus

C Einträgliche Schmuddel-Deals

In Stunden höchster Finanznot flattert Dir ein Angebot auf den Schreibtisch. Eine Institution will Dir jeden Monat eine stattliche Summe überweisen, wenn Du sie irgendwo auf Deinem Stadtgelände unterbringst. Klingt fast zu schön, um wahr zu sein – und in der Tat hat jedes dieser Spezialgebäude unangenehme Nebenwirkungen.

Das ist alles halb so wild, wenn Du die Bäh-Bauten in isolierten Regionen unterbringst, weitab von Deinen Wohngegenden und Wirtschaftszentren. Du brauchst nicht mal für Strom- oder Wasseranschluss zu sorgen.

Eine Zugangsstraße für Feuerwehr und Pendler ist aber eine Überlegung wert. Solide Stadtkämmerer, aufgepasst: Um die meisten dieser Angebote zu erhalten, muss Euer Haushalt vorübergehend ins Schleudern kommen.

Heikel, aber lukrativ: Problembauten immer an den Rand setzen

1 Giftmülldeponie
Voraussetzungen: Kassenstand § – (minus) 1000, geplante Ausgaben größer als Einnahmen.
Auswirkungen: Monatseinkommen § 400, Luft- und Wasser-Verschmutzung.

2 Raketen-Testgelände
Voraussetzungen: Gesamtbevölkerung über 500, Kassenstand unter § 1000 und im letzten halben Jahr um 20 % gesunken, geplante Ausgaben größer als Einnahmen.
Auswirkungen: Monatseinkommen § 450, Irrläufer können Gebäude in der Nähe treffen.

3 Militärbasis
Voraussetzungen: Gesamtbevölkerung über 2000, Kassenstand unter § 7000 und in den letzten drei Jahren um 40 % gesunken, geplante Ausgaben größer als Einnahmen.
Auswirkungen: Monatseinkommen § 350, schafft Arbeitsplätze, erhöht Kriminalität, belebt Wirtschaft.

4 Staatsgefängnis
Voraussetzungen: Gesamtbevölkerung über 5000, Kassenstand unter § 7000 und in den letzten beiden Jahren um 50 % gesunken, geplante Ausgaben größer als Einnahmen.
Auswirkungen: Monatseinkommen § 250, schafft neue Arbeitsplätze, erhöht die Kriminalität.

5 Kasino
Voraussetzungen: Gesamtbevölkerung über 24.000, Glücksspiel wurde per Verordnung legalisiert.
Auswirkungen: Monatseinkommen § 300, erhöht Kriminalität, belebt Wirtschaft durch kaufende Besucher.

D Krisen meistern

Beginnt ein Kraftwerk zu brennen, sollte die Feuerwehr rennen

Die großen Desaster können Dich in „SimCity 4" nicht mehr unvorbereitet treffen, Du musst sie schon selber auslösen. Kleine Krisenherde, wie Feuer oder Aufruhr, entstehen aber schnell, wenn Du bestimmte Aspekte bei der Stadtplanung vernachlässigst.

Problem	Was tun?
Aufruhr	Bürgermeister-Bewertung in keinem Stadtteil unter – (minus) 50 sinken lassen, Meute mit Polizeieinheiten einkesseln.
Brandstiftung	Kriminalität generell niedrig halten, Brandstifter ausfindig machen und vor dem Anschlag festnehmen.
Feuer	Genug Feuerwehr-Stationen bauen, Rohre für flächendeckende Wasserversorgung verlegen.
Kraftwerk-Explosion	Kraftwerke vor dem Ende ihrer Lebensdauer stilllegen und durch neue Modelle ersetzen, Feuerwehr in der Nähe stationieren.
Leitungsbrand/ Rohrbruch	Das Budget für die Leitungswartung bei 100 % belassen.

E Grenzen des Wachstums

Wie, niemand will Deine wunderschönen Zonen bebauen, und die Wachstumsbremse killt Dein Budget? Dann überprüf, ob folgende Hemmschuhe Deine Stadtentwicklung blockieren.

1. Steuern

Meide zu hohe Steuern. Zweistellige Sätze vor dem Komma empfehlen sich nur in wirklichen Krisenzeiten. **Hohe Steuern sind Gift für die Konjunktur und vergraulen Einwohner auf lange Zeit** (vielleicht kapieren's auch mal die deutschen Politiker).

2. Lebensqualität

Die Farbcodes der Analyse-Ansicht helfen bei der Problemaufspürung in Deinem Gemeinwesen. Ist eine Straße zum Beispiel rot, stauen sich dort die Bürger tot

Jobs und Platz alleine reichen den Sims nicht. Ohne Wohlgefühl bleiben Deine Wohnzonen unbesiedelt. **Überprüf immer wieder mit den verschiedenen Spezialansichten, in welchen Vierteln es Probleme mit Verkehrsstaus, Abgasen oder Kriminalität gibt.** Unterschätze nicht, wie stark sich die Qualität von Schulen und Gesundheitssystem innerhalb der Stadt auswirkt.

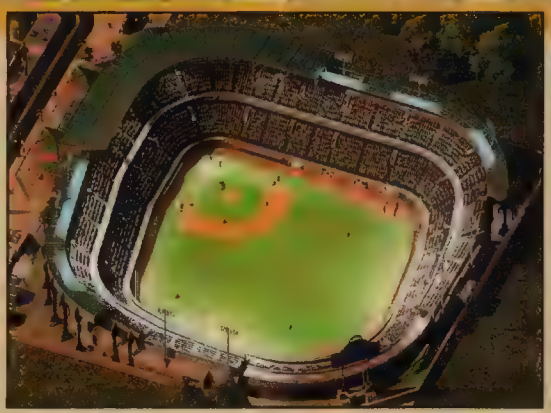
3. Verordnungen

Du kannst viele gut gemeinte Verordnungen erlassen, welche ganz nebenbei die Attraktivität Deiner Stadt für bestimmte Industriezweige schmälern. Zum Beispiel entlastet das Papierreduzierungs-Programm zwar die Umwelt, bremst jedoch das Wirtschaftswachstum.

4. Zuwachslimit

Bei Großstädten wird es immer schwieriger, Bedarf nach weiterem Wachstum zu schüren. **Mit Hafen, Flughafen und Anschlüssen zu Nachbarstädten kickst Du die Nachfrage bei Wirtschaft und Industrie wieder an.** Bürger in den beiden niedrigeren Einkommensgruppen werden am stärksten von den beiden Profi-Sportstadien angelockt. Die Besserverdiener lassen sich vor allem von der Börse beeindrucken.

Attraktiv und preiswert sind Park-Verschönerungen wie Plaza oder Blumengarten, die alle Bevölkerungsschichten anlocken.



Damit Großstädte noch größer werden, spendierst Du dem gemeinen Volke ein Baseball-Profi-Team zur Erbauung

Text: Heinrich Lenhardt

PC

Aquanox 2: Revelation

Wer sich in der Rolle des William Drake im Jahre 2666 durch die Tiefen der Meere ballert, freut sich garantiert über ein paar hilfreiche Schummeleien.

Um die Cheats zu aktivieren, musst Du das Spiel mit einigen Parametern starten. Klick also mit der rechten Maustaste auf das „Aquanox 2"-Icon auf Deinem Desktop und wähl „Eigenschaften". Ergänze den Zielpfad durch folgende Kommandos:

-drake -strega -amitab -fuzzyhead -mice

Achte darauf, dass Du vor jeden Bindestrich ein Leerzeichen setzt, auch vor den ersten! Bestätige anschließend mit „Ok" und starte das Spiel durch einen Doppelklick auf das Desktop-Icon. Hast Du Dich nicht vertippt, rufen die Tasten **[F6]** bis **[F12]** während den Missionen jetzt folgende Wirkungen hervor:

Cheats

Anvisiertes Objekt mit EMP zerstören:
[F6]

Unverwundbar:
[F7]

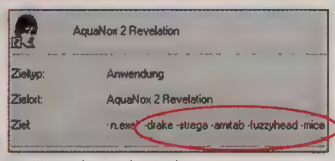
Unsichtbar:
[F8]

Anvisiertes Objekt kinetisch zerstören:
[F9]

Mission automatisch beenden:
[F10]

Mission manuell beenden:
[F11]

Mission verlieren:
[F12]



Ergänze das Ziel mit diesen Parametern

NBA Live 2003

Die aktuelle Version der Basketball-Reihe von EA Sports enthält sechs hervorragende Bonusspieler. So schaltest Du sie frei: Spiel eine Saison, wechsle ins Kadermanagement und klick auf „Spieler Erstellen". Unter „Biografie" gibst Du nun einen der unten stehenden Begriffe als Nachname ein.

Cheats

Spieler B-Rich:
DOLLABILLS

Spieler DJ Clue:
MIXTAPES

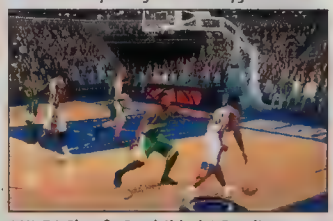
Spieler Busta Rhymes:
FLIPMODE

Spieler Hot Karl:
CALIFORNIA

Spieler Ghetto Fabulous:
GHETTOFAB

Spieler Just Blaze:
GOODBEATS

Schalte die Spieler frei und verpflichte sie



Mit DJ Clue & Co. dribbelst Du die gegnerischen Teams an die Wand

SimCity 4

Wenn Du dem Bau-Wahn verfallen bist, kannst Du Dir mit dem folgenden Schummeltrick immer wieder kleine Finanzspritzen verpassen. Außerdem entdeckst Du ein paar weitere hilfreiche Cheatcodes. Drück während des Spiels gleichzeitig die Tasten **[STRG]+[X]** und tipp einen der Cheats in die auftauchende Kommandozeile (funktioniert nur, wenn nichts angeklickt ist).

Cheats

Kontostand um 1000 Dollar erhöhen:
weaknesspays

Alle Belohnungen freischalten:
you don't deserve it

Gebäude benötigen keinen Strom:
fightthepower

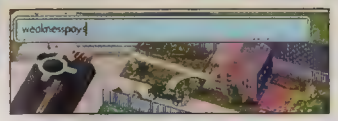
Gebäude benötigen kein Wasser:
howdryiam

Stadtname in xxx ändern:
whererufrom xxx

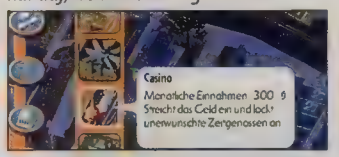
Bürgermeistername in xxx ändern:
hellomynameis xxx

Zeit ändern (x = 0 bis 24):
whattimeizit x

Darstellung vergrößern (x = 1 bis 100):
sizeof x



[STRG]+[X]: *Die Kommandozeile taucht nur auf, wenn nichts angeklickt ist*



you don't deserve it: *Ein Casino spült zusätzliche Simoleons in Deine Kasse*

GBA

Doom 2

Mit diesen TRIXereien schickst Du die Dämonen problemlos zurück in die Hölle. Wechsle mit der START-Taste in den Pause-Modus. Halte die beiden Schultertasten (L+R) gedrückt, und taste die Codes ein, die Du gut brauchen kannst.

Cheats

Unverwundbarkeit ein:
Ⓐ Ⓐ Ⓑ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ

Unverwundbarkeit aus:
Ⓐ Ⓐ Ⓑ Ⓐ Ⓑ Ⓑ Ⓑ Ⓑ

Alle Waffen, Gegenstände, Schlüssel:
Ⓐ Ⓑ Ⓑ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ

Karte komplett aufdecken:
Ⓑ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ

Säure-Schutzanzug:
Ⓑ Ⓑ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ

Berserker-Modus:
Ⓑ Ⓐ Ⓑ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ

Tomb Raider: The Prophecy

Hier sind sämtliche Level-Passwörter für Laras Advance-Abenteuer. Wähl im Hauptmenü „Fortfahren" und tipp den Code für den Abschnitt ein, den Du spielen möchtest.

Passwörter

2. **GAZE** 3. **MEDI** 4. **HAXE** 5. **PATH**
6. **BONE** 7. **TREE** 8. **LINK** 9. **KURZ**
10. **HELL** 11. **WEFX** 12. **MEMO** 13. **HEAR**
14. **FITZ** 15. **ELRC** 16. **CLIK** 17. **MGSL**
18. **ROMA** 19. **MONK** 20. **AEON** 21. **TIME**
22. **OLIM** 23. **LAND** 24. **DART** 25. **HILL**
26. **CHEX** 27. **STLK** 28. **MECH** 29. **ARKD**
30. **MUSH** 31. **SPOK** 32. **LITH**

PS2

Die Sims

Das Cheat-Menü:
Neuerdings feiern die Sims auch auf der Sony-Konsole rauschende Partys. Das Spiel enthält ein praktisches Cheat-Menü, über das sich alle TRIXereien eintippen lassen. Du öffnest es, indem Du im Hauptmenü die vier Schultertasten (L1+L2+R1+R2) gleichzeitig drückst.

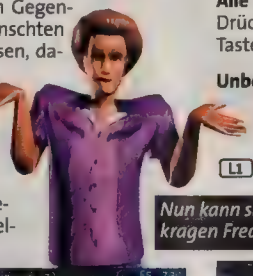
Multiplayer-Games, alle versteckten Objekte und Skins freischalten:
Keine Lust, den Story-Modus komplett durchzuspielen, um alles freizuschalten? Du kannst Dir die Objekte, Modi und Skins auch erschummeln:

Trag im Cheat-Menü das Wort **MIDAS** ein und starte anschließend ein neues Spiel in „Ein Leben von A bis Z". Steig nun mit dem Girl in den Whirlpool, drück sofort, wenn Dein Sim sitzt, die START-Taste, und beende, ohne zu speichern.

Modus „Party Motel" freischalten:
Trägst Du im Cheat-Menü **PARTY M** ein, so wird der Mehrspieler-Modus „Party Motel" freigeschaltet. Du findest ihn wie auch alle anderen Zweispieler-Modi unter „Bonus".

Kostenlos einkaufen:
Tipp ins Cheat-Menü **FREEALL** und Du bekommst sämtliche Objekte umsonst. Einen kleinen Haken hat die Sache jedoch: Es wird Dir zwar kein Geld abgezogen, aber Dein Kontostand muss den Gegenwert des gewünschten Objekts aufweisen, damit Du es erwerben kannst.

HINWEIS: Nach Eingabe dieses Cheats **kann** es Probleme mit gespeicherten Spielständen geben.



Nun kann sich sogar Geizkragen Fred alles leisten

MIDAS: *Den Strip-Poker-Tisch schaltest Du in Level 3 frei – oder einfach per Cheat*

Tom Clancy's Ghost Recon

Alle Missionen freischalten:
Drück im Titelbild hintereinander die Tasten ⊗ L2 Ⓐ R2 SELECT.

Alle Special Features freischalten:
Drück im Titelbild hintereinander die Tasten L1 L2 R1 R2 ⊗ SELECT.

Unbesiegbarkeit aktivieren:
Starte eine Mission und pausiere das Spiel. Drücke jetzt hintereinander die folgenden Tasten: L1 R2 L2 R1 SELECT.

⊗ L2 Ⓐ R2 SELECT: *Spiel gleich zu Beginn eine adrenalinfördernde Mission*

WRC II Extreme

Drückst Du im „Secrets"-Menü einmal die ⊗-Taste, kannst Du diese Cheatcodes eintasten:

Cheats

Alle Bonus-Vehikel, Bonus-Etappen und Schwierigkeitsgrade freischalten:
EVOS

Großer Kraft-Boost:
NITRO

Weiche Aufhängung:
KANGAROO

Verdrehte Lenkung:
FLIPLEFT

Vogelperspektive:
SATALITE

Beifahrer mit Helium-Stimme:
HELIUM

Mit dem Subaru Impreza Extreme fährst Du eine Bestzeit nach der anderen

PS2

Contra: Shattered Soldier

Satte 30 Leben gibt's, wenn Du im Hauptmenü auf Controller 2 folgenden Code eintippst:

↑ ↑ ↓ ↓ L1 R1 L2 R2 L3 R3

Falls Du nur ein Gamepad besitzt, kannst Du es zur Eingabe des Cheats natürlich auch kurz in Port 2 stecken.

Für alle Nichtwissenden: L3 = Druck auf den linken Analog-Stick, R3 = Druck auf den rechten Analog-Stick.

The Getaway

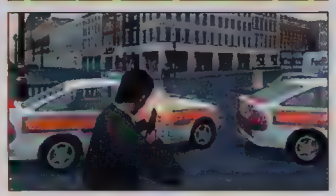
Selbst für den Brutalo-Schinken „The Getaway" existieren drei mehr oder minder hilfreiche Cheatcodes. Tipp sie einfach während einer Mission ein:

Cheats

Doppelte Energie (bei der Sequenz vor dem Hauptmenü eingeben):
↑ ↑ ← ← → → ◎ ◎ ↓

Unendlich Munition (während einer Mission eingeben):
R1 R2 L1 L2 ◎ ⊗ △ ← ← →

Autowaffe (bei der Sequenz vor dem Hauptmenü eingeben):
↑ ↓ ← → □ △ ◎



An Munition mangelt es nicht mehr

Xbox

Der Herr der Ringe: Die Gefährten

Frodo Beutlin und seine Gefährten können jede Hilfe gebrauchen, um sich gegen die – grundsätzlich in der Überzahl auftauchenden – Wargs, Orks und Spinnen zur Wehr zu setzen.

Den gewünschten Cheat musst Du sehr schnell eintippen – und zwar wenn Dein Charakter steht und sich nicht bewegt. Erscheint keine Bestätigung, warst Du zu langsam.

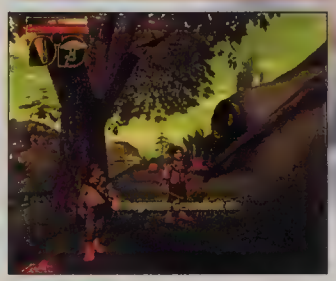
Cheats

Unverwundbarkeit:
Ⓨ Ⓐ Ⓧ Ⓑ Ⓐ Ⓨ

Unendlich Munition:
Ⓧ Ⓑ Ⓨ Ⓐ Ⓧ Ⓑ

Der Ring kann unendlich oft benutzt werden (nur Frodo):
Ⓨ Ⓑ Ⓐ Ⓑ Ⓨ Ⓧ

Unendlich Spirit:
Ⓧ Ⓨ Ⓐ Ⓧ Ⓑ Ⓧ



Ⓨ Ⓐ Ⓧ Ⓑ Ⓐ Ⓨ: Dank des Cheats kann Frodo keiner mehr was anhaben

Unreal Championship

Wer sich mit Freunden oder den Bots heiße Rudelgefechte liefert, freut sich bestimmt über ein paar nützliche Tipps.

Jeweils eine der folgenden Tastenkombinationen solltest Du flink eintippen, wenn Dein Adrenalinwert 100 erreicht hat und blinkt.

Cheats

Regeneration Power Up:
↓ ↓ ↓ ↓

Agility Power Up:
↓ ↓ ↓ ↑

Invisibility Power Up:
→ → ← ←

Berserk Power Up:
↑ ↑ ↑ ↑

Dicke Wumme, dummer Bot? Von wegen...

Xbox NGC

Star Wars – Jedi Knight II: Jedi Outcast

Jedi-Ritter Kyle Katarn schwingt seinen Laser-Säbel jetzt auch auf Gamecube und Xbox. Wenn Du keine Lust hast, Dich mit haufenweise Sturmtrupplern und Konsorten herumzuärgern, kommen die Cheats gerade recht. Tipp sie unter „Extras" ins Cheat-Menü.

Cheats

Unverwundbarkeit:
BUBBLE

Unendlich Munition:
BISCUIT

Lichtschwert:
FUDGE

Einzelspieler-Levels 1 bis 7 freischalten:
CHERRY

Alle Mehrspieler-Charaktere freischalten:
PEEPS

Bonuslevel freischalten:
DEMO

Alle Filme freischalten:
FLICKY

***FUDGE**: Jetzt darf Kyle von Anfang an mit dem Lichtschwert schnetzeln*

Text: Timo Koch

Trix per Fax

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Mit diesen Codes holst Du Dir die Trix-Gesamtliste gezielt fürs Einzelsystem:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

***So geht's:** Häng an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 einen der dreistelligen Codes an – so rufst Du die zugehörigen Trix per Fax ab (günstige 0,41 Euro pro Minute). Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (s.o).*

...noch mehr neue und bewährte Trix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
044	Anno 1503	Cheats	PC
084	Anstoss 4	Cheats	PC
085	Aquanox 2	Cheats	PC
086	BMX XXX	Cheats	PS2, Xbox, NGC
937	Dragon Ball: Final Bout	Cheats	PS
087	Gothic 2	Cheats, Spielhilfen	PC
088	Herr der Ringe: Die Gefährten	Lösung T.1: bis Weidenwindenweg	PC, PS2, Xbox, NGC
089	Herr der Ringe: Die Gefährten	Lösung Teil 2: bis Tor zu Moria	PC, PS2, Xbox, NGC
090	Herr der Ringe: Die Gefährten	Lösung Teil 3: bis Ende	PC, PS2, Xbox, NGC
046	Herr der Ringe: Die zwei Türme	Cheats	PS2
047	Hitman 2: Silent Assassin	Cheats	PC, PS2, Xbox
040	Mafia	Cheats, Spielhilfen	PC
091	Morrowind	Cheats, Spielhilfen	Xbox
092	Platoon: Vietnam War	Cheats	PC
093	Pro Evolution Soccer 2	Spielhilfen	PS2
094	Red Faction 2	Cheats	PS2
095	Robin Hood	Cheats	PC
096	Stuntman	Cheats, Xplodercodes	PS2
028	Tekken 4	Cheats, Xplodercodes	PS2
097	TIF 2003	Cheats	PS2
098	Tony Hawk's Pro Skater 4	Cheats, Spielhilfen	PS2, Xbox, NGC

TOP 5 der am häufigsten abgerufenen Spiele im Januar

GTA: Vice City – Cheats Code 053

GTA III – alle 100 Päckchen Code 988

Mafia – Cheats, Spielhilfen Code 040

James Bond: Nightfire – Cheats Code 061

Vampires Dawn – Lösungshilfen Code 987

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Dualcams: Web-Digicams

8 Geräte im Test

- Benq Digital Camera 300mini
- Creative PC-CAM 300 1.3MP
- Hercules DualPix
- Logitech ClickSmart 420
- Mustek GSm@rt LCD3
- Mustek GSm@rt mini 3
- TerraTec TerraCam 2move 1.3
- Trust 350FS PowerC@M Flash

Den kleinen Bruder bei eBay versteigern? Gute Idee, mach schon mal einen Schnappschuss ;-)

Was kommt dabei raus, wenn man eine Webcam mit einer Digitalkamera kreuzt? Eine Dualcam.

Diese „Webcams" für die Hosentasche gibt es in den unterschiedlichsten Ausführungen. Vor etwa zwei Jahren brachte Creative die erste Kamera dieser Art auf den Markt. Doch inzwischen hat sich einiges getan.

SCREENFUN hat acht Dualcams genau auf die Linse geschaut.

Der Trick mit den Pixeln

Viele Hersteller tummeln sich heute auf dem Markt für Dualcams. Ständig versuchen sie sich gegenseitig zu überbieten – meistens mit den Auflösungswerten der Kameras.

Doch Vorsicht! Nicht überall, wo 3 Megapixel draufstehen, sind auch 3 Megapixel drin! Die meisten Kameras arbeiten in Wirklichkeit mit einem Sensor, der weniger kann, als die Zahl verspricht, die groß und werbewirksam auf der Packung prangt.

Meist findet sich dann ein Sternchen hinter der Auflösungsangabe, und am Packungsrand kann man dann klein „enhanced" oder „softwareinterpoliert" lesen.

Eine solche „Interpolation" verdoppelt einfach die Bildpixel, die der Kamera-Sensor liefert. Das ergibt zwar größere Bilder, jedoch leiden darunter Schärfe und Kontrast.

Diese Pixelschummelei tritt an zwei verschiedenen Stellen auf. Die einen Kameras rechnen die Bilder während der Aufnahme hoch und speichern sie

Vorsicht Falle! Die werbewirksamen Megapixel-Angaben sind oft geschönt

anschließend, natürlich mit mehr Speicherbedarf, ab. Die anderen vergrößern die Auflösung erst während der Übertragung von Kamera auf PC.

Gewöhnlich bekommst Du das gleiche Ergebnis, wenn Du Dir ein Bildbearbeitungsprogramm schnappst und die Fotos dort selbst vergrößerst. Das spart Speicherplatz auf der Kamera.

Flash oder SDRAM?

Ein weiterer Unterschied liegt in der Art des Speichers, den die Kamera-Hersteller verwenden.

SDRAM kennst Du vielleicht als Arbeitsspeicher für den PC. Er wird in Größen von 8 bis 16 MB auch für Dualcams benutzt. Sein Nachteil ist, dass er ständig Strom verbraucht, um sich die Daten zu merken. **Sobald keine Spannung mehr anliegt – etwa wenn die Batterien leer sind oder herausgenommen werden – verliert der Speicher alle Informationen.**

Besser ist Flash-Speicher. Dieser Speichertyp ist nicht flüchtig. Das bedeutet, dass er keine Spannung braucht, um sich die Daten zu merken. Es gibt Flash-Memory auch als auswechselbare Speicherkarte (etwa SmartMedia oder CompactFlash).

Mehr Web oder mehr Digi?

Da jeder Hersteller unterschiedliche Schwerpunkte legt, was Ausstattung und Auslegung der Kameras angeht, ist es schwer, alle Geräte auf den gleichen Nenner zu bringen.

Der Testsieger sollte in allen Bereichen gut sein. Wenn Dir nur eine bestimmte Stärke wichtig ist, kann Deine Wahl auch anders ausfallen.

Fast keine der Kameras im Test ist mit richtig guter Software bestückt. Wie Du trotzdem mit kostenlosen Programmen Video-chatten oder Filme drehen kannst, erfährst Du ab Seite 80. Dort steht auch, wie Du ein Zimmer per Cam überwachen kannst...

INFO

Was sind Dualcams?

Mit Dualcams bezeichnet man Webcams, mit denen man auch (batteriebetrieben) Bilder schießen kann, wenn sie nicht mit dem PC verbunden sind. Ihre Auflösung entspricht etwa der einer Webcam (also nicht so hoch wie bei den kleineren Digitalkameras). Für nette Schnappschüsse reichen sie aber allemal.

Dualcams lassen sich als Digi- oder Webcam benutzen

Text: Jeannine Raab · Fotos: Roman Job, Michael Kayser

Nach wie vor baut Creative einfach gute Webcams. Und das zu guten Preisen

Das Allround-Talent:

Creative PC-CAM 300 1.3MP

Mit der PC-CAM 300 1.3 ist Hersteller Creative wieder eine rundum gute Kamera gelungen. Sie überzeugt nicht nur mit ihrem handlichen Design, sondern liefert auch eine sehr gute Bildqualität.

Ausstattung: Die Auflösung ist zwar mit maximal 1280 x 960 Pixel nicht die größte, dafür benutzt Creative die höherwertigen CCD-Sensoren. Wer möchte, kann die PC-CAM auch als Diktiergerät benutzen.

Das eingebaute Mikrofon vervollständigt die PC-CAM zu einem Mini-Camcorder. Es passen allerdings nur Videoaufnahmen von etwa 75 Sekunden in den 8 MB großen Speicher. Er reicht dagegen für etwa 30 Minuten Tonaufnahme.

Qualität: Die Fotos bestechen sowohl im Webcam- als auch im Digicam-Modus durch ihre Schärfe.

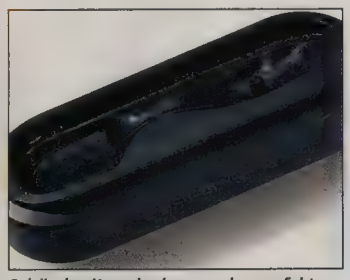
Generell solltest Du für gutes Licht sorgen, aber bei kurzen Distanzen von ein bis zweieinhalb Metern hilft der integrierte Blitz. Dieser bietet eine Anti-Rotaugen-Funktion, bei der mehrere kurz hintereinander ausgelöste Blitze den Effekt von roten Augen auf den Fotos verringern.

Die hauseigenen Tools „PC-CAM Center" und „WebCam Monitor" sowie ein Bildbearbeitungsprogramm von Ulead sind Teil des Lieferumfangs. Mit „PC-CAM Center" überträgst Du die Daten komfortabel von der Kamera auf den PC. „WebCam Monitor" dient der Raumüberwachung und dem normalen Webcam-Alltag. Dabei ist es das einzige Programm im Test, welches auch einen FTP-Upload ermöglicht, wodurch der Webcam-Einsatz eigentlich erst Sinn macht.

PC-CAM 300 1.3MP
Dualcam
ca. 100 € | Hersteller: Creative
Die PC-CAM 300 überzeugt sowohl im klassischen Webcam-Einsatz als auch unterwegs
1

Alle Einstellungen und die verbleibenden Bilder zeigt das Display an

Stolze vier AAA-Mikro-Batterien schluckt die kleine Creative-Kamera



Schön breit und schwer – der perfekte Halt für Deine Webcam

Die einzige Kamera im Test mit einem LC-Farb-Display

Klein, aber oho!

Mustek GSm@rt LCD3

Mit der GSm@rt LCD3 ist Mustek wirklich ein kleines Schmuckstück gelungen.

Ausstattung: Die handlich kleine Kamera ist mit einem Farbdisplay versehen. Ihre 16 MB Flash-Speicher bieten viel Platz für die echte 2,1 Megapixel großen Bilder.

Verwunderlich ist die Kameraauslegung auf den Betrieb mit nur einer Mignon-Batterie. Da die GSm@rt keinen optischen Sucher hat, muss man immer mit dem Display arbeiten. Dieses verbraucht viel Strom. Du solltest also immer an Ersatzbatterien denken. Durch den Flash-Speicher ist es aber nicht tragisch, wenn mal der Saft ausgeht – die Bilder gehen so auf keinen Fall verloren.

Leider liegt der GSm@rt kein Stativ bei. Sie hat aber ein Gewinde für ein handelsübliches Stativ.

Qualität: Besonders gut gefällt, wie Mustek die Datenübertragung zum PC gelöst hat. Du kannst zwei Modi benutzen: zum Datenaustausch oder für Live-Bilder (Webcam/Videos).

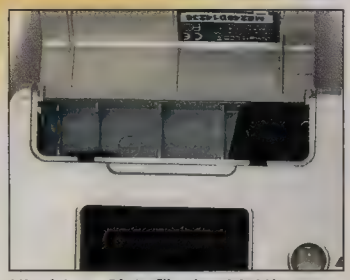
Im Datenmodus greifst Du auf sie zu wie auf einen USB-Speicher-Stick. Die Kamera wird im Windows-Explorer als externe Datenquelle angezeigt. Dafür sind unter Windows XP und 2000 nicht mal Treiber nötig. So kannst Du sie auch bei Freunden jederzeit anschließen.

Für den Webcam-Alltag taugt die GSm@rt allerdings nicht sonderlich: Nahaufnahmen liegen ihr nicht.

Umso besser gelingen Bilder, die Du draußen bei Tageslicht schießt. Das rechtfertigt den etwas höheren Preis. Die GSm@rt LCD3 hat klar das beste Preis-Leistungs-Verhältnis im Test.

GSm@rt LCD3
Dualcam
ca. 100 € | Hersteller: Mustek
Die GSm@rt LCD3 bietet viel High-Tech für wenig Geld – ist jedoch mehr Digi- als Webcam
1

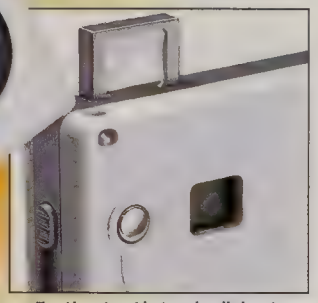
Anstatt durch einen optischen Sucher schaust Du auf das beleuchtete Display



Hier ist nur Platz für eine AA-Mignon-Batterie. Ersatz nicht vergessen!

Klein und flach. Diese Kamera passt wirklich in jede Hosentasche

Wegen der 0,35 Megapixel schafft die Kamera höchstens 640 x 480 Bildpunkte



30 Zentimeter Abstand soll das Auge beim „Zielen" zum Sucher halten

Eher ein Spielzeug:

Benq Digital Camera 300mini

Die Digital Camera 300mini von Benq hat ihren Namenszusatz „mini" wahrlich verdient.

Ausstattung: Der Winzling hat die Abmessungen (B x H x T) 85 x 40 x 19,8 mm und wird von einer AAA-Mikro-Batterie gespeist.

Der Kamera liegt kein Stativ bei, sie hat jedoch ein Stativgewinde.

Qualität: Leider sind die Leistungen auch eher mini. Man kann unterwegs keine Videos aufnehmen, sondern muss am PC aus mehreren kurz hintereinander aufgenommenen Bildern ein Video zusammensetzen („Multi-Snap"). Die Bilder sind von einem starken Rauschen gestört. Alle Funktionen werden auf einem zwei Zeichen anzeigenden Display wiedergegeben.

Digital Camera 300mini
8-MB-Dualcam
ca. 60 € | Hersteller: Benq
Auch wenn die Digital Camera 300mini recht günstig ist, so ist sie doch eher ein Spielzeug
4

Die DualPix bringt die besten Ergebnisse, wenn sie „angeleint" ist

Mit Hilfe des kleinen Stellrades änderst Du die Brennweite

Als Webcam gut:

Hercules DualPix

Die Hercules DualPix ist die zweite Kamera im Test mit einem CCD-Sensor. Ihre Bilder sind im PC-Betrieb gestochen scharf.

Ausstattung: Der Sensor liefert 640 x 480 Pixel, per Interpolation erreicht die Kamera sogar 1024 x 768. Als Speicher dienen 8 MB Flash.

Qualität: Im PC-Betrieb kann man die Brennweite des Sensors an einem kleinen Stellrad von Hand verändern. Dadurch lassen sich auch Objekte, die sich ganz nah vor der Kamera befinden, perfekt ablichten.

Die Qualität offline erstellter Bilder und Videos ist dagegen nicht so gut. Die DualPix ist also eher als Webcam geeignet, auch wenn dafür keine geeignete Software beiliegt.

DualPix
8-MB-Dualcam
ca. 60 € | Hersteller: Hercules
Im PC-Einsatz liefert die DualPix die schönsten Bilder – nur unterwegs zeigt sie Schwächen
2-

Vertraute Logitech-Qualität mit hauseigener Software. Leider etwas teuer

Alles an seinem Platz: Einfache Bedienung ist hier Programm

Einfach zu bedienen:

Logitech ClickSmart 420

Die ClickSmart 420 liegt sowohl vom Preis als auch von den Leistungen her genau zwischen ihren Brüdern ClickSmart 310 und 510.

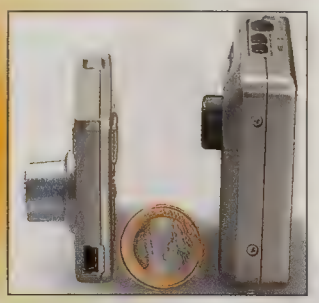
Ausstattung: Interpolierte 1,3 Megapixel mit 1280 x 960 Pixel schafft die Kamera bei 8 MB Flash-Speicher.

Absolut zu bemängeln ist das viel zu klein ausgefallene Handbuch, das teilweise auch fehlerhaft ist, da es sich eigentlich auf die 510 bezieht.

Qualität: Als Digicam und Webcam ist die Kamera gut zu gebrauchen. Man wird sich jedoch nach einem geeigneten Webcam-Programm umsehen müssen, denn das im Paket enthaltene funktioniert nur in Verbindung mit einem SpotLife-Account. Es ermöglicht keinen FTP-Upload.

ClickSmart 420
8-MB-Dualcam
ca. 150 € | Hersteller: Logitech
Logitech-Hard- und -Software sind wie immer leicht zu bedienen – aber insgesamt zu teuer
1-

Trotz der kompakten Bauweise schafft der Bildsensor echte 2 Megapixel



Die beiden Mustek-Kameras (links die mini 3) sind besonders klein

Akkuprobleme:

Mustek GSm@rt mini 3

Die GSm@rt mini 3 wird nicht mit Extra-Batterien gefüttert, sondern versorgt sich über einen eingebauten Akku.

Ausstattung: Er lädt sich automatisch, sobald die Kamera am USB-Port hängt. Der Akku reicht aber nur für etwa eine Stunde Nutzdauer oder eine Woche Standby.

Qualität: Die GSm@rt mini 3 eignet sich nicht für längere Ausflüge, bei denen kein PC in Reichweite ist. Da sie nur SDRAM hat, verliert sie alle Daten, sobald der Akku leer ist.

Trotz der kleinen Größe liefert die GSm@rt mini 3 erstaunlich gute Bilder und Videos. Die Bildübertragung ist leider nicht so einfach wie bei der GSm@rt LCD3, unserem Preistipp.

GSm@rt mini 3
16-MB-Dualcam
ca. 80 € | Hersteller: Mustek
Handlich klein und mit guter Bildqualität, aber durch schwachen Akku und SDRAM begrenzt
2

Schlichte Kamera mit guter Qualität, die sich hervorragend als Webcam eignet

Dieser „Strandstuhl" sieht zwar nett aus, ist aber zu unbeweglich

Robustes Design:

TerraTec TerraCam 2move 1.3

Die TerraCam 2move 1.3 besticht allein durch ihre schlichte Funktionalität.

Ausstattung: Sie macht gute 1,3 Megapixel große Bilder und hat zudem einen 16-MB-Flash-Speicher.

Qualität: Die Fotos sind allerdings mit einem leichten Rauschen belegt. Im Webcam-Betrieb zeichnet sie sich durch eine sehr gute Bildwiederholrate aus.

Die TerraCam hat ein robustes Design und ist sehr einfach zu bedienen. Lediglich zum Löschen von Daten muss man Tastenkombinationen wissen. Im Gegensatz zu den meisten anderen Kameras neigt die TerraCam kaum zum Überbelichten, braucht aber dennoch gute Lichtbedingungen.

TerraCam 2move 1.3
16-MB-Dualcam

ca. 100 € | Hersteller: TerraTec

Die TerraCam ist eine ausgeglichene, solide Dualcam ohne viel Schnickschnack

2

Gib ihr Licht und Freilauf und sie schenkt Dir schöne Bilder

Alle Einstellungen erfolgen über die Modustaste – und das dauert...

Lichtbedürftig:

Trust 350FS PowerC@M Flash

Auf den ersten Blick ist die Trust 350FS PowerC@M Flash eine robuste kleine Kamera.

Ausstattung: 8 MB Speicher und nur interpolierte 1,3 Megapixel zeichnen die Trust-Kamera aus.

Qualität: Leider ist sie sehr lichtbedürftig und neigt gleichzeitig zum Überbelichten, insbesondere wenn man den Blitz benutzt.

Die Bildwiederholrate am PC ist langsam, offline unterstützt die PowerCam nur MultiSnap. Das Handbuch ist sehr gut. Jedoch wird dadurch die Bedienung nicht besser. Alle Funktionen werden über einen einzigen Knopf bedient, mit dem man sich durch das 12 Einträge umfassende Menü klickt.

350FS PowerC@M Flash
8-MB-Dualcam

ca. 70 € | Hersteller: Trust

Die PowerCam ist mehr für den Offline-Betrieb ausgelegt. Der Umgang erfordert Übung

3

WWW.FETTE-LOGOS.DE

GIGA-GEILES HANDYTUNING

NEU

SO GEHTS PER SMS:
TIPP DAS WORT "BFC" UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN DIE:

84242

BESTELL-BEISPIEL: BFC96113 (DU BEKOMMST SIEMENS-PIX NR. 96113)
KEINE SMS-BESTELLUNG FÜR D1. BITTE DIE DIREKTBESTELLUNG NUTZEN

ODER:
NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG:
0190 851868

BESTELLER AUS A WÄHLEN: 0900560536 €3,63/Min
BESTELLER AUS CH WÄHLEN: 0900902334 SFR 4,23/Min.

MACHS DIR MEHRSTIMMIG!

POLYPHONE RINGTONES

POLYPHONE: NOKIA 3510, 6610, 7210, 7650
SIEMENS C55, S55, SONY-ERICSSON T300

NEU !!

82277 We Have A Dream
82241 Steuer Song
82269 Dilemma
82263 Dreamer
82261 Cleaning Out...
82253 "E"
82272 Jenny F. T. Block
81132 Knight Rider
81041 Deutsche Hymne
82155 Cobra 11
81164 Miss. Impossible
82146 Pipi Langstrumpf
82144 Löwenzahn
82150 Insel m. 2 Bergen
81653 Baccardi Feeling
82148 Captain Future

RINGTONES

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST.NR.
FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST. NR.

NOKIA	SIEMENS	TOP-CHARTS
2278	96756	Guardian Angel
2277	96755	We Have A Dream
2241	96719	Steuer/Ketchup-Song
2276	96754	One Love
2275	96753	Nothing's Gonna Change
2274	96752	When The Children Cry
2273	96751	Mundian To Bach Ke
2272	96750	Jenny From The Block
2271	96749	Let's Go To Bed
2270	96748	Skin On Skin
2269	96747	Dilemma
2268	96746	Rock My Life
2267	96745	Hot Temptation
2266	96744	Unbreakable
2265	96743	Niemand Sonst
2264	96742	Just Like A Pill
2262	96740	Das erste Mal...
2261	96739	Cleaning Out My...
2260	96738	Too Bad
2259	96737	Beautiful Morning
2258	96736	Will It Ever
2257	96735	Why'd You Lie To Me?
2256	96734	Get over you
2255	96733	Everyday
2254	96732	Round Round
2253	96731	"E"
		DAS IST KULT !!!!
2151	96660	Lindenstrasse
2155	96663	Alarm Cobra 11
1675	96402	Friends
2168	96672	South Park
2173	96677	Tatort
2174	96678	Der Kommissar
1169	96197	GZSZ
1041	96133	Deutsche Hymne
2140	96650	Tom & Jerry
2142	96651	Inspektor Gadget
2144	96653	Löwenzahn
2146	96655	Pipi Langstrumpf
2147	96656	Sesamstrasse
1182	96210	Die Maus
2148	96657	Captain Future
2149	96658	Wicki
2150	96659	Insel mit 2 Bergen
1132	96163	Knight Rider
1140	96171	Flintstones
1149	96179	Adams Family
1164	96193	Mission Impossible
1168	96196	James Bond Thema
1759	96466	Pink Panter
1764	96470	Das A-Team
1814	96490	Miss Marple
1816	96494	Muppets
1865	96510	Star Trek

FÜR ALLE NOKIA AUSSER 5110,5130 | FÜR SIEMENS M50, MT50, ME45, C45, S45

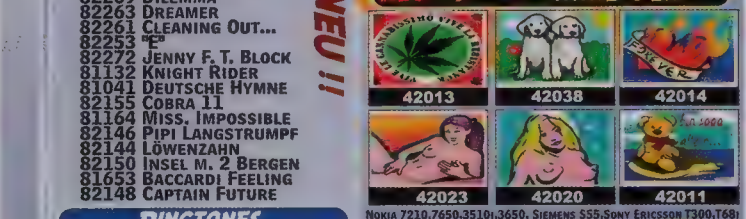
DER MEGA-HIT: FUN-CALLS

RUF AN: 0190 861224

50500 Glückwunsch vom Bundeskanzler
50501 Der kürzeste Dödel der Welt
50502 Anruf Drogenfahndung Amsterdam
50503 Kandidatensuche für Fernsehliveshow
50507 Hier Zahnarzt Dr. Wurzelschmerz!
50508 Eyh Typ, ey... Scheissendreckem!
50511 Modelagentur Anruf aus Paris
50513 Alditüte mit Haschisch
50515 Anruf vom Bombenräumkommando
50520 Einladung von Pizzeria Salvatore
50529 Bundesamt für sexuelle Aufklärung
50530 Schulamt: Popelverbot

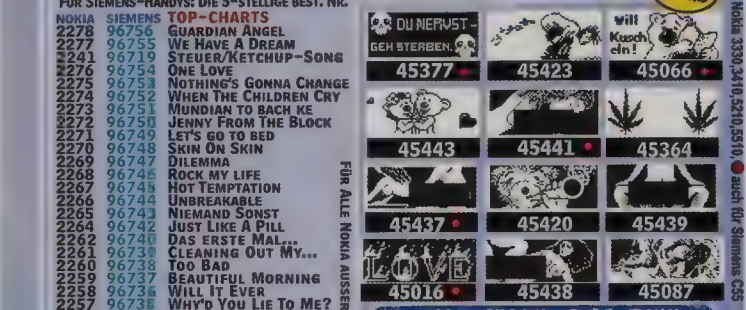
€ 1,86/Min. Funcalls nur in D

NEU! FARBIGE XXXL-PIX



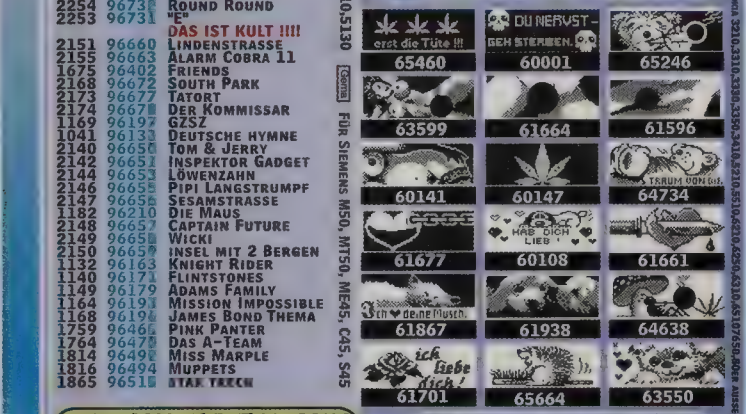
NOKIA 7210,7650,3510i,3650, SIEMENS S55,SONY ERICSSON T300,T68i

DISPLAY-ANIMATIONS NOKIA + SIEMENS



Nokia 3330,3410,5210,5510 auch für Siemens C55

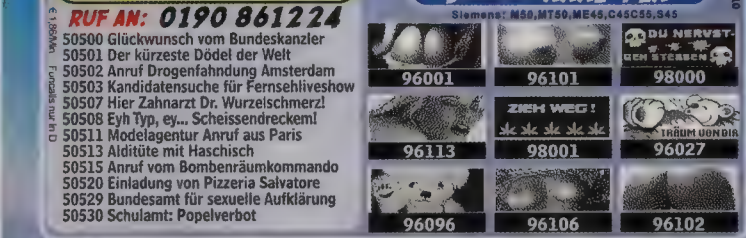
VOLL STARK: SMS-PIXX



Nokia 3210,3310,3330,3350,3410,5210,5510,6210,6250,6310,6510,7250,8210,8250,8310 AUSSER 8810

SIEMENS XXXL-PIX

Siemens: M50,MT50,ME45,C45C55,S45



FAZIT

Sicher wird es den einen oder anderen wundern, warum der Preistipp nicht günstiger ist als der Testsieger. Für den Testsieg kam es vor allem darauf an, inwiefern sich die Kamera auch noch als Webcam eignet.

Der Testsieger **Creative PC-CAM 300 1.3MP** ist ein echtes Allround-Talent. Nicht nur als Webcam, auch als Digitalkamera liefert sie zuverlässig eine gute Bildqualität.

Der Preistipp **Mustek GSm@rt LCD3** weist das beste Preis-Leistungs-Verhältnis vor, eignet sich aber hauptsächlich für den Offline-Betrieb.

Wenig falsch machen kannst Du auch mit der etwas zu teuer geratenen **Logitech ClickSmart 420**.

Gerade die preiswerteren Kameras im Test schnitten eher schlecht ab. Geizen lohnt sich also nicht immer.

„Na warte. Das Bild schicke ich per Mail an alle Deine Freunde!"

Alle acht getesteten Dualcams im Überblick

Hersteller / Produktname	Benq Digital Camera Joycam	Creative PC-CAM 300 1.3MP	Terratec DualPix	Logitech ClickSmart 420
Internet	www.benq.de	www.europe.creative.com	www.terratec.de	www.logitech.de
Günstigster gefundener Anbieter	44 Euro, www.lotoversand24.de	92 Euro bei www.cyberport.de	49 Euro bei www.alternate.de	122 Euro bei www.avitos.de
Ausstattung				
Sensor (Auflösung in Pixel)	CMOS-Sensor (640 x 480)	CCD-Sensor (640 x 480)	CCD-Sensor (640 x 480)	CMOS-Sensor (640 x 480)
Speicher	8 MB SDRAM	8 MB Flash	8 MB Flash	8 MB Flash
Camcorderfunktion	nein (nur MultiSnap**)	ja	ja	ja
Stativ	nein	ja (schwer und breit)	ja	ja (schwer, Kugelgelenk)
Besonderheiten	ohne Kabel am PC anschließbar	FTP-Upload-Programm	2 Brennweiten: nah und normal	Webcam-Prg. nur mit SpotLife
Testwerte				
Leistung online / offline	befriedigend / befriedigend	sehr gut / gut	sehr gut / gut	gut / gut
Gesamtnote	4	1 TESTSIEGER	2	1

Hersteller / Produktname	Mustek GSm@rt LCD3	Mustek GSmart mini 3	Terratec TeraCam Snooze 1.3	Trust 350FS Power Cam Flash
Internet	www.mustek.de	www.mustek.de	www.terratec.de	www.trust.de
Günstigster gefundener Anbieter	96 Euro bei www.avitos.de	72 Euro bei www.avitos.de	89 Euro bei www.padercomp.de	65 Euro bei www.avitos.de
Ausstattung				
Sensor (Auflösung in Pixel)	CMOS-Sensor (1600 x 1200)	CMOS-Sensor (1600 x 1200)	CMOS-Sensor (1280 x 1024)	CMOS-Sensor (640 x 480)
Speicher	16 MB Flash	16 MB SD (MMC)	16 MB Flash	8 MB Flash
Camcorderfunktion	ja	ja	ja	nein (nur MultiSnap**)
Stativ	nein	ja (sehr klein und leicht)	ja (leicht, „Strandstuhl")	ja (mit Stativgewinde)
Besonderheiten	1,5-Zoll-LC-Farb-Display	Akku reicht nur etwa 1 Stunde		4 Umgebungslicht-Einstellungen
Testwerte				
Leistung online / offline	befriedigend / sehr gut	befriedigend / gut	gut / gut	ausreichend / gut
Gesamtnote	1 PREISTIPP	2	2	3

* interpoliert ** MultiSnap = viele Bilder kurz hintereinander

Geht auch ohne...

... mit dem FreeWave Wireless Adapter:
macht jeden PlayStation®-Controller kabellos!*

www.saitek.de

Saitek

RX600

RX5000

Universal DVD Commander

Sei live dabei!

Witziges & Praktisches mit der Webcam

Fun mit der Webcam: SCREENFUN zeigt Dir drei coole Anwendungen für das PC-Auge – live und in Farbe.

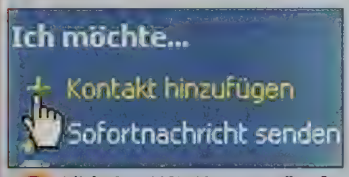
Nach dem Hardwaretest auf den vorigen Seiten weißt Du jetzt, welche Webcams ihr Geld wert sind. Aber kennst Du auch die zahlreichen Einsatzmöglichkeiten der kleinen PC-Linse? **Mit der passenden Software funktioniert sie als Bildtelefon – und zwar kostenlos! Oder setze sie als Wachhund ein.** Betritt jemand Deine Bude, schlägt sie Alarm, knipst Beweisbilder und versendet sie als E-Mail. **Auch easy: Mini-Filme drehen und dann am PC zurechtschneiden.** Wie das alles geht? Das verraten wir hier.

Egal, ob Deine Freunde in Hamburg, New York oder gleich nebenan sitzen: Per Webcam könnt Ihr Euch live auf dem Screen sehen

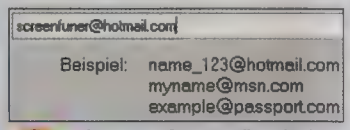
Video-Chatten – so geht's

Jeden Monat das Gleiche: Deine Eltern bekommen die Telefonrechnung und Du anschließend Ärger. Den kannst Du jetzt vermeiden, wenn Du über das Programm „Windows Messenger 5.0" mit Deinen Freunden quatschst. **Das kostet Dich außer den normalen Online-Gebühren keinen Cent extra. Besonders cool: Mit zwei Webcams könnt Ihr Euch dabei angucken und übers Mikro reden!** Einzige Voraussetzung: Beide Gesprächspartner benutzen als Betriebssystem Windows XP.

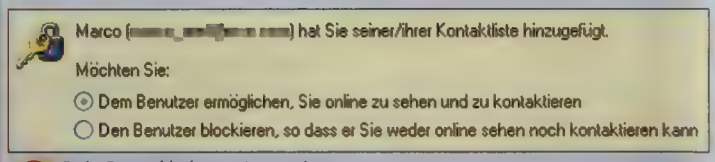
Schließe Deine Cam an und verbinde Dich mit dem Internet. Lade Dir die brandneue Version 5.0 des „Windows Messengers" (ca. 2,5 MB) bei *http://messenger.msn.de/* herunter und installiere sie. Ein Assistent hilft Dir dabei. Falls Du noch keine E-Mail-Adresse bei Hotmail hast, legst Du diese gleich im Installationsvorgang mit an. Auch Dein Gesprächspartner muss den Messenger installieren und bei Hotmail angemeldet sein. Alles geschafft? Dann geh jetzt die folgenden fünf Schritte durch.



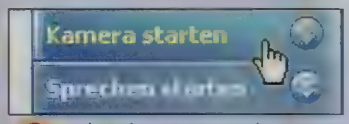
1. *Klicke im „MSN Messenger" auf „Kontakt hinzufügen"*



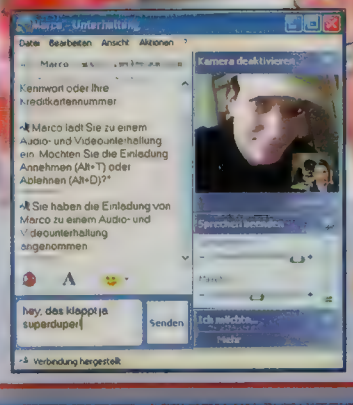
2. *Geh jetzt auf „Weiter" und gib die Hotmail-Adresse Deines Freundes ein. Klicke auf „Weiter" und anschließend auf „Fertig stellen"*



3. *Dein Freund bekommt nun eine Benachrichtigung und bestätigt die Aussage, dass Du ihn kontaktieren darfst, mit „OK". Ihr könnt Eure Benutzernamen nun beide im Messenger bei den Kontakten sehen. Klicke jetzt doppelt auf seinen Namen: Das Chatfenster öffnet sich*



4. *Lade Deinen Partner mit „Kamera starten" zum Videochat ein*

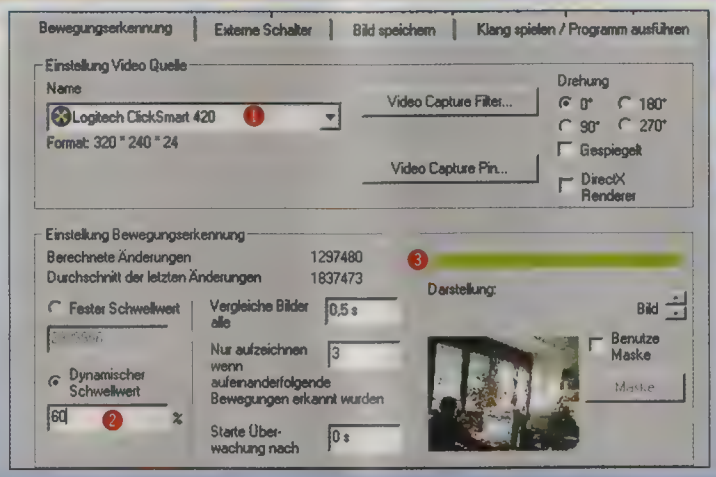


5. *Dein Kumpel bestätigt die Einladung mit „Annehmen" und schon geht's los! Nun seht Ihr Euch gegenseitig und könnt Euch sogar über das PC- oder Webcam-Mikro unterhalten*

Die Webcam als Wachhund

Dein Zimmer als Hochsicherheitszone – das ist mit Deiner Webcam und dem passenden Programm möglich. **Macht sich jemand in Deiner Bude zu schaffen, knipst die Cam Beweisfotos, speichert sie auf der Festplatte oder schickt sie automatisch an ein E-Mail-Konto, das Du von unterwegs abfragen kannst.** Wo immer Du auch bist: Du weißt, was daheim los ist. Besonders schick: Einige E-Mail-Anbieter benachrichtigen Dich per SMS, wenn eine neue E-Mail reinflattert (siehe gelber Tipp-Kasten).

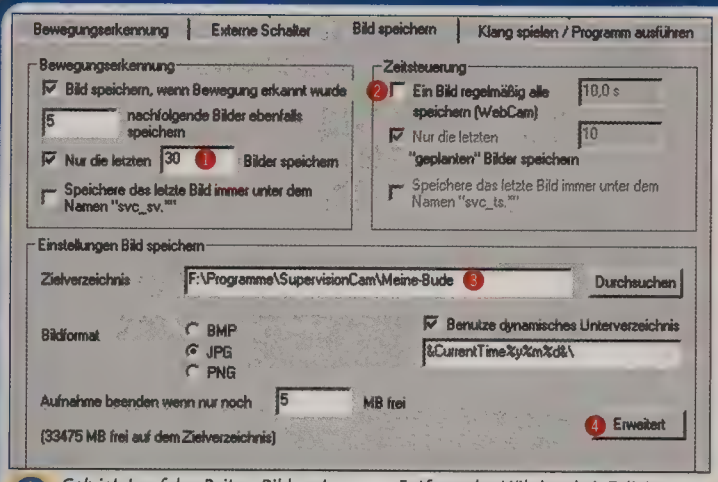
Zur Zimmerüberwachung brauchst Du die Shareware „SuperVisionCam". Lade die Version 3.04.01 (960 KB) von der Webseite *www.supervisioncam.de* herunter und installiere sie.



TIPP! E-Mail-Provider wie Freenet, Hotmail oder Web.de bieten kostenlos eine SMS-Benachrichtigung an. Aktiviere sie, dann erfährst Du auf Deinem Handydisplay, dass sich etwas in Deinem Zimmer getan hat.

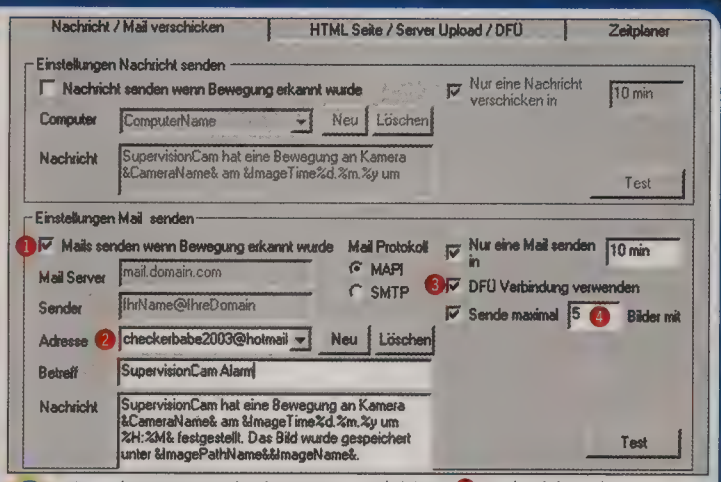
1. *Beim ersten Start öffnet sich das „Einstellungen"-Fenster. Im Register „Bewegungserkennung" suchst Du Deine Webcam aus 1 und änderst den „Dynamischen Schwellwert" auf 60% 2 ab. So erkennt die Kamera nur deutliche Bewegungen und knipst nicht schon, wenn eine Fliege vorbeisaust.*

Der Balken 3 zeigt Dir an, wann die Kamera nun eine Bewegung erkennt: Ist der Balken grün, hat sie keine Bewegung wahrgenommen. Bei Rot erkennt die Cam eine Bewegung, und bei Gelb liegt die Bewegung noch knapp unter dem Schwellwert – die Cam zeichnet noch nichts auf



2. *Geh jetzt auf den Reiter „Bild speichern". Ändere die Anzahl der zu speichernden Bilder auf „30" (1) ab – das reicht vollkommen. Jetzt zeichnet die Software bei einer Bewegung fünf nachfolgende Bilder auf und speichert immer die neusten 30 Bilder. Ältere Bilder werden überschrieben.*

Entferne das Häkchen bei „Zeitsteuerung" (2) und wähle bei „Zielverzeichnis" den Speicherort für die Bilder aus (3). Über den Button „Erweitert" (4) kannst Du Datum und Uhrzeit ändern, Bildqualität einstellen und ein Logo einfügen. Hier siehst Du auch den kleinen Nachteil der Shareware-Version: einen grünen Stempel im Kamerabild

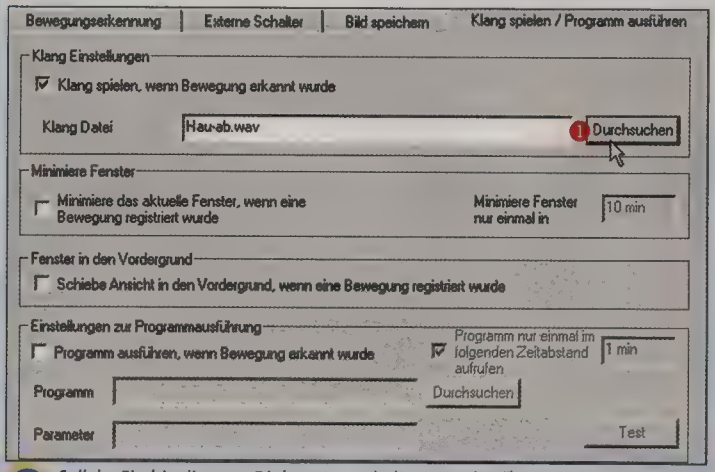


3. *Nimm den Reiter „Nachricht/Mail verschicken" und aktiviere den Mailversand (1).*

Gib dann Deine Mailadresse ein, an die die aufgenommenen Bilder hingeschickt werden sollen (2).

Hast Du keine Flatrate, dann solltest Du den Punkt „DFÜ-Verbindung verwenden" aktivieren (3). Dadurch beendet „SuperVisionCam" die Internetverbindung nach jeder Mail automatisch – das hilft Gebühren sparen.

Wer über eine schnelle Internetverbindung, zum Beispiel mit DSL, verfügt, kann rechts die Mailbegrenzung und Bilderanzahl verändern (4)

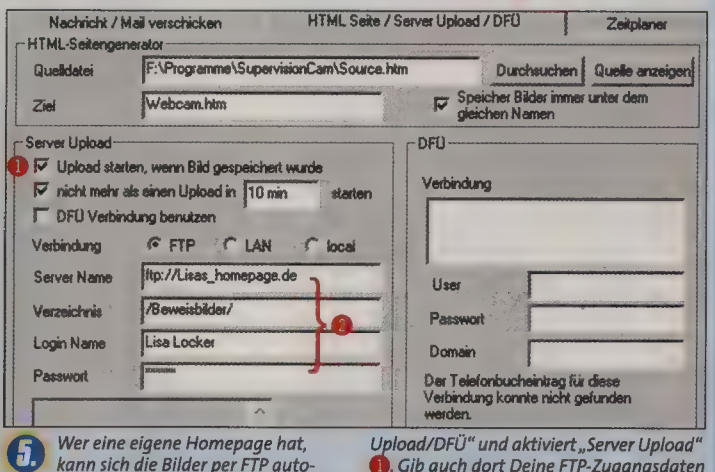


4. *Soll der Eindringling von Dir begrüßt werden? No problem! Nimm Deine Stimme mit einem PC-Mikrofon auf. Oft hat die Webcam ein eingebautes Mikro. Auch billige Headsets ab 5 Euro sind dafür absolut ausreichend.*

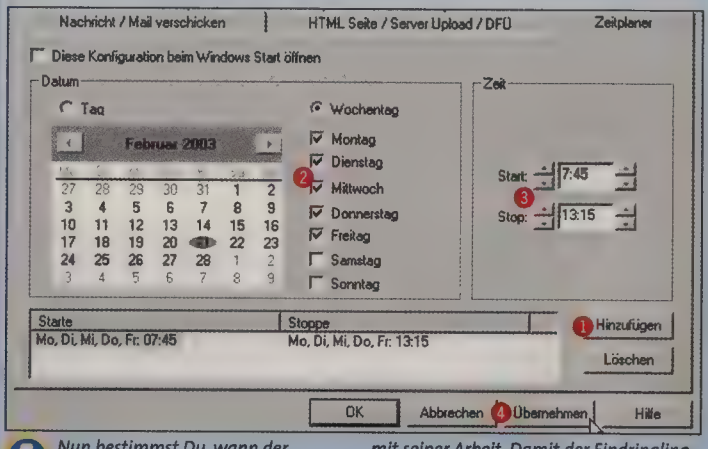
Mit dem Audiorekorder von Windows („Start – Programme – Zubehör – Unterhaltungsmedien") startest Du die Aufnahme und speicherst sie anschließend ab.

Benutze dann bei „SuperVisionCam" bei den Einstellungen das Register „Klang spielen/Register ausführen".

Mit dem Button „Durchsuchen" (1) lädst Du Deine Aufnahme einfach ins Programm. Und jetzt: Lautsprecher aufdrehen!



5. *Wer eine eigene Homepage hat, kann sich die Bilder per FTP automatisch hochladen lassen. Hier benutzt man das Register „HTML Seite/Server Upload/DFÜ" und aktiviert „Server Upload" (1). Gib auch dort Deine FTP-Zugangsdaten ein (2). Falls Du sie nicht kennst, hilft Dir Dein Webspace-Provider weiter*

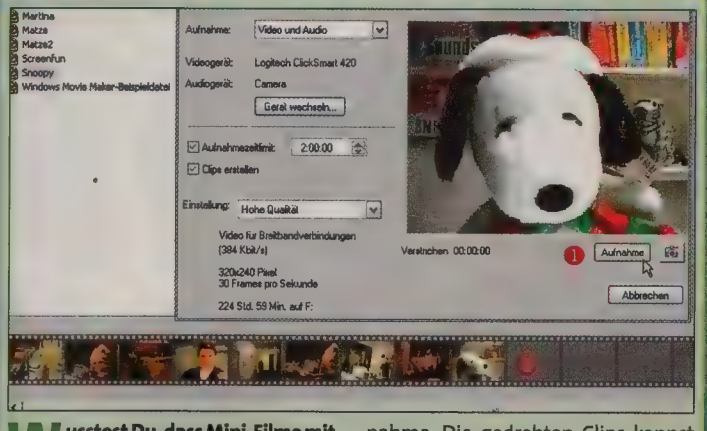


6. *Nun bestimmst Du, wann der Bewegungsmelder aktiv sein soll. Nimm hierzu das Register „Zeitplaner". Klicke auf „Hinzufügen" (1) und such Dir einen oder mehrere Wochentage aus (2). Lege Start- und Endzeit fest (3).*

Fertig? Dann bestätige Deine gesamten Einstellungen mit „Übernehmen" (4). Mit [F2] beginnt jetzt „SuperVisionCam" mit seiner Arbeit. Damit der Eindringling keinen Verdacht schöpft, solltest Du den Monitor ausschalten. Der PC muss natürlich mit „SuperVisionCam" ständig laufen.

Falls Du ein Modem zum Surfen benutzt, solltest Du am Gerät checken, ob Du die Lautstärke runterdrehen kannst. So merkt keiner, dass sich der PC automatisch bei einer Bewegung ins Web einwählt

Kamera läuft ...und Action!



Wusstest Du, dass Mini-Filme mit einer Webcam und Windows XP oder Me ratzfatz im Kasten sind? Das geht mit dem „Windows Movie Maker", den Du unter „Start – Programme – Zubehör" findest. Über „Datei – Aufnahme..." stellst Du Deine Videoquelle, also Deine Webcam ein und startest mit „Aufnahme" (1). Mit „Beenden" stoppst Du die Aufnahme. Die gedrehten Clips kannst Du dann unten im Filmstreifen (2) aneinander reihen, zurechtschneiden und mit „Datei – Film speichern..." als WMV-Film abspeichern. Dieses Format wird über den üblichen Windows Media Player abgespielt. Ob Du den Film dann vermailst oder brennst, bleibt Dir überlassen – auf jeden Fall macht die Regiearbeit Megaspaß.

Text: Lisa Brack · Fotos: Roman Job, Christian Vogel

„Die Linse auf dem Lehrerklo zeigt der Welt des Rektors Po...“ Bitte beachte: Mit manchen Webcam-Installationen setzt Du leider Deine Zukunft aufs Spiel!

CRAZY

Big WWW is watching you – nach diesem Motto stellen viele Homepage-Besitzer ihr Privatleben mit Webcams ins Netz. Auf den Sites *www.webcampool.de* und *www.webcam-center.de* findet man massig solche Privat-Cams – Spannen erwünscht!

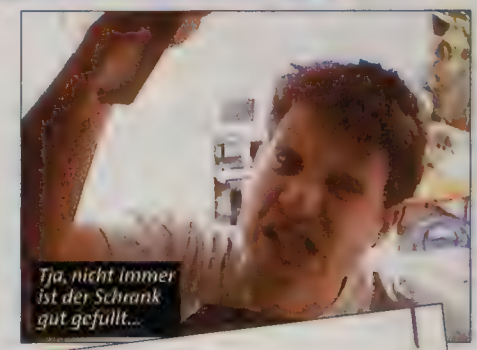
Doch Webcams werden auch für andere, noch abgefahrenere Zwecke eingesetzt. Check hier die skurrilsten Projekte ab, vielleicht kommt Dir eine spannende Idee für Deine Cam.

Monsterjäger, Wachhund, Schoko-Schützer – Webcams kannst Du für die abgefahrensten Einsätze benutzen. Kamera ab!

Beim Naschen gefilmt

www.levigo.de/fresscam

Wer bei der schwäbischen Softwarefirma Levigo in den Süßigkeiten-Schrank greift, muss sich ablichten lassen. Nicht genug: Die Beweisfotos werden auf der „Fresscam“-Site online gestellt und prämiert. Den Fotos nach zu urteilen, ist es wohl schon zu erbitterten Verteilungskämpfen gekommen.



Tja, nicht immer ist der Schrank gut gefüllt...

Auge in Auge mit der Cam: Jeder Kaloriensünder wird beim Zugriff gefilmt

„Nimm das Duplo – und du bist einen Kopf kürzer“

Auf frischer Tat ertappt

www.supervisioncam.com

Jeden Morgen war das Vogelhäuschen komplett leer geräumt. Doch Vögel können nicht so verfressen sein! Die Lösung: schnell die Webcam und die Software „Supervisioncam“ (siehe Seite 80) installiert – der wahre Täter war flott überführt!

Bitte recht freundlich! Die Webcam ertappte den frechen Waschbären beim Plündern

Die Jagd nach Nessie

www.lochness.scotland.net/camera.cfm

Armes Nessie: Nicht mal unter Wasser lässt man das sagenhafte Urvieh aus dem schottischen Loch Ness in Ruhe. Rund um die Uhr werden Unterwasser-Bilder von Nessies Heimat-Badewanne online übertragen. Eigentlich ist die trübe Brühe ziemlich unspannend, wären da nicht die Beobachtungen anderer User unter „Sightings“...

Wer auf der Oberfläche des Sees kein Monster entdeckt hat, kann mit der Cam untertauchen

WEBCAMS

Seltener Anblick: Regisseur George Lucas vor der Linse

Crazy Taxi

www.ultimatetaxi.com

Das Taxi ist mehr eine Disco als ein Transportmittel!

Wer nach Aspen in Colorado (USA) reist, der sollte dort ins „Ultimate Taxi" einsteigen. Nicht nur die schrille Neonlicht-Deko ist der Hammer – das Taxi ist bis zum Verdeck mit High-Tech vollgestopft. Neben Laserlicht und Nebelmaschine darf eine Webcam auch nicht fehlen. Die Pics werden über Funk direkt auf die Taxi-Homepage gebeamt.

25 Jahre hat das Cab schon auf der Haube. Doch das Innenleben ist auf dem neuesten technischen Stand

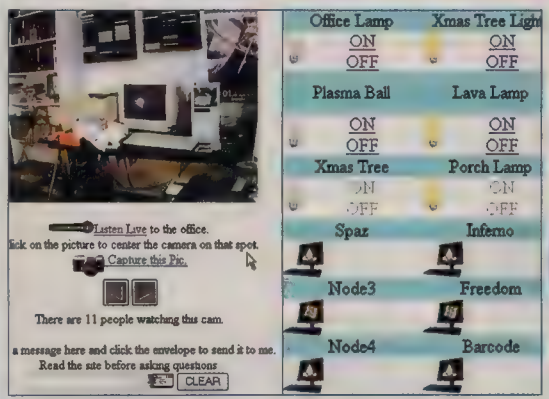
Während Jon seinen Gästen ein Ständchen bringt, lenkt er mit dem Ellbogen das Taxi

Licht aus – Sprinkler an!

www.drivemeinsane.com

Crazy Paul selbst bekommt man nur selten vor die Cam

„Drive me insane", das heißt: „Treib mich in den Wahnsinn!" Und bei Paul in Dallas (USA) ist das durchaus möglich: Per Mausklick schaltest Du in seiner Wohnung Lampen und Sprinkleranlage an und aus oder steuerst ein Mini-Auto durch die Bude. Über sechs Webcams siehst Du zu, was Du auslöst.



Du kannst sogar Pauls Cams bewegen und bei ihm reinhören

Warnung vorm Robot

www.robowatch.de

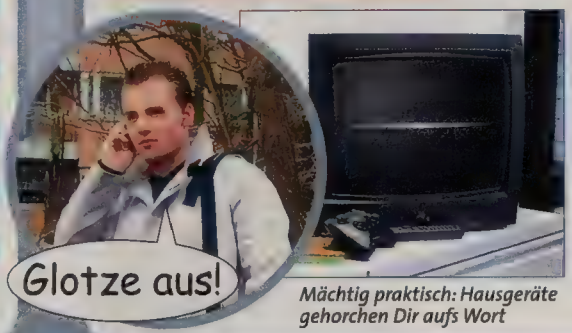
Für weitere 1450 Euro gibt's das mobile Steuergerät

Bei „MOSRO Mini" haben Einbrecher keine Chance: Der 28 Zentimeter kleine, bewegliche Roboter besitzt drei Infrarotscanner, Bewegungsmelder, Soundausgabe, Funktechnik und natürlich eine Webcam. Auf diese Weise kannst Du online checken, was in Deiner Daddelvilla abgeht.

Happiger als ein scharfer Schäferhund: Für den Mini-Robot löhnt man 1200 Euro

Fernbedienung übers Telefon

www.12susi.de/index.shtml



Mächtig praktisch: Hausgeräte gehorchen Dir aufs Wort

Hausgeräte übers Telefon steuern, an diesem Projekt tüftelt die Firma Intrix AG. So funktioniert's: Man ruft eine 0180er-Nummer an und befiehlt beispielsweise „Glotze aus!" Daraufhin wird eine SMS an ein Relais geschickt, das im Sicherungskasten Deines Zuhauses eingebaut ist. Dieses Relais betätigt die nötigen Schalter. Per Webcam siehst Du online auf einer für Dich gebauten Site nach, ob alles geklappt hat.

Text: Lisa Brack · Fotos: Roman Job (2)

MP3-Festplatten-Player

Deine ganze Musik immer dabei!

MP3-Player mit Festplatte sind ein Hit: Ihr Speicher ist so groß, dass Du dort Deine gesamte CD-Sammlung unterbringen kannst.

Die Player haben einen einzigen großen Nachteil, und das ist ihr Preis. **Mit 300 bis 500 Euro sind sie alles andere als billig. Dafür brauchst Du keine CD-Rs mehr zu kaufen und hast immer genug Platz für bereits aufgenommene Musik oder neue Songs.**

165 Stunden (10 GB) oder 330 Stunden (20 GB) fasst die Disk bei einer Datenrate von 128 Kilobit pro Sekunde. Ab diesem Wert ist der Klang voll okay.

Alle fünf getesteten Geräte werden mit praktischen Nackenbügel- oder Ohrhörern geliefert.

Alle Player kannst Du zudem als Datenspeicher verwenden, um auch andere Daten von einem PC zum anderen zu transportieren.

Als Musikquelle dient am besten – und einfachsten – der PC. Wie einfach und schnell Du MP3-Dateien am PC selber machen kannst, steht übrigens in SCREENFUN 9/02 auf Seite 73.

Drei der Testgeräte eignen sich sogar für Direktaufnahmen – also genauso wie MiniDisc-Rekorder.

Archos
Jukebox Recorder 20

Er nimmt Musik auch direkt auf und kostet zurzeit rund 370 Euro.

Ein MP3-Player und -Rekorder mit geringen Abmessungen. Mit 350 Gramm nicht besonders leicht, aber gerade noch zum Joggen geeignet.

Ausstattung: Der Speicher reicht für 330 Stunden Musik. Die kannst Du toll im Sound verändern, und zwar für Bässe und Höhen getrennt. Leider gehört ein Akku nicht zur Serienausstattung, den kaufst Du am günstigsten im Elektronik-Laden.

Extras: Durch Eigenaufnahmen bist Du vom PC unabhängig und kannst direkt vom CD-Player oder MD-Rekorder aufnehmen. Als Extrazubehör gibt es ein Auto-Anschlusskit.

Testwerte: Sehr guter Sound über Anlage und Kopfhörer. Nur Eigenaufnahmen von Analogquellen – wie Kassettenrekorder – rauschen etwas. Vom PC flitzen die Musikbits nur so rüber: Eine Stunde MP3 in sechs Sekunden – top!

BEWERTUNG
Für Leute, die gerne joggen und von allen Musikquellen aufnehmen möchten

Gesamtnote: 2

Klang Player: 1 | Klang Kopfhörer: 3 | Klang Aufnahme: 3

Technische Daten zum Jukebox Recorder 20
Internet: www.archos.com • Preis: ca. 370 Euro

Größe der Festplatte: 20 GB (etwa 330 Stunden Spielzeit)
Maße (BxHxT) / Gewicht: 8,3 x 3,4 x 11,5 cm / 350 Gramm
Unterstützte Soundformate: MP3
Anschluss / Batterielaufzeit: USB 1.1 & 2.0 / etwa 10 Stunden
Klangregelung: Bass, Höhen, Bass Boost, Loudness
Sonstiges: Eigenaufnahmen möglich (analog und digital)

SCREENFUN PREISTIPP

Creative
Jukebox 2

Den derzeit preisgünstigsten Harddisk-Player bekommst Du für rund 300 Euro.

Die Jukebox 2 bietet einen Soundprozessor mit hippen Effekten. Sie ist nicht die kleinste, aber die erschwinglichste Kandidatin.

Ausstattung: Die Festplatte fasst 165 Stunden Musik, und das reicht meist völlig aus. Aufnehmen vom separaten CD-Player und von MD geht nicht, zum Musik-Transfer braucht man einen PC.

Extras: Für den mobilen Betrieb wird ein Akku mitgeliefert, der eine deutlich längere Spielzeit als andere Geräte bietet, nämlich satte 16 Stunden. Als Extra gibt's ein Auto-Kit zu kaufen.

Testwerte: Sehr guter Sound an der Anlage, mit Kopfhörer nur eine Spur weniger Bass.

Der Transfer vom PC auf den Player dauert gerade mal sieben Sekunden.

BEWERTUNG
Vollwertiger HD-Player mit viel Speicher, aber ohne Aufnahmefunktion

Gesamtnote: 3+

Klang Player: 1 | Klang Kopfhörer: 3 | Klang Aufnahme: –

Technische Daten zur Jukebox 2
Internet: www.europe.creative.com • Preis: ca. 300 Euro

Größe der Festplatte: 10 GB (etwa 165 Stunden Spielzeit)
Maße (BxHxT) / Gewicht: 12,3 x 3,5 x 13 cm / 300 Gramm
Unterstützte Soundformate: MP3, WMA
Anschluss / Batterielaufzeit: USB 1.1 & 2.0 / etwa 16 Stunden
Klangregelung: 4-fach-Equalizer, EAX-Klangprozessor
Sonstiges: Akku mitgeliefert, Auto-Set als Extrazubehör

Text: Reinhard Paprotka, Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Apple
iPod

Apples iPod hat in den USA nicht zu Unrecht bereits Kultstatus erreicht.

Obwohl er der kleinste Player im Testfeld ist, hat der iPod dennoch das größte und beste Display.

Ausstattung: Mit dem runden, berührungsempfindlichen Tastfeld scrollst Du durch die Liste der Musiktitel. Das klappt schnell und ist bequem.

Der Anschluss an den PC ist nur mittels Firewire möglich. Gegen Erschütterungen schützt ein Zwischenspeicher von satten 20 Minuten.

Extras: Praktisch: Hängt der iPod am PC, wird dank Firewire automatisch der Akku aufgeladen. Eine Kabelfernbedienung gehört zum Lieferumfang.

Testwerte: Klanglich gibt es an Apples Edelplayer nichts auszusetzen. Sowohl an der Anlage als auch per Ohrstöpsel klingt der iPod hervorragend.

Der Transfer vom PC klappt mit 9 Sekunden für eine Stunde Musik zudem sehr schnell.

BEWERTUNG

In Sachen Bedienung und Verarbeitung ein Vorbild. Mit rund 500 Euro aber recht teuer

Gesamtnote: 1-

Klang Player: 1 | Klang Ohrhörer: 2 | Klang Aufnahme: –

Technische Daten zum iPod

Internet: www.apple.com/de/ipod • Preis: ca. 500 Euro

Größe der Festplatte: 10 GB (etwa 165 Stunden Spielzeit)
Maße (BxHxT) / Gewicht: 6,1 x 10,2 x 1,8 cm / 185 Gramm
Unterstützte Soundformate: MP3, WAV, AIFF
Anschluss / Batterielaufzeit: Firewire / etwa 10 Stunden
Klangregelung: 21 Klang-Presets
Sonstiges: interner Akku, Tasche und Fernbedienung

Creative
Jukebox 3

Bietet jede Menge Features bis hin zur Direktaufnahme und kostet 400 Euro.

Der eindeutige Gesamtsieger: Die Testwerte sind top, die Ausstattung der Jukebox 3 ist super. Und mit Docking-Station und Fernbedienung auch zu Hause ein echter Hit.

Ausstattung: Eingebaute Festplatte für 330 Stunden Musik. Die Jukebox 3 spielt auch WMA-Musikfiles und erlaubt die Direktaufnahme von analogen und digitalen Programmquellen. Mit zwei gleichzeitig eingesteckten Akkus läuft sie glatt 22 Stunden.

Extras: Tolles Sonderzubehör ist lieferbar: Docking-Station für den Heimbetrieb, UKW-Radioteil, zweiter Akku und Auto-Anschlusskit.

Testwerte: Top-Sound an der Anlage. Ein Rauschen ist nicht hörbar, nicht einmal bei Direktaufnahmen von analogen Quellen.

Eine Stunde Musik lässt sich flott in 14 Sekunden vom PC überspielen.

BEWERTUNG

Für User, die mit dem Player ihr ganzes Musikleben gestalten wollen

Gesamtnote: 1

Klang Player: 1 | Klang Kopfhörer: 1 | Klang Aufnahme: 2

SCREENFUN TESTSIEGER

Technische Daten zur Jukebox 3

Internet: www.europe.creative.com • Preis: ca. 400 Euro

Größe der Festplatte: 20 GB (etwa 330 Stunden Spielzeit)
Maße (BxHxT) / Gewicht: 12,3 x 3,5 x 13 cm / 336 Gramm
Unterstützte Soundformate: MP3, WMA, WAV
Anschluss / Batterielaufzeit: USB 1.1, Firewire / 2 x 11 Stunden
Klangregelung: 8 Presets, EAX-Klangprozessor
Sonstiges: Fernbedienung und 1 Akku mitgeliefert

Archos
Jukebox Multimedia 20

Speichert Musik, Fotos und Videos zum Preis von rund 450 Euro.

Ein MP3-Player und Rekorder (nicht nur) für Ton-Eigenaufnahmen. Das richtige Gerät für Multimedia-Freaks.

Ausstattung: Festplatte für 330 Stunden Musik. Hoch auflösendes Farbdisplay, TV-Ausgang und Foto-Kartenadapter.

Gute Sound-Einstellung für fette Bässe und klare Höhen. Ein Akku für unterwegs kostet extra.

Extras: Dank des reichhaltigen Sonderzubehörs auch als Video- und Fotokamera verwendbar. Auch ein Auto-Anschlusskit ist lieferbar.

Testwerte: Klanglich auch im Kopfhörerbetrieb ausgewogen. Bei Analogaufnahmen etwas verrauscht. Der Transfer vom PC geht mit 300 Sekunden für eine Stunde Musik viel zu langsam.

BEWERTUNG

Für Leute, die neben Musik auch Fotos und Videos dabeihaben wollen

Gesamtnote: 2

Klang Player: 1 | Klang Kopfhörer: 3 | Klang Aufnahme: 3

Techn. Daten zur Jukebox Multimedia 20

Internet: www.archos.com • Preis: ca. 450 Euro

Größe der Festplatte: 20 GB (etwa 330 Stunden Spielzeit)
Maße (BxHxT) / Gewicht: 7,9 x 3,0 x 11,3 cm / 290 Gramm
Unterstützte Soundformate: MP3
Anschluss / Batt.: USB 1.1, Extrazubeh.: 2.0, Firewire / ca. 10 Std.
Klangregelung: Bass, Höhen, Bass Boost, Loudness
Sonstiges: TV-Ausgang, Extrazubehör: Video-/Foto-Kamera

Clever sparen mit dem

Hier findest Du drei Vorschläge für einen neuen PC – die wichtigsten Komponenten ganz nach Größe Deines Geldbeutels. Dazu kommen noch Kosten für Gehäuse, Peripherie und Software-Lizenzen.

Natürlich kannst Du auch anders kombinieren. Sollten die angegebenen Schnäppchen mal vergriffen sein, hilft Dir der Tipp rechts beim Selbersuchen.

Schlau einkaufen im Web

Preise vergleichen ist eine mühsame Angelegenheit. Doch im Internet gibt es hilfreiche Seiten, die einem die Arbeit abnehmen:

Besonders lohnt sich ein Besuch bei *www.preistrend.de* – einfach nach dem gewünschten Artikel suchen, und schon wird Dir eine nach Preis sortierte Liste angezeigt.

Weitere empfehlenswerte Anlaufstellen sind *www.guenstiger.de* und *www.geizhals.at/de*

Immer topaktuell: Schnäppchen im Web

Dein idealer PC, passend zum Geldbeutel: mit den leistungsstärksten Komponenten zum günstigen Preis

▸ Einsteiger-PC

Ein neuer PC muss her, doch viel kosten darf er nicht. Für Sparfüchse sind diese Bauteile erste Wahl. Bei anspruchsvollen 3D-Spielen musst Du hier aber schon mal Auflösung und Details runterschrauben.

Komponente	Produktname	Preis	Anbieter Internet	Telefon
Prozessor	AMD Duron 1300 (boxed)	61 Euro →	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Mainboard	Elitegroup K7S6A (SIS 745)	57 Euro ↓	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Arbeitsspeicher	OEM 256 MB DDR PC2100 CL2,5 (PC266)	40 Euro *	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Grafikkarte	Sapphire Radeon 9000 Atlantis VIVO (Bulk)	85 Euro ↓	www.fortknox.de	(0800) 367 85 66
Soundkarte	TerraTec Aureon 5.1 Fun	37 Euro →	www.amazon.de	–
Festplatte	Western Digital WD400BB (40 GB, 7200 U/Min.)	87 Euro *	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
DVD-ROM	Sony DDU1621 (16x/40x, Bulk)	40 Euro *	www.computeruniverse.net	(0700) 86 48 37 73
CD-Brenner	AOpen CRW4850 (48x/12x/50x, Bulk)	56 Euro ↓	www.kischkel.de	(040) 83 21 01 71

= 463 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ Mittelklasse-PC

Schnell, aber trotzdem noch günstig soll der Rechner sein? Preisbewusste Käufer bauen am ehesten diese Komponenten ein. Sie bringen eine Topleistung, ohne Dich gleich ein Vermögen zu kosten.

Komponente	Produktname	Preis	Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2000+ (boxed)	97 Euro ↓	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Mainboard	Elitegroup ECS-K7VTA3 V5.x (VIA KT333)	62 Euro *	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Arbeitsspeicher	Infineon 256 MB PC2700 DDR CL2,5 (PC333)	50 Euro *	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Grafikkarte	Terratec Mystify 4200 (G4 Ti 4200, 64 MB)	159 Euro →	www.amazon.de	–
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy Player	82 Euro →	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Festplatte	Maxtor DiamondMax Plus 9 (80 GB, 7200 U/M.)	103 Euro *	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
DVD-ROM	Teac DV-516E (16x/48x, Bulk)	49 Euro *	www.kischkel.de	(040) 83 21 01 71
CD-Brenner	LiteOn LTR-48246S (48x/24x/48x)	68 Euro *	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90

= 670 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ High-End-Pc

Für die höchsten Frameraten gibst Du gerne etwas mehr aus? Mit diesen Bauteilen laufen selbst Grafikhämmer wie „Splinter Cell" oder „Unreal II" bei höchsten Detaileinstellungen perfekt.

Komponente	Produktname	Preis	Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2400+ (boxed)	209 Euro ↓	www.mindfactory.de	(04421) 913 11 70
Mainboard	MSI K7N2-L (nForce 2, USB 2.0, AGP 8x)	108 Euro ↓	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Arbeitsspeicher	Infineon 512 MB PC2700 DDR CL2,5 (PC333)	98 Euro ↓	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Grafikkarte	Sapphire Atlantis Radeon 9700 (128 MB, Bulk)	269 Euro ↓	www.fortknox.de	(0800) 367 85 66
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy 2	118 Euro ↓	www.suocomputer.de	(05063) 27 12 66
Festplatte	Maxtor DiamondMax Plus 9 (120 GB, 7200 U/M.)	140 Euro *	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
DVD-ROM	Teac DV-516E (16x/48x)	62 Euro ↓	www.alternate.de	(0180) 590 50 40
DVD-Brenner	Pioneer DVR-A05 (4x DVD-R)	295 Euro ↓	www.mix-computer.de	(0180) 570 28 70

= 1299 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

Testspiegel

Im Test konnten diese Produkte voll überzeugen. Hier kannst Du sie zurzeit sehr günstig einkaufen.

Produkt (Testheft/Heft)	Testsieger	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon	Preistipp	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon
DVD-ROM (SCREENFUN 2/03)	Teac DV-516E (16x/48x)	1	62 Euro	www.alternate.de (0180) 590 50 40	LiteOn LTD166S (Bulk)	2	43 Euro	www.computeruniverse.net (0700) 86 48 37 73
Grafikkarten (SCREENFUN 1/03)	Sparkle SP7228 Pure (Nachfolgemodell)	1	159 Euro	www.alternate.de (0180) 590 50 40	Sapphire Radeon 9000 Atlantis ViVO	2	85 Euro	www.fortknox.de (0800) 367 85 66
PC-Lautsprecher-Sets (SCREENFUN 11/02)	Creative Inspire 5.1 5100	1-	79 Euro	www.cyberport.de (0180) 388 03 88	Creative Inspire 4.1 4400	2-	54 Euro	www.alternate.de (0180) 590 50 40
CD-RW-Brenner (SCREENFUN 10/02)	Mitsumi CR 485C TE (Bulk)	1-	79 Euro	www.mitsumishop.de (0180) 599 97 94	LG GCE-8400B	2-	67 Euro	www.kischkel.de (040) 83 21 01 71
MP3-CD-Player (SCREENFUN 9/02)	Riovolt SP250	1-	239 Euro	www.maro-shop.de (06131) 24 07 69	Thomson PDP 2050	2	99 Euro	www.promarkt.de (0180) 59 99 65 50

Alle Angaben ohne Gewähr · * neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen · **Stand: Anfang Februar 2003**

Text: Matthias Metzler · Illustrationen: Rolf Boyke

Schnäppchenführer

Die Preisknaller des Monats

PC-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Canon i320	75 Euro	www.bpexpress.de
Der Tintenstrahler druckt auch randlose Fotos im Format 10x15 cm		
Race Star Racing Seat	149 Euro	www.cobero.de
Rennsitz für Simulationsfans: Statt 239 € nur 149 € (+ Versand 15 €)		
MS Sidewinder GameVoice	28 Euro	www.funcomputer.de
Kommunikationsset: Sprich mit Mitspielern im LAN oder Internet		
Thrustmaster Modena 360 Pro	49 Euro	www.cobero.de
Das brauchbare PC-Lenkrad kostete früher 80 €		
Mod-it MIDI-Tower	50 Euro	www.pearl.de
PC-Designgehäuse mit Seitenfenster aus Plexiglas		
Freecom Beatman Flash	135 Euro	www.cyberport.de
Der MP3-Player mit 64 MB Speicher kostet hier 25 € unter Liste		

PS2-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Logitech Driving Force	79 Euro	www.cobero.de
Das Lenkrad bietet echtes Force Feedback für die PS2		
FIFA Football Stadium	25 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Fußball-Matte mit Lichtsensoren für alle PS2-Fußballspiele		
FIFA Analog Gamepad Duo Pack	17 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Billiger geht's nicht: zwei Controller zusammen für nur 16,90 €		

Xbox-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Creative Inspire 5.1 5500	165 Euro	www.e-bug.de
Dieses 5.1-Boxen-Set für PC harmoniert auch perfekt mit der Xbox		
Microsoft RGB-Scart-Kabel	24 Euro	www.alternate.de
RGB-Scart-Kabel mit optischem Ausgang für Dolby-5.1-Anlagen		
2002 FIFA Worldcup Pad	15 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Olé, olé! Die WM ist vorbei und das Pad kostet nur noch die Hälfte		

Gamecube-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Nintendo Wavebird Controller	40 Euro	www.amazon.de
Mehr Spaß am Bildschirm mit der kabellosen Nintendo-Lizenz		
Piranha Memory Card 64 MB	22 Euro	www.okaysoft.de
Über 16 mal mehr Speicherplatz als eine einfache Memory Card		
Datel Free Loader	22 Euro	www.okaysoft.de
Erscheint jetzt endlich und ermöglicht das Zocken von Importen		

Game-Boy-Advance-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
BigBen Powerstation	13 Euro	www.amazon.de
Ladestation, die sogar den Ladezustand der Akkus anzeigt		
Stereo Music Set	8 Euro	www.saitek-shop.de
Nettes Gimmick: Ermöglicht Radio hören mit dem GBA		
TM Harry Potter Power Pack	17 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Kombi-Pack mit Akku, Netzteil und zwei Potter-Stickern		

Alle Angaben ohne Gewähr · Die Preisknaller sind oft nur im begrenzten Umfang verfügbar

Exklusiv für Vodafone-Kunden

Pro Spiel ab 2,49¹ €

Top Handy-Games zum downloaden

Load-A-Game

Galaktische Handy-Action

Star Trek™ Nemesis
Das Handy-Game zum Film
Jetzt downloaden!

Pac-Man: Der Klassiker
Der Superstar der Gamegeschichte hat immer noch Hunger auf Punkte.

Space Invaders: Kampf gegen Aliens.
Vernichten Sie die angreifenden Alien-Truppen.

Bowling:
10 Kegel, eine Kugel, 10 Runden zu spielen. Sind Sie der Herausforderung gewachsen?

007 Ice-Racer:
James Bond auf Schurkenjagd
Rasante Eis-Action im Auftrag Ihrer Majestät.

Skate Kid:
Rasanter Skater-Spaß. Befahren Sie gefahrlos die schwierigsten Strecken Ihres Lebens.

Football Fans:
La Ola per Handy. Extra für Fußball-Fans: 32 Mannschaften, 4 Spiele-Modi und viele Optionen.

Prince of Persia:
Action auf orientalisch. Befreien Sie die Beautys aus dem Palast des Großwesirs.

Jurassic Park III:
das Dino-Game.. Besuchen Sie die Isla Soma und zähmen Sie wilde Dinos.

City-Racer:
Mit Highspeed durch die City. Hier ist Gasgeben überall erlaubt.

Mission 3D:
Kampf im Roboter-Labyrinth. Action gegen künstliche

Download der neuesten Spiele

Mehr Infos unter www.vodafone.de

vodafone D2

How are you?

Second Handy

Gebraucht bekommst Du oft Top-Handys zum kleinen Preis. Aber prüfe genau, was Du kaufst!

Lass Dich beim Handykauf nicht übers Ohr hauen

Du brauchst ein Handy, aber kannst Dich nicht so recht für die neuen Einsteigerhandys begeistern? Die aktuellen Hightech-Geräte liegen preislich jenseits Deiner Schmerzgrenze? Dann ist vielleicht ein gebrauchtes Handy die richtige Lösung für Dich. In Secondhand-Läden tummeln sich Handys, die noch vor ein bis zwei Jahren zu den absoluten Topmodellen gehört haben. Mit diesen Handys kann man sich immer noch sehr schick sehen lassen – zum günstigen Preis.

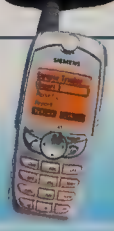
Was darf ein gebrauchtes Handy kosten? Am besten vergleichst Du den Gebrauchtpreis mit dem aktuellen Preis für das neue Gerät. Gute Preisinfos geben *www.guenstiger.de* und *www.preisauskunft.de* – sie sammeln die Angebote verschiedener Web-Shops. Wenn ein Handy mal ein Jahr auf dem Buckel hat, kostet es auch neu nur noch rund zwei Drittel des ursprünglichen Preises. Gebraucht sollte es deutlich günstiger sein.

Vorsicht im Internet

Der größte Marktplatz für gebrauchte Handys ist das Internet. Mit etwas Glück kannst Du bei eBay besonders günstige Schnäppchen ersteigern. Netzbetreiber T-Mobile bietet auf *www.gebrauchthandy.de* eine Handybörse. Aber Vorsicht: Die Betreiber übernehmen keine Garantie für die

Top 10 der Gebraucht-Handys

Vor ein bis zwei Jahren waren diese Geräte top und höllisch teuer. Gebraucht gibt es sie als Schnäppchen.



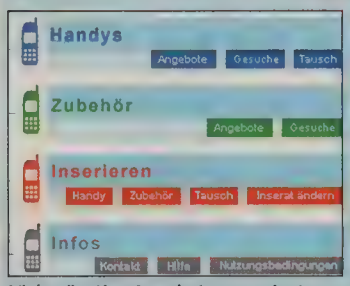
Handymodell	Siemens S45	Siemens SL45i	Siemens SL42	Nokia 6210	Nokia 8210
Besonderheiten	Schickes Business-Handy mit Infrarot und GPRS	Eingebauter MP3-Player, 32 MB Speicherkarte, Java, Infrarot	MP3-Player, 16 MB Speicherkarte, Infrarot	Schlankes Business-Handy mit HSCSD und guten Organizer-Funktionen	Das Mini sieht in erster Linie schick aus, kann aber noch nicht mal WAP
Erschienen vor	1 1/2 Jahren	1 Jahr	1 1/2 Jahren	2 1/2 Jahren	3 Jahren
Preis bei Marktstart	300 Euro	550 Euro	359 Euro	339 Euro	339 Euro
Aktueller Preis neu *	ca. 200 Euro	ca. 250 Euro	ca. 200 Euro	gibt's nicht mehr neu	ca. 217 Euro
Preis gebraucht **	ca. 90 Euro	ca. 150 Euro	ca. 100 Euro	ca. 90 Euro	ca. 90 Euro

* gesehen bei www.guenstiger.de, www.preisauskunft.de

** gesehen bei www.gebrauchthandy.de

Alle Angaben ohne Gewähr

Sites für Schnäppchenjäger



Viele günstige Angebote von privat zu privat hat www.gebrauchthandy.de

Auf www.guenstiger.de checkst Du, was ein Handy gerade neu kosten würde

Produkte, die auf Ihren Sites angeboten werden. Der Handel erfolgt von privat zu privat. Du bist also darauf angewiesen, dass Dich der Verkäufer nicht übers Ohr haut. Online siehst Du nur ein Foto des Handys. Ob das Gerät Schäden hat, kannst Du erst nachprüfen, wenn Du es in den Händen hältst. Anfällig sind zum Beispiel Display und Akku. In unserer Checkliste rechts steht ausführlich, worauf beim Kauf zu achten ist. Im Idealfall findest Du übers Internet einen Anbieter in Deiner Nähe, so dass Du mit Deinen Eltern dort vorbeifahren und das Gerät prüfen kannst.

Damit Du keinem Handydieb auf den Leim gehst, sollte der Verkäufer Dir immer den Original-Kaufbeleg und die Herstellergarantie übergeben können. Außerdem kannst Du anhand der Gerätenummer des Handys im Internet checken, ob das Handy als gestohlen gemeldet ist. Die Nummer erscheint bei jedem Handy, wenn Du *#06# eintippst. Die Nummer überprüfst Du auf *www.handyklau.de*

Gefährlich: Handydiebe bieten geklaute Geräte auf dem Secondhand-Markt an

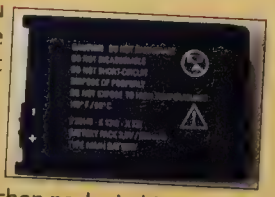
Prepaid-Handys

In ein gebrauchtes Handy kannst Du jede beliebige SIM-Karte einlegen und damit telefonieren. Ausnahme: Das Handy wurde ursprünglich in einem Prepaid-Pack verkauft. Dann ist es mit einem SIM-Lock gesperrt und funktioniert nur mit der zugehörigen Prepaidkarte. Beliebte Prepaid-Handys waren zum Beispiel Nokia 3210, 3310, 3330 oder Siemens C35, C45. Achtung: Ein SIM-Lock zu entsperren, kostet rund 100 Euro! Erst ab 24 Monate nach Kaufdatum geht das kostenlos (ausführliche Infos zu diesem Thema in SCREENFUN 2/03 ab Seite 78).

Willst Du ein gebrauchtes Prepaid-Handy samt Prepaidkarte kaufen, muss Dir der Verkäufer einen Übernahmevertrag vorlegen. Damit wird dem Netzbetreiber gemeldet, dass Du von jetzt ab der rechtmäßige Besitzer von Handy und Telefonnummer bist.

Checkliste: Darauf musst Du beim Kauf achten

- **Akku:** Ist der Akku noch okay? Ältere Handys haben oft Nickel-Cadmium-Akkus. Sie sind daher anfällig für den Memory-Effekt und machen eventuell schon nach ein bis zwei Gesprächen schlapp. Mach ein Testgespräch und sieh nach, ob sich die Akku-Anzeige verändert hat. Nicht so anfällig sind neuere Lithium-Ionen-Akkus. Welcher Typ es ist, steht auf dem Akku.



- **SIM-Lock:** Handys, die in Prepaid-Packs verkauft wurden, sind durch das SIM-Lock an eine spezielle Prepaidkarte gebunden und funktionieren nicht mit anderen SIM-Karten. Leg Deine SIM-Karte zum Test ein.
- **Gerätenummer:** Ist das Handy möglicherweise geklaut? Schreib Dir die Gerätenummer auf und check auf der Seite *www.handyklau.de* nach, ob es dort aufgelistet ist. Die Gerätenummer erscheint bei jedem Handy, wenn Du *#06# eintippst.

- **Display:** Das Display ist besonders anfällig für Schäden. Schalte das Handy ein und klick Dich durchs Menü. So siehst Du, ob die Anzeige gut funktioniert oder eventuell verschwimmt.
- **Original-Kaufbeleg und Garantie:** Beides sollte Dir der Verkäufer geben können, damit Du im Garantiefall keine Probleme hast.
- **Handbuch und Ladekabel:** Versichere Dich, dass das Ladekabel dabei ist, und teste, ob es noch funktioniert. Im Idealfall gibt Dir der Verkäufer sogar noch Originalverpackung und Handbuch.

Nokia 8310

Superkleines Lifestyle-Handy: Radio, GPRS, HSCSD, Infrarot

1 1/2 Jahren

469 Euro

ca. 275 Euro

ca. 220 Euro

Ericsson T68

256 Farben Farbdisplay. Triband, GPRS, HSCSD, Infrarot, Bluetooth

1 Jahr

666 Euro

ca. 245 Euro

ca. 200 Euro

Sony CMD MZ-5

Eingebauter Music-Player mit Aufnahmefunktion direkt per Stereo-Anlage, 64-MB-Speicher

1 1/2 Jahren

1022 Euro

ca. 350 Euro

ca. 250 Euro

Motorola V66

Edles Mini-Klappenhandy. GPRS, Triband

1 Jahr

530 Euro

ca. 260 Euro

ca. 150 Euro

Samsung SGH A300

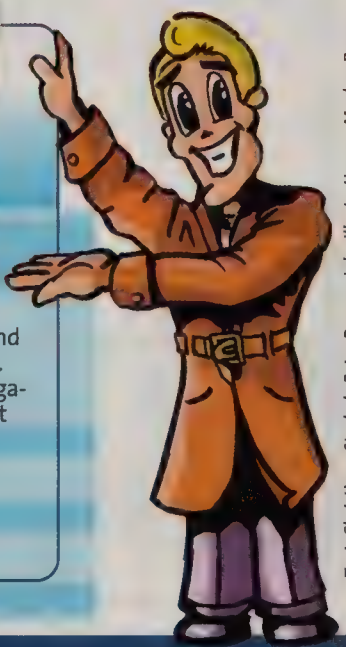
Erstes Handy mit Außen- und Innen-Display. Klein und mega-schick, Infrarot

1 1/2 Jahren

299 Euro

ca. 195 Euro

ca. 150 Euro



Text: Christiane Strobel · Foto: Roman Job · Illustrationen: Markus Beyer

Die besten Handyspiele

Handyspiele gibt es viele. Aber für welche lohnt sich der Download? Unsere Top 10 musst Du haben

Alle Netzbetreiber und viele unabhängige Handyportale bieten inzwischen Spiele fürs Handy an. Du kannst sie downloaden, wenn Du ein javafähiges Handy hast. Damit Du einen guten Überblick bekommst, haben wir die besten Spiele, die wichtigsten Anbieter und Spiele-Handys aufgeführt.

So funktioniert ein Download: Du bestellst ein Spiel und erhältst einen Link mit einer WAP-Adresse. Surfe sie an und der Download startet.

Die Datenübertragung beim Download kostet extra und kommt noch zum Spielepreis dazu. Wie teuer das ist, hängt von Deinem Tarif ab.

Anbieter und Preise

www.gameloft.de	ca. 3 €	ca. 6 €
www.jamba.de	ca. 3 €	ca. 4 - 5 €
www.handy.de	ca. 3 €	ca. 3 - 5 €
www.zed.de	ca. 3 €	keine
www.motorolafun.com	ca. 3 €	ca. 5 €
www.t-mobile.de	ca. 2 - 3 €	ca. 2 - 3 €
www.vodafone.de	ca. 3,50 €	ca. 2,50 €
www.e-plus.de	ca. 2 €	keine
www.mmo2.de	ca. 2,50 €	keine

Die wichtigsten Spiele-Handys

Siemens SL45i/SL42i
Toll: 32 bzw. 16 MB Speicher für Spiele und ein großes Display

Siemens M50/MT50
Preiswert, aber wabbelige Tastatur. Speicher für ca. 3 Spiele

Siemens C55
Preiswert, EMS, mehrstimmige Sounds. Speicher für ca. 3 Spiele

Nokia 3410
Günstig, gute Tastatur und Bedienung. Platz für ca. 3 Spiele

Nokia 6610
Triband, MMS, Radio, tolle Sounds. Ungefähr 4 Spiele passen rein

Nokia 7210
Schickes Outfit, Triband, MMS, Radio. Speicher für ca. 4 Spiele

Nokia 7650
Eingebaute Cam, MMS, viel Platz für Spiele bei 3,6 MB Speicher

Nokia 3510i
Preiswert, MMS, mehrstimmige Sounds. Speicher für ca. 3 Spiele

Motorola T720/T720i
MMS, mehrstimmige Sounds, Cam (T720i), nur Platz für 1 Spiel

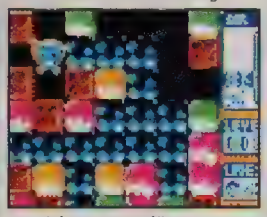
Sharp GX10
MMS, Cam, mehrstimmige Sounds. Platz für mehr als 10 Spiele

Top 10

1. Mr Driller

www.vodafone.de 50 KB
für GX10 ca. 3,50 €
nicht erhältlich

Der Puzzle-Klassiker von Namco macht auch auf dem Handy Laune. Buddel Dich durch farbige Klötze, aber lass Dich nicht erschlagen!



Vorsicht: Wenn Klötze zerspringen, fallen andere runter

2. Summer Games

www.handy.de 62 KB / 30 KB
für 7650/6610/7210 ca. 3 €
für 3410/M50/C55/SL45i ca. 3 €

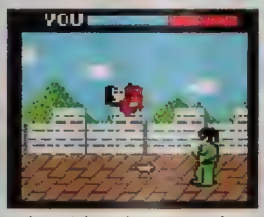
Abwechslungsreich: Den witzigen Leichtathletik-Sechskampf kannst Du mit bis zu sieben Freunden spielen. Übungs- und Turniermodus.

Beim Hürdenlauf musst Du im richtigen Moment hüpfen

3. Kung Fu Hero

www.vodafone.de 51 KB
für GX10 ca. 3,50 €
nicht erhältlich

Klassisch und actionreich: Bei dem Fightspiel bringst Du mit vielen verschiedenen Moves die Handy-Tastatur zum Glühen. Acht taffe Levels.

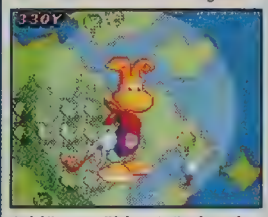


Salto, Kick und K.o.: Hau den Bösen eins auf die Glocke!

4. Rayman Golf

www.jamba.de 122 KB / 49 KB
für 7650 ca. 5 €
für 3410/M50/C55 ca. 3 €

Sportsimulation mit niedlicher Grafik für Gewiefte und Geschickte: Auf dem 18-Loch-Golfplatz spielst Du mit 13 verschiedenen Schlägern.

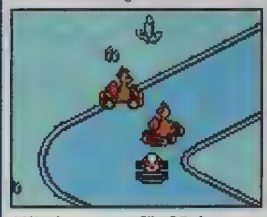


Schläger wählen, Wind und Winkel berechnen und los!

5. Moorhuhn Kart Race

www.handy.de 84 KB / 45 KB
für 7650/6610/7210 ca. 3 €
für 3410/M50/C55/SL45i ca. 3 €

Das witzige Moorhuhn-Rennen erinnert an Klassiker wie „Mario Kart". Du kannst Konkurrenten anballern und Beschleuniger einsetzen.



Mit einem von fünf Fahrern rast Du über fünf Rennstrecken

6. Skate & Slam

www.gameloft.de 87 KB / 55 KB
für T720 ca. 6 €
für 3410/M50/C55 ca. 3 €

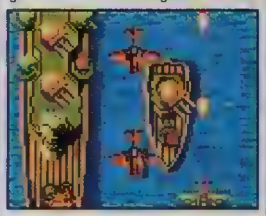
Als Skateboard-Profi musst Du Sponsoren mit Tricks von Deinem Können überzeugen. Viele Moves und sechs randvolle Levels.

Grab, Ollie, Flip: Mit Kunststücken sammelst Du Punkte

7. Siberian Strike

www.jamba.de 140 KB / 47 KB
für 7650/T720 ca. 5 €
für 3410/M50 ca. 3 €

Arcade-Geballer vom Feinsten: In elf vielseitigen Levels machst Du gewagte Manöver, wehrst Dich gegen Feinde und erledigst die Bosse.

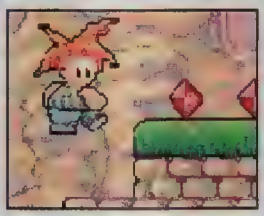


Für Deine Mission hast Du drei verschiedene Flieger zur Wahl

8. Katoo

www.handy.de 170 KB / 49 KB
für 7650/3510i/S55 ca. 3 €
für M50/C55/SL45i ca. 3 €

Super Jump&Run der klassischen Art: Geschickt hüpfen, Edelsteine sammeln, Monster aus dem Weg räumen und Prinzessin befreien.

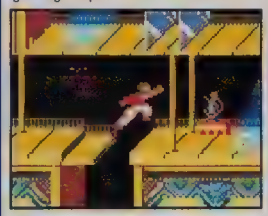


Die witzige Hüpferei erfordert viel Geschicklichkeit

9. Prince of Persia

www.jamba.de 130 KB / 49 KB
für 7650/T720 ca. 4 €
für 3410/M50/C55/SL45i ca. 3 €

Befrei die sieben Frauen des Sultans! Aber der Weg durch den Palast ist gefährlich: Du musst gewagt hüpfen und Rätsel lösen.

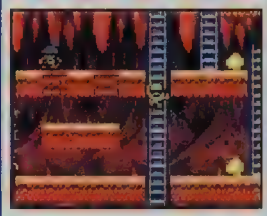


Durch die sieben Levels hüpfst Du mit Geschick und Köpfchen

10. Goldminer

www.handy.de 60 KB / 24 KB
für 7650/6610/7210 ca. 3 €
für 3410/M50/SI45i ca. 3 €

Du kletterst über Leitern, sammelst Goldnuggets, fliehst vor den bösen Wächtern oder buddelst sie ein. Actionreicher Arcade-Klassiker.



Nur wer schnell und flink reagiert, sammelt alle Nuggets

Die meisten Spiele gibt es bei mehreren Anbietern. Wir haben jeweils den günstigsten genannt. Die Auswahl der tauglichen Geräte wächst ständig und kann sich bereits geändert haben

farbig ◑ schwarz-weiß

Tests

Motorola C350

Ein schickes Farbhandy zum kleinen Preis: das C350. Im April soll der Zwerg für deutlich unter 200 Euro in die Läden kommen. An Extras gibt's einen Musikmixer für Klingelsounds und EMS. MMS oder Java fehlen. Das Display ist klein, zeigt aber 4096 Farben. **Edles Einsteigerhandy ohne Schnickschnack.**
Preis: weniger als 200 Euro

Erster Eindruck: gut

Nokia 3510i

Endlich ist es da: Nokias neues Fun-Handy für den Einsteigerbereich. Es kann MMS und Java, hat ein (zwar kleines) Farbdisplay mit 4096 Farben und mehrstimmige Sounds. Kleines Manko bei der MMS-Funktion: Du kannst keine Sounds mitschicken. Da sich keine Cam anschließen lässt, fehlt auch die Möglichkeit, eigene Fotos zu versenden. Aber: **Zu dem Preis derzeit das Beste, was zu haben ist!**
Preis: ca. 250 Euro

1-

Tipps

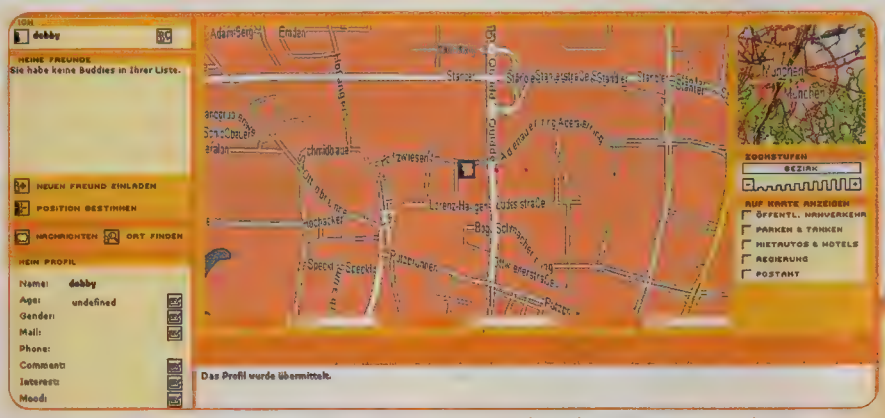
Handystrahlung: So kannst Du Dich schützen!

Simsen ist gesünder als Talken: Du hältst das Handy nicht am Kopf

Wissenschaftler streiten noch darüber, ob Handystrahlung schädlich ist. Mit diesen Tipps vermeidest Du mögliche Risiken

Handy und Basisstation nutzen elektromagnetische Wellen, um miteinander in Kontakt zu treten. Eine Basisstation ist Teil eines Mobilfunknetzes. Sie versorgt alle Handys in ihrem Umkreis mit Netzinformationen. Wenn ein Handy keinen Kontakt zur Basisstation hat, hat es auch kein Netz, also keinen Empfang.

- Beobachte die Netzanzeige am Handy. Als Regel gilt: Bei schwachem Netz muss das Handy sich mehr anstrengen, um mit der Basisstation Kontakt aufzunehmen. Es strahlt also stärker. Je besser das Netz, desto geringer die Strahlung.
- Im Auto, Zug oder in Häusern mit Stahlbeton hat es das Handy schwer, hinauszufunken. Es strahlt jetzt extra stark.
- Finger weg von Strahlen-Blockern, die man etwa über die Antenne steckt. Sie stören das Handy nur dabei, sich mit der Basisstation zu verbinden. Die Strahlung erhöht sich!
- Wenn Du unbedingt bei schlechtem Empfang telefonieren musst, benutz eine Freisprecheinrichtung. Auf diese Weise ist das Handy wenigstens weg vom Kopf.



„friends2meet" zeigt am Handy und im Web, wo Deine Freunde sind: www.my-siemens.de/city

Billiger als SMS: Instant Messenger

Für Textmessages per „friends2meet" zahlst Du keine SMS-Gebühren

Instant Messenger kennst Du bestimmt aus dem Web: Du siehst, welche Freunde online sind, und chattest mit ihnen. Das gibt es jetzt auch fürs Handy und heißt „friends2meet". An Kosten fallen nur die Gebühren für die GPRS-Verbindung an. Abhängig vom Tarif sind das rund 10 Cent am Tag plus etwa 30 Cent pro 10 KB Datenübertragung. Damit Du „friends2meet" nutzen kannst, brauchst Du ein Handy mit GPRS und Java. Den kostenlosen Download gibt's per WAP unter der Adresse *http://wap.my-siemens.de*

Einen Monat kannst Du das Programm kostenlos nutzen. Dann zahlst Du pro Monat 1 Euro.

Text: Christiane Strobel · Fotos: Roman Job (2)

BRAVO BATTLEMONS

BRAVO de

„Battlemons" startest Du auf www.bravo.de – Infos zu Monstern & Co. gibt's auf www.screenfun.de/battlemons

Großer Wettbewerb:

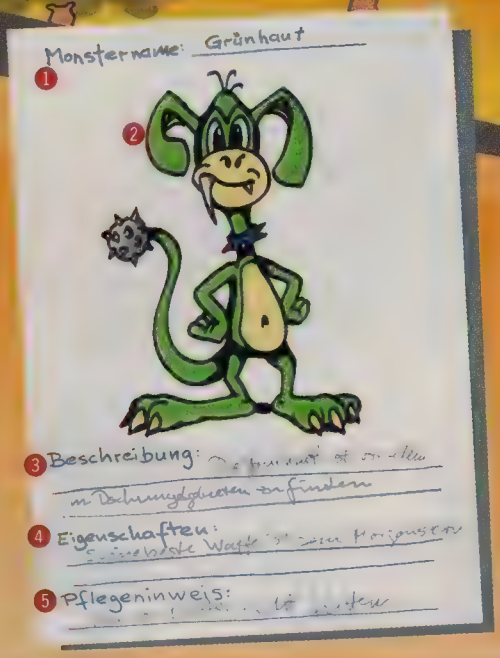
Mal Dein Battlemon!

Denk Dir ein neues Monster für das Online-Spiel „Battlemons" aus – das beste kommt ins Game!

Battlemons sind niedlich, witzig und gleichzeitig gefährlich. Wenn Du sie gut pflegst und trainierst, kämpfen sie für Dich in der Wildnis und in der Arena. Auf *www.bravo.de* kannst Du bis zu drei Monster gleichzeitig adoptieren und mit ihnen Abenteuer erleben. Bis jetzt gibt es neun verschiedene Monster-Rassen, die sich alle durch besondere Eigenschaften und Kampftechniken auszeichnen. Jetzt suchen wir eine neue Monsterart – die Du selbst gestalten kannst!

Denk Dir aus, wie das Geschöpf aussieht und welche Eigenschaften es haben soll. **Schick uns den Entwurf bis spätestens 10. März 2003 per Mail an *gewinn@screenfun.de* oder per Post an BRAVO SCREENFUN, Stichwort „Battlemons", Postfach 200 221, 80002 München.** Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ab 15. März findest Du die 10 besten Vorschläge auf *www.screenfun.de/wettbewerb* – bis 26. März kannst Du abstimmen, welches Mon gewinnen soll. Das Sieger-Monster wird von Profi-Designern ins Spiel eingebaut.



Dein Monster kannst Du von Hand oder am PC designen

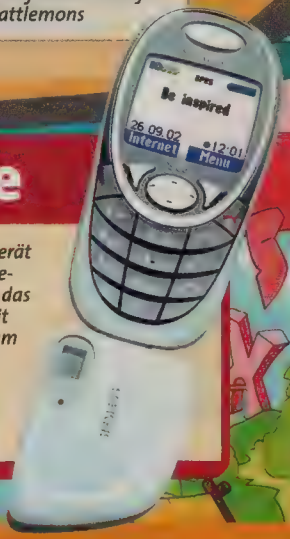
So sollte Deine Einsendung aussehen:

1 Denk Dir einen coolen Namen für die Monster-Rasse aus
2 Mal ein Bild, wie Du Dir das Battlemon vorstellst
3 Bei „Beschreibung" erklärst Du noch mal mit Worten, was Du gezeichnet hast. Was für Besonderheiten hat Dein Monster?
4 Eigenschaften: Hier solltest Du vor allem auf die Kampftechniken der Rasse eingehen
5 Was frisst das Mon gerne?

Fette Preise

Die besten drei Monsterdesigner gewinnen je ein neues Hightech-Handy **Siemens S55** inklusive ansteckbarer **Digicam**. Damit kannst Du Fotos knipsen, Bilder per MMS verschicken und neue Java-Spiele downloaden.

Top-Gerät von Siemens: das S55 mit Digicam



Diese Monster gibt es schon:

leicht zu finden

Feuerkralle

Rammt Gegner gerne mit dem Kopf oder wirft Feuer. Schlüpft aus weißen Eiern

Spitzbart

Pflegeleichter Allesfresser ohne besondere Kampfkunst. Schlüpft aus weißen Eiern

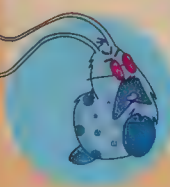
Scharfzahn

Mit seinem mächtigen Kiefer beißt er kleinere Tiere flugs bewusstlos. Eifarbe: lila

Nasenhals

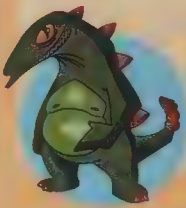
Aus seinem enormen Riechkolben schleudert er giftige Rotzbälle. Eifarbe: lila

Fellkopf



Mit seinen langen Fühlern haut das niedliche Wuschel-Mon kräftig zu. Eifarbe: türkis

Klapperschwanz



Schwanz und Maul sind seine gefährlichsten Waffen. Schlüpft aus türkisem Ei

Riesenfuss

Hat enorme Masse und Kraft, aber keine Spezialattacke. Schlüpft aus blauem Ei

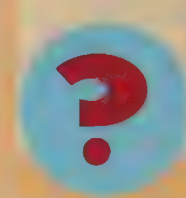
Königsdrache

Speit Feuer und nutzt seinen Kopf als Waffe und Schutzschild. Eifarbe: blau

Reimzahn

Kann seinen Kopf vom Körper lösen und allein kämpfen lassen. Eifarbe: golden

Dein Monster



Das zehnte Battlemon ist noch unbekannt. Hier könnte Dein Monster stehen!

schwer zu finden

Text: Christiane Strobel · Illustration: Markus Beyer

CYBERTOP

verteidigt das Portal der Fantasie

Eine Cybertop-Figur

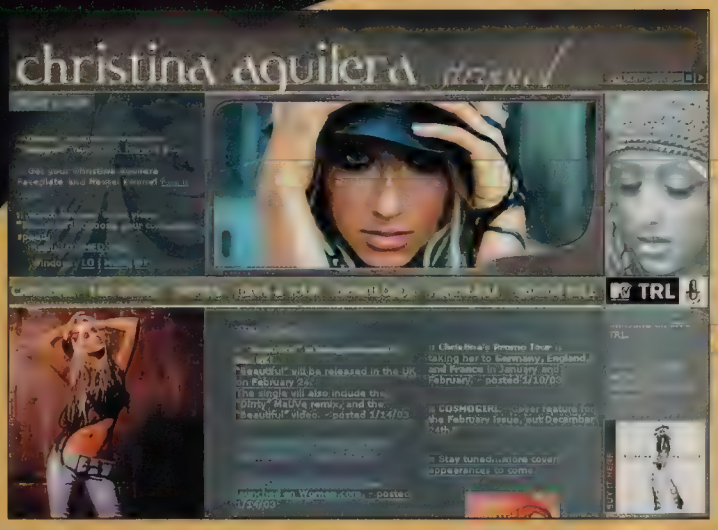
+ Internet-Abenteuer...

... in jedem 7. Ei

+ Gewinnspiel auf www.[illegible].de

Stars

Dein Draht zu Xtina, Eminem & Co. im Check: ihre Homepages. Mit massig E-Mail- und Autogrammadressen!



Christina Aguilera

www.christinaaguilera.com

Spitzenklasse: Auf Xtinas Page kannst Du in all ihre Songs reinhören und wirst mit tollen Fotos, heißen Wallpapers und Videos versorgt. Außerdem: riesig viele Links zu Fansites.

E-Mail: leider keine

Autogramm:
Christina Aguilera's Official Fan Club, P.O. Box 1425, McAfee, NJ 07428, USA

Info ★★★★★
Fan ★★★★★
Download ★★★★★

Weniger ist mehr: Mit sexy Outfits sorgt Xtina nicht nur in „Dirrty" für Aufsehen

BRAVO.de

Adresse Nr. 1: Hier findest Du aktuelle Starnews, Starcards und kannst regelmäßig mit Stars chatten!

No Angels

www.noangels.tv

Auch wenn die Girls jetzt ohne Jessica singen: Auf der Homepage sind noch alle fünf erreichbar und zeigen sich auf über 400 schönen Fotos.

E-Mail: fanclub-manager Sandy:
brightshadow@noangels.tv
fanclub-manager Lucy:
baerchen@noangels.tv
fanclub-manager Jessica:
dave@noangels.tv
fanclub-manager Nadja:
hibatu@noangels.tv
fanclub-manager Vanessa:
dany@noangels.tv

Autogramme:
Cheyenne Media GmbH, Stichwort „No Angels Autogramm", Postfach 1316, 85767 Unterföhring

Info ★★★★★
Fan ★★★★★
Download ★★★★★

Nelly

www.nelly.net

Sieht zwar cool aus, aber besonders viel Futter bietet die Site des HipHoppers nicht. Wenig Videos und Musik, aber immerhin ein lustiges Online-Adventure.

E-Mail und Autogramme:
Online im Fanclub anmelden

Info ★★★☆☆
Fan ★★★★☆
Download ★☆☆☆☆

Eminem

www.eminem.com

Wenn ein Video zu krass fürs Fernsehen ist (siehe „White America"), stellt es der Bad Boy gern auf seine Homepage. Außerdem verwöhnt Em seine Fans mit tollen Extras: Zum Beispiel gibt's eine animierte Eminem-Figur für Deinen Desktop, einen 3D-Shooter-Level und eine E-Mail-Adresse „@eminem.com".

E-Mail: leider keine

Autogramme:
Eminem, c/o Interscope Records, 10900 Wilshire Blvd, Suite 1230, Los Angeles, CA 90024, USA

Info ★★★★★
Fan ★★★☆☆
Download ★★★★★

Vom Rapper zum Filmstar: Mit der Hauptrolle in „8 Mile" überzeugte Em die Kritiker

Jeanette Biedermann

www.jeanettebiedermann.de

Cool: Jeanette bietet sogar signierte Autogrammkarten zum Download. In die meisten Songs kannst Du reinhören und zu vielen gibt's die Texte zum Nachlesen. Fotos und Goodies für den PC sind nur wenige zu haben, dafür aber kostenpflichtige Handy-Klingeltöne oder Mailbox-Sprüche.

E-Mail: jeanette@fanmails.de

Autogramme:
Jeanette Biedermann, Postfach 121 004, 10599 Berlin

Info ★★★★★
Fan ★★★☆☆
Download ★★★★☆

Britney Spears

www.britneyspears.com

Bei den aktuellen News meldet sich auch regelmäßig Brits Mama Lynne zu Wort. Außer einer gut bestückten Bildergalerie ist für Fans aber wenig geboten. Weder Downloads noch Musik.

E-Mail: e-mailBritney@yourfanclubs.com

Autogramme:
The Official Britney Spears International Fan Club, CS 9712 Bellingham, WA 98227, USA

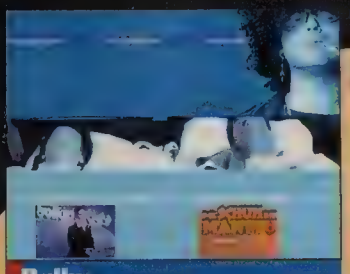
Jennifer Lopez

www.jenniferlopez.com/

Wer nach News zu Jens Hochzeitsvorbereitungen sucht, wird enttäuscht. Die Infos beschränken sich auf die Filme und Musik der Latina. Mit Sounds und Fotos ist die Site gut ausgestattet.

E-Mail: Jennifer_Lopez@sonymusic.com

Autogramme:
Jennifer Lopez, c/o United Talent Agency, 9560 Wilshire Blvd, Suite 500, Beverly Hills, CA 9021, USA



Bully

www.bullypara.de

Geniale Fun-Tankstelle: die witzigsten Blödeleien aus der „Bullyparade" als MP3-Download, viele Videos, Fotos, Goodies für den Bildschirm und aktuelle Infos zum neuen Filmprojekt.

E-Mail: mit Betreff „Bully" an digmedia.programm@prosieben.de

Autogramme:
herbX Medienproduktion, Schleißheimerstr. 6 – 10, 80333 München

im Web

P!nk

www.pinkspage.com

Auf ihrer Homepage veröffentlicht P!nk Seiten aus ihrem Tagebuch. Fotos, Videos und Musik sind okay – die News leider nicht aktuell.

E-Mail: fanmail@pinkspage.com

Autogramme:
P!nk's Fan Mail, P.O. Box 130, Syracuse, N.Y. 13206, USA

Stars ohne Homepage

Orlando Bloom
Gute Fanpage:
www.obionline.de
Autogramme:
c/o Artists Management, 9465 Wilshire Blvd., Beverly Hills, CA 90212, USA

Sarah Michelle Gellar
Gute Fanpage:
www.smgfan.com
Autogramme:
c/o The Booh Shut Agency, 11350 Ventura Blvd. No 206, Studio City, CA 91604, USA

Jessica Alba
Gute Fanpage:
www.jessica-alba.com
Autogramme:
c/o Chris Henze Mngr.

Somers, Teitelbaum, David, 8840 Wilshire Boulevard, Suite 200, Beverly Hills CA 90211, USA

Gute Fanpage:
www.elijah-wood.com
Autogramme:
c/o Nicole David, William Morris Agency, 151 El Camino Drive, Beverly Hills, CA 90212, USA

Cameron Diaz
Gute Fanpage:
www.cameron-diaz.com
Autogramme:
c/o Int'l. Creative Mgmt., 8942 Wilshire Blvd., Beverly Hills, CA 90211, USA

Kurz & knapp: Weitere Adressen

Avril Lavigne

www.avril-lavigne.com

Avrils Page ist noch im Aufbau. Bis jetzt gibt's Songs zum Reinhören und viele Pics. Leider noch kein Forum und kaum Downloads.

E-Mail: leider keine

Autogramme:
Avril Lavigne, c/o BMG Ariola, Neumarkter Str. 28, 81673 München

Bro'Sis

www.brosis.de

Ganz schön madig: Auf der Homepage der sechs Popstars findet man nur magere Infos, keine Musik und keine Downloads. Dafür kannst Du jedes Bandmitglied per *E-Mail* erreichen:

faiz@brosis.de
hila@brosis.de
shaham@brosis.de
ross@brosis.de
indira@brosis.de
giovanni@brosis.de

Autogramme:
Offizieller Bro'Sis Fanclub, Postfach 2035, 53742 St. Augustin

Kelly Osbourne

www.kellyosbourne.com

Ozzys aufmüpfige Tochter bietet eine ordentliche Sammlung an Musik und Pics auf ihrer Page. Als Downloads gibt's ein paar Wallpapers und Screensaver. Im Forum kannst Du Fragen an Kelly und ihr Mitarbeiter-Team stellen.

E-Mail: Kelly@studiofanmail.com

Autogramme:
Kelly Osbourne, P.O. Box 5249, Beverly Hills, CA 90209, USA

Leonardo DiCaprio

www.leonardo dicaprio.com

Leo zeigt Trailer und Fotos aus allen seinen Filmen. Aktuelle News und Downloads gibt's leider keine. Immerhin kann man in ein Gästebuch Kommentare und Fragen eintragen.

E-Mail: leider keine

Autogramme:
Leonardo DiCaprio, c/o Industry Entertainment, 955 South Carrillo Dr. No. 300, Los Angeles, CA 90048, USA

Ozzy Osbourne

www.ozzy.com

Düster gestaltet ist die Homepage von Rocklegende Ozzy. Aber in der gruftigen Umgebung findest Du originelle Fotos (auch aus Ozzys Jugend) und viel Musik.

E-Mail: Ozzy@studiofanmail.com

Autogramme:
Ozzy Osbourne, P.O. Box 5249, Beverly Hills, California 90209, USA

P. Diddy

www.p-diddy.com

Puffy versorgt Dich online mit viel fetter Musik – darunter auch immer wieder brandneue Titel vorab für die Online-Fans. Außerdem: eine Handvoll Videos, ein paar Pics und wenige Wallpapers zum Downloaden.

E-Mail: p.diddy@bmge.com

Autogramme:
P. Diddy, c/o Bad Boy Records, 1540 Broadway, 30th Floor, New York, NY 10036, USA

Robbie Williams

www.robbiewilliams.de

Girls, aufgepasst! Diese Wallpapers von Robbie sind heiß und zum Dahinschmachten! Enttäuschung aber für alle, die auf Robbies Musik stehen – die kann man nämlich nur kaufen, aber nicht anhören. E-Mails gehen an Robbies Team.

E-Mail: redaktion@robbiewilliams.de

Autogramme:
EMI Music Germany GmbH, c/o „Robbie Williams Autogrammwunsch", Im MediaPark 8a, 50670 Köln

Sarah Connor

www.sarah-connor.de

Das Angebot an Videos und Musik auf Sarahs Site ist mager. Für das Auge gibt's schöne Wallpapers und Pics. Ins Forum schaut Sarah ab und zu selbst. Fragen per E-Mail beantwortet ihr Team.

E-Mail: info@x-cell.de Betreff „Sarah Connor"

Autogramme:
Sarah Connor, c/o X-cell Records, Wittelsbacherstr. 18, 10707 Berlin

Shakira

www.sonymusic.de/shakira/

Im Web ist der Auftritt der heißen Kolumbianerin eher unterkühlt: Du findest kaum Fotos, wenig Videos und fast keine Musik.

E-Mail: leider keine

Autogramme:
Shakira, c/o William Morris Agency, 151 El Camino Drive, Beverly Hills, CA 90212, USA

Text: Christiane Strobel · Fotos: AP, Cinetext

Die besten Surftipps im Februar/März

.Trailer

Matrix Reloaded

Jetzt online: der neue Trailer zu „The Matrix, Teil 2" mit tollen Actionszenen.

www.thematrix.com

Die Rebellen Neo (r.) und Trinity kämpfen gegen Maschinen und die Schwerkraft. „Reloaded" ist ab 5. Juni in den deutschen Kinos

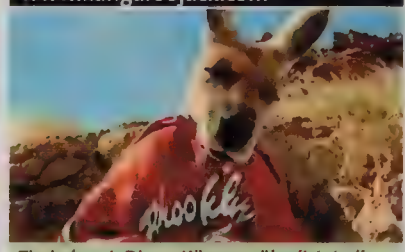
Daredevil

www.daredevilthemovie.com

Action à la Batman: Superheld Daredevil (Ben Affleck) hat sein Zeichen gesetzt. Filmstart: 20.3.

Kangaroo Jack

www.kangaroojack.com



Tierisch gut: Dieses Känguru überlistet alle Verfolger. Die Komödie startet am 17.4.

.Downloads

Lara-Levels

Hier kannst Du stets die neusten Lara-Levels kostenlos downloaden und findest tolle Baumaterialien für eigene Projekte. Im Forum (Deutsch) triffst Du andere Fans, die nützliche Tipps geben.

www.laraslevelbase.org

Von Fans für Fans gebaut: Den passenden Leveleditor findest Du auch auf der CD in SCREENFUN 2/03

File-Sharing

Wenn Du Deinen Freunden Downloads bieten willst, ist der neue Online-Service „friends & family" von Freemail nützlich. In die 12 MB Speicher stellst Du Dateien hoch, Freunde laden sie runter.

www.freemail.de

Fotos kannst Du gratis in „friends & family" uploaden. Videos und MP3s klappen nur im kostenpflichtigen Club

Screensaver-Game

Lustiger Pausenfüller: Du steuerst Hamster Harry beim Hindernislauf durch eine Westernstadt. Sammle Bonuspunkte, tausch sie gegen gute Ausrüstung und verbessere damit Harrys Fähigkeiten.

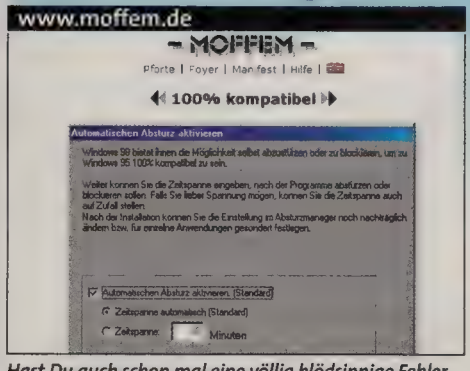
www.happydigits.de

Je schneller Harry rennt und über Hindernisse springt, desto mehr Punkte gibt's in der Gesamtwertung

.Fun

Fehlermeldungen

www.moffem.de



Hast Du auch schon mal eine völlig blödsinnige Fehlermeldung erhalten? Dieses Museum sammelt sie

Anti-Frust-Frosch

www.crazy-crazy.de/kroete_de.shtml

Wenn Dich jemand richtig geärgert hat: Schreib seinen Namen über die Kröte, blas sie auf und lass sie platzen

Jackos Baby-Wurf

www.madblast.com

Nachdem Michael Jackson so viel Wind mit seiner „Baby am Fenster"-Aktion gemacht hat: Fang die Babys!

Text: Christiane Strobel

Hier gibts die volle Ladung.

Die neuen E-Plus Handy-Games zum Easy Download. Jetzt gratis testen: Vexx™*

GEWINNEN:
*E-Plus verlost 15 Nokia 3510i mit Farbdisplay. Für unbegrenztes Spielvergnügen.***

Mit Vexx™ wird das Ha
Jump 'n' Run Game von Acclaim*
Nokia 3510i und Siemens C55 – bereits vor dem Erscheinen für Sony PlayStation®2, Microsoft Xbox™ und Nintendo GameCube™! Kostenlose Demo* jetzt downloaden unter www.eplus.de/games oder im E-Plus WAP-Portal.

Und das ist erst der Anfang! Unter **www.eplus.de/games** gibts jeden Monat neue Java-Games zum Download. Von Action bis Logic ist alles dabei.

/games

e·plus

GAMES UNLIMITED

(ohne Sondernr.) von 0,09 €/min bis 0,99 €/min. [illegible] GPRS-Verbindung (je nach Tarif des Handys). Andere [illegible] Nokia 3410, Nokia 3510i oder Siemens C55. Vexx™ [illegible] Family logo are re[illegible]

*Teilnahmebedingungen unter www.eplus.de/games. Teilnahmeschluss ist der 11.04.2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen

Dumm, dümmer, Jackass: Chaos-Kumpan Ehren McGhehey wirft sich halb nackt in Dutzende von Mausefallen...

...bevor er mit seiner Zunge den Gefriertest macht – und bei der Saukälte natürlich hängen bleibt

Shit, tut das weh! In die Brustwarze von Johnny Knoxville hat sich ein süßer Baby-Alligator verbissen

Tony Hawk

Der Halfpipe-Gott macht auch im „Jackass"-Film mit – und eine Top-Figur!

Kult-Krawall! Bei „Jackass" stürzen sich immer wieder Prominente aus Film, Fernsehen oder Sport ins Stunt-Getümmel. So auch der beste Skateboarder der Welt: Tony Hawk. Von ihm lässt sich die Knoxville-Clique zeigen, wie man in der Halfpipe ohne Knochenbrüche überlebt.

Skater-Ikone: Tony Hawk hat gut lachen, denn Sport- und Spielefans weltweit feiern ihn

Lebendes Surfbrett: Wee-Man vergnügt sich auf den Waschbrettbäuchen seiner Stunt-Mitstreiter

Jackass: The Movie

Raubtierfütterung nach „Jackass"-Art: Steve-O hat den Köder am Hintern hängen

Weckruf brutal: Mit einem mächtigen Gong beendet Knoxville den Mittagsschlaf

Bier-Klistier: Ohne Rücksicht auf die Folgen füllt der Ober-„Ass" seinem Kumpel literweise Bier in den Po

Die Badesaison ist beendet – beherzt packt Chris einen Alligator beim Schwanz

Keinen Durchblick, aber skaten wie blöd: Jason „Wee-Man" Acuna düst im Eis-Outfit durch den kurvenreichen Parcours

Interview mit dem „Jackass"-Erfinder

Johnny Knoxville

Warst du erstaunt, dass MTV die oberkrassen Stunts von „Jackass" tatsächlich zeigen wollte?

Und ob! Als die Show dann auch noch super abging, fand ich das irre. Denn eigentlich hatten wir „Jackass" nur aus Jux für uns selber gemacht.

Warum habt ihr euch für den Kinofilm keine richtige Story ausgedacht?

Das wäre ja nicht mehr „Jackass" gewesen. Was uns interessierte, also was wir wirklich machen wollten, war einfach eine noch dreckigere, härtere Version unserer TV-Show.

Hattet ihr denn keine Probleme bei der Altersfreigabe?

Als wir den ersten Schnitt einreichten, gab man uns ein Rating, mit dem niemand unter 18 Jahre ins Kino gekommen wäre. Also haben wir die beanstandeten Szenen auf eine FSK-16-Version gekürzt. Ist immer noch derb genug!

Wie haben die Japaner auf Party Boy reagiert, als der halbnackt durch Tokio tanzte?

Allein die Anreise war der Hammer: Party Boy hatte im Flugzeug schon derart heftig gebechert, dass er sich glatt in die Hose machte. Trotzdem haben ihn die netten Asiaten einreisen lassen.

Die krasse Seite der Schmerzgrenze: Johnny Knoxville und seine Stunt-Crew zeigen der Welt den Stinkefinger.

„Jackass" kann man nur lieben oder hassen. Denn Geschmacklosigkeit ist das oberste Gebot der schamlosen Stunt-Truppe um Johnny Knoxville. Die Jungs gehen weit über ihre Schmerzgrenze – und die sensibler Zuschauer. **Die MTV-Serie wurde in den USA sogar abgesetzt – wegen hitziger Proteste von Eltern und Politikern.** Doch mit dem Bombenerfolg der Kinoversion (Nr. 1 in den USA) strecken die Tabu-Brecher ihren Kritikern stilecht den Allerwertesten entgegen.

Weshalb die Aufregung und die berühmten Totenkopf-Warnungen vor Nachahmung? Die gnadenlose Selbstquälerei der Chaoskumpane ist echt extrem. Das geht von Elektroschocks im Genitalbereich über das Inhalieren superscharfer Wasabi-Paste durch die Nasenlöcher bis zum Urin-Eisschlecken. Etliche Einlagen drehten sogar einem Kameramann den Magen um. Auch die Sparte Fäkalhumor wird ausgiebig bedient. So entleert zum Beispiel ein „Jackass"-Mitstreiter seinem Darm im Warenhaus – auf einer zum Verkauf stehenden Toilette. **Bei der Musik setzt die storylose Schock-Komödie ebenfalls auf krass: Punk, Hardcore und Old-School-Rap donnern den Kinogängern 84 Minuten lang um die Ohren.**

Fazit: Wer die provokative Serie verehrt, kommt auch hier auf seine Kosten. Alle anderen: Warnung vor Brechreiz!

Jackass: The Movie
Schock-Komödie/USA

Action 1 | Spannung 3 | Humor 2

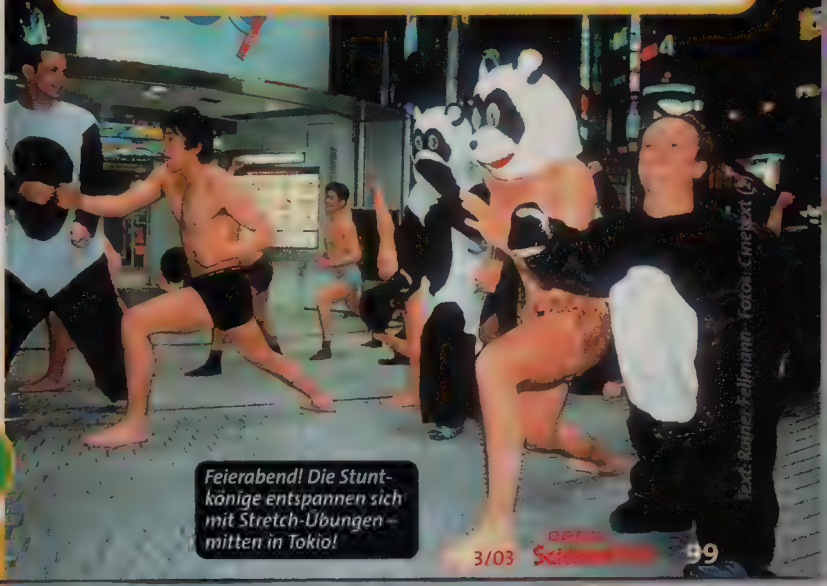
www.jackassthemovie.com

ab 16 J. beantr. | Start: 27. Februar 2003

Darsteller: Johnny Knoxville, Steve-O, Ehren McGhehey, Bam Margera, Tony Hawk

Motto: Nur was eklig ist, ist auch gut. In den USA war der Stunt-Streifen ein Hit. Nur für Hartgesottene

2



Feierabend! Die Stuntkönige entspannen sich mit Stretch-Übungen – mitten in Tokio!

Text: Rainer Kellmann · Fotos: Cinergi (2)

Panik im Blick: Das „National Security"-Team ist auf der Flucht vor Profikillern

...Hank ein ganz normaler Einsatz im Kampf gegen korrupte Ex-Kollegen von der Polizei

Fliegen plus schießen: Für die top trainierten Sicherheitskräfte Earl und...

National Security

Prima Klima: Zwei verfeindete Ex-Bullen schnüffeln für einen Sicherheitsdienst.

Wie war der Befehl? Auf der Polizeiakademie nervt Earl Montgomery mit seiner Riesenklappe und...

...fliegt raus. Wie Intimfeind Hank landet er bei „National Security". Der Job...

Aussteigen, rasch! Nach einer Verfolgungsjagd kommt es zur Schießerei

...wird spannend, als Schmuggler Nash (Eric Roberts) aufkreuzt

Endlich ermitteln! Playboy Earl kommt sich vor wie 007 – zu blöd nur, dass der verfilzte Polizeiapparat Nash deckt

Einmal verarzten, bitte: Hanks Ex-Freundin, die Krankenschwester Denise, kühlt Wunden

Tarnung ist alles: Das Chaos-Duo verschafft sich Zutritt zu einer Party, um die bösen Jungs zu stellen

Von wegen Gegensätze ziehen sich an: Großkotz Earl (Martin Lawrence) und der Dickschädel Hank (Steve Zahn) würden sich am liebsten gegenseitig Handschellen anlegen. Stattdessen jagen sie gemeinsam böse Buben. Aber nicht im Namen des Gesetzes, sondern für den drittklassigen Sicherheitsdienst „National Security". Denn Earl hat mit seiner großen Klappe dafür gesorgt, dass alle beide ihre Jobs als Cops verloren haben.

Wie es der Teufel will, entpuppt sich gleich der erste Auftrag für den neuen Arbeitgeber als Katastropheneinsatz. **Das „Trouble Double" kommt einem Schmugglerring auf die Spur, von dem sich die ehrwürdige Polizei schmieren lässt...**

Martin Lawrence toppt diesmal Eddie Murphy, doch sein Humor driftet oft in Klamauk ab. Regisseur Dennis Dugan („Big Daddy") hat mit dem herrlich kauzigen Steve Zahn einen ebenbürtigen Partner und perfekten Stichwortgeber für ihn gefunden. Zum Glück – zumal die dynamische Buddy-wider-Willen-Komödie besonders von den treffsicheren Wortgefechten der ungleichen Kontrahenten lebt. Amüsant auch, wie sich die zwei einander im Weg stehen.

National Security
Krimikomödie/USA 2003

Action | Spannung | Humor

www.national-security-der-film.de

ab 12 J. beantr. | Start: 27. Februar 2003

Darsteller: Martin Lawrence, Steve Zahn, Bill Duke, Eric Roberts, Robinne Lee

Loser-Duo räuchert einen Schmugglerring aus. Nicht neu, aber hochgradig unterhaltsam

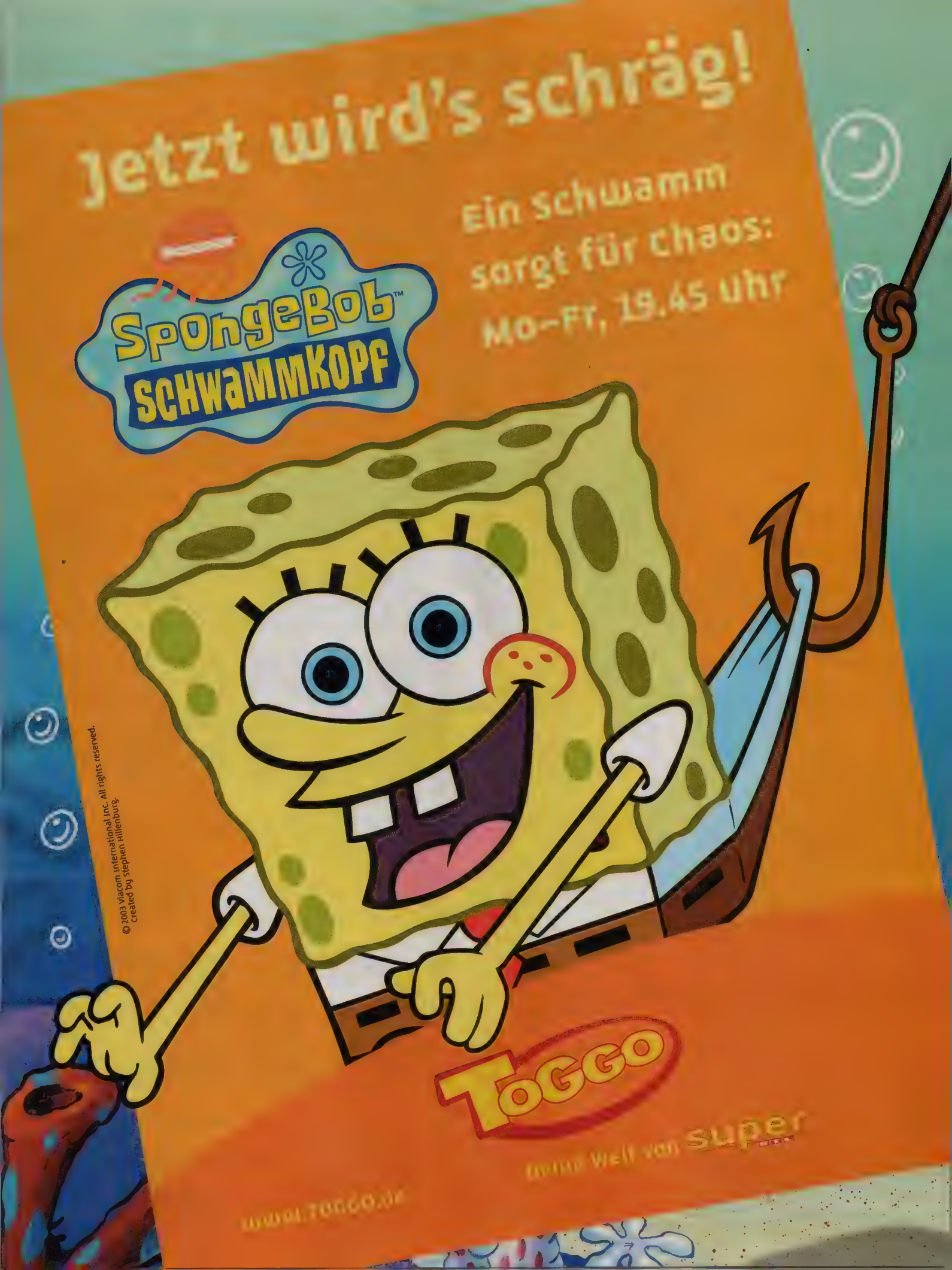
2

Text: Renée Wiegler

Jetzt wird's schräg!

Ein Schwamm sorgt für Chaos: Mo–Fr, 19.45 Uhr

SpongeBob™ SchwammKopf



© 2003 Viacom International Inc. All rights reserved.
Created by Stephen Hillenburg.

TOGGO

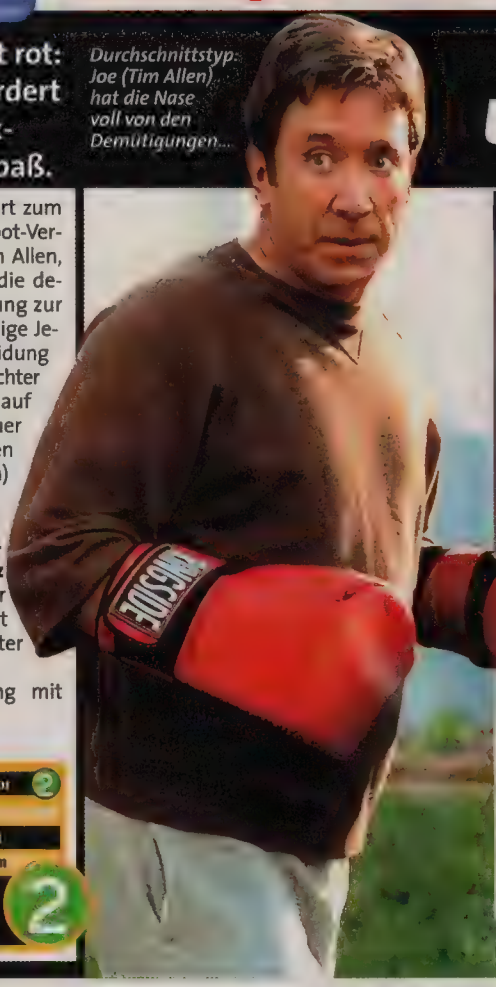
Die neue Welt von super RTL

www.toggo.de

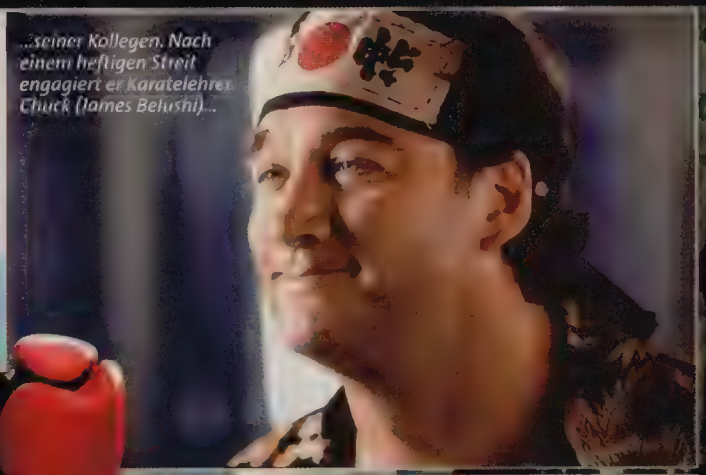
Die wichtigsten Filme im Februar/März

Joe Jedermann

Ein Spießbürger sieht rot: Nobody Tim Allen fordert Firmen-Ekel zum Boxkampf. Handfester Spaß.



Durchschnittstyp: Joe (Tim Allen) hat die Nase voll von den Demütigungen...



...seiner Kollegen. Nach einem heftigen Streit engagiert er Karatelehrer Chuck (James Belushi)...

...um sich an Katzbrocken McKinney zu rächen. Als Amateur-Rambo macht...

...Joe eine ziemlich gute Figur. Sogar Ex-Frau Callie (Kelly Lynch, l.) ist begeistert

Stress um Parkplätze gehört zum Berufsalltag. Für Werbespot-Vermarkter Joe Scheffer (Tim Allen, „Galaxy Quest") indes wird die demütigende Auseinandersetzung zur Sinnfrage. Denn der unauffällige Jedermann hat gerade eine Scheidung hinter sich und die altkluge Tochter Natalie (Hayden Panettiere) auf dem Beifahrersitz. Stinksauer fordert er den Kontrahenten McKinney (Patrick Warburton) zum Boxduell heraus...

Muckis machen sexy! Wie Tim Allen vom Mittelklasse-Typ zum begehrten Kraftprotz wird, ist schon saukomisch. Für die nettesten Gags aber sorgt James Belushi als abgehalfterter Sparringspartner Chuck.

Ulkige Rundum-Erneuerung mit Herz und reichlich Humor.

Action 3 | Spannung 3 | Humor 2

Komödie/USA

ab 6 Jahren | Start: 27.2.03

www.joesomebodythemovie.com

Vom Nobody zum Somebody: Klasse-Komiker Tim Allen amüsiert als schlagfertiger Normalo

2

KINO TOP 5

1 Catch Me If You Can
MIT HOLLYWOODS ELITE
Gewitzt, gesucht: Trickbetrüger D. Caprio wird von Tom Hanks gejagt

2 Anatomie 2
MIT ÄRZTEN ALS LABORRATTEN
Ärzte züchten Supermenschen. Blutiger als Krankenhaus-Serien.

3 Ring
MIT TÖDLICHEM VIDEO
Gänsehaut-Schocker um mysteriöse Morde. Bösartig wie „Poltergeist".

4 8 Mile
MIT FETTEN BEATS VON EMINEM
Der Wort-Akrobat aus Detroit ist als Schauspieler voll in seinem Element.

5 Star Trek: Nemesis
MIT OBERSCHURKE SHINZON
Kinoabenteuer Nr. 10 könnte der letzte Spacetrip gewesen sein...

Chicago

Zwei Mörderinnen werden zu Medienstars. Krawall-Musical.

Revuestar Velma (M.) landet wegen Mord...

...im Knast. Ihr Auftritt, Rechtsanwalt Gere!

There's no business like show business! An dieses berühmte Motto hält sich Rob Marshalls Verfilmung des preisgekrönten Broadway-Musicals „Chicago". Angesiedelt ist das lautstark inszenierte Massen-Spektakel in den Zwanziger Jahren, als Mord und Totschlag an der Tagesordnung waren.

Die Story: Auf dem Weg zum Ruhm tötet Sängerin Roxie Hart (Renée Zellweger) ihren hinterhältigen Manager. Mord aus Rache hat auch Revue-Diva Velma Kelly (Catherine Zeta-Jones) in den Knast gebracht. So viel Blut lockt schnurstracks Staranwalt Billy Flynn (Richard Gere) an, der die Killer-Ladies zu Heldinnen macht. Aber wird er sie auch freibekommen?

Die Star-Riege spielt sexy, die Choreografie ist verrucht. Doch derart unsympathische Helden sind abstoßend.

Action 2 | Spannung 2 | Tanz 1

Musical/USA/Kanada

ab 12 Jahre bunte | Start: 27.2.03

www.miramax.com/chicago/

Dieser hektische Musical-Overkill kann mit „Moulin Rouge" nicht mithalten – trotz Staraufgebot

3-

Frida

Leidenschaftliches Porträt der Malerin Frida Kahlo.

Frida (Salma Hayek) liebt die Kunst, ebenso...

...das pralle Leben mit Männern und Frauen

Kaputte Wirbelsäule, mehrfach gebrochenes Bein – ein Busunglück reißt die temperamentvolle Künstlerin Frida Kahlo (Paraderolle für Salma Hayek, „Wild Wild West") aus der Leichtigkeit ihres Seins. Aber ihr Wille ist stärker als die Krankheit und die Malerei verdrängt jede Angst. Kaum genesen, fordert sie den berühmten Maler Diego Rivera (Alfred Molina) auf, ihr Werk zu beurteilen. Der hemmungslose Weiberheld ist begeistert – von Fridas Talent und von ihrer Schönheit. Fortan schmückt das freizügige Paar die Kunstszene in San Francisco, Detroit und New York.

Künstlerporträts ächzen oft unter der Fülle an Information. „Frida" nicht, denn Regisseurin Julie Taymor hat sich komplett auf die emotionale Seite der mexikanischen Malerin konzentriert. Und die war schon aufregend genug...

Action 2 | Spannung 3 | Erotik 2

Biografie/USA

ab 12 Jahre | Start: 6.3.03

www.fridamovie.com

Als glamouröses Paar eroberten Frida Kahlo und Diego Rivera die Kunstwelt. So macht Malen Spaß

2

Text: Rainer Fellmann · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Jenny mit dem Rock: Zimmermädchen Marisa liebt...

...Politprinz Christopher Marshall (Ralph Fiennes) – und tut so, als sei sie eine stinkreiche Society-Lady

Manhattan Love Story

Warum finden bloß alle mein Hinterteil so anziehend? Selbst der schüchterne...

...Millionär ist beim Anblick von Aschenputtel J. Lo hin und weg

Reicher Politiker verliebt sich in arme Arbeiterin. Das gibt's doch gar nicht? In J. Lo's Träumen schon.

Sie verdient Millionen und tourt als Luxuskörper um die Welt. Dennoch will Jennifer Lopez das Mädchen von nebenan sein. Das mit Rappern auf New Yorks Straßen abhängt oder als Zimmermädchen von einer Management-Karriere träumt und dabei ihrem Traumprinzen in die Arme läuft. Letzteres spielt sie in diesem echt zauberhaften Zuckerwatte-Märchen, einem humorvollen Mix aus Cinderella und „Pretty Woman".

Bronx-Girl Marisa alias J. Lo hat alle Hände voll zu tun, um sich und ihren smarten Sohn mit einem Hotel-Job über die Runden zu bringen. Als sie durch eine Verwechslung den charmant-schüchternen Senats-Kandidaten Marshall (Ralph Fiennes) kennen lernt, ist Marisa zunächst zurückhaltend. Was den begehrten Junggesellen erst recht anspornt...

Action 3 | Spannung 3 | Herzschmerz 2

Liebesromanze/USA

ab 6 Jahre | Start: 6.3.03

www.sonypictures.com/movies/maidinmanhattan/

Romantiker und J.-Lo-Fans genießen eine zuckersüße Pretty-Aschenputtel-Geschichte

2

Adaptation

Irrwitzige Satire über kreative Köpfe. Mit Nicolas Cage.

Extremer kann der Unterschied zwischen Zwillingsbrüdern nicht sein. Charlie ist depressiv und kriegt in Gegenwart schöner Frauen Schweißausbrüche. Donald macht auf Partyhengst und schwimmt im Geld. Das Einzige, was die zwei verbindet, ist ihr Job – sie arbeiten beide als Drehbuchautoren für Hollywood-Studios.

Als Charlie den öden Roman „Der Orchideen-Dieb" für die Leinwand umschreiben soll, kriegt er vollends die Krise. Zur Bekämpfung kreativer Verstopfung stellt er sich selbst ins Zentrum der Geschichte. Der Beginn eines total verrückten Abenteuers...

Schreibblockade: Drehbuchautor Charlie...

...kriegt Tipps von seinem Zwillingsbruder

Dünnes Haar, Bauchansatz: Nicolas Cage wurde für die kauzige Doppelrolle von Regie-Genie Spike Jonze („Being John Malkovich") kräftig verunstaltet. Gut so, der Superstar war selten so großartig wie hier.

Action 3 | Spannung 3 | Humor 1

Satire/USA

ab 12 Jahre beantr. | Start: 13.3.03

www.sonypictures.com/movies/adaptation/

Gut wie lange nicht: Nicolas Cage brilliert in einer verschrobenen Doppelrolle – als Schreiberling

2+

Das Leben des David Gale...

...wird zum Albtraum: Der Akademiker soll ein Killer sein.

Todesstrafe, nein danke! Dr. Gale (Kevin Spacey, „Austin Powers 3") bekämpft mit allen Mitteln jenen „barbarischen Akt". Ausgerechnet er wird nun beschuldigt, seine Kollegin Constance (Laura Linney) vergewaltigt und ermordet zu haben. Aber erst in der Todeszelle erzählt Gale einer Journalistin (schwacher Auftritt von Kate Winslet) die wahren Hintergründe seiner zutiefst tragischen Geschichte...

Top-Ensemble, Top-Story, Top-Regie. Trotzdem verursacht der Justizthriller von Alan Parker („Evita") nur selten Gänsehaut. Der Wille, ein weltweit umstrittenes Gesetz auf die Anklagebank zu schubsen, ist zu bemüht und zu einseitig. Zudem bleibt das tolle Star-Aufgebot hinter seinen Möglichkeiten zurück. Der komplette Streifen wirkt zu ehrgeizig.

Dr. Gale soll seine Kollegin (r.) getötet haben

Journalistin Bloom (M.) prüft den Mordfall

Action 3 | Spannung 2 | Dramatik 2

Justizthriller/USA

ab 12 Jahre beantr. | Start: 6.3.03

www.thelifeofdavidgale.com/

Wendungsreiches Plädoyer gegen die Todesstrafe. Jedoch mit dem Holzhammer inszeniert

3

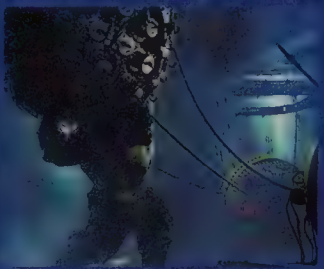
FILM-NEWS

Hulk – megastarker Trailer

www.thehulk.com/

Liebhaber des kultigen Marvel-Comics spekulieren seit Monaten, wie der Film Hulk von Regisseur Ang Lee („Tiger & Dragon") wohl aussehen könnte. Jetzt endlich ist das wuchtige grüne Monster zu sehen – auf der offiziellen, oben genannten Website. Urteil: Bärenstark!

Monster und Superheld: Wenn der verstrahlte Hulk vor Ärger grün anläuft...



...steht die Welt Kopf. In der Hülle steckt Wissenschaftler Bruce Banner

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Februar/März

Minority Report

Sci-Fi-Thriller · ab 12 Jahre · ab 22. März

Nach einem gemeinsamen Film von Tom Cruise und Starregisseur Steven Spielberg hat die Filmwelt lange gelechzt. Mit dem packenden Zukunfts-Thriller „Minority Report" feierten sie endlich ihre Elefantenhochzeit.

Zwei überaus finstere Stunden lang ist Cruise als Elite-Cop John Anderton hinter Mördern her, die ihre Tat noch gar nicht begangen haben. Mit Informationen versorgen ihn drei Seher, auch Pre-Cogs genannt. Aber plötzlich wird der Vorzeige-Bulle selbst Opfer dieses scheinbar perfekten Systems – und vom Jäger zum Gejagten.

Schauriger Blick in die Glaskugel, in erstklassiger Bild- und Tonqualität.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 28 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: Dokus über Design, visuelle Effekte u.a., „Die Stunts", Special Effects"-Featurette u.v.m.

Twentieth Century Fox | Ausstattung 1

- Im „Final Report" plaudern Spielberg und Cruise über den Dreh. Launiger als der Film
- Geheimniskrämer Spielberg sagt nichts über sein tricktechnisches Meisterwerk

Bedrohlicher High-Tech-Thriller, in dem Menschen ständig überwacht werden. Horror-Szenario

1

Harter Clinch unter Kollegen: Oberbulle Anderton (M.) soll ein übler Killer sein

Einsamer Cop: Anderton trauert um seinen vermissten Sohn und seine geschiedene Frau

TOP 5 DVD VERKAUF

Je mächtiger die Aliens, desto größer die Knarren – Will (r.) und Tommy in Action

1 Men In Black 2 (2 DVDs)
Das für die deutsche DVD produzierte MIB-Trailer ist voll der Brüller. Auch Alienjäger müssen eben fit sein

2 Der Herr der Ringe: Die Gefährten (Special Edition)
Die Macht des einen Rings hat Heimkino- und Kinocharts fest im Griff. Kein Wunder bei dem Fantasy-Event

3 Arac Attack – Angriff der achtbeinigen Monster
Riesenspinnen verspeisen Erdlinge. Effektvolles Trash-Vergnügen mit David Arquette („Scream 1" bis „3")

4 Spacecenter Babylon 5: Die Zusammenkunft
Schluss mit lustig: Michael O'Hare alias Commander Sinclair plus Crew treten gegen intergalaktische Killer an.

5 Der Soldat James Ryan
US-Soldat Tom Hanks muss mitsamt Truppe hinter die feindlichen Linien, u.a. Matt Damon aufstöbern + retten

Text: Renée Wieder · Charts: amazon.de

Insider-Infos... Agent Ryan (r.) lebt davon

Der Anschlag

Polit-Thriller · ab 12 Jahre · ab 20. Februar

Mit Jack Ryan hat Bestseller-Autor Tom Clancy („Das Kartell") einen Polit-Serienhelden geschaffen. Bereits zum vierten Mal ermittelt der CIA-Agent auf der Leinwand, diesmal klasse gespielt von „Pearl Harbor"-Pilot Ben Affleck. Die brisante Story: Rechtsradikale jagen ein voll besetztes US-Footballstadion in die Luft.

Verleih: DVD, VHS

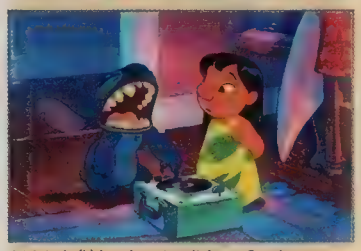
Extras: Audiokommentar des Regisseurs und des Buchautors, visuelle Effekte, Kinotrailer u.v.m.

Paramount | DVD-Ausstattung 2

- Die Entstehung der Stadion-Explosion verschlägt einem den Atem. Furcht einflößend
- Tom Clancys Audiokommentar enttäuscht – zum Film fällt ihm leider nicht viel ein

CIA-Agent Jack Ryan gerät in einen Terrorkrieg. So realistisch, dass man glatt wegsehen möchte

2



DJ Stitch (l.) hat 'ne ziemlich große Klappe

Lilo & Stitch

Zeichentrick · ab 0 Jahre · ab 20. Februar

Stitch ist ein Monster-Alien, konstruiert, um zu zerstören und zu töten. Kaum zu glauben, dass der blaue Ekelzwerg von Hawaii-Göre Lilo für einen Köter gehalten wird... Nach dem Motto „Lieb ist langweilig" hat Disney einen bissigen Mix aus „Simpsons" und „Pokémon" produziert. Plus: extra freches Bonusmaterial.

Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: zusätzliche Szenen, Making-of, Hula-Tanz-Unterricht, Trailer, Stitchs Disney-Zeitreise u.v.m.

Buena Vista | DVD-Ausstattung 2

- In „Stitchs Disney-Zeitreise" kommen Arielle & Co. schlecht weg. Selbstironie pur
- „Lilos Hawaii-Lexikon" wirkt ebenso unfertig wie der Zeichenstil des Films

Killer mit Herz: Monster Stitch entdeckt seine sensible Seite. Disney hat Spaß an Boshaftigkeit. Prima!

2

Geld macht gaga: Mr. Deeds in Partylaune

Mr. Deeds

Komödie · ab 6 Jahre · ab 25. Februar

Vom Teufel zum Pizzabäcker: US-Komiker Adam Sandler steht auf Abwechslung, wohl auch, weil sein letzter Film „Little Nicky" ein Mega-Flop war. In der amüsanten, aber etwas braven Romanze „Mr. Deeds" gerät er an eine fette Erbschaft und eine nervige Klatschreporterin (köstlich: Winona Ryder). Perfekt für ein Date...

Verleih, Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: Making-of, entfallene Szenen, Audiokommentar, verschiedene Trailer, Filmografien u.v.m.

Columbia TriStar | DVD-Ausstattung 2

- Mit Liebe gemacht: Tolle Dokus über den Dreh, die Ausstattung und die Kostüme
- Adam Sandlers „Gags und Outtakes" sind nicht besser als die Sprüche im Streifen

Wie angle ich mir einen Milliardär? Winona Ryder und Adam Sandler im Flirt-Clinch – okay

3

Uni-Küken Alicia (2.v.r.) liebt kluge Biester

New Best Friend – Gefährliche Freundin

Thriller · ab 16 Jahre · ab 25. Februar

Jurastudentin Alicia (Mia Kirshner, „Nicht noch ein Teenie-Film") ist begeistert: Die Elite-Clique der Uni nimmt sie auf! Aber die neuen Freundinnen hüten ein tödliches Geheimnis... Fazit: Ausgebuffte Story, durchschnittliche Darsteller.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Regie-Audiokommentar, Trailer, Filmografien

Columbia TriStar | DVD-Ausstattung 3

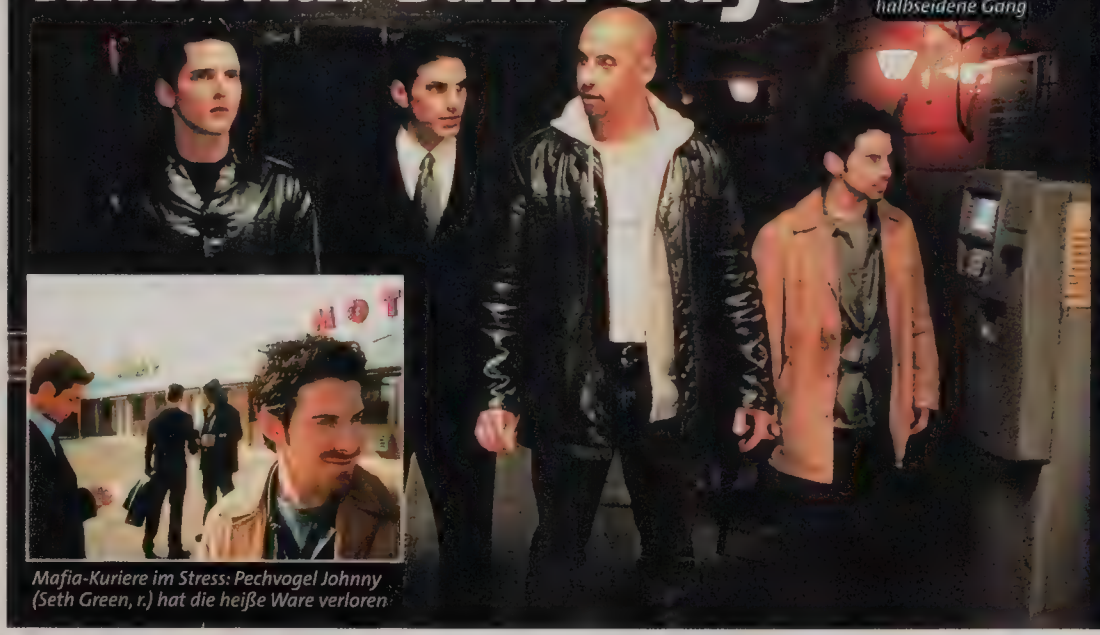
- Sex & Crime unterhalten halt am besten, auch bei Mittelklasse-Schauspielern
- Schade, dass die Girls keine Set-Details ausplaudern – Zickenterror gab's täglich

Probieren geht über Studieren... Hinterhältige Psychospielchen im Stil von „Eiskalte Engel"

2-

Knockaround Guys

Wo ist bloß die verflixte Kohle? Taylor Reese (Glatzkopf Vin Diesel) und seine halbseidene Gang



Mafia-Kuriere im Stress: Pechvogel Johnny (Seth Green, r.) hat die heiße Ware verloren

Thriller · ab 16 Jahre · ab 5. März

Shooting-Stars bibbern davor, dass Filmverleiher nach ihrem Durchbruch Jugendsünden hervorkramen und auf Video veröffentlichen. Muskelmann Vin Diesel, seit „Triple X" als Bond-Konkurrent gehandelt, hat mit „Knockaround Guys" zum Glück nichts zu verbergen. Im Gegenteil: Der clever konstruierte Mafia-Streifen gilt als Video-Geheimtipp.

Die Story: Matty (Barry Pepper), Sohn eines New Yorker Mafiosos, muss mit seinen drei Kumpels eine vermasselte Schmiergeld-Übergabe ausbügeln. Ein Schnitzer, den die ehrenwerte Gesellschaft mit dem Tod bestraft... Skurril, melancholisch, hart.

Verleih, Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Audiokommentar der Filmemacher, vier nicht verwendete Szenen, US-Kinotrailer

Warner | Ausstattung 3

Die nicht verwendeten Szenen werden klug kommentiert. Durchdacht wie der ganze Film

Die Rolle von Hollywoods neuem Liebling Vin Diesel hätte größer sein können

„Triple X"-Star Vin Diesel in einem wendungsreichen Mafia-Film. Überfällige Videopremiere

2+

Igitt! Will steht mit Babys auf Kriegsfuß

About a Boy oder: Der Tag der toten Ente

Komödie · ab 6 Jahre · ab 6. März

Will (Hugh Grant) findet sein Leben als reicher Playboy super. Bis er den zwölfjährigen Marcus (Nicholas Hoult) trifft und dessen allein erziehende Mutter... Köstliche Komödie um das ewige Kind im Mann – brüllkomisch und very british.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Audiokommentar, Making-of, nicht verwendete Szenen, MTV-Interviews u.v.m.

Universal | DVD-Ausstattung 2

Die Musikvideos von Filmkomponist Badly Drawn Boy sind auch auf der tollen DVD

Im Making-of sieht man Hugh Grant meist von hinten. Die Gags im Film sind besser

Wohlhabender Snob wird zum Menschenfreund. Hugh Grant in seiner bislang besten Rolle

1

Dribbelstark: Jess hat ein Faible fürs Bolzen

Kick it like Beckham

Komödie · ab 6 Jahre · ab 6. März (Verleih), 22. März (Verkauf)

Dribbeln, antäuschen, Gegner tunneln: Jess (Parminder Nagra) lebt für den Fußball. Als ihre konservativen indischen Eltern das spitzkriegen, gibt's Stress. Doch die 18-Jährige träumt ihren Traum weiter: einmal mit Superstar David Beckham spielen! Die quicklebendige Low-Budget-Komödie wurde zu Recht zum Kinohit.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 11 €)

Extras: Blick hinter die Kulissen, kurze Interviews, Making-of, Trailershow, Produktionsnotizen u.v.m.

Highlight | DVD-Ausstattung 2

Im Making-of berichtet Parminder, dass sie vorher nie Fußball gespielt hat! Kino halt...

Nur drei Minuten? „Hinter den Kulissen" hätte eine Verlängerung vertragen

18-jährige Inderin kickt gegen Traditionen und Vorurteile an. So macht Frauen-Fußball Spaß

2

Auf der Flucht: Mafioso Sullivan (Tom Hanks)

Road To Perdition

Mafia-Drama · ab 16 Jahre · ab 8. März

Überraschung! Der brave Tom Hanks kann auch ganz anders: Im blutigen Rache-Drama von Regisseur Sam Mendes mimt er den wortkargen Mafia-Killer Michael Sullivan. Dessen Familie wird von den eigenen Leuten erschossen – bis auf Sohn Michael (Tyler Hoechlin). Selten wurde so kunstvoll gestorben.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Elf unveröffentlichte Szenen, Audiokommentar von Regisseur Sam Mendes, Making-of

Twentieth Century Fox | DVD-Ausstattung 2

Das Making-of ruckt Cast und Crew am Set hautnah auf die Pelle. Intensiv wie der Film

Filmemacher Mendes ist ebenso maulfaul wie sein schießwütiger Antiheld

Kühl, hart, höllisch gut: Biedermann Tom Hanks macht als Profikiller eine entschlossene Figur

1

Wehr dich! Slim (J. Lo, r.) beim Krafttraining

Genug

Thriller · ab 12 Jahre · ab 18. März

Auf der Leinwand kehrt Jennifer Lopez gerne ihre bodenständige Seite heraus. Diesmal porträtiert sie eine Frau, die von ihrem Brutalo-Ehemann (Billy Campbell) misshandelt wird. Schließlich dreht die Gepeinigte den Spieß um, macht ein Kampftraining und schlägt zurück. Beklemmende Story, überzogen verpackt.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Trailer, Filmografien, Fotogalerie

Columbia TriStar | DVD-Ausstattung 3

Hochglanz ist ganz ihr Ding: Die Fotogalerie zeigt Diva J.Lo von ihrer Schoko-Seite

Die DVD-Ausstattung passt sich dem Film an: Mehr als Durchschnitt ist nicht drin

Multi-Star J. Lo sieht rot und legt ihren fiesen Ehemann aufs Kreuz. Guter Start, klischeehaftes Ende

3

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Lust auf Naschen? Vianne (l.) bezirzt Roux mit extra süßen Leckereien

1 Chocolat
Achtung, Kalorienbombe! Juliette Binoche bekehrt eine Kleinstadt zu Süßigkeiten zum Genießertum – und verzückt Johnny Depp gleich mit

2 Dirty Dancing – Special Edition
Mit der 80er-Jahre-Mamboschnulze feierte Actionheld Patrick Swayze seinen Karriere-Höhepunkt Kuba

3 Der Herr der Ringe: Die Gefährten
„Ich find's einfach super, dass es nun mir eine Actionfigur gibt." Zitat von Elijah-Darsteller Sir Ian McKellen

4 Die fabelhafte Welt der Amélie
Große Träume, große Augen und ein noch größeres Herz: Audrey Tautou verzaubert ihre Mitmenschen (und uns)

5 Star Wars – Episode II: Angriff der Klonkrieger
Die dunkle Seite der Macht wächst in ihm: Hayden Christensen lässt erste Anzeichen von Darth Vader erkennen

Das geht ab in der neuen Pop-WG!

Hinter den Kulissen von BRAVO TV

Neuer Sendeplatz, neues Konzept, neue Gesichter: Seit Februar präsentiert „BRAVO TV" einen heißen Mix aus Soap und Stars.

jeden SA 15:30 · ZDF
BRAVO TV
Kult-Show · SHOWVIEW: 26-209 (22.2.)

Seit zehn Jahren lockt „BRAVO TV" mit Stars, Infos und Fun bis zu 800.000 Zuschauer zum wöchentlichen Event vor die Glotze. Im Glamour-Business eine halbe Ewigkeit – höchste Zeit also für frische Ideen, oder besser noch: ein total neues Konzept.

Gesagt, getan. Mit ihrem Wechsel von RTL II zum ZDF Anfang Februar dieses Jahres wurde die Kultshow umgekrempelt: zum Mix aus Soap à la „GZSZ" und Jugendmagazin.

Isabelle: „Ich hätte nie gedacht, dass ich die Rolle kriege…"

Im Mittelpunkt: Mia, Isabelle und Simon. Sie zeigen, was in einer Wohngemeinschaft so abgeht. Ihr Alltag: ein inszenierter Turbo-Trip zwischen Liebeskummer, Jobsuche und Familienstress. Hinzu stößt WG-Freundin A.D., die als TV-Moderatorin arbeitet. Sie verbindet die erfundenen Storys mit

Mia: „Die Charaktere, die wir spielen, sind uns sehr ähnlich."

Beiträgen über Stars wie Christina Aguilera oder Xavier Naidoo.

Produziert wird „BRAVO TV" in einem ehemaligen Getreidespeicher bei München. Auf rund 300 Quadratmetern wurden 700 Meter Kabel verlegt, eine Menge Eimer Farbe verbraucht und 150 Lampen angebracht. **Für die Ausstattung hat das Team Möbelläden auf den Kopf gestellt und Flohmärkte geplündert. Das Ergebnis: ein kunterbuntes Souterrain mit Wohnecke, Küche, Styling-Area, Badezimmer und Schlafempore.** Kurzum: ein super nettes Nest,

Simon: „Beim Casting musste ich ein Mädchen trösten. Ich war anscheinend ziemlich gut darin…"

in dem sich das neue Team beim Setbesuch von SCREENFUN schon sichtlich wohlfühlt. Kein Wunder: Nach vier fertigen Episoden weicht die Anspannung, der Spaß nimmt zu. Vor allem bei Simon, dem Hahn im Korb. Während die Girls in der Maske sitzen, spielt er entspannt Gitarre. **Gespielt werden im WG-TV auch die heißesten SCREENFUN-Empfehlungen für PC und Konsolen, den aktuellen Hit gibt's jedes Mal zu gewinnen!**

Smiley-Truppe: Die neue Crew bringt Popcorn ins TV-Programm – und bissig inszenierten WG-Alltag

High-Tech & Retro-Style

70er-Jahre-Look: Die Talk-Ecke ist im poppigen Art-Deco-Stil eingerichtet

Gutes Versteck: Aufnahme- und Schnittstudio liegen 15 Meter unter der Erde

Was soll ich bloß anziehen? Die Mega-Auswahl macht Isabelle high & happy

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Roman Job

ACHTUNG DREH! NICHT REINKOMMEN!

Ein Werbetrailer wird aufgezeichnet. Simon (r.) sitzt in der Küche und stellt sich kurz vor. Was soll ich bloß antworten? Im Wohnzimmer brütet das Trio über Fragen zur Person

A.D. in voller Aktion

Morgentoilette: A.D.s Haarpracht wird aufwendig gestylt, bevor das Girl vor...

...die Kamera geht. Eine Probeaufnahme lockert die Atmosphäre

Geschafft! Die ersten vier Folgen sind im Kasten – ein guter Grund, erst mal ausgiebig zu feiern

Na, nicht ausgeschlafen? Simon (l.) fehlt noch die Betriebstemperatur

Neu bei „BRAVO TV": drei Girls und ein Boy

Moderatorin

WG-Name: A.D.
Alter: 25
Hobbys: Kino, Reisen, Theater, Kochen
Lieblingsband: Outkast
Lebensmotto: Wende deinen Blick Richtung Sonne, dann fallen die Schatten hinter dich.

Profi-Musiker

Simon
Alter: 21
Water (Geheimtipp)
Lebensmotto: Träume haben, Ziele setzen, dran bleiben

Fashion Victim

WG-Name: Isabelle
Partys, Sport, Flohmärkte
Lieblingsmusik: Mary J. Blige,
Genieß den Tag, es könnte der letzte sein.

Fußball-Fan

Mia
22
Tanzen, Fußball, Freunde treffen
Lebensmotto: Ein Tag ohne Lächeln ist ein verlorener Tag.

In Touch with the Stars

Eminem und Avril Lavigne sind nur zwei von insgesamt 38 Superstars, die auf der brandneuen Doppel-CD vertreten sind. Extra lecker ist das Bonusmaterial: „BRAVO HITS 40" enthält eine exklusive „Mitmach-Karaoke-Version von „Deutschlands größtem Superstar" plus Mega Gewinnspiel. Daneben erwarten Dich supergünstige Klingeltöne und kostenlose Handy-Logos zum Downloaden. Und das ist noch lang nicht alles...

Zarter Punk: Avril Lavigne hat eine Schwäche für knackige Skaterboys

Knuddelpause: Mia (l.) und Isabelle sind auch privat dick befreundet

Die Top-Filme

MISSION: IMPOSSIBLE 2

9.3. **20:15 · Pro 7 · Actionthriller** · SHOWVIEW: 29-547-241

Ein langer Arbeitstag für Top-Spion Ethan Hunt: Das Killer-Virus „Chimera" bedroht die Welt… Für seine erste „Mission: Impossible" verpflichtete Hauptdarsteller und Produzent Tom Cruise den Thriller-Spezialisten Brian de Palma – und landete einen Mega-Hit. John Woo, Meister des Hongkong-Action-Kinos, hält die furiose Fortsetzung mit tollen Slow-Motion-Bildern auf Erfolgskurs.

M:i-2 (So, 9. März): *Cooler als Bond, schneller als Vin „Triple X" Diesel: Undercover-Cop Ethan Hunt (Tom Cruise) rast zur nächsten Mission*

STUART LITTLE

23.2. **20:15 · Sat.1**

Nager-Komödie · SHOWVIEW: 66-033

Er trägt Jeans, karierte Flanell-Hemden und rote Converse-Turnschuhe: Mäuserich Stuart raubt Familie Little den Schlaf. Toller Mix aus Humor und High-Tech – allein für den Kopf des Nagers wurden 500.000 Haare am Computer animiert.

Stuart Little (So, 23. Februar): *Mir gehört die Welt! Stuart Little ist ein cleverer Bursche, gut gelaunt und hilfsbereit. Aber wieso können Mäuse eigentlich sprechen?*

CLUELESS – WAS SONST!

28.2. **20:15 · Pro 7**

High-School-Spaß · SHOWVIEW: 35-582-515

Jungs und Mode sind die Themen von High-School-Girl Cher (selbstbewusst: Alicia Silverstone). Doch dann verknallt sie sich, dass ihr Hören und sehen vergeht… Für diesen sexy Streifen bekam die Blondine 1996 den MTV Movie Award.

Clueless – Was sonst! (Fr, 28. Februar): *Welchem Typen verdrehen wir denn heute mal den Kopf? Cher (Alicia Silverstone, M.) und ihre langbeinigen Freundinnen*

[illegible]

2.3. **20:15 · Pro 7**

U-Boot-Drama · SHOWVIEW: 5-428-531

Getarnt als deutsche Matrosen, entern feindliche US-Truppen die U-571. An Bord des U-Boots: Die Dechiffriermaschine „Enigma". Dramatik statt Fakten – unterhaltsames Seemannsgarn mit super Action-Sequenzen.

U-571 (So, 2. März): *Hör mal, wer da funkt! Chief Klough (Harvey Keitel, M.) und seine Besatzung empfangen ein Signal des manövrierunfähigen deutschen U-Boots U-571*

[illegible]

6.3. **20:15 · Pro 7**

Abi-Action · SHOWVIEW: 5-333-419

Dumm, vulgär und verdorben. Das Debüt von Regisseur Marco Petry (25) spielt klasse mit den Klischees von Jugendlichen kurz vorm Abi. Markus (Shootingstar Daniel Brühl) und seine Clique sind drauf und dran durchzudrehen…

Schule (Do, 6. März): *Voll der Abi-Koller: Markus (Daniel Brühl, hinten sitzend)) und seine eingeschworene Truppe sind so kurz vor den Prüfungen ziemlich gereizt*

Spielfilme

20.2. **20:15 · Pro 7**

SEX ODER LIEBE?

Hormon-Komödie

SHOWVIEW: 87-662

Nie wieder Männer! Marie (Jennifer Nitsch) hat nach dem Gefühlschaos mit dem verheirateten Oliver keinen Bock mehr auf Kerle. Doch dann kommt alles anders, als Frau denkt… Gewitzter als viele Herzschmerz-Storys.

22.2. **20:15 · RTL**

MYSTERY – NEW YORK: EIN SPIEL UM DIE EHRE

Eishockey-Action

SHOWVIEW: 50-648

Profis gegen Amateure, David gegen Goliath. Die New York Rangers unterschätzen eine provinzielle Gurkentruppe. Amüsante Jugendsünde von Russell Crowe („Gladiator").

23.2. **14:50 · Vox**

BLUTIGES VERMÄCHTNIS

Thriller

SHOWVIEW: 2-998-830

Nach dem mysteriösen Tod ihrer Schwester wird Gail (Joanna Kerns, „Girl, Interrupted")) des Mordes verdächtigt. Um ihre Unschuld zu beweisen, sucht sie auf eigene Faust den wahren Täter. Mörderisch gut.

25.2. **20:15 · RTL II**

I LOVE TROUBLE – NICHTS ALS ÄRGER

Screwball-Comedy

SHOWVIEW: 987-651

Bei den Recherchen über die Hintergründe eines Zugunglücks rasseln Peter (Nick Nolte) und Sabrina (Julia Roberts) heftig zusammen. Rasantes Journalisten-Duell.

27.2. **20:15 · Vox**

DER GURU

Action-Spaß

SHOWVIEW: 8-804-640

Rick Haymann (Jeff Goldblum), Programmchef eines Teleshopping-Senders, steht kurz vor dem Rausschmiss. Da fällt ihm eine Verkaufskanone vors Auto, der sanftmütige Wanderprediger „G" (Eddie Murphy). Bissige Komödie über Konsumwahn.

28.2. **20:15 · Vox**

AUSSER KONTROLLE

Öko-Thriller

SHOWVIEW: 43-125-954

Maschinenbaustudent Eddie (Keanu Reeves) wird beschuldigt, ein Forschungslabor mitsamt Projektleiter in die Luft gejagt zu haben. Nervenkitzel pur, speziell für Verschwörungs-Theoretiker.

1.3. **20:15 · Sat.1**

DIE NEBEL VON AVALON

Abenteuer

SHOWVIEW: 4-265-642

Bradleys Bestseller erzählt die Saga um König Artus und die Ritter der Tafelrunde. Regie führte der Spezialist für wuchtige Kostümfilme: Uli Edel („Julius Cäsar"). Teil zwei läuft am 2.3., ebenfalls um 20:15 Uhr. Spektakulär.

2.3. **11:45 · RTL**

GIB GAS – ICH WILL SPASS

NDW-Kult

SHOWVIEW: 8-210-173

Derzeit erleben Künstler der Neuen Deutschen Welle (NDW) ein erstaunliches Comeback. Insbesondere Nena („99 Luftballons"), die in dieser witzigen Dreiecksgeschichte von 1982 die weibliche Hauptrolle spielt.

2.3. **14:45 · Vox**

IM SCHATTEN DER GEISTER

Mystery-Drama

SHOWVIEW: 6-137-839

Die 16-jährige Kelly (Elisabeth Moss) ist ganz sicher, dass es in ihrem Haus spukt. Zusammen mit dem Nachbarjungen Cole (Austin O'Brian) kommt sie dem Geheimnis der toten Seelen auf die Spur. Kick für nervenstarke Seelen.

5.3. **20:15 · RTL**

DIE STIMMEN

Psychothriller

SHOWVIEW: 7-017-414

Hauptkommissarin Mona (Mariele Millowitsch) hat als Leiterin der Münchner Mordkommission keinen leichten Stand. Erst recht nicht, als sie nach einer Reihe von Morden lange im Dunkeln tappt. Qualitäts-Thriller.

7.3. **20:15 · Vox**

MEINE TEUFLISCHEN NACHBARN

Komödie

SHOWVIEW: 6-971-705

Ray (Tom Hanks) spioniert seine Nachbarn aus und streut schreckliche Gerüchte über die Klopeks. Rabenschwarze Satire von Joe Dante („Gremlins"). Und was treiben Eure Nachbarn so?

10.3. **20:15 · ZDF**

MORD IM HAUS DES HERRN

Krimi

SHOWVIEW: 2-822-809

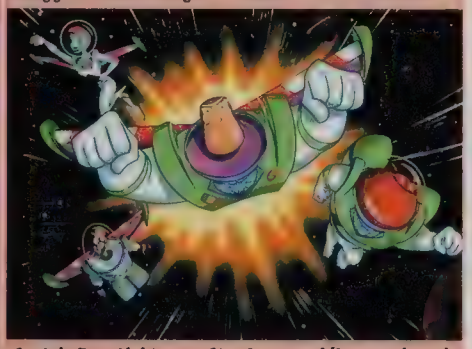
Der Auftrag ist ungewöhnlich und kommt von ganz oben – vom Bischof persönlich. Er bittet Pastorin Ruth um eine Einschätzung zu einem Mordfall. Ist tatsächlich passiert!

Text: Rainer Fellmann

Serien

Sa · 10:40 · Pro 7
CAPTAIN BUZZ LIGHTYEAR (NEU)
Sci-Fi/Zeichentrick · SHOWVIEW: 7-522-342 (22.2.)

Die Zeichentrickserie zeigt Buzz Lightyears Leben, bevor er im Kinohit „Toy Story" Spielzeuggeschäfte zerlegte. Mit seiner furchtlosen Crew beschützt er das Universum vor bösen Mächten. Echt starker Start ins Wochenende.



Captain Buzz Lightyear – Star Command (Sa, 22. Februar): *Schneller als Superman? In jedem Fall sind der Kult-Captain und seine Mannschaft zur Stelle, wenn's brennt*

Mo – Fr · 14:40 · RTL II
INUYASHA (NEU)
Anime-Serie
SHOWVIEW: 5-628-726 (19.2.)

An ihrem 15. Geburtstag wird die hübsche Kagome in einen antiken Brunnen gezogen – und landet im Mittelalter. Dort begegnet sie dem attraktiven Halbdämon Inuyasha. Faszinierende Fantasy-Abenteuer.

jeden Mi · 18:00 · ZDF
SOKO KITZBÜHEL (NEU)
Krimi-Serie
SHOWVIEW: 36-862 (26.2.)

Die SOKO erhält Zuwachs: Nach München, Leipzig und Köln nimmt die Sonderkommission nun das schicke Kitzbühel ins Visier. Auch vor Ort: kunstsinnige Killer…

jeden So · 11:30 · Pro 7
JACKIE CHAN (NEUE FOLGEN)
Abenteuer-Serie
SHOWVIEW: 54-246 (1.3.)

Aufregung für Archäologe Jackie Chan: Die „Sektion 13" beauftragt ihn, acht magische Schriftrollen aufzuspüren. Action, Abenteuer, Humor – der gezeichnete Held steht der echten Martial-Arts-Ikone in nichts nach.

jeden Di · 20:15 · RTL
WILDE ENGEL (NEU)
Action-Serie
SHOWVIEW: 774-053 (ab 11.3.)

Den Pilotfilm verfolgten über sechs Millionen begeisterte Zuschauer. Nun geht das Frauen-Trio Lena, Rabe und Franziska achtmal in Serie – mit Sexappeal und List. Im ersten Fall muss ein Mordzeuge begleitet werden.

jeden Sa · 17:30 · Pro 7
DIE SIMPSONS (NEUE FOLGEN)
Kult-Satire
SHOWVIEW: 96-486 (15.3.)

Homer entdeckt sein neues Ich! Auch in der 13. Staffel nehmen die Simpsons sich und die US-Gesellschaft aufs Korn. Resultat: Ein Stern auf Hollywoods „Walk of Fame".

Fun

So · 1.3. · 21:15 · RTL
DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR
Das Finale · SHOWVIEW: 1-596-791

Der TV-Knaller! Gesprächsstoff auf Schulhöfen und in Kneipen. Bis zu zwölf Millionen Fans werden sich beim heutigen Finale fragen: Wer wird Superstar, wer packt's? Und wie beinhart ist der Weg zu Ruhm und Geld?

Deutschland sucht den Superstar (Sa, 1. März): *Es kann nur Eine(n) geben! Aber mit der Single „I Have A Dream" sind alle Kandidaten dem Pop-Olymp etwas näher gerückt*

jeden Sa · 11:03 · ARD
NULL ACHT 13 (NEUES KONZEPT)
Infotainment
SHOWVIEW: 300-069-984 (22.2.)

Neues Design, neues Gesicht: Oli P., angesagter Star aus der Soap- und Popszene, stellt Themen vor, die für junge Leute interessant sind. Zum Beispiel: Wie ist der Schulalltag in New York?

Fr · 14.3. · 20:15 · Pro 7
RED NOSE DAY-GALA
Charity-Event
SHOWVIEW: 9-700-608

Comedy hilft! Bully, Erkan und Stefan, Oliver Kalkofe und noch viele andere Promis sammeln Geld für einen wohltätigen Zweck. Für Fun sorgen Sketche, TV-Parodien und schräge Show-Einlagen.

So · 1.3. · 11:45 · Pro 7
THE NAKED CHEF
Koch-Spektakel
SHOWVIEW: 6-109-9136

Von wegen brutzeln ist blöd: Der britische Starkoch Jamie Oliver mischt Muttis Arbeitsplatz auf – mit Style, Humor und jeder Menge exotischer Leckereien. Die Sensation in England! Nackt wird allerdings nicht serviert.

Mo · 3.3. · 21:15 · Vox
18 – DEINE GESCHICHTE ZÄHLT!
Doku-Soap
SHOWVIEW: 370-932

Liebe, Jobs, Abenteuer – mit 18 wird man erwachsen, mit 18 ist das Leben voller Premieren. Diese Doku-Soap liefert Tipps für den Sprung ins Erwachsenenleben.

So · 9.3. · 17:00 · RTL II
THE DOME 25
Pop-Event
SHOWVIEW: 253-675

Mega-Party in Bayern! Die Münchner Olympiahalle ist der Schauplatz von „The Dome 25". Tanzen, Kreischen und Teddy-Werfen sind die gefragten Disziplinen. Gäste: Atomic Kitten, Jeanette, Blue, B3, Shaggy u.v.m.

Sport

So · 23.2. · 16:00 · Eurosport
FIBT WM 2003 IN LAKE PLACID
Bobfahren · SHOWVIEW: 1-335-965

In diesem Jahr werden über 100 Aktive aus über 20 Nationen am Mount Van Hoevenberg erwartet. Im Viererbob gehören die beiden deutschen Teams um André Lange und René Spieß zu den Topfavoriten. Ebenfalls stark: Lettland.

Bobfahren: FIBT WM 2003 (So, 23. Februar): *Auf die Plätze, fertig, los! Bereits beim Anschieben entscheiden Zehntelsekunden über Sieg oder Niederlage*

Mi · 19.2. · 20:45 · RTL
FUSSBALL: CHAMPIONS LEAGUE
Zwischenrunde
SHOWVIEW: 636-797

Begegnung Real Madrid – Borussia Dortmund. Top-Kicker Stefan Effenberg wird dieses vorentscheidende Gruppenspiel im Bernabeu-Stadion in Spaniens Hauptstadt kommentieren.

Mo · 24.2. · 15:55 · ZDF
NORDISCHE SKI-WM 2003
4 x 5 km Staffel
SHOWVIEW: 63-436-705

Top-Athleten im italienischen Val di Fiemme: Kombinierer wie Ronny Ackermann oder Langlauf-Stars wie Evi Sachenbacher fahren dieses Jahr um Ruhm und Ehre, also um WM-Medaillen.

So · 27.2. · 14:00 · Eurosport
ATP INTERNATIONAL SERIES GOLD 2003
Tennis
SHOWVIEW: 6-370-992

Auch in diesem Jahr zieht es wieder eine ganze Reihe von Klasse-Spielern auf die arabische Halbinsel Dubai. Gemeldet sind bereits Tommy Haas (GER) sowie Juan Carlos Ferrero (ESP). Preisgeld: eine Million US-Dollar!

So · 9.3. · 6:00 · RTL
FORMEL 1
Saisonauftakt
SHOWVIEW: 9-738-685

Fans, Fahrer und Team-Chefs haben den Saisonauftakt herbeigesehnt. Beim Großen Preis von Australien in Melbourne zeigt sich, wer in der Winterpause gut gearbeitet hat. Und ob die neuen Rennregeln Schumis Überlegenheit schmälern werden.

Mi · 12.3. · 12:00 Eurosport
SKI ALPIN: WELTCUP-FINALE
11. Abfahrtslauf
SHOWVIEW: 228-663

In der Abfahrtswertung im Weltcup liegen nach zehn Rennen Stephan Eberharter (Österreich) und Daron Rahlves (USA) vorn. Im norwegischen Lillehammer wird endgültig der Champ ermittelt.

Computer & Wissenschaft

Sa · 15.3. · 18:30 · 3sat
NEUES – SPEZIAL
CeBIT 2003 · SHOWVIEW: 8-467-028

Vom 12. bis 19. März öffnet die CeBIT 2003 in Hannover wieder ihre Pforten. Eine der weltweit größten High-Tech-Messen präsentiert Neuigkeiten aus der Computerindustrie. Teil zwei des Messeberichts: 17.3., 21:30 Uhr.

Neues – Spezial: CeBIT 2003 (Sa, 15. März / Mo, 17. März) *Da kommt Freude auf! Jeweils eine halbe Stunde lang wird über Messetrends und neue Produkte berichtet*

Sa · 22.2. · 9:10 · Vox
BBC EXKLUSIV
Wissenschaftsreihe
SHOWVIEW: 5-672-700

Schwarze Löcher sind der perfekte Sci-Fi-Stoff: ein Schlund im Universum, in dem ganze Sonnensysteme verschwinden. Nun entdeckten Forscher Hinweise darauf, dass es sie wirklich gibt.

So · 23.2. · 16:00 · 3sat
HITEC: DIE DOKUMENTATION
Lava aus dem Labor
SHOWVIEW: 9-765-694

Vulkanologen sind nicht verwandt mit Mr. Spock. Ihre Arbeit gilt der Katastrophen-Vorbeugung: Bei 1350 Grad Celsius stellen sie künstliche Lava her und testen das Verhalten. Mega-heißer Job.

Fr · 7.3. · 18:00 · 3sat
VOM GRIFFEL ZUM PC
Magazin
SHOWVIEW: 8-646-533

Mit Bleistift schreiben? In den letzten 70 Jahren hat sich das Bildungssystem komplett verändert. Hier berichten drei Generationen über ihre Schul-Erlebnisse. Kaum zu glauben, womit so alles gebüffelt wurde.

So · 2.3. · 16:00 · 3sat
HITEC: DIE DOKUMENTATION
Automarkt 2003
SHOWVIEW: 7-418-057

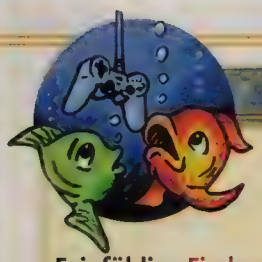
„Hitec" hat sich zum Start des Genfer Automobilsalons (6. – 16.3.) über Technik- und Design-Trends informiert. Beachtlich: „Intelligente" Scheinwerfer leuchten Kurven vor dem Einbiegen aus.

So · 9.3. · 16:00 · 3sat
HITEC: DIE DOKUMENTATION
Supercomputer
SHOWVIEW: 3-408-921

40 Billionen Recheneinheiten pro Sekunde! Auf diese Wahnsinns-Zahl kommt der leistungsstärkste Rechner der Welt – der „Earth-simulator". Dessen Aufgabe ist es, alle Weltfunktionen zu simulieren. Nicht übel…

RUTHE-REPORT

WAS JAULST DU HIER SO RUM. WAS SOLL DIE PANIK?
DIE KLEINSTE WEBCAM DER WELT! SCHWEINETEUER! GRAD LAG SIE NOCH HIER AN MEINEM RECHNER!
ICH HAB SCHON ÜBERALL GESUCHT! SIE IST EINFACH FUTSCH!
SCHON MAL DRAN GEDACHT, DEN MONITOR EINZUSCHALTEN? DANN SIEHST DU, WO SIE IST!
KLICK
UÄÄÄ



ZOCKER-HOROSKOP

Die sanfte Yuna ist medial veranlagt – eine typische Eigenschaft von Fischen

Feinfühlige Fische (20.2. – 20.3.) sind Könner von Fantasy-Rollenspielen.

Fiesen Shootern können Fische nichts abgewinnen. Auf dröges Ballern oder laute LAN-Parties verzichten sie gerne. Sie benutzen lieber Köpfchen und ihre ausgezeichnete Lernfähigkeit, um bei Rollenspielen und Adventures zu glänzen. Knackige Rätsel sind für sie ein Klacks. Das Dreamteam bildet der Fisch mit Krebs, Skorpion, Steinbock oder Stier.

Such sieben Fehler!

Freu Dich auf „Tropico 2“: Als Chef einer wüsten Piratenbande machst Du fette Beute!

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Unterschiede entdeckt hast

Gesegneter Schlaf

Hermann leidet unter Schlafstörungen und so verschreibt ihm sein Arzt Tabletten. Noch am selben Abend nimmt er eine, schläft wie ein Murmeltier und wird lange vor dem Weckerklingeln wach. Er zieht sich gemächlich an, frühstückt in aller Ruhe, fährt ins Büro und erzählt seinem Chef: „Ich fühle mich großartig! Endlich konnte ich eine Nacht durchschlafen.“ – „Das hört man gerne“, erwidert der Boss, „aber wo haben Sie die letzten drei Tage gesteckt?“

Umständlicher Rausch

Ein Mann steht vor dem Richter, weil er einen Lastwagen voll Schnaps gestohlen hat. Der Richter fragt: „Angeklagter, was haben Sie mit der Ladung Schnaps gemacht?“ – „Die habe ich verkauft!“ – „Und was haben sie mit dem Geld gemacht, Angeklagter?“ – „Das habe ich versoffen!“

Beamten-Abitur

Stammtischrunde. Einer fragt: „Kennt Ihr den Aufnahmetest für den Beamtendienst? Eine Stunde aus dem Fenster sehen und dabei nichts bemerken.“ Darauf ein anderer: „Wer kennt den Aufnahmetest für den gehobenen Dienst? Eine Stunde aus dem Fenster sehen. Und dabei nicht checken, dass die Rollladen unten sind!“

Ganz schön frühreif

Die Lehrerin fragt: „Was ist ein Steinbutt?“ Der kleine Holger meldet sich: „Das ist ein sehr flacher Fisch.“ – „Und warum ist er so flach ?“ – „Weil er Sex mit einem Wal hatte.“ Die Lehrerin ist entsetzt und schleppt Holger zum Direktor. Dort verteidigt sich der Kleine: „Die Lehrerin stellt immer so schlimme Fragen! Sie hätte doch auch fragen können, wieso der Frosch so große Augen hat.“ Der Direktor hakt nach: „So? Und warum hat der Frosch so große Augen?“ – „Weil er zugeguckt hat.“

Tierisch entspannend

Zwanzigtausend Fledermäuse hängen mit dem Kopf nach unten in einer Höhle, nur eine hat den Kopf oben. „Was machst du denn da?“ – „Yoga!“

Halbe Portion

„Dein Brüderchen ist aber klein!“ – „Ist ja auch nur mein Halbbruder.“

Gefräßiges Ungeziefer

Ehefrau und Liebhaber liegen im Bett. Da hört die Frau ihren Gatten heimkommen: „Schnell! Versteck dich im Bad!“ Gesagt, getan und sie versteckt seine Kleidung unterm Bett. Als ihr Mann reinkommt, fragt er argwöhnisch: „Was machst du da nackt auf dem Bett?“ – „Liebling, ich warte auf dich.“ Der Mann hoch erfreut: „Eine Sekunde, Schatz, ich muss nur schnell aufs Klo.“ Als er die Tür zum Bad öffnet, findet er den nackten Liebhaber. Dieser beachtet ihn nicht, sondern klatscht mehrmals in die Luft. „Was ist hier los?“, brüllt der Gatte. – „Ich bin der Kammerjäger und kümmere mich um Ihr Mottenproblem.“ – „Soso, und das nackt?!“ Der Liebhaber sieht an sich runter und meint erstaunt: „Also sowas! Diese kleinen Bastarde!“

Senioren-Strip

Der Großvater feiert seinen 70. Geburtstag. Sein Enkel hat eine Überraschung parat: „Opa, ich habe eine gute und eine schlechte Nachricht. Welche willst du zuerst hören?“ – „Die gute.“ – „Nachher kommen ein paar Striptease-Tänzerinnen vorbei.“ Opa freut sich: „Toll! Und die schlechte?“ – „Sie sind alle in deinem Alter“.

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 59.

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche mit CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:
www.einzelheft.pvn.de

Des Rätsels Lösung...

von Fun-Seite 111

Suchbild

Fun-Preisrätsel aus Heft 1/03

Die richtige Reihenfolge für die zwei Puzzlebilder lautet von links oben nach rechts unten:
Bild 1: d, a, f, c, b, e Bild 2: e, c, b, f, a, d

„Lesen wir die SCREENFUN bei dir oder bei mir...?" Von T. Poljak aus Kroatien

Wallpaper-Wechsel

Hallo SCREENFUN!
Ich hab' eine Frage:
Im Internet habe ich viele tolle Wallpapers gefunden und als Bild gespeichert. Ich würde gern jedes Mal, wenn ich den Computer starte, eines von diesen Bildern sehen. Also meine Frage: Gibt es ein Programm, das die Hintergrundbilder immer von allein wechselt?
Tim, per E-Mail

Hallo Tim,
ja, gibt's. „Wallpaper4U 1.2" versorgt Dich nach jedem Windows-Start mit einem neuen Hintergrundbild. Das deutsche Programm ist Freeware und leicht zu bedienen. Du findest es unter *www.downloadpiloten.de/download/377.shtml* und, wenn alles klappt, auch auf der SCREENFUN-CD im nächsten Heft. Viel Spaß und Abwechslung damit!

Ist Lee schwul?

Liebes SCREENFUN-Team,
ich spiele am liebsten „Tekken 2+3", und Lee ist meine Lieblingsfigur. Ich wollte fragen, ob Lee schwul ist? Im zweiten Teil trägt er nämlich silbernen Lippenstift...
Rebecca, per Brief

Hi Rebecca,
tja, das können wir auch nicht genau entscheiden. Vielleicht ist Lee auch bi. Wir haben Deinen Fighter allerdings bis jetzt noch nicht im knappen Lederhöschen oder mit Schminkset in der Arena gesichtet... ;o) Und wenn Du Dir „Deutschland sucht den Superstar" ansiehst, wird Dir auffallen, dass sich immer mehr Männer schminken. Das bedeutet nicht gleich, dass sie vom anderen Ufer sind.

Fremde Downloads

Hi, ihr Screenies,
ich habe ein paar Fragen zu Downloads auf der eigenen Homepage. Darf man Freewareprogramme zum Download anbieten? Oder Demo-Versionen und Videos zu Spielen?
Moritz, per E-Mail

Moin Moritz,
Freeware bezeichnet Programme, die zwar urheberrechtlich geschützt sind, jedoch kostenlos kopiert, weitergegeben und benutzt werden dürfen. Shareware ist eine Demo-Version einer Software, die in der Funktion oder der Benutzerdauer oft eingeschränkt ist.

Beides kannst Du auf Deiner Seite zum Download anbieten. Allerdings sehen einige Spielehersteller ihre Demos und Videos nur auf ihrer Seite gerne. Verlinke deshalb am besten auf die Herstellerseite, aber nicht auf den Download-Link selber.

Fremde Musik darfst Du nicht anbieten – sie ist urheberrechtlich geschützt. Bilder werden in der Regel geduldet, wenn Du eine Fanpage machst und damit kein Geld verdienst. Doch ist es auf jeden Fall besser, beim Hersteller um Erlaubnis nachzufragen.

Ösis ohne Chance?

Hallo SCREENFUN, meine Frage ist, ob Österreicher die gleiche Gewinnchance haben wie ihr in Deutschland?
Bernhard, per E-Mail

Hi Bernhard,
Österreicher werden von Haus aus von allen Gewinnspielen ausgeschlossen... nein, natürlich nicht: Jeder hat die gleiche Gewinnchance, egal, ob Deutscher, Österreicher, Schweizer oder Weltbürger. Wir freuen uns auf jede Karte oder Mail von Euch allen. Die Teilnahme per Telefon klappt aber aus technischen Gründen nur innerhalb von Deutschland. Du darfst, wie alle anderen auch, teilnehmen – pro Stichwort aber nur einmal. Wir drücken Dir beide Daumen.

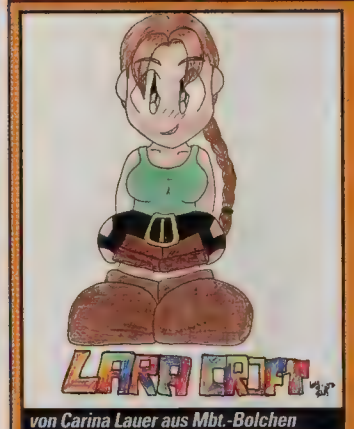
Geblendet!

Hi Leute,
könnt ihr mir sagen, wie man bei „Knight Rider – The Game" für PC die hinteren Lichter verdunkeln kann, aber nicht das rote Bremslicht und nicht das weiße Licht, sondern das schwarze, wo das rote und das weiße Licht drin sind?
Harry, per E-Mail

Hi Du,
können wir nicht, denn das geht nicht. Aber wir wissen, wo man bei Schnee und Regen in einer Schräglage von 34 Grad mit Sommerreifen und „Tracking Control" den Lichtschalter findet! Nämlich links hinten, unterhalb von oben, praktisch rechts quer! :o)

SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?
Schickt Eure Fotos oder gemalten Bilder an: BRAVO SCREENFUN, Stichwort „Leserpost", Charles-de-Gaulle-Str. 8, D-81737 München

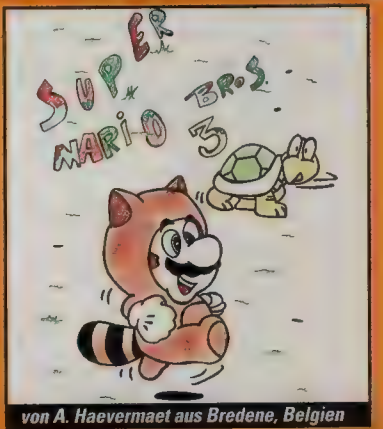


von Carina Lauer aus Mbt.-Bolchen

Auch Heldinnen fangen mal klein an: Lara in Diddel-Maus-Optik

von Tatjana Lauer aus Bliesmengen

Immer gut, den Einzelkämpfer Auron aus „FF X" auf seiner Seite zu haben!



von A. Haevermaet aus Bredene, Belgien

Gut getarnt ist halb getäuscht: Mario im Waschbär-Anzug

Schlechte Noten wegen des Zockens?

Hallo SCREENFUN,
meine Eltern regen sich voll über mein häufiges Spielverhalten an der PS2 auf. Sie machen die PS2 für meine mittelmäßigen Schulnoten verantwortlich. Sie haben meine liebe PS2 einfach weggeräumt! Es ist doch wissenschaftlich belegt, dass Spiele das räumliche Denken fördern, oder? Wenn es so ist, dann erklärt ihnen das bitte!
Martin aus Stadlern

Liebe Eltern von Martin,
es gibt wissenschaftliche Meinungen, dass gegen Computerspielen grundsätzlich nichts einzuwenden sei, wenn Ihr Sohn nicht mehr als zwei Stunden täglich spielt. Das Spielen soll nicht nur das räumliche Denkvermögen fördern, sondern auch das taktische Verständnis und die Problemlösung schulen. In den meisten Spielen wird man nämlich ständig vor neue Herausforderungen gestellt und muss sie bewältigen, um weiterzukommen. Darüber hinaus werden häufig auch Reaktionsfähigkeit und Schnelligkeit gefordert und verbessert. Und sich spielerisch weiterzubilden, macht auch noch Spaß! Natürlich erst nach den Hausaufgaben...

Ist „The Getaway" echt so schlecht?

Hallo SCREENFUN-Team,
warum hat „The Getaway" so eine schlechte Note verdient???
Okay, die Steuerung ist schon etwas träge, und manchmal nervt es auch, wenn man den Level wieder von vorne machen muss, aber nichtsdestotrotz ist es ein klasse Spiel, das sicher genauso viel Style hat wie „GTA: Vice City", das übrigens nicht einmal annähernd so viel Realismus hat wie „The Getaway"! Also, dieses Urteil kann ich nicht verstehen...
Marcel, per E-Mail

Salve Marcel,
die Hauptkritikpunkte in unserem Test waren, wie Du selber sagst, die viel zu träge Steuerung und das Fehlen einer Lebensenergie- und Munitionsanzeige. Du kannst nur erraten, wie fit Dein Charakter ist und wie viele Kugeln in der Waffe stecken. Außerdem ist die Kameraperspektive des Öfteren sehr ungünstig, so dass man von Gegnern getroffen werden kann, die man gar nicht sieht. Dies sind leider alles Mängel, die zu der Note Vier Plus geführt haben – zumal es Genrevertreter gibt, deren Gameplay viel ausgereifter ist. Aber letztlich muss ja jeder selbst entscheiden, ob ihm ein Spiel gefällt. Und wenn Dir „The Getaway" trotz dieser hakeligen Geschichten Spaß macht, dann ist das ja okay.

Zu zweit gleichzeitig zocken

Hi SCREENFUN-Team!!
Ich schreib euch jetzt schon zum dritten Mal eine E-Mail, weil ich bei euch immer eine gute Antwort bekomme. Ich hoffe, dieses Mal auch!
Also meine eigentliche Frage ist: Kennt ihr Spiele, die man zu zweit in einem Kooperationsmodus spielen kann, wie zum Beispiel „Halo"?
Michael aus Wädenswil, Schweiz

Grüezi Michael,
mit einem Kumpel durch die Levels zu rocken, wird durch die Grafikpower der aktuellen Konsolen erst richtig zum Vergnügen.

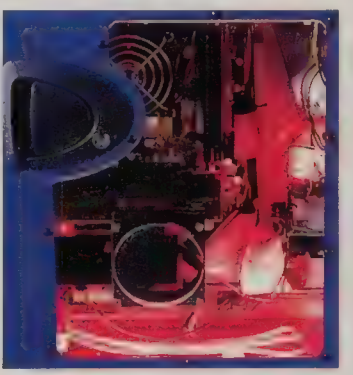
Neben vielen Sportspielen auf allen Konsolen könnt Ihr auf der Xbox mit „Halo" und „Unreal Championship" den Gegnern gemeinsam mächtig einheizen. Auf der PS2 geht das besonders gut mit „Half-Life" (dt. Version), „Baldur's Gate", „Contra" und „Project Eden". Der Gamecube bietet mit „TimeSplitters 2" harte Kooperationsaction, und bei „Extreme G3" musst Du Dich beim Kampf um die WM-Krone auch nicht ganz allein in den Motorradsattel schwingen. Teamgeist erhält die Freundschaft!

Und wenn Euch das irgendwann nicht mehr genügt und Ihr mit der ganzen Welt spielen wollt: Bald gehen die neuen Konsolen online – ab Seite 6 erfährst Du alles über das nötige Zubehör, die Kosten und die Spiele.

Neon-PC

Hi SCREENFUN-Team!
Zum Computertest in Heft 12/02 (Seite 101) wollte ich wissen, wie viel nur das Gehäuse vom „Waibel Wannseesprinter Fun" mit beleuchtetem Seitenteil kostet.
Dennis aus Worms

Hi Dennis,
das Gehäuse sieht cool aus, aber Du musst doch einiges dafür hinblättern. Zuerst brauchst Du ein Gehäuse von Chieftec für knapp 70 (als MIDI-Tower) oder knapp 90 Euro (als Big Tower). Du findest es etwa auf *www.listan.de* – das durchsichtige Seitenteil musst Du für rund 48 Euro dort extra dazukaufen und die Neonröhre für knapp 30 Euro auch. Damit kostet Dich der Leuchtspaß insgesamt um die 150 Euro.



Rattenscharf: Erleuchte die Innereien Deines Rechners mit Neonröhren

PAL und NTSC verstehen!

Ein Bild auf dem Fernseher ist in waagrechte Zeilen aufgeteilt. Diese werden vielfach in einer Sekunde von oben nach unten mit neuen Pixeln (Bildpunkten) gefüllt. Dabei wird abwechselnd nur jede zweite Zeile erneuert, um einen schnellen Bildaufbau zu gewährleisten. Deshalb spricht man auch von Halbbildern.

Was ist PAL („Phase alternating line")?

- Das ist die in fast ganz Europa, auch in Deutschland, gültige Fernsehnorm.
- Das Fernsehbild wird aus 625 Zeilen aufgebaut (davon sind 576 sichtbar, alle anderen sind Steuersignale, zum Beispiel für Videotext).
- PAL liefert 25 Bilder in der Sekunde (bzw. 50 Halbbilder = 50 Hz).
- Moderne Fernseher unterstützen PAL-60 (60 Hz). Wenn Dein Spiel auch einen 60-Hz-Modus anbietet, hast Du ein schnelleres Spiel ohne PAL-Balken.

Was ist NTSC („National Television System Committee")?

- Das ist die amerikanische und japanische Fernsehnorm.
- Dabei wird das Fernsehbild aus 525 Zeilen aufgebaut (davon sind 480 sichtbar).
- NTSC liefert 30 Bilder pro Sekunde (bzw. 60 Halbbilder = 60 Hz).

Was ist der Unterschied beim Spielen?

- **Vorteil PAL:** Hat eine höhere Auflösung, da es fast 100 Zeilen mehr Bildinhalt darstellt. Darum sind die Bilder detaillierter und schärfer.
- **Vorteil NTSC:** NTSC-Spiele laufen schneller, da 30 Bilder pro Sekunde aufgebaut werden, bei PAL nur 25 Bilder. (Ausnahme: für PAL optimierte NTSC-Spiele.)
- **PAL-Balken:** Ein für NTSC programmiertes Spiel kann bei einer PAL-Umsetzung so genannte PAL-Balken (schwarze Balken oben und unten) aufweisen, um die fehlenden Zeilen auszugleichen.

NTSC-Spiele auf einer PAL-Konsole zocken:

Jede Konsole prüft beim Start einer Spiel-CD, ob sie mit der Konsole ländertypisch übereinstimmt. Falls nicht, lädt die CD nicht. Hier hilft ein MOD-Chip (Modifikationschip), der den richtigen Ländercode einspielt – Du verlierst aber die Gerätegarantie.

Und wie ist das bei PC- und Game-Boy-Spielen?

Diese beiden Systeme sind auf der ganzen Welt gleich und haben keinen Ländercode. Darum kannst Du hier in der Regel problemlos Import-Titel zocken.

von Aya aus Bad Nauheim

Auch privat trainiert Kasumi in ihrem typischen Outfit: Aya und ihre Höhle

von Victoria Richter aus Altenkunstadt

Süß wie das Mädel von nebenan, hat's aber faustdick hinter den Ohren: Ling

Text: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus · Illustrationen: Rolf Boyke

66 fette Preise

5x

Game Boy Advance SP

Ab 28. März gibt es den Advance-Nachfolger SP in Deutschland – bei uns könnt Ihr schon jetzt fünf der edlen Daddelgeräte gewinnen! In dem Alu-Gehäuse mit eleganter Klappe stecken neben der 32-Bit-Maschine eine zuschaltbare Hintergrundbeleuchtung und ein leistungsstarker Lithium-Ionen-Akku.

TEL: (01379) 371 036 55
Stichwort „Klappe“

„Dragon Ball Z“-Fanpack

Seit 13. Februar läuft der „DBZ“-Film im Kino. Wer noch nicht drin war, kann bei SCREENFUN zwei Eintrittskarten gewinnen. Und noch dazu: DVD „Angriff der Cyborgs“, PS2-Spiel „Budokai“, Filmplakat, Schlüsselanhänger, Sticker und das Zeichenbuch „How to draw a Manga“.

TEL: (01379) 371 036 56
Stichwort „Ball“

1x

2x

FAMILYC@M 310 AV

„Vier Geräte in einem“ heißt es bei der FAMILYC@M von Trust: Digitalkamera, Camcorder-Funktion, Diktiergerät und Webcam. Auf die 16-MB-Memory-Card passen bis zu 2000 Bilder in einer Auflösung von 1,3 Mio. Pixel. Außerdem: USB-Anschluss, Linse mit Macrofunktion, und ein Stativ ist auch schon dabei.

TEL: (01379) 371 036 57
Stichwort „Cam“

5x

MAGIX-Software

„Fotos auf CD & DVD 2.0“ heißt das nagelneue MAGIX-Programm, das Dir erlaubt, Schnappschüsse in eine Diashow umzuwandeln. Dann brennst Du sie damit auf Video-CD oder DVD.

Vorteil: Keine Entwicklung, keine Rähmchen – einfach auf Scheibe brennen und mit Freunden über einen Player im TV angucken.

TEL: (01379) 371 036 58
Stichwort „Foto“

„Road to Perdition“-Pack

Tom Hanks als ehrenhafter Mafia-Killer: zu sehen auf der DVD, zu lesen im Comic, und die Musik spielt dazu. Danach ran an den PC – im stylishen Spiel „Mafia“ steht Ihr selbst im Mittelpunkt.

TEL: (01379) 371 036 64
Stichwort „Mafia“

3x

„X-Board“-Pad und „Picture Publisher“

5x

Nicht nur Shooter-Fans schwören auf die bunten, robusten „X-Board“-Mauspads (*www.kryptec.com*). Sie eignen sich auch für PC-Programme wie den „Picture Publisher Professional“ von Micrografx. Mit diesem Tool kannst Du alle Deine Bilder bestens bearbeiten und verwalten.

TEL: (01379) 371 036 61
Stichwort „Tools“

20x

„BRAVO HITS 40“

38 Superstars der Musikszene erwarten Dich auf der brandneuen Doppel-CD. Plus: eine Karaoke-Version von „Deutschland sucht den Superstar“, Gewinnspiel, Handy-Klingeltöne und -Logos zum Download.

TEL: (01379) 371 036 60
Stichwort „Hit“

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 1/03 und der Teilnehmer an der Handytest-Aktion aus Heft 2/03. Viel Spaß mit den Gewinnen!

1 Alu-Sportrad von Kettler
Gina Eschrich, Münster
1 Spiele-Gutschein
Dieter Mühling, Halle/Saale
je 1 „007“ Bundle
Silvan Hiemesch, Waldkraiburg; Felix Schmalfuß, Marburg; Katrin Schnietz, Bad Lippspringe
je 1 AXE-Christmas-Box
Arlette Bruehwiler, Rottenschwil; Peter Held, Stadtoldendorf; Karsten Kober, Ditzingen; Jens Krohm, Korschenbroich; Paul Stoyan, Hoyerswerda; Axel Struck, Lüneburg
je 1 „Vice City“-Lösungsbuch
Andreas Ben-Salah, Schemmerhofen; Julia Borgstädt, Halle; Mirco Eichelberger, Malix; Michel Griep, Oberhausen; Robert Müller, Duisburg; Eugen Obermann, Berlin; Tanja Rehkop, Dransfeld; Alexander Schiffer, Neuburg; Doris Uhrig, Frankenthal; Sascha Wobedo, Hamm
je 1 „BRAVO-DVD“ und „Club Hits Vol. 4“
Klaus Awischütz, Enkenbach; Christopher Beyerlein, Rösrath; Jan Bressel, Mühlacker; Franz Gehlen, Viersen; Sigrid Harrer, Meckenheim; Felix Schmickt, Stuttgart; Rainer Schmitt, Oestrich-Winkel; Jessica Schuck, Burgheim; Manuela Schulze, Bremen; Angelika Tietz, Starnberg
je 1 „Reign of Fire“-Spiel
Heike Braunert, Pirmasens; Christoph Ernst, Offenburg; Sascha Geinitz, Uedem; Patrick Kopp, Viernheim; Ludwig Kuhaupt, Wolfhagen; Wolfgang Lerch, Geisenkirchen; Heiko Pietsch, Brandenburg; Alexander Schober, Lörrach; René Schwab, Lohr-Rodenbach; Julian Sola, Hamburg
1 „Das Geheimnis der Ringe“-Sonderedition und 2 Poster
Stefanie Scheid, Taunusstein
je 1 „Herr der Ringe“-Bundle
Enrico Alberelli, Muri AG; Mario Gewohn, Wilhelmshaven; Markus Korff, Bergisch Gladbach
je 1 „Simpsons Horror-Show“
Michael Blumhardt, Freiberg; Katja Esche, Ingersleben; Sebastian Fritz, Wiehl; Markus Funke, Berlin-Köpenick; Denny Jahnke, Ransb.-Baumbach; Birgit Kirsch, Kordel; Adrian Kleinschmidt, München; Michael Kreidl, Inzing; Andreas Parteli, Nals (BZ); Anja Zendlowski, Leipzig *(Lösung s.S.112)*
1 Xbox mit DVD-Kit
Anja & Ines Dittrich, Berlin
je 1 „Edding Worx“-Bag
Georg Bender, Kandel; Mark Broghammer, Schiltach; Jon Frisk Carstensen, Tonder; Claudio Conego, Longarone; Sven Ehrling, Düsseldorf; Gul Gökkurt, Lüdenscheid; Jakob Hessel, Bonn; Darius Kilian, Hagen; Katharina Kowalski, Herzberg am Harz; Petra Lutz, Stuttgart
1 LG DVD-Player und 3 DVDs
Patrick Rex, Saarbeck
1 „Spy Kids 2“-Package
Matthias Edelmann, Ulm
je 1 „Tekken 4“-Bundle
Philipp Baumgart, Rogendorf; Marie Klemm, Niddatal; Denise Kühn, Pirna; Patricia Tintu, Köln; Silke Zemlicka, Wien
1 mannshohe „Tekken 4“-Figur
Daniel Obert, Zaberfeld
Aktion: „Vodafone Live!“-Test mit Gewinn eines Kamerahandys Sharp GX10
Stefan Baumert, Stuttgart; Angelika Hoffmann, Lübeck; Jan-Hendrik Knorr, Wendeburg; Michael Krause, Schwanstetten; Christian Pajong, Mörfelden; Christoph Streck, Wartin; Tobias Süß, Langenaltheim; Jan Wege, Hannover; David Zabel, Bretten; Florian Zinner, Elbau-Walddorf

zu gewinnen!

Lenkrad „R 100“ mit Pad und Stick (All in One)

Autorennen und Flugsimulationen mit dem richtigen Feeling am PC spielen? Kein Problem mit Saiteks „R 100 Sports Wheel“ inklusive Pedalset und einsteigerfreundlicher Pad&Stick-Kombi „SP550“.

TEL: (01379) 371 036 62
Stichwort „Kombi“

1x

1 x PS2 mit Potter-Design 5 x PS2-Spiel, Rucksack und T-Shirt

Alles dreht sich um „Harry Potter und die Kammer des Schreckens“: Einer gewinnt von Electronic Arts die PS2-Sonderedition mit Airbrush-Design. Fünf weitere Gewinner erhalten auch was Zauberhaftes: je 1 PS2-Spiel, T-Shirt und Rucksack mit Taschen und viel, viel Platz.

TEL: (01379) 371 036 63
Stichwort „Harry“

1 x Logitech-Boxenset „Z-540“ 5 x „MIB II“-Packs

Hier dreht sich (fast) alles um Tommy Lee Jones und Will Smith: im Gamecube-Spiel, auf Rucksack und T-Shirt, Keychain und Geldbörse sowie auf dem Plakat – alles in jedem der fünf „MIB II“-Packs. Hören kann ein Gewinner die Stars über das 40 Watt starke Logitech 4.1-Lautsprechersystem.

Noch ein Tipp: Wer die DVD hat, sollte sich diesen Bonus ansehen: Klicke auf das Zeitung lesende Alien in der Mitte der Menüleiste. So kommst Du zum witzigen „MIB-Training“.

TEL: (01379) 371 036 59
Stichwort „Alien“

PS2-Bundle

Steht eine Playstation 2 in Deinem Zimmer? Dann mach mit! Für diese Konsole gibt's die „8MB Memory Card“ und einen Controller – beides von MadCatz. Auf der „Action Replay 2 V2“ sind Tausende von Cheatcodes geladen und können aktualisiert und verwaltet werden.

TEL: (01379) 371 036 65
Stichwort „Cheat“

„Nokia“-Bundle siehe Seite 110

Unter allen Einsendern der richtigen Lösung des Fun-Preisrätsel auf Seite 110 verlosen wir acht „Nokia“-Bundles mit Snowboard-Rucksack, T-Shirt, Cap und Mauspad fürs Zocken am PC.

Teilnahme nur per Post, E-Mail und Fax!
Stichwort „Nokia“

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 3/03 ist der 17. März 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über
(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte“ für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:
(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an
7 29 84

Eine SMS kostet:
0,49 € (TD1, D2, O2)
0,40 € (E-Plus)

1x Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 25

amazon.de Top 10

1	DAoC: Shrouded Isles	Wanadoo
	▲ jetzt vorbestellen	USK ab 12 ▲
2	Command & Conquer: Generals	EA
	▲ jetzt vorbestellen	USK ab 16 ▲
3	Unreal II: The Awakening	Infogrames
	▲ jetzt vorbestellen	USK ab 16 ▲
4	Battlefield 1942: The Road to Rome	EA
	▲ jetzt vorbestellen	USK ab 16 ▲
5	Tom Clancy's Splinter Cell	Ubi Soft
	▲ jetzt vorbestellen	USK ab 16 ▲
6	Grand Theft Auto: Vice City	Take 2
		USK ab 16 ▲
7	Runaway	shoebox
		USK ab 12 ▲
8	Die Sims	EA
		USK ab 0 ▲
9	Mortal Kombat: Deadly Alliance	Konami
	▲ jetzt vorbestellen	USK ab 18 ▲
10	Anno 1503	EA
		USK ab 6 ▲

Stand: 5.2.2003

Unter allen Einsendern, die die Leservotes mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 3“** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 17.3.2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Gerhard Fuhrmann · Fotos: Michael Kayser

TEL = Telefon-Aktionsnummer

Das Heft 4/03 erscheint am 19. März 2003

BRAVO SCREENFUN mit CD!

FREUT EUCH AUF...

„Unreal II" schon durchgespielt? Dann freut Euch auf den Vorgänger! Die Vollversion gibt's auf der nächsten SCREENFUN-CD

500 Cheats und Tipps für alle Systeme

SCREENFUN

SCREENFUN öffnet die Archive: Auf der Heft-CD findet Ihr über 500 Tipps & Tricks zu aktuellen Spiele-Hits und Klassikern. Außerdem auf der CD: mehrere Spiele-Vollversionen, Kinotrailer, Handylogos & -Software und frische Zusätze zu bekannten Spielen. Also: Nicht verpassen!

DOA: Xtreme Beach Volleyball

Sie sehen traumhaft aus, die Girls von „DOA: Xtreme Beach Volleyball". Hält das Spiel, was die Aufmachung verspricht?

Im Test: Game Boy Advance SP

Nintendo hat dem Game Boy Advance Hintergrundbeleuchtung und neues Design spendiert: Wir testen den neuen „SP"

Metroid Prime

Darauf haben Gamecube-Fans gewartet: Heldin Samus' neue Abenteuer

Online-Fun für Konsolen

Praxisbericht: Die besten Online-Spiele für PS2, Xbox und Gamecube

Tron 2.0

Bereit zum Kämpfen, Programm? „Tron 2.0" entführt Dich ins Innere Deines PC

Alle Angaben ohne Gewähr

Daredevil

Frisch im Kino: Superheld Daredevil gerät gerne in brenzlige Situationen

MP3-Sticks

Wechselspeicher und MP3-Player in einem: Wir testen die neuesten MP3-Sticks

Weitere Highlights

Mehr Spieletests? Kein Problem: Wir erwarten Vietcong, Praetorians & Devil May Cry 2 • Frische Tipps und Tricks zu Resident Evil Zero, Unreal II und C&C: Generals • Wir verraten Dir, wie Du Audiodaten in MP3s umwandelst • und vieles mehr!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7471, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 3/03: Michael Anton, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Stephan Freundorfer, Frank Glaser, Dr. Elke Krotz, Heinrich Lenhardt, Frank Michaelis, Reinhard Paprotka, Jeannine Raab, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28 Marketing Managerin: Anja Visscher Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280 Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN kostet im Einzelhandel € 2,35. Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 103,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141 Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82 E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 2,68 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Tel.: 01 / 501 47 21 Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

SMS
BILDMITTEILUNGEN
für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS
für Nokia, Siemens, Ericsson & Alcatel*

* **Logos:** NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55), SAMSUNG, ALCATEL
***Bildmitteilungen:** alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55)
***Klingeltöne:** alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM 930-959, 30XX, MY-X5, Ericsson, Samsung (R2XX, N5XX, N6XX, S100, T100, T400) & SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55). Alle Klingeltöne auch für Siemens, Motorola, Alcatel mit Toneditor. & Nokia kompatible TRIUM & SENDO Handys

MAILBOXSPRÜCHE, LOGOS KLINGELTÖNE

NEU!!! BESTELLEN PER SMS
Schick BESTELLNUMMER HANDYHERSTELLER an **81081**
z.B. 25477 SIEMENS NEU
1,99 €/SMS bei T-Mobile, Vodafone (inkl. 0,12 €/SMS VD2-Leist.), 02. 2,00 €/SMS bei E-Plus

NEU!!! POLYPHONE KLINGELTÖNE IM WAP!!!
Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games und polyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.
Schick eine leere SMS an 0043 699 11514271
Du bekommst dann eine Antwort-SMS: - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen Speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ...und ab geht's ins WAP...
Kosten € 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

NEU!!! ALLE KLINGELTÖNE SIND AUCH POLYPHON IM WAP VERFÜGBAR!!!
FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM & SENDO

26605	8 mile (EMINEM)	25695	Skin on skin (Sarah Connor)	22776	Idiot (Michelle & Matthias Reim)
25735	Air Forces Ones (Nelly)	25781	Deine Welt (E Nomine)	20135	I'm right here (Samantha Mumba)
22774	Kusha las payas (Las Ketchup)	22821	Möhrchensong (Helge Schneider)	25833	Traurig (Laith Al Deen)
22648	Family portrait (Pink)	24668	Désenchantée (Kate Ryan)	22658	When the children cry (Mark oh)
24938	All the things she said (T.A.T.U.)	22663	All cried out	22469	Gesegnet seist Du (Ben)
22733	We have a dream (United Superstars)	22701	Floorfiller (A-Teens)	22673	Es tut immer noch weh (Rosenstolz)
22488	Lose yourself (EMINEM)	25758	The Dawn of Battle (Manowar)	22820	I got you (Nick Carter)
26568	Sorry seems to be the hardest word (Blue feat. Elton John)	24415	Dreamer (Ozzy Osbourne)	22798	I give you the stars (Marilyns Boys)
26525	Der Steuersong (Die Gerd Show)	22800	Solsbury Hill (Erasure)	22661	These are the days (O-Town)
22694	Abschied nehmen (Xavier Naidoo)	26524	Stronger. (Sugababes)	22671	The gift
25751	Mundian To Bach Ke (Panjabi MC)	22729	Amigos forever (Alex C. feat. Yasmin K.)	25756	Your body is a wonderland (John Mayer)
22613	Feel (Robbie Williams)	22618	Tonight and forever (B3)	25783	Loving you 2003 (Marc et Claude)
22662	Hypnotic Tango (Master Blaster)	22611	Last goodbye (Atomic Kitten)	25750	More than a feeling (Jan Wayne)
26528	Bonnie & Clyde (Jay-Z)	22607	Can´t stop loving you (Phil Collins)	25745	Gebt das Hanf frei (Stefan Raab feat. Shaggy)
22744	Leuchtturm (Nena)	22818	Viva Colonia (Höhner)	22538	Old skool beat (Strump Dump)
22816	Miss you (Aaliyah)	25672	Rock my life	22738	Show me the way (Jose Carreras & Kim Styles)
26567	Damn! Remember the time (Baracuda)	26505	Im gonna getcha (Shania Twain)	22641	Goodbye (Celine Dion)
25728	Loneliness (DJ Tomcraft)	22517	Die another day	22705	Set me free (keep me hangin on) (Heaven Sent)
25687	Jenny from the block (J.Lo feat. Jadakiss)	22638	Der Weg (Herbert Grönemeyer)	22716	The juvenile (Ace of Base)
22318	Dilemma (Nelly feat. Kelly Rowland)	22524	If I could go (Angie Martinez)	24773	Tic Toc (Klea)
25693	Guardian Angel (Novaspace)	26514	Thug Lovin (Ja Rule & Bobby Brown)	25747	Girl Talk (TLC)
22817	You can´t stop me (Guano Apes)	25831	Make it clap (Busta Rhymes ft. Spliff Star)	22659	You´ll never be alone (Anastacia)
25822	I believe (DJ Bobo)	26639	Stand by me (DJ Dave)	22674	Komm zurück (Die Ärzte)
25477	Aserejé (Ketchup Song)	25737	Shut up (Kelly Osbourne)	26508	Nothings gonna change my love for you (Oli P.)
22145	Tu es foutu (In-Grid)	22505	Kimnotyze (DJ Tomekk)	25467	75 D (Leo Colonia)
26583	Year 3000 (Busted)	22819	Optik Anthem (Kool Savas)	22811	Basketball (Lil Bow Wow)
22483	Hey sexy Lady (Shaggy)	25631	Everytime (The Flames)		
26228	Skßer Boi (Avril Lavigne)	26229	Something going on (crack it) (Bomfunk MC´s)		
22773	For just one day (Kai Tracid)	22475	Mandy (Mandy & Randy)		
25677	God is a girl (Groove Coverage)	22585	Niemand sonst (Yvonne Catterfeld)		
25671	Dirrty (Christina Aguilera)	22745	Please (Robin Gibb)		

KINO-TV - DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)	20102	Biene Maja	23067	Country Roads (Hermes House Band)
20261	Mission Impossible	20299	Pippi Langstrumpf	20020	99 Luftballons (Nena)
20598	Rocky, Eye of the tiger	23526	Pinky and the brain	22288	We will rock you (Queen)
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit	20391	Stan (EMINEM)
20203	Halloween	20929	Sesamstrasse	22162	Without me (EMINEM)
20340	Das Boot	21762	Super Jeile Zick (Brings)	22008	Everybody (Rocco)
20318	Simpsons	20322	Hey Baby (DJ Ötzi)	22143	I.O.I.O. (B3)
20162	Titanic - My heart will go on	20002	Anton aus Tirol (DJ Ötzi)	24505	Moonlight Shadow (Groove Coverage)
20157	Der rosarote Panther	21885	Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)	20863	Simarik (Tarkan)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die 4 Apostel)	23290	In the end (Intro) (Linkin Park)
21209	Starwars	20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)	25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)
20218	James Bond	22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)	26108	Nessaja (Scooter)
20008	Captain Future	26208	20 Zentimeter (Möhre)	21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)
25064	Miss Marple	24481	Ein Rudi Völler (La Rocca)	21831	Wir kiffen (Stefan Raab)
20227	Indiana Jones	21724	Nationalhymne DDR	23677	Because I got high (Afroman)
21718	Der Schuh des Manitou	20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)	23625	Mortal Kombat

COOLE MAILBOXSPRÜCHE FUR ALLE HANDYS -D,A,CH-

160083	Winnetouch auf der Beauty-Farm	160032	Ich bin's – Deine Mailbox, Otto	160134	Hallo – hier spricht Gott
160082	Süsse Nachricht für Winnetouch	160009	Drei Möglichkeiten, Dolly Buster	160149	beim Militär – beinharter Drillsergeant
160068	Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan	160112	Es ist Eiszeit, Sid das Faultier	160160	der vollautomatische Beichtstuhl
160079	Achtung – das Telefon ist umstellt, Polizei	160147	Rettungsruf des Polizeipräsidiums	160132	James Bond 007
160001	Traumschiff Enterprise, Bully Parade	160129	Die Mailbox von Sataan	160125	Todesstern Mailbox, Darth Vader
160069	Beim Turnschuh kaufen, Erkan & Stefan	160151	Hey – was rufst Du an?, Luigi	164028	Die gestrenge Telefon-Omina

WWW.KLINGELTON.COM

So einfach funktioniert's: (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295
DE: Euro 1,86/min

0900 510 035 AT: Euro 2,16/min
0901 579 975 CH: CHF 4,23/min
900 77 900 LU: Euro 1,14/min
0903 39030 BE: Euro 1,14/min
166 140 478 IT: Euro 1,31 + IVA/min
0909 0400 404 NL: Euro 0,70/min

WWW.VICECITY.DE

SOUNDTRACKALBEN EXKLUSIV

VON EPIC RECORDS

WWW.VICECITYRADIO.COM

DANKE FÜR DEINE STIMME!

PlayStation 2

EPIC

"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © "Epic" and Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. Marca Registrada./© 2002 Sony Music Entertainment Inc. All Rights Reserved.